

Problema I

```
function moverPunto(punto, dx, dy) {  
  this.dx= dx;  
  this.dy=dy;  
  this.punto=punto;  
  cambiarCoordenadas.call(punto, dx, dy);  
}
```

```
let punto = {  
  dx: 2,  
  dy: 3,  
  mover: function(dx, dy) {  
    moverPunto(this, dx, dy);  
  }  
};
```

```
console.log(`Posición inicial: (${punto.dx}, ${punto.dy})`);
```

Problema 2:

```
function extenderPunto(punto) {  
  punto.dibujar = function() {  
    console.log(`El punto está en las coordenadas (${this.x}, ${this.y}).`);  
  };  
  
  punto.mover = function(dx, dy) {  
    this.x += dx;  
    this.y += dy;  
  };  
  
  punto.informar = function() {  
    return `Coordenadas actuales: (${this.x}, ${this.y})`;  
  };  
  return punto;  
}  
  
let punto = { x: 2, y: 3 };  
punto = extenderPunto(punto);  
  
punto.dibujar();  
punto.mover(1, -1);  
console.log(punto.informar());
```

Problema 3

```
let punto1 = {  
  x: 10,  
  y: 20,  
  
  sumar: function(otroPunto) {  
    this.x += otroPunto.x;  
    this.y += otroPunto.y;  
  }  
};  
  
let punto2 = {  
  x: 30,  
  y: 40  
};  
  
function sumarPropiedadesDeOtro(objeto) {  
  this.x += objeto.x;  
  this.y += objeto.y;  
}  
  
sumarPropiedadesDeOtro.apply(punto1, [punto2]);  
console.log(punto1);  
console.log(punto2);
```

```
punto1.sumar(punto2);  
console.log(punto1);  
console.log(punto2);
```