

## Solucion problema 1:

Htrml:

```
<div id="contenedor">

    <input type="text" id="botonrespuesta" placeholder="Escribe tu respuesta aquí">

    <button onclick="verificarrespuesta()">Enviar</button>

    <div id="resultado"></div>

</div>
```

Js.

```
<script src="if--else.js"></script>

function verificarrespuesta() {
    const respuesta = document.getElementById('botonrespuesta').value;
    const resultado = document.getElementById('resultado');
    if (respuesta === "Brendan Eich") {
        console.log("¡Correcto!");
        resultado.textContent = "¡Correcto!";
        resultado.style.color = "green";
    } else {
        console.log("¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!");
        resultado.textContent = "¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!";
        resultado.style.color = "red";
    }
}
```

Solucion problema 2:

HTML:

```
<button onclick="ingresarnumero()"> Haga clic aqui</button>
```

```
<script src="problema2.js"></script>
```

Js:

```
function ingresarnumero() {  
    const ingresousuario = prompt("Por favor, ingrese un número:");  
    const numero = parseFloat(ingresousuario);  
  
    if (isNaN(numero)) {  
        alert("Por favor, ingrese un valor numérico válido.");  
    } else {  
        if (numero === 0) {  
            alert("0");  
        } else if (numero > 0) {  
            alert("1");  
        } else if (numero < 0) {  
            alert("-1");  
        }  
    }  
}
```

### Problema 3:

```
<script>
```

```
    let message =
```

```
    login == 'Trabajador' ? 'Hola' :
```

```
    login == 'Dueño' ? 'Felicidades' :
```

```
    login == " ? 'Sin sesion' :
```

```
    ";
```

```
</script>
```

Problema 4:

Html:

```
<button onclick="solicitarUsuario()"> Click para ingresar</button>
```

```
<script src="problema4.js"></script>
```

Js:

```
function solicitarUsuario() {  
  
    const usuario = prompt("Por favor, ingrese su nombre de usuario:")  
    if (usuario === "Admin") {  
        const contrasena = prompt("Por favor, ingrese su contraseña:");  
        if (contrasena === "Jedi") {  
            alert("¡Que la fuerza te acompañe!");  
        } else if (contrasena === "" || contrasena === null) {  
            alert("Cancelado");  
        } else {  
            alert("Contrasena incorrecta");  
        }  
    } else if (usuario === "" || usuario === null) {  
        alert("Cancelado");  
    } else {  
        alert("No te conozco");  
    }  
}  
solicitarUsuario();
```

## Problema 5

Html:

```
<button onclick="calcularFactura()">Calcular Factura</button>
```

```
<script src="problema5.js"></script>
```

Js:

```
function calcularFactura() {
```

```
    let precio1 = parseFloat(prompt("Ingrese el precio del primer plato:"));
```

```
    let precio2 = parseFloat(prompt("Ingrese el precio del segundo plato:"));
```

```
    let precio3 = parseFloat(prompt("Ingrese el precio del tercer plato:"));
```

```
    let impuesto = parseFloat(prompt("Ingrese el porcentaje de impuesto:"));
```

```
    let subtotal = precio1 + precio2 + precio3;
```

```
    let totalImpuestos = subtotal * (impuesto / 100);
```

```
    let totalFactura = subtotal + totalImpuestos;
```

```
    alert("El monto total de la factura es: $" + totalFactura.toFixed(2));
```

```
}
```

## Problema 6:

Html:

```
<button onclick="encontrarMinMax()">Ingresar Números</button>
<script src="problema6.js"></script>
```

Js:

```
function encontrarMinMax() {
    let numElementos = parseInt(prompt("¿Cuántos números quiere ingresar a la lista?"));

    let numeros = [];
    let min = Infinity;
    let max = -Infinity;
    for (let i = 0; i < numElementos; i++) {
        let num = parseFloat(prompt(`Ingrese el número ${i + 1}:`));
        numeros.push(num);

        if (num < min) {
            min = num;
        }
        if (num > max) {
            max = num;
        }
    }
    alert("El número más pequeño es: " + min);
    alert("El número más grande es: " + max);
}
```