

Otras aptitudes Coordinación de equipos UI/UX bajo el marco metodológico SCRUM. Definición y documentación de lineamientos estilísticos y de buenas prácticas con el flujo de trabajo GIT.



PERFIL | METODOLOGÍA

Relevar. Analizar. Proponer

En mi día a día, entrevisto **usuarios**, monitoreo pantallas y observo hábitos de uso para detectar problemáticas y definir cómo resolverlas. Luego analizo, conceptualizo y realizo bocetos, desde wireframes hasta workflows completos. Seguidamente me enfoco en el diseño y genero prototipos, tanto en baja como alta fidelidad. Por último, realizo el maquetado, desarrollo la interactividad e implemento el producto digital funcional.

PERFIL | CURRICULUM VITAE

ANDES

DCV Julio Nicolás Santarelli

Soy diseñador en comunicación visual con 15 años de experiencia gestionando proyectos gráficos; los últimos 5, exclusivamente orientado hacia el campo del diseño UI/UX.

Fecha de nacimiento 6 de diciembre de 1984

Formación

31359294

Hijos Estado civil Soltero

DISEÑO EDITORIAL | DISEÑO MULTIMEDIA

soportes impresos y digitales.

LM Neuquén









MAQUETADO HTML/CSS/JS





Bē 🔼

Bē





UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA

COMPLETADA

Lic. en Comunicación Visual

Proyecto final: Gráfica aplicada a entornos urbanoarquitectónicos.

Caso: Parque Municipal de los Deportes (MDP) Ver proyecto / Ver título



CODERHOUSE

APROBADA

Desarrollo web

Proyecto final: Plano de ubicación interactivo. Caso: Hospital Provincial Neuguén

Ver proyecto / Ver certificado

HOSPITAL PROVINCIAL NEUQUÉN

APROBADA

Curso de Gestión

(Jul./Dic.)

Curso "PLANIFICACIÓN EN SALUD": el Trabajo, la Organización, la Gestión y el Gobierno.

Ver certificado

Experiencia



TRABAJO ACTUAL

lmn

2011/2016

SISTEMA DE REGISTROS DE SALUD + APLICACIÓN MÓVIL

Wireframes, diseño y maquetado HTML, CSS, AngularJS

Diseñador de mircrositios, infografías impresas y digitales.

Diseño e implementación de múltiples interfaces para el ecosistema

de aplicaciones que integran el sistema de registro de datos de salud.

Extensión y mantenimiento de la librería de componentes gráficos PLEX.





Bē 🔼



Aberturas S.A

Maquetado de alta fidelidad. Estructuración y modularización de componentes.



DISEÑO Y PROTOTIPADO

CME Sur

Utilización de una herramienta de prototipado (Figma) como nexo con desarrolladores.



DISEÑO, PROTOTIPADO Y MAQUETADO

SiempreTaxi

Empleo de framework multiplataforma, uso de emuladores para evaluar compatibilidad mobile.



DISEÑO, MAOUETADO E IMPLEMENTACIÓN

Hospital Provincial Neuguén

Diseño basado en métricas, sección de RR.HH en función de requerimientos de usuarios.

Actividades realizadas



CONFERENCIA

Snomed CT Conf 2020

Junto a un equipo de trabajo, se presentó un navegador de terminologías de salud.



WORKSHOP

Definir el tratamiento visual de las noticias y eventos especiales para

Metodología ágil en el diseño de interfaces

Mentor y facilitador de la actividad brindada en el marco del CAIS 2019.



CAPACITACIÓN INTERNA

Intro a UI/UX | PLEX para el equipo ANDES

Coordinación de recursos en proyectos gráficos y productos digitales



CICLO DE CHARLAS

Integración del diseñador a ámbitos informáticos

Ponencia brindada a alumnos de IV año, en la cátedra de

Idiomas

COLEGIO SECUNDARIO "ESTACIÓN LIMAY" 2002

Nivel Pre-first certificated de inglés

1998

PRAXIS ENGLISH INSTITUTE

(1992/1998) Nivel intermedio de inglés