Contenido

[1. Autores del trabajo, planificación y entrega 2](#_Toc481671684)

[1.1 Autores 2](#_Toc481671685)

[1.2 Planificación 2](#_Toc481671686)

[1.3 Entrega 2](#_Toc481671687)

[2. Requisitos del prototipo a implementar 2](#_Toc481671688)

[2.1 Requisitos funcionales 2](#_Toc481671689)

[2.2 Otros requisitos 3](#_Toc481671690)

[3. Criterios de comparación en la implementación 4](#_Toc481671691)

[3.1 Criterio 1: Tiempo 4](#_Toc481671692)

[3.2 Criterio 2: Funcionalidad 4](#_Toc481671693)

[3.N Criterio N: Nombre del criterio 5](#_Toc481671694)

[4. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología A 6](#_Toc481671695)

[4.1 Documentación de diseño 6](#_Toc481671696)

[4.2 Documentación de construcción 7](#_Toc481671697)

[4.3 Documentación de pruebas 8](#_Toc481671698)

[4.4 Documentación de instalación 8](#_Toc481671699)

[4.5 Manual de usuario 11](#_Toc481671700)

[5. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología B 17](#_Toc481671701)

[5.1 Documentación de diseño 17](#_Toc481671702)

[5.2 Documentación de construcción 18](#_Toc481671703)

[5.3 Documentación de pruebas 18](#_Toc481671704)

[5.4 Documentación de instalación 18](#_Toc481671705)

[5.5 Manual de usuario 21](#_Toc481671706)

[6. Comparación de las dos implementaciones 22](#_Toc481671707)

[6.1 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología A 22](#_Toc481671708)

[6.2 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología B 22](#_Toc481671709)

[7. Comparación de la implementación de las tecnologías 23](#_Toc481671710)

[8. Conclusiones 25](#_Toc481671711)

# 1. Autores del trabajo, planificación y entrega

## 1.1 Autores

Grupo M3

## 1.2 Planificación

Este trabajo ha sido llevado a cabo por el coordinador. Se realizó la planificación del proyecto y repartición de actividades en un diagrama Gantt a través de la plataforma online GanttPro, donde se ha repartido trabajos de 45h mínimo por cada miembro del grupo y cuyo contenido puede verse [aquí](https://app.ganttpro.com/shared/token/4d3bc6d5231ea635d85dd310d3cdbb07796ae1c0a3cdb1a084c76cdbec61f321).

## 1.3 Entrega

Enlace al trabajo TG3 del grupo M3 en GitHub: <https://github.com/JSanzJorge/TG3>

# 2. Requisitos del prototipo a implementar

## 2.1 Requisitos funcionales

| **REQ.** | **NOMBRE** | **DESCRIPCIÓN** |
| --- | --- | --- |
| RF01 | LENGUAJE | Deberá permitir programarse en los lenguajes JAVA o PYTHON |
| RF02 | BASE DE DATOS | Deberá ser compatible con PostgresSQL o bien MySQL |
| RF03 | SISTEMA OPERATIVO | Debe ser compatible con Windows, dado que todo el equipo únicamente posee de esta plataforma. |

## 2.2 Otros requisitos

| **REQ.** | **NOMBRE** | **DESCRIPCIÓN** |
| --- | --- | --- |
| R01 | FACILIDAD DE USO | No deben presentar complejidad a la hora de utilizar la herramienta para realizar las diferentes tareas. |
| R02 | INTERFAZ AMIGABLE | A parte de la facilidad, de ser también una herramienta intuitiva |
| R03 | SELECCIÓN DE MÓDULOS | Deberá permitir seleccionar los diferentes módulos que se desean usar. |
| R04 | PERSONALIZACIÓN DE LA HERRAMIENTA | Deben permitir personalizar el área de trabajo de cada usuario. |
| R05 | VELOCIDAD DE EJECUCIÓN | No debe pillarse o tardar en realizar cualquier ejecucuión. |

# 3. Criterios de comparación en la implementación

## 3.1 Criterio 1: Tiempo

**3.1.1 Criterio de tiempo de planificación**

*Nombre del criterio: Tiempo de planificación*

*Descripción: Horas invertidas en la planificación inicial antes de implementar el software*

*Tipo de valor: Numérico (horas)*

**3.1.2 Criterio de tiempo de preparación**

*Nombre del criterio: Tiempo de preparación*

*Descripción: Horas invertidas en la visualización de tutoriales, documentos o archivos para lograr a comprender correctamente el programa antes de su uso*

*Tipo de valor: Numérico (horas)*

**3.1.3 Criterio de tiempo para la organización de los recursos**

*Nombre del criterio:* Organización de los recursos

*Descripción: Tiempo que se ha tardado en la descripción de los recursos iniciales para su implementación*

*Tipo de valor: Numérico (horas)*

**3.1.4 Criterio de tiempo de instalación de la tecnología a usar**

*Nombre del criterio:* Instalación de software

*Descripción: Tiempo que se ha tardado en la instalación del software*

*Tipo de valor: Numérico (minutos)*

**3.1.5 Criterio de velocidad de funcionamiento del sistema**

*Nombre del criterio:* Velocidad de funcionamiento del sistema

*Descripción: Tiempo que se tarda en ejecutar el resultado final por pantalla.*

*Tipo de valor: Numérico (minutos)*

## 3.2 Criterio 2: Funcionalidad

**3.2.1 Criterio de facilidad de uso**

*Nombre del criterio: Facilidad de uso*

*Descripción: esfuerzo realizado para lograr el resultado final.*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

**3.2.2 Criterio de flexibilidad**

*Nombre del criterio: Flexibilidad*

*Descripción: capacidad de adaptación a diversos problemas.*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

**3.2.3 Criterio de claridad**

*Nombre del criterio: Claridad*

*Descripción: facilidad de entender el funcionamiento del programa*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

**3.2.4 Criterio de documentación**

*Nombre del criterio: Documentación de soporte*

*Descripción: disponibilidad de manuales, guías o cualquier tipo de documento para facilitar el uso del programa*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

**3.2.5 Criterio de recuperación**

*Nombre del criterio: Recuperación de datos*

*Descripción: posee utilidades de recuperación*

*Tipo de valor:  booleano (sí / no)*

**3.2.6 Criterio de seguridad**

*Nombre del criterio: Seguridad*

*Descripción: capacidad de ingresar al programa mediante usuario y contraseña*

*Tipo de valor:  booleano (sí / no)*

## 3.3 Criterio 3: Diseño

**3.3.1 Criterio de control de usuario**

*Nombre del criterio: Control de usuario*

*Descripción: El usuario tiene la libertad para moverse de ventana a ventana y hacer cualquier cosa que desee.*

*Tipo de valor: booleano (sí / no)*

**3.3.2 Criterio de control de Personalización**

*Nombre del criterio: Personalización*

*Descripción: Se debe permitir personalizar las diferentes ventanas del sistema, así como otros elementos.*

*Tipo de valor: booleano (sí / no)*

**3.3.3 Criterio de control de Sensibilidad**

*Nombre del criterio: Sensibilidad*

*Descripción: Se deben usar cuadros de diálogo para indicar errores de usuario, a través de mensajes claros y entendibles.*

*Tipo de valor: booleano (sí / no)*

**3.3.4 Criterio de control de Indulgencia**

*Nombre del criterio: Indulgencia*

*Descripción: El usuario debe sentirse libre para explorar la aplicación y dar vistazos rápidos en las diversas ventanas y característica. Se debe dar también una forma de salida agradable cuando se decide abandonar ya sea una transacción o la aplicación misma.*

*Tipo de valor: booleano (sí / no)*

**3.3.5 Criterio de control de Claridad**

*Nombre del criterio: Claridad*

*Descripción: La información presentada en la interfaz debe ser comprensible y el uso de la aplicación debe ser visualmente sencillo.*

*Tipo de valor: booleano (sí / no)*

**3.3.6 Criterio de control de Estética**

*Nombre del criterio: Estética*

*Descripción:* *Se debe tener especial cuidado con los colores a usar, el tipo de letra, el tamaño de la misma. No se deben presentar ventanas con exceso de objetos; es mejor dividirlas en otras ventanas, para evitar confusiones.*

*Tipo de valor: booleano (sí / no)*

## 3.4 Criterio 4: Calidad

***3.4.1 Criterio de Seguridad***

*Nombre del criterio: Seguridad*

*Descripción: La disponibilidad de mecanismos que controlen o protejan los datos*

*Tipo de valor: Booleano (Sí / No)*

***3.4.2 Criterio de Satisfacción***

*Nombre del criterio: Satisfacción*

*Descripción: El grado en que se ha conseguido la total implementación de las funciones requeridas*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

***3.4.3 Criterio de Eficiencia en la Ejecución***

*Nombre del criterio: Eficiencia*

*Descripción: El rendimiento en tiempo de ejecución del programa*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

***3.4.4 Criterio de Didactismo***

*Nombre del criterio: Didactismo*

*Descripción: El grado en que el programa muestra su propio funcionamiento*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

***3.4.5 Criterio de Modularidad***

*Nombre del criterio: Modularidad*

*Descripción: La independencia funcional de los componentes del programa*

*Tipo de valor: Numérico (del 1 al 10)*

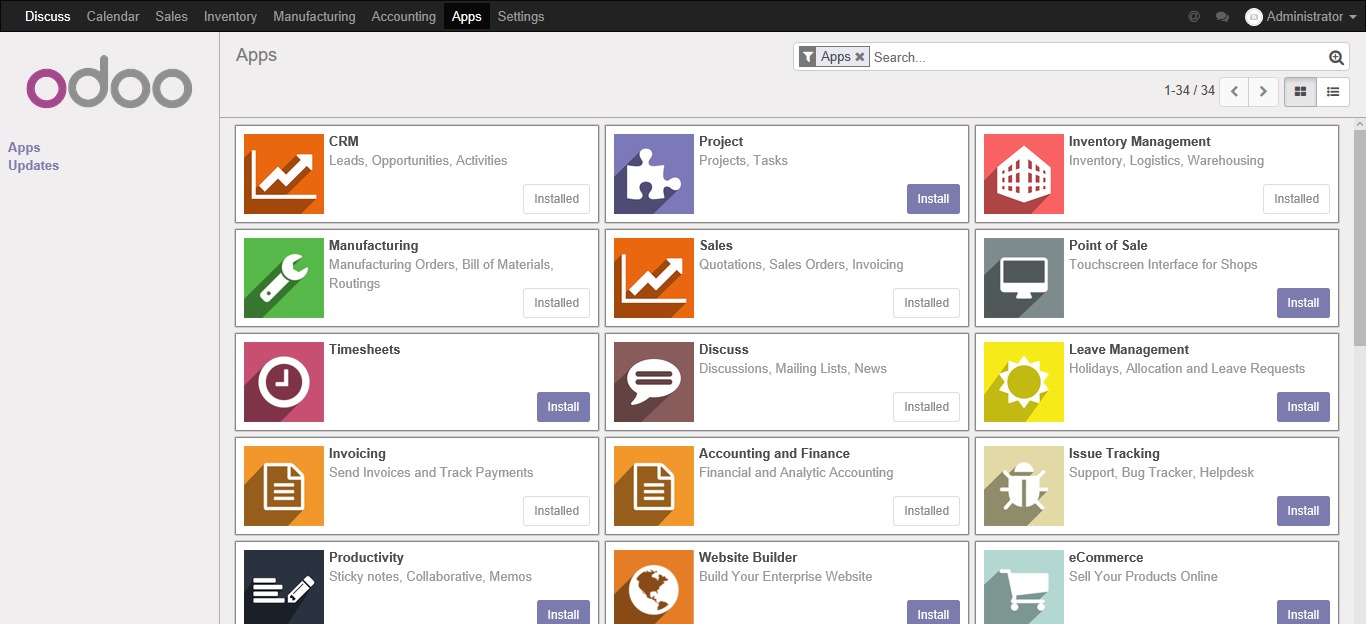
# 4. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología A

Se trata de incluir en este apartado la documentación del desarrollo del proyecto de implementación, utilizando la tecnología A, del sistema cuyos requisitos funcionales se enumeraron en el apartado 2.

## 4.1 Documentación de diseño

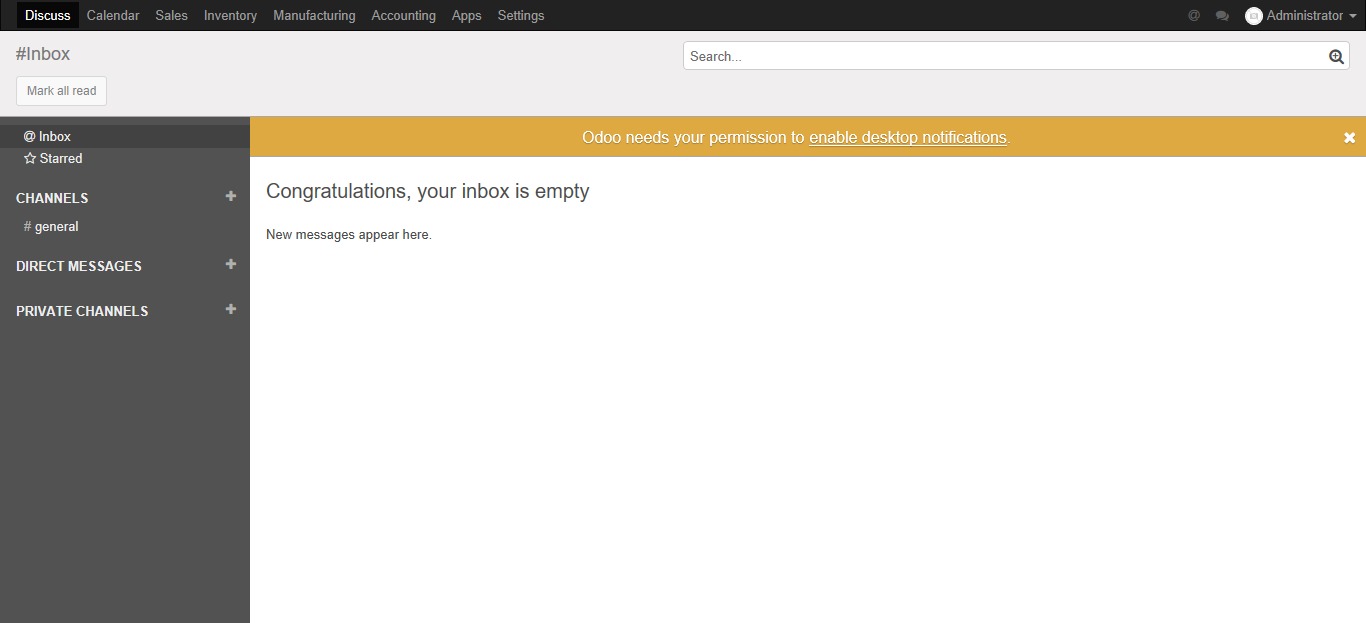
En este apartado analizaremos el diseño de las diferentes pestañas de la aplicación, mostrando la principal y un par de ejemplos de pestañas que nos ofrece Odoo.

Ventana principal:



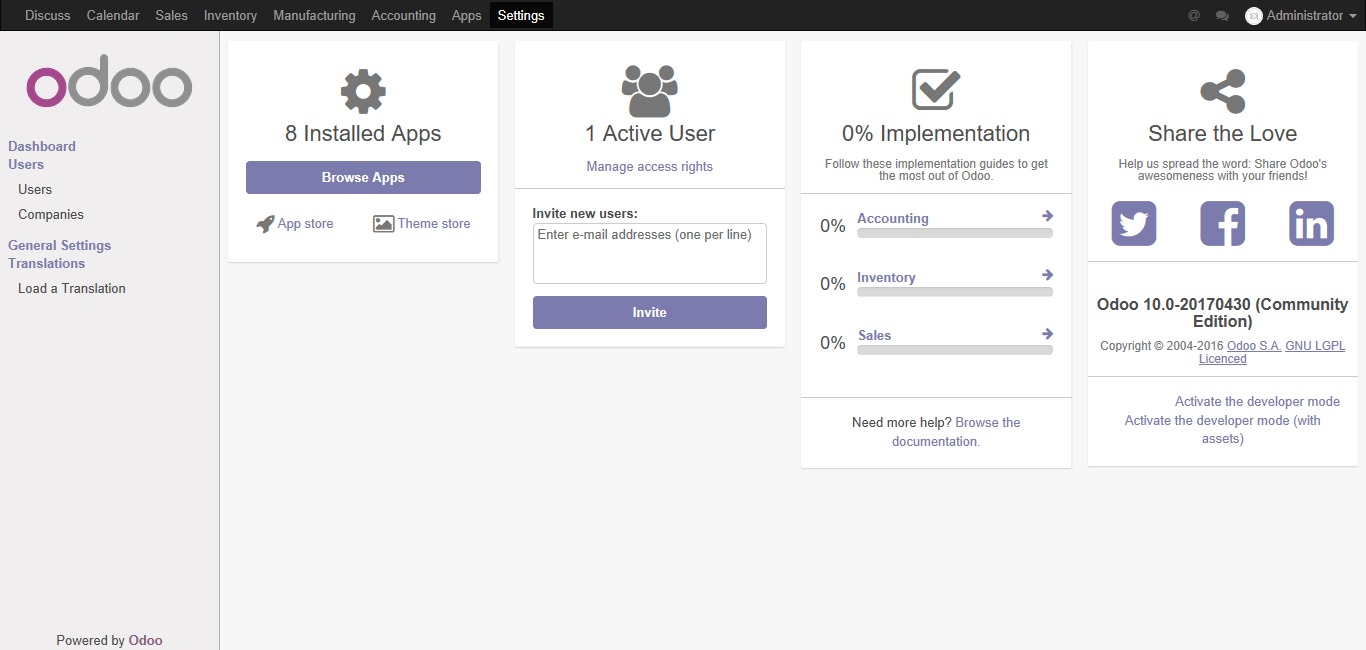
El diseño de la pantalla principal que aparece al instante de instalar Odoo se basa en la intuición visual, con iconos grandes de diferentes colores y cada uno de ellos con un dibujo relacionado con la función de cada App, todo ello para facilitar con un simple vistazo la identificación de los módulos que tenemos ya instalados o aquellos que estamos buscando para añadir a nuestra herramienta. También cuenta con un buscador por si no se desea ir miranda cada icono, en los cuales también además del nombre incluyen una breve descripción de sus funciones.

Pestaña Discuss:



La pestaña de Discuss sigue la misma política de diseño de sencillez e intuición, donde muestra claramente las opciones de crear canales privados y acceder a la bandeja de entrada.

Pestaña de Settings:



Esta pestaña que permite crear y modificar usuarios y compañías que estén dadas de alta en el sistema, así como ver que tenemos instalado, el porcentaje de implementación, etc. guarda una mayor similitud con la pestaña inicial en cuanto al diseño, donde muestra grandes iconos con dibujos que hacen referencia a la función de cada uno de ellos mostrando únicamente la información necesaria para el usuario.

## 4.2 Documentación de construcción

Hay que incluir una descripción de la construcción del prototipo, incluyendo algún extracto de código fuente. No es necesario todo el código. Sólo algún extracto para ver cómo se ha comentado.

## 4.3 Documentación de pruebas

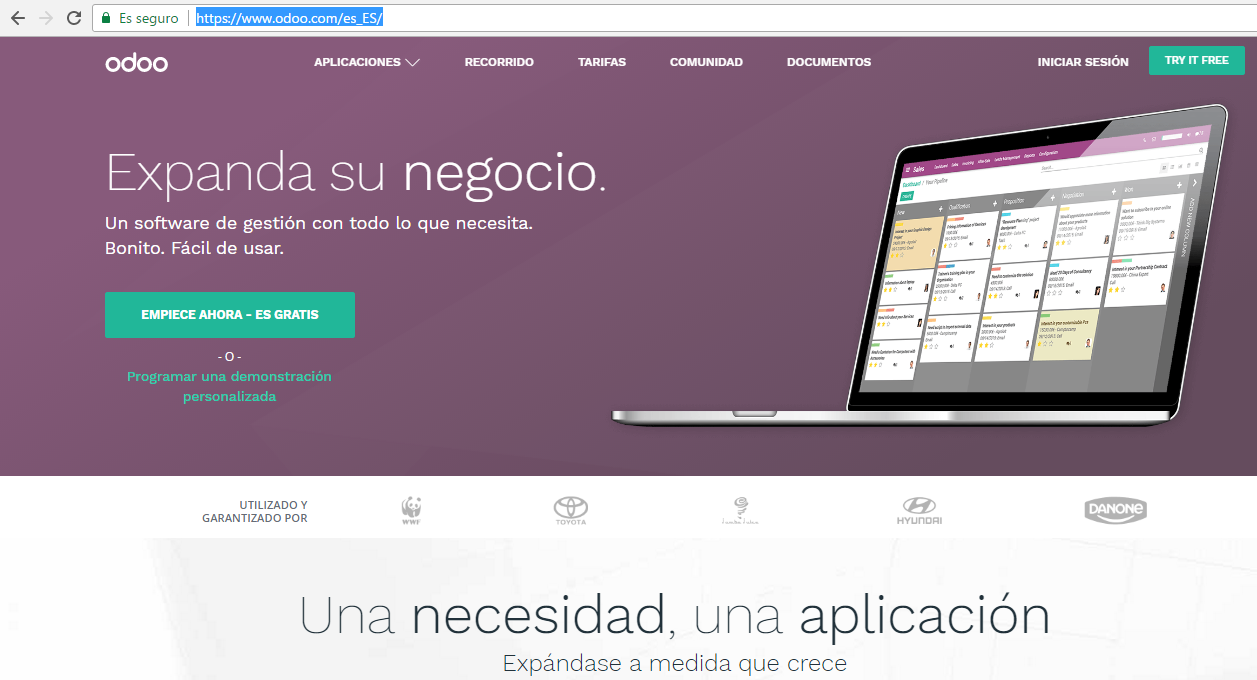
Hemos encontrado un fallo muy molesto durante la fase de pruebas, el fallo consiste en no dejarnos dar de alta un cliente debido a unos campos incompletos llamados account payable y account receivable, para resolverlo tuvimos que instalar un módulo llamado accounting y dentro del mismo un chart automático español.

Tal y como encontramos en este foro de ayuda:

<https://www.odoo.com/es_ES/forum/ayuda-1/question/unable-to-create-new-customer-error-the-following-fields-are-invalid-account-receivable-account-payable-how-do-i-resolve-108928>

## 4.4 Documentación de instalación

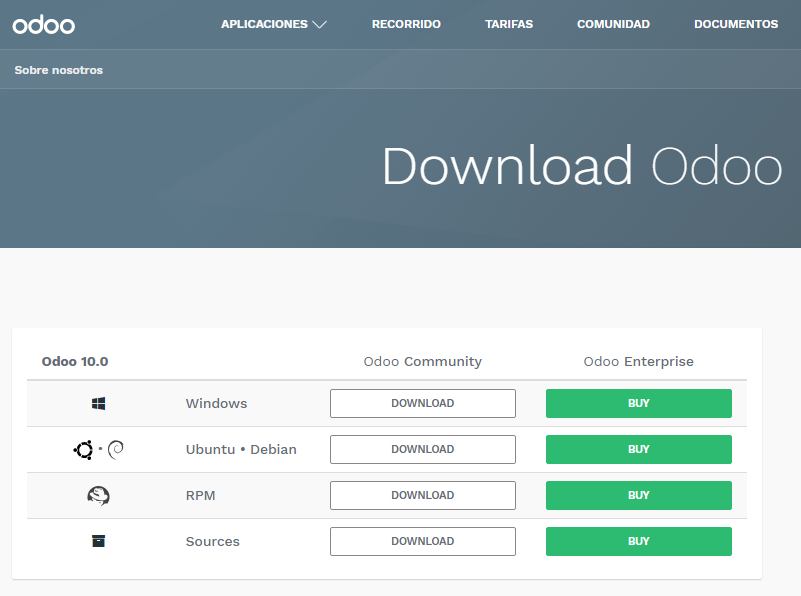
Lo primero a la hora de instalar Odoo es dirigirnos a su página web, <https://www.odoo.com/es_ES/>:



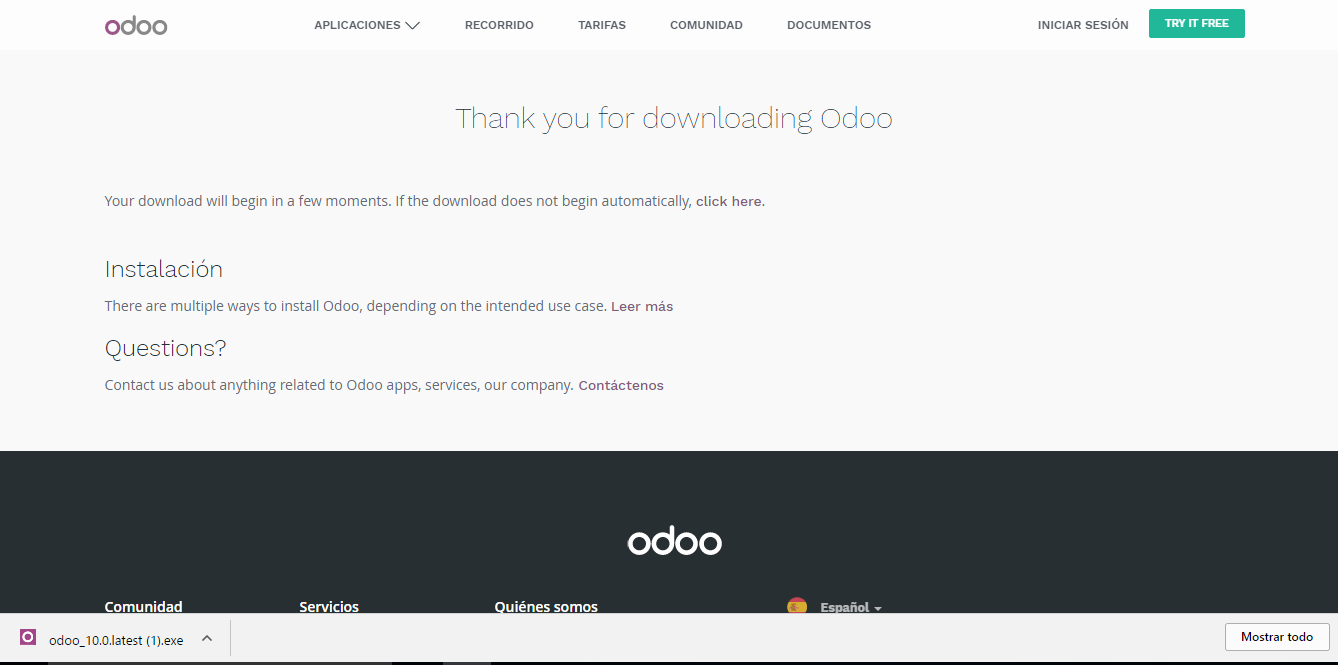
Una vez en la web oficial haremos scroll hasta la parte inferior de la página dónde se ubica Descargar:



Una vez dentro elegiremos la versión de Odoo que necesitemos (en nuestro caso la versión 10, Community y Windows):



Tras esto se nos pedirá rellenar un pequeño formulario con datos como el nombre, los apellidos y el email (pueden ser inventados), tras esto pasaremos a la pantalla de descarga automática:

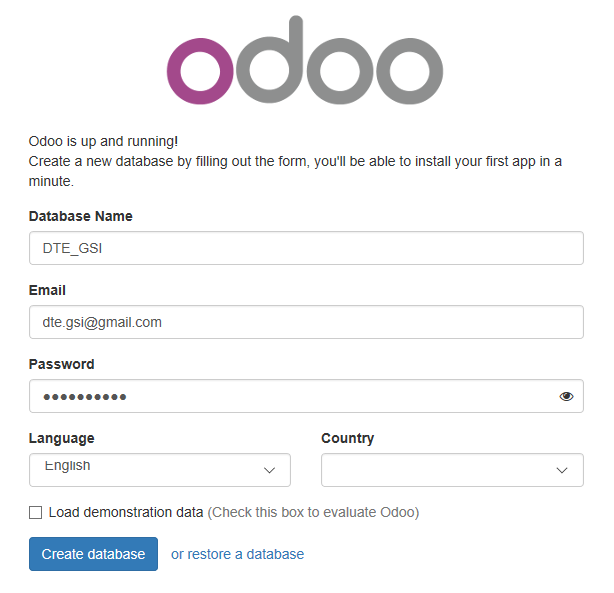


Ejecutamos el archivo de instalación y pasamos al proceso de instalación, en la cual elegiremos el idioma de instalación (inglés o francés) y el tipo de instalación (completa incluyendo Odoo Server y PostreSQL Database o sólo una de ellas).

Tras esto tendremos que configurar la conexión de PosgreSQL (en nuestro caso hemos dejado las opciones predeterminadas)



Tras terminar la instalación Odoo nos pedirá terminar de configurar la base de datos para instalar las aplicaciones:



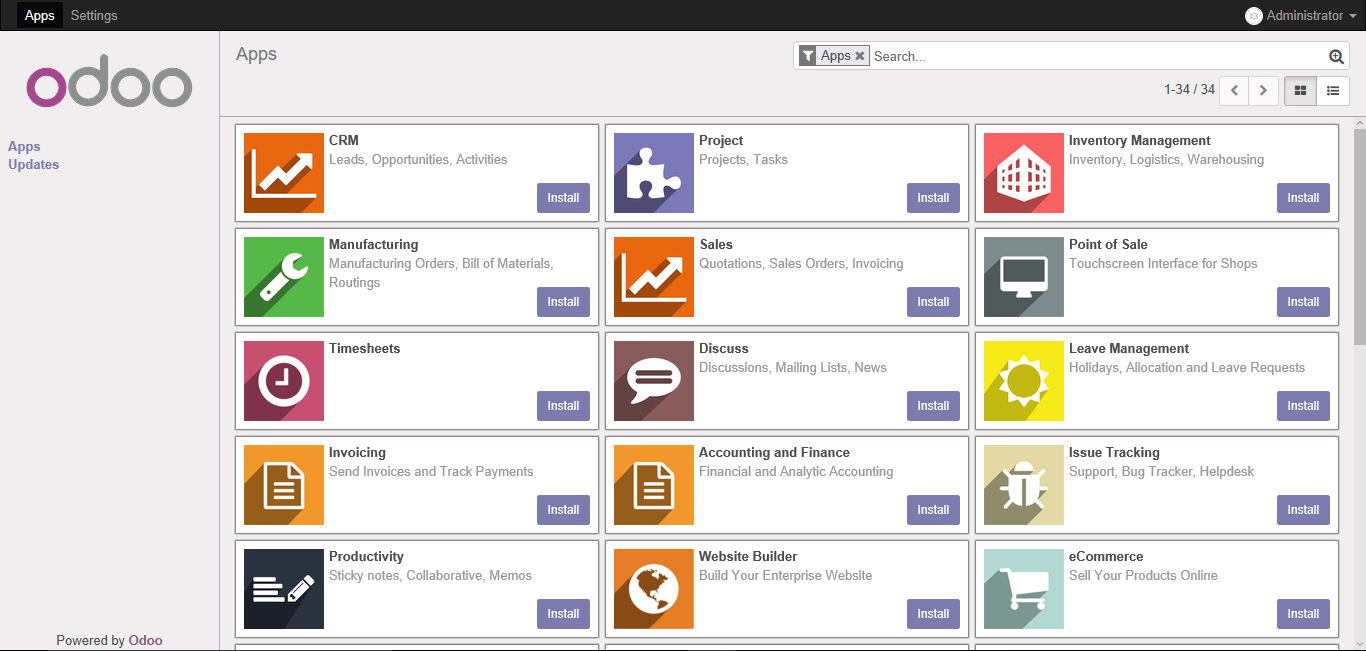
Tras esto ya tenemos todo dispuesto para trabajar con Odoo y las aplicaciones que necesitemos.

Conviene anotar la dirección localhost de la ventana del navegador para acceder más adelante a ella

## 4.5 Manual de usuario

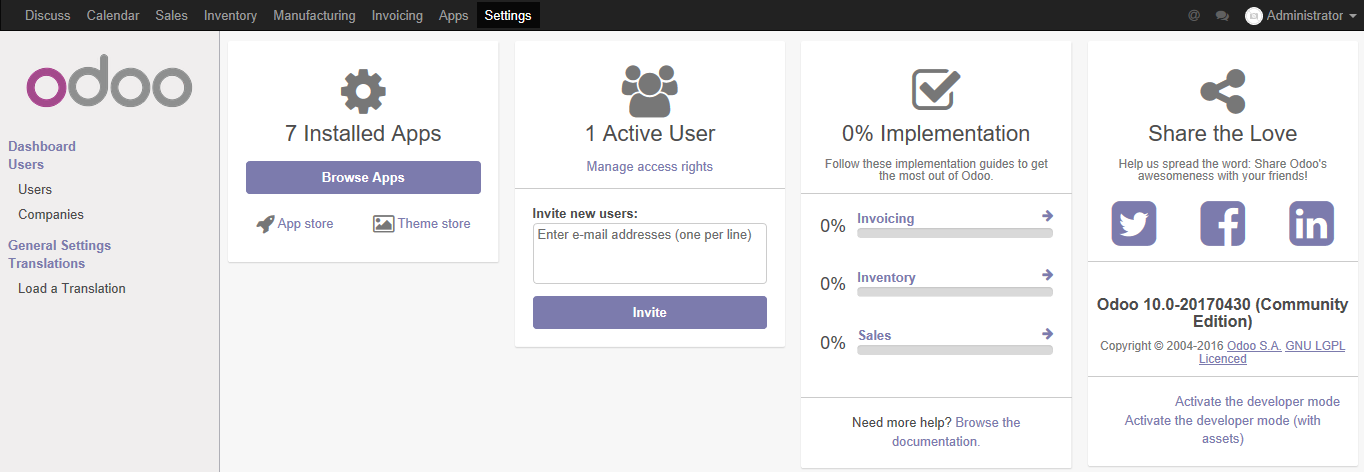
Descripción suficiente para que una persona que no ha participado en el proyecto pueda utilizar toda la funcionalidad que ofrece el prototipo. Que debe coincidir con los requisitos funcionales incluidos en el apartado 2.

Tras la instalación la pantalla principal que se nos muestra es la siguiente:

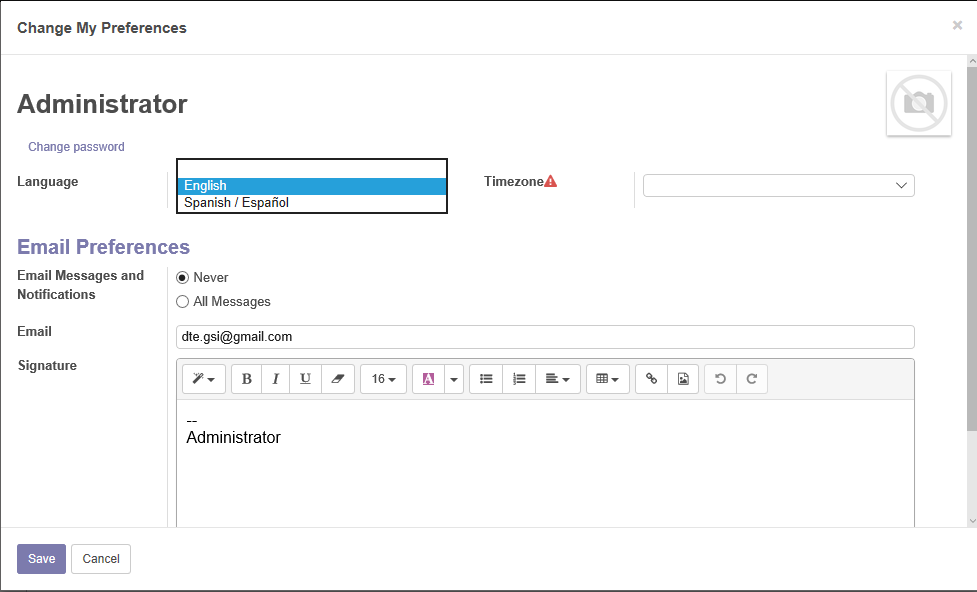


A través de esta pantalla añadiremos las aplicaciones que necesitemos con tan sólo pulsar el botón de instalación.

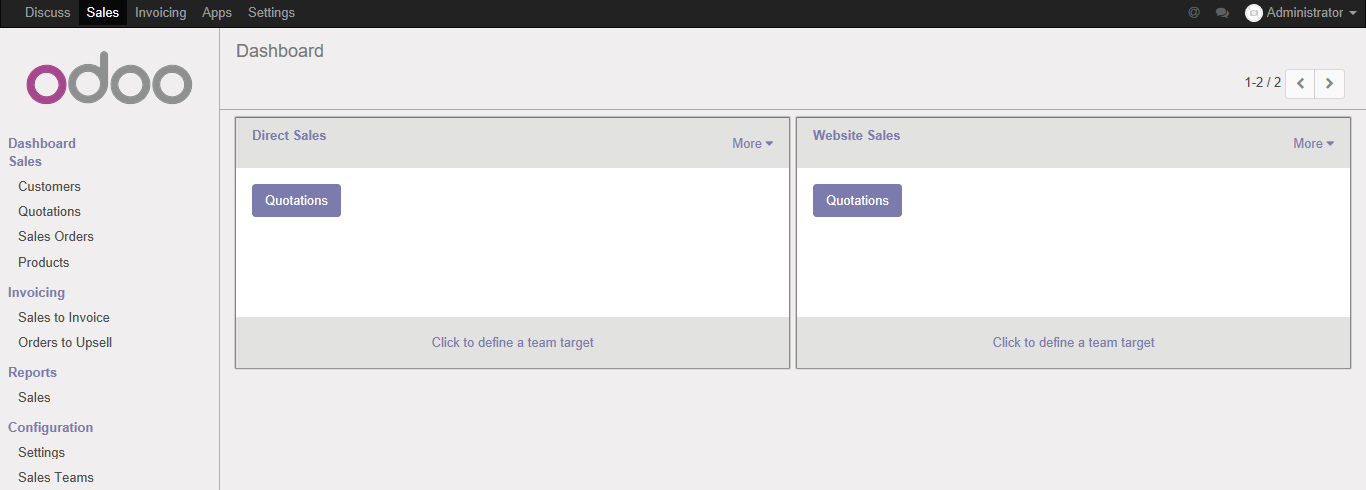
Es recomendable cargar la traducción al español en caso de que no se domine el inglés, para ello clickearemos en settings y después en load a translation dónde escogeremos el español:



Después nos iremos a la pestaña superior derecha donde pone el nombre de usuario y clickearemos en preferences donde seleccionaremos el español:



Tras esto únicamente tendremos que añadir las aplicaciones que se mostrarán en la esquina superior izquierda (en este ejemplo usaremos la app Sales):

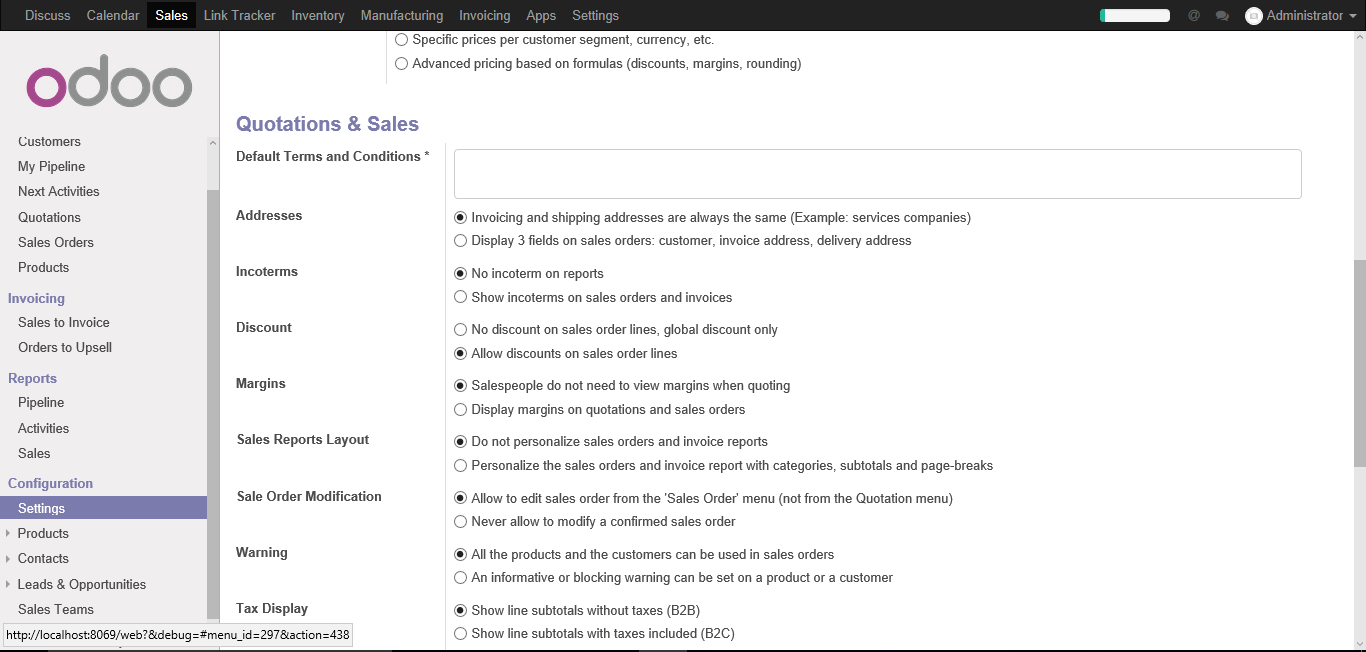


Cada módulo funciona de forma diferente, aunque usan el mismo tipo de interfaz y de pestañas.

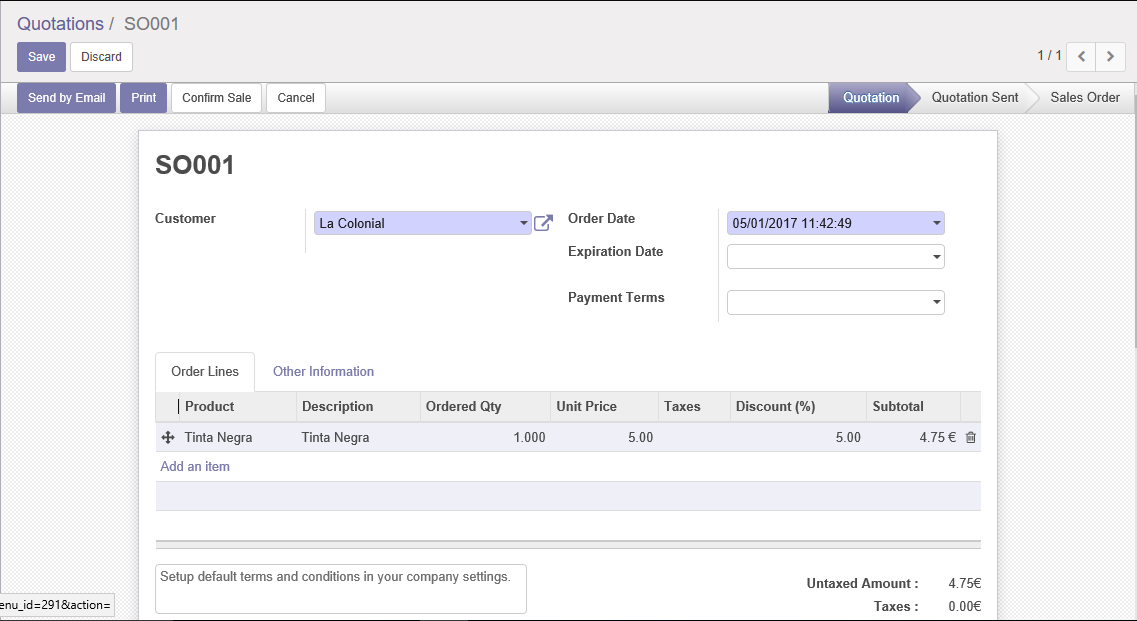
Indicar también que algunas aplicaciones se instalan automáticamente en el caso de que algún modulo haga uso de ellas.

Comenzaremos introduciendo algunos datos en Quotations que es el documento que enviaremos a los clientes con el detalle de la oferta de nuestros servicios.

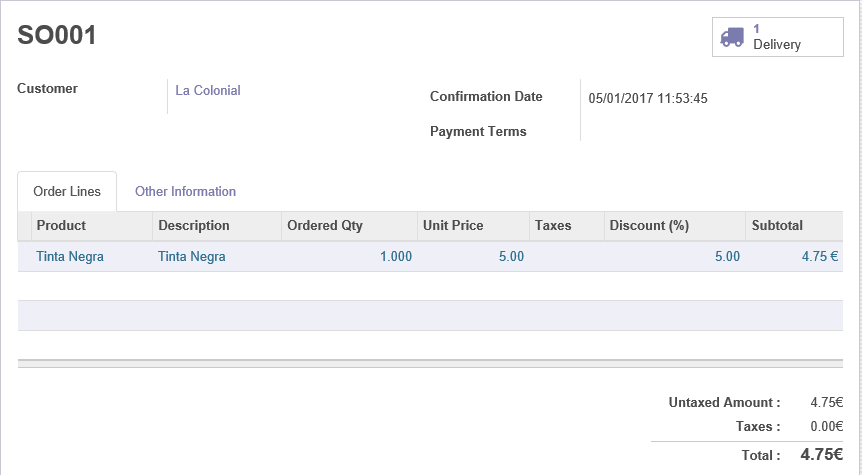
Lo primero que haremos será irnos a la pestaña de setting y marcar la casilla de allow discounts on sales orders lines:



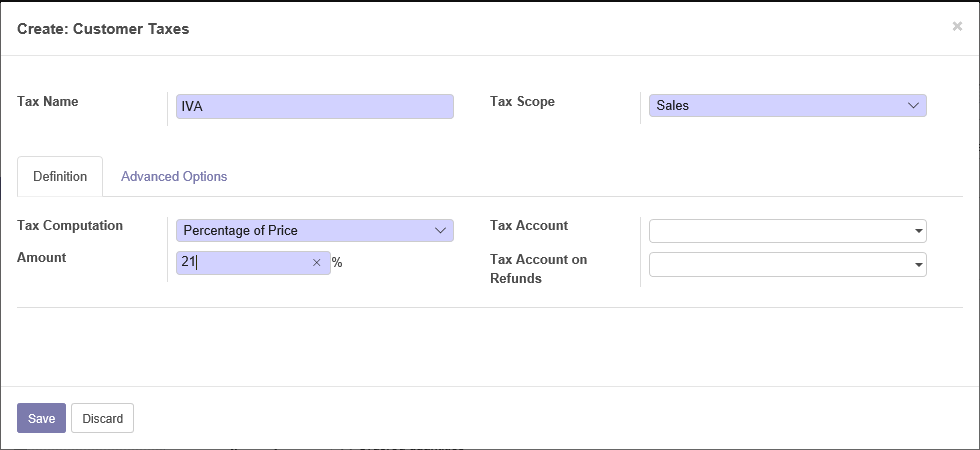
Tras esto nos dirigiremos a la pestaña de quotations y crearemos nuestra primera cita introduciendo el nombre del cliente, los productos en entrega y descuentos aplicados:



Tras esto podremos escoger aceptar el pedido para que pase a estar en reparto:

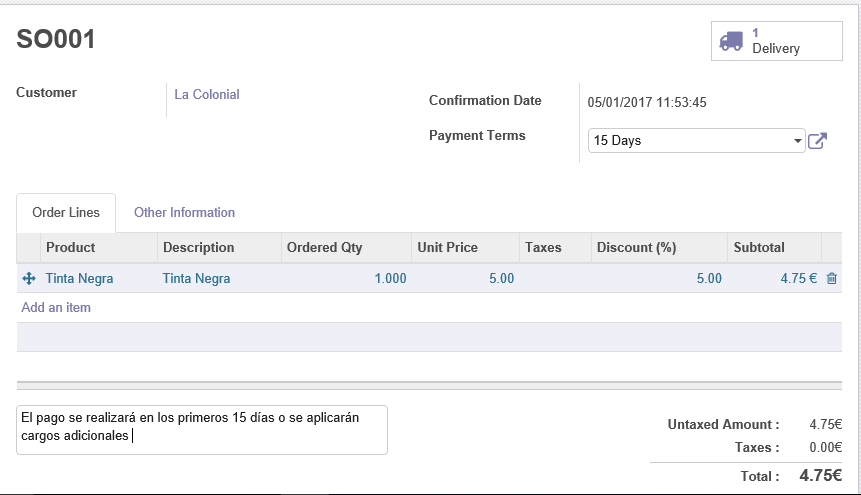


Para añadir tasas únicamente tendremos que ir a la línea del producto y en la pestaña de taxes indicar el tipo de tasa, su aplicación y cantidad:



Tras esto ya tendremos el tipo de tasa disponible para ser utilizada con el resto de productos.

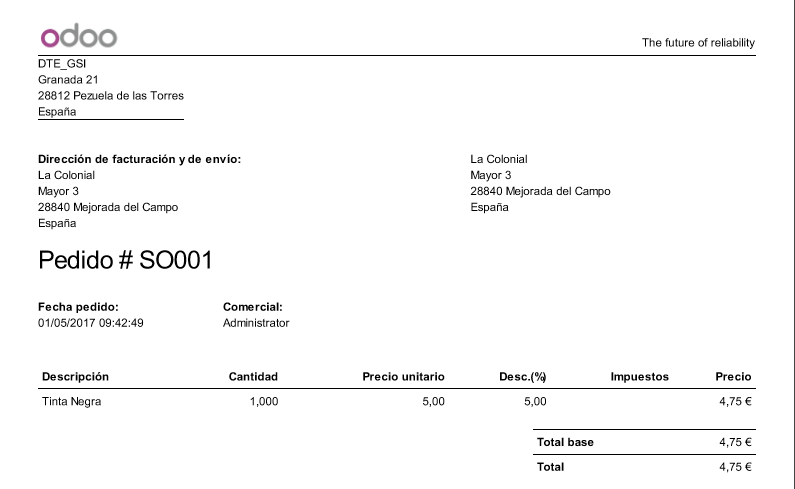
También podremos elegir los términos y plazos de pago:



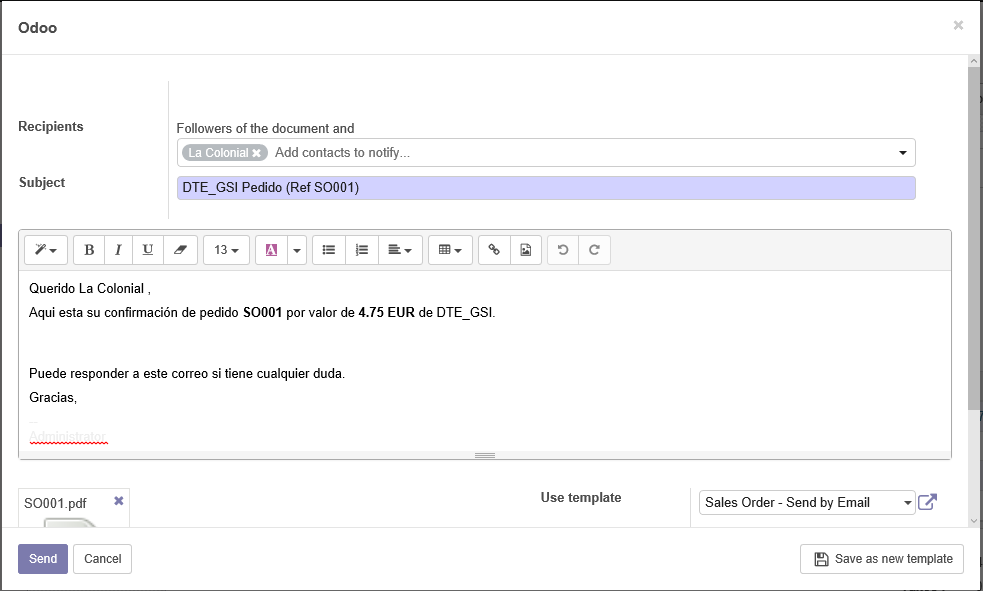
Así como el plazo de expiración de la oferta antes de que la oferta fuera confirmada:



Si quisiéramos previsualizar la oferta antes de mandarla únicamente tendríamos que pulsar el botón de print en la pestaña de la oferta y se nos mostraría de tal forma:



En caso de que esté todo conforme y deseemos mandar el boletín únicamente tendremos que pulsar el botón de send by email y automáticamente se nos creara un email del siguiente tipo dirigido al cliente:



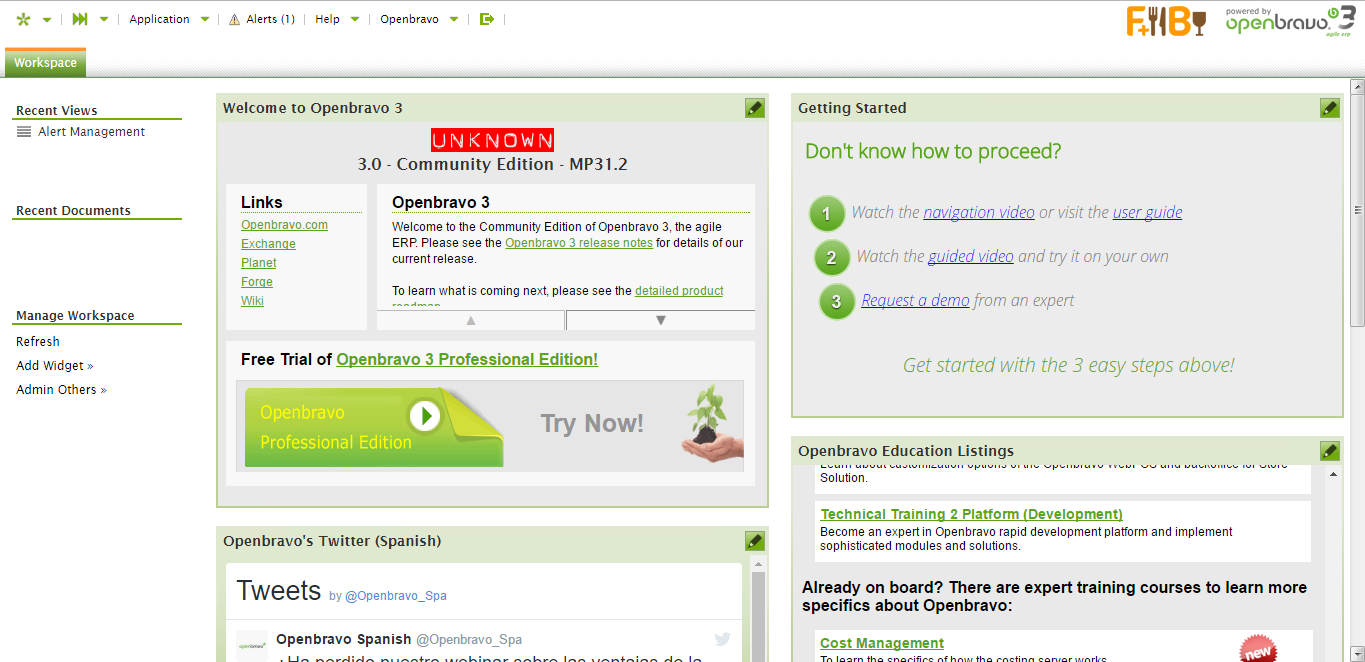
Y con esto terminaría nuestro proceso de envío de un formulario a través de una ficha de un cliente dado de alta en el sistema y nuestros respectivos productos.

# 5. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología B

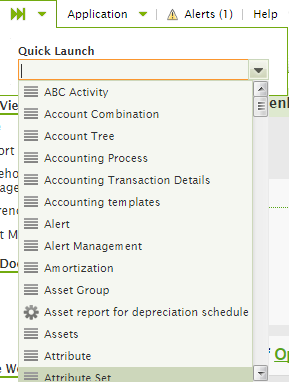
Se trata de incluir en este apartado la documentación del desarrollo del proyecto de implementación, utilizando la tecnología B, del sistema cuyos requisitos funcionales se enumeraron en el apartado 2.

## 5.1 Documentación de diseño

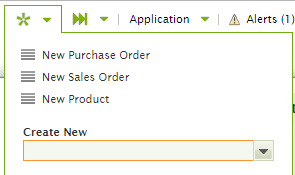
Workspace:



En esta pantalla principal como podemos ver es bastante intuitiva y fácil de usar. En la parte izquierda tenemos un menú rápido donde podremos encontrar de forma rápida las últimas visitas a contenidos o los últimos documentos abiertos. También podremos encontrar las ultimas noticias relacionadas con OpenBravo.



En la parte superior a su vez tenemos un desplegable en el cual podemos encontrar un buscador, donde o bien podemos encontrar todas las opciones que nos ofrece o bien si ya sabemos lo que buscamos introducirlo en el buscador para que nos muestre lo que buscábamos.



En la parte superior también se puede encontrar una pestaña donde podemos crear facialmente: nuevos productos, órdenes de venta, órdenes de compra… etc.

## 5.2 Documentación de construcción

Hay que incluir una descripción de la construcción del prototipo, incluyendo algún extracto de código fuente. No es necesario todo el código. Sólo algún extracto para ver cómo se ha comentado.

## 5.3 Documentación de pruebas

Casos de prueba establecidos y resultados de las pruebas y acciones de corrección. No es creíble que no hayan aparecido errores en los caso de prueba.

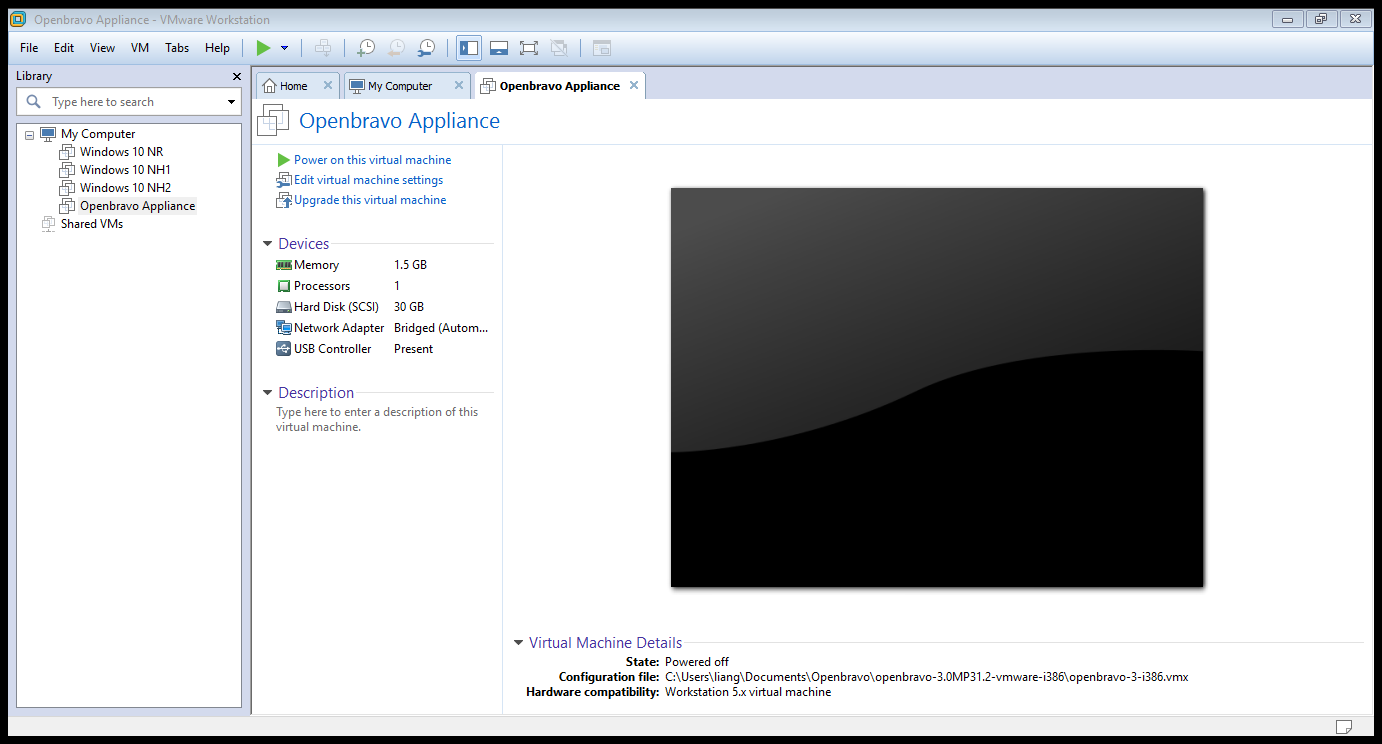
## 5.4 Documentación de instalación

A través de esta página hemos descargado el archivo que zip contiene lo necesario para ejecutar OpenBravo ERP en una máquina virtual:

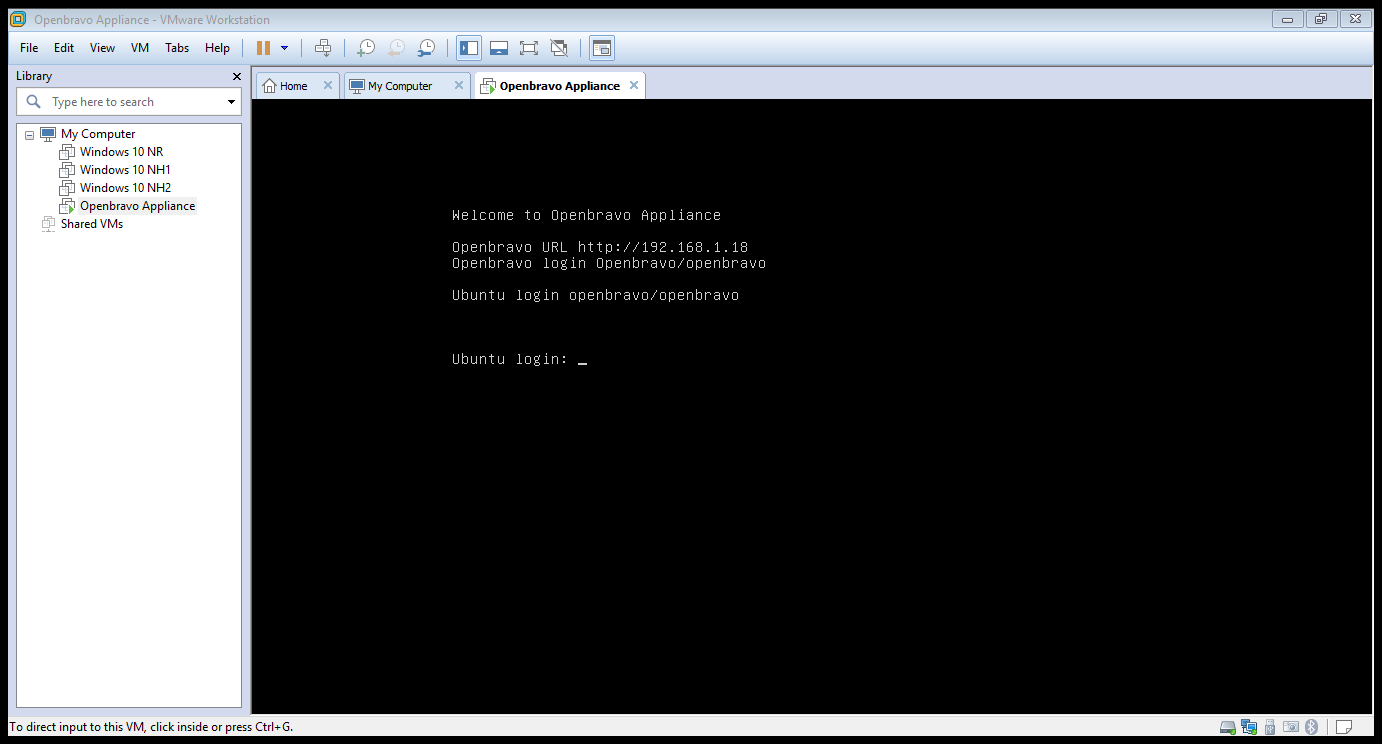
<http://www.sugerendo.com/blog/b2b-ecommerce/como-instalar-openbravo-en-local/>

Por lo tanto, instalamos también una máquina virtual, en este caso VMware Workstation.

A continuación, procedemos a ejecutar OpenBravo ERP en nuestra máquina virtual, en versión Linux.



Una vez ejecutado nos dirige a la siguiente pantalla:



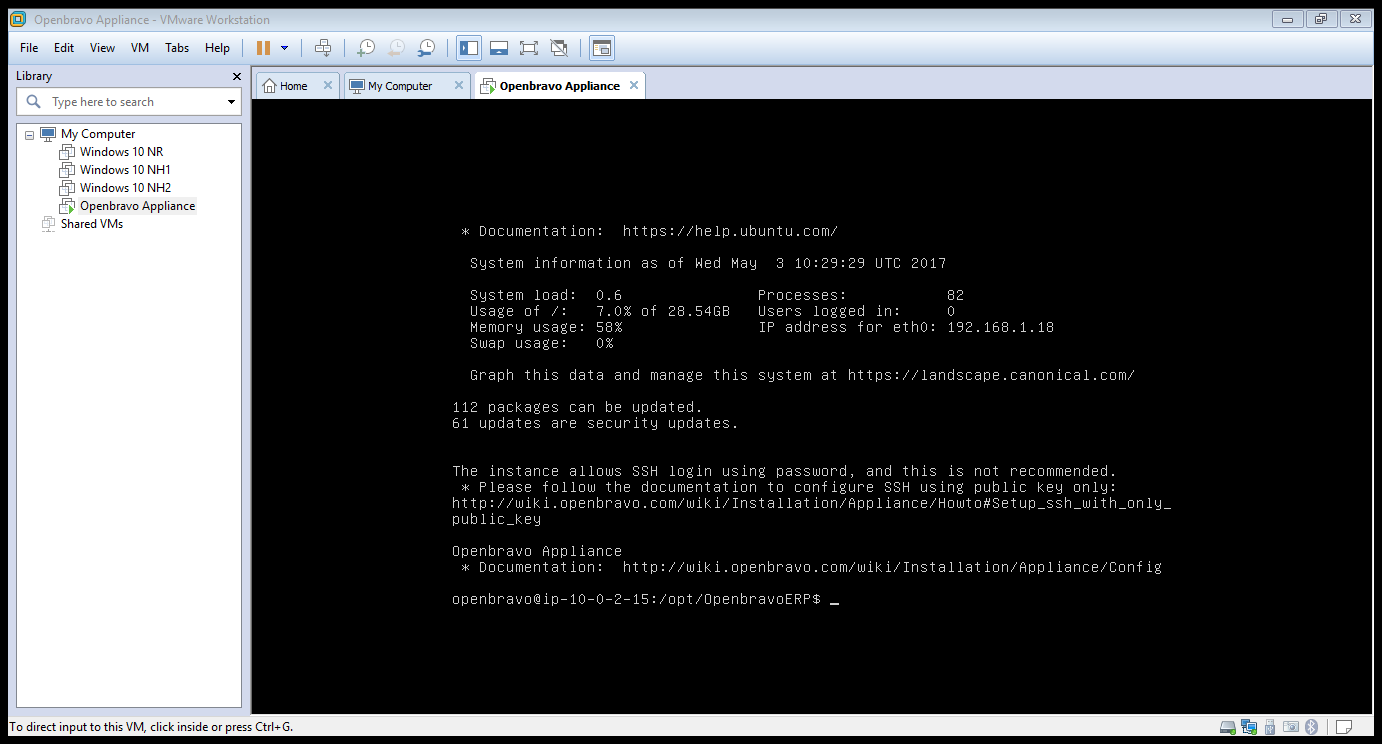
Apuntamos la dirección IP que nos aparece, en este caso: 192.168.1.18

Ya que lo necesitaremos para acceder al programa a través de un navegador.

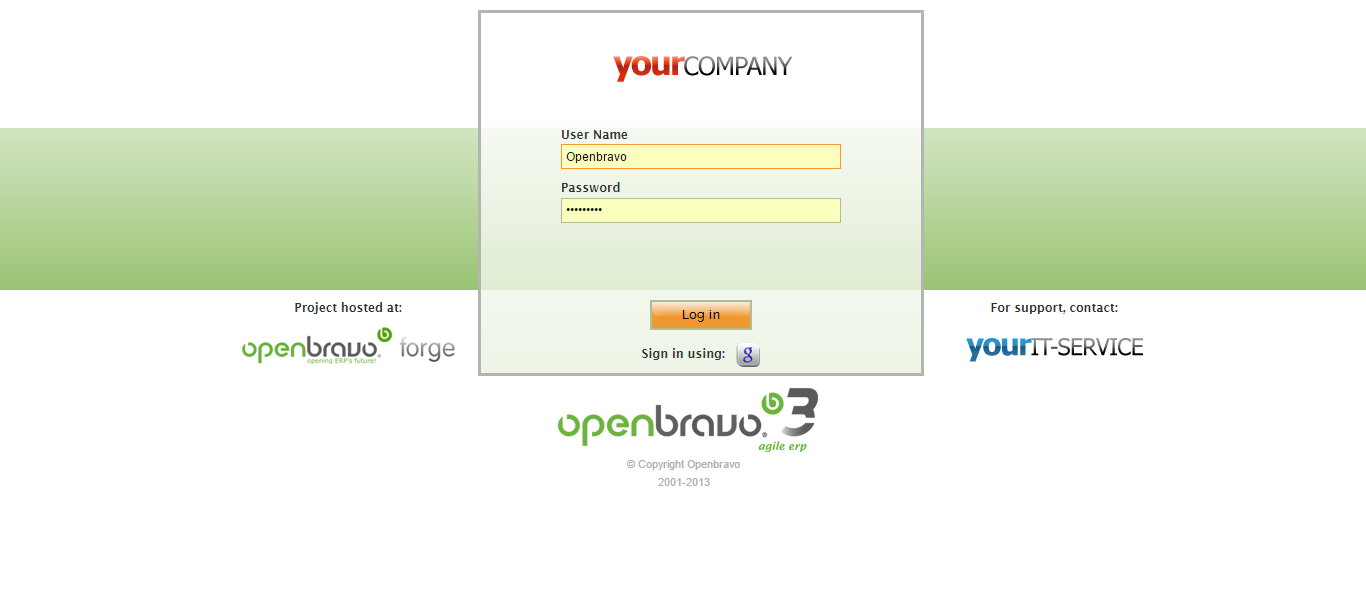
Introducimos los datos para poder acceder al programa.

Usuario: openbravo

Contraseña: openbravo



Una vez realizados todos estos pasos ya tendríamos instalado Openbravo ERP en nuestro sistema, por lo que solamente necesitaríamos abrir la dirección en un navegador y ya podríamos entrar.



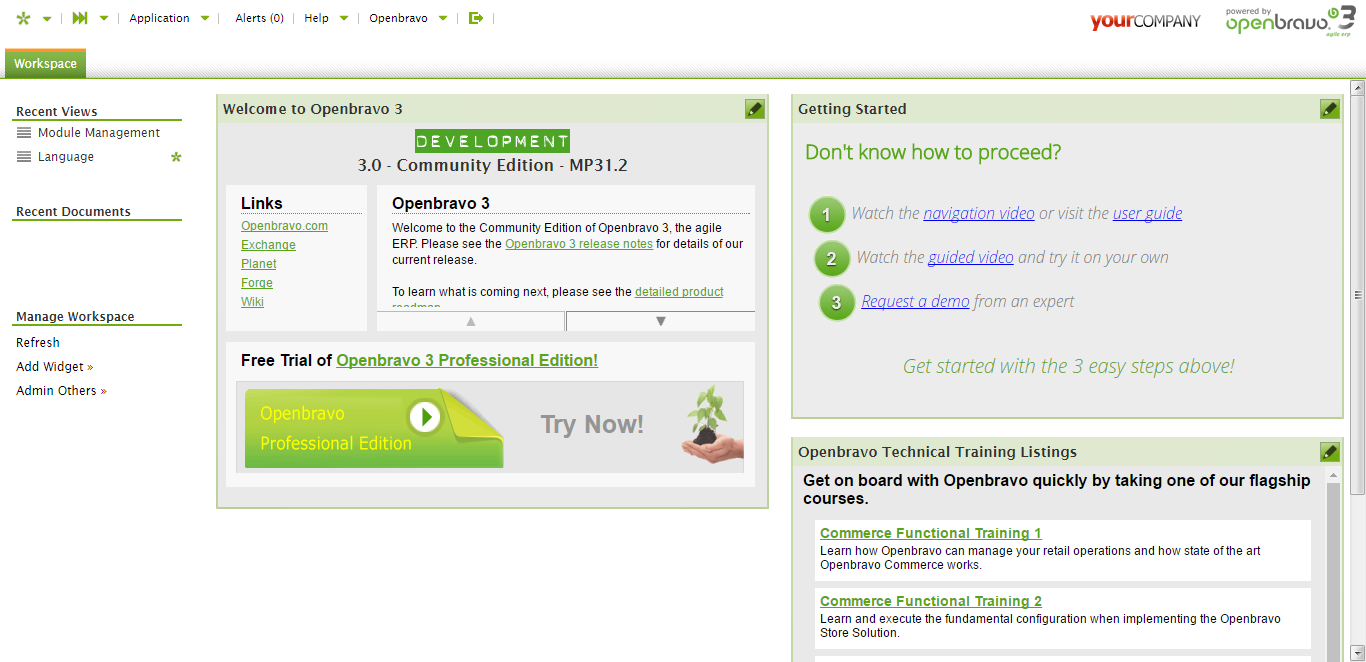
Usuario: Openbravo

Contraseña: openbravo

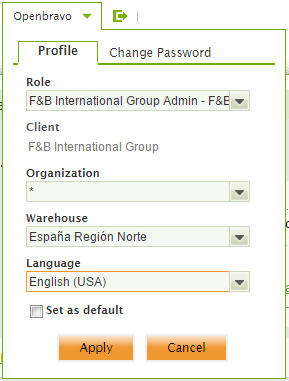
## 5.5 Manual de usuario

Descripción suficiente para que una persona que no ha participado en el proyecto pueda utilizar toda la funcionalidad que ofrece el prototipo. Que debe coincidir con los requisitos funcionales incluidos en el apartado 2.

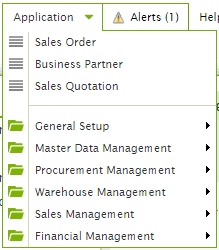
Una vez hemos accedido a Openbravo, la pantalla de inicio es la siguiente:



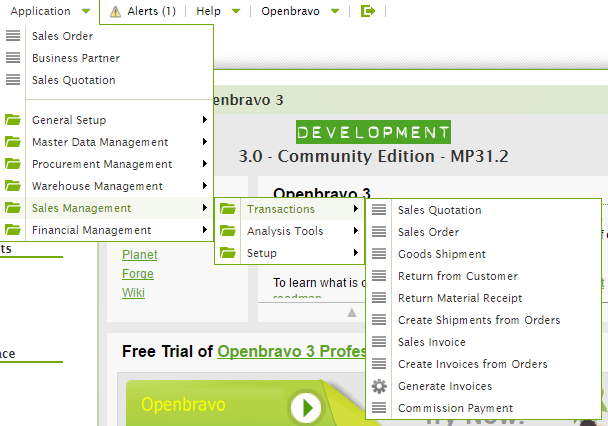
Desde la pestalla Openbravo situado arriba, nos aparece el rol que tenemos, nuestra localización y podemos cambiar el idioma.



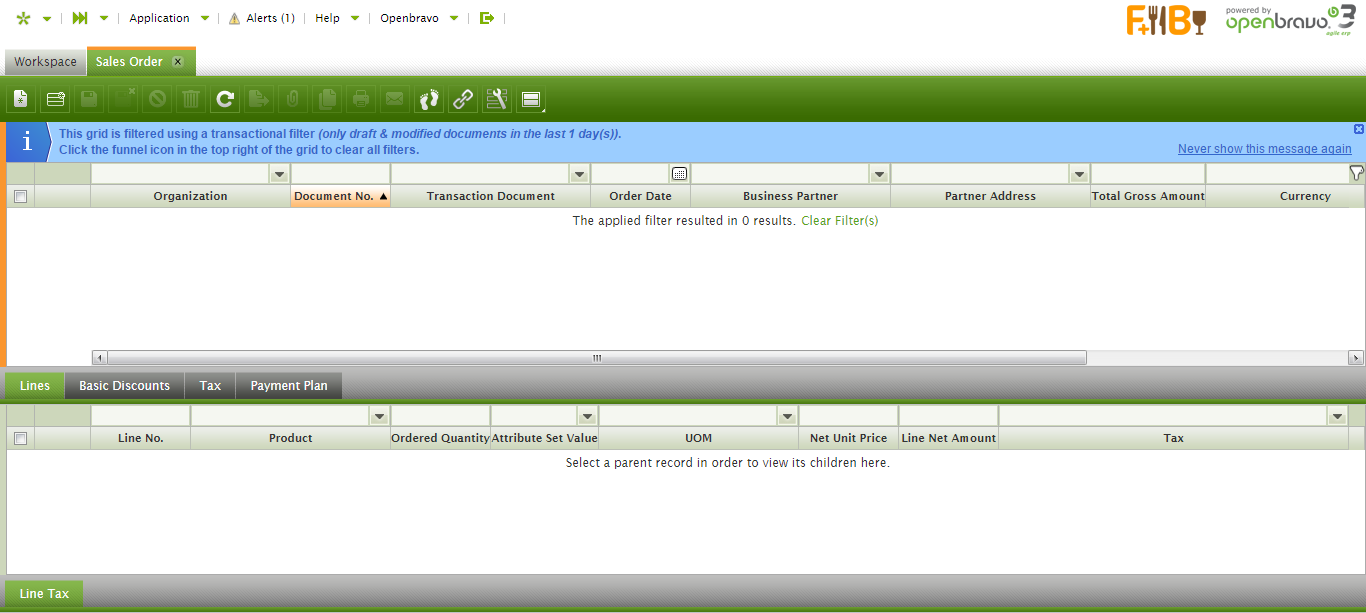
Para cambiar de idioma tenemos que descargarnos previamente los módulos con el idioma que queremos, de lo contrario no nos dejaría.



Desde el menú Aplicación, tenemos distintos módulos, entre ellos, gestión de almacén, gestión de compras, gestión de ventas, etc. En este ejemplo nos vamos a centrar en la gestión de ventas.



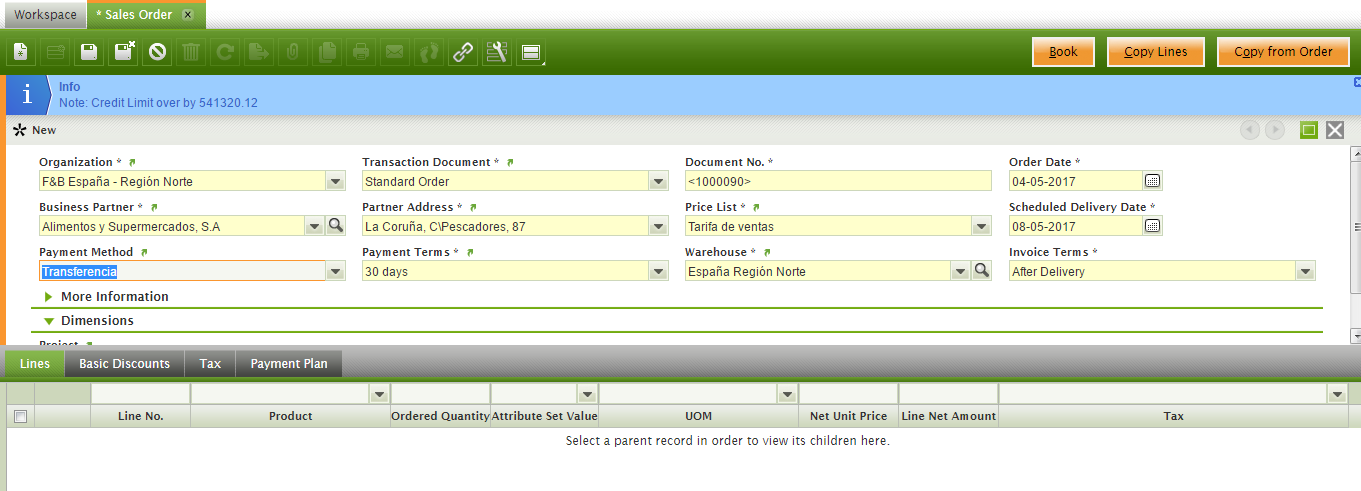
Procedemos a realizar un pedido de venta, para eso, entramos en transacciones y pedido de ventas, una vez dentro nos aparece la siguiente interfaz:



Para crear un pedido nuevo, seleccionamos la siguiente pestaña situada en la parte superior izquierda:

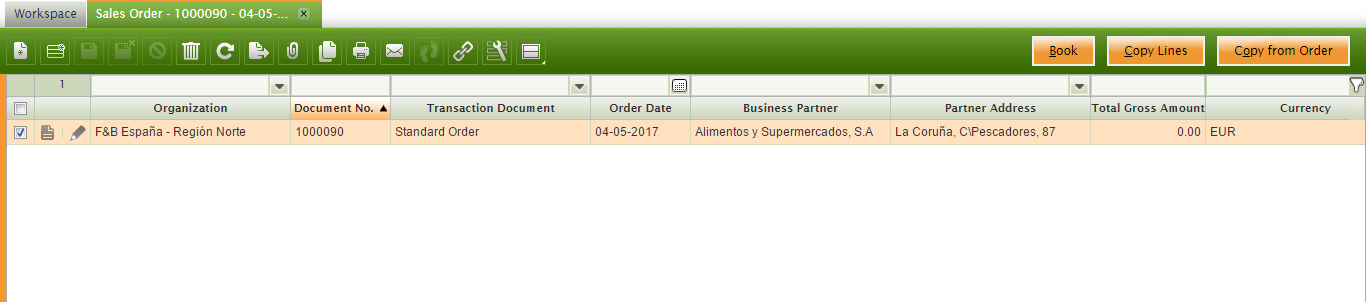


En la siguiente pantalla rellenamos los campos necesarios para crear un pedido de venta, seleccionamos la empresa cliente, por lo que su dirección nos aparecería de forma automática en caso de que ya este registrado, sino se introduciría manualmente en la sección correspondiente, después podemos seleccionar las fechas, métodos de pagos, el almacén de donde vamos a sacar el producto, etc.



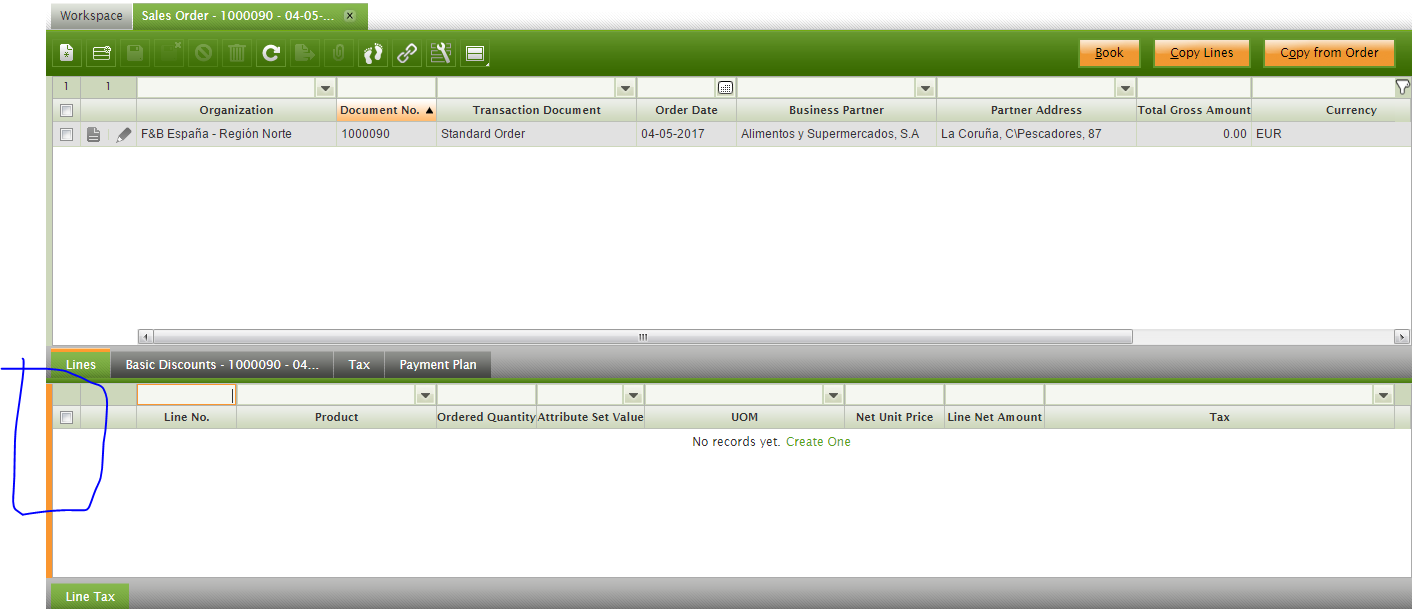
Una vez rellenado todos los campos, tenemos dos opciones, guardarlo o guardar y cerrar, situado en la parte de arriba.





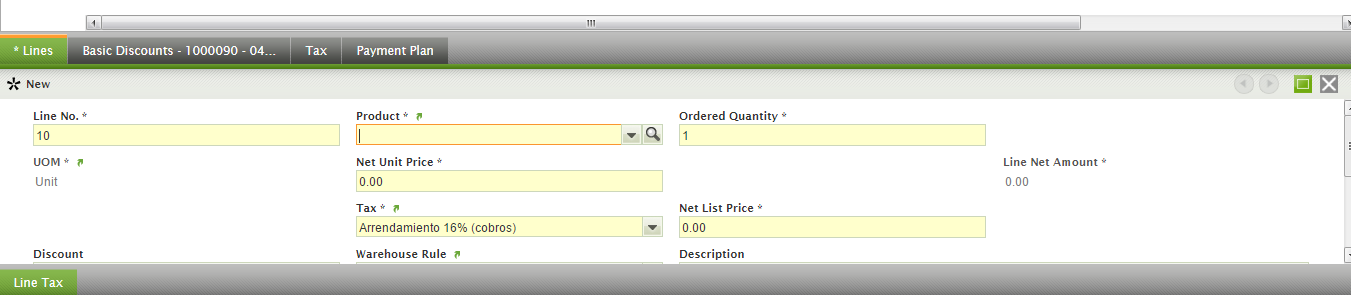
Como podemos ver, ya tenemos la orden de venta creada.

Ahora vamos a proceder a añadir productos a nuestra orden de venta.

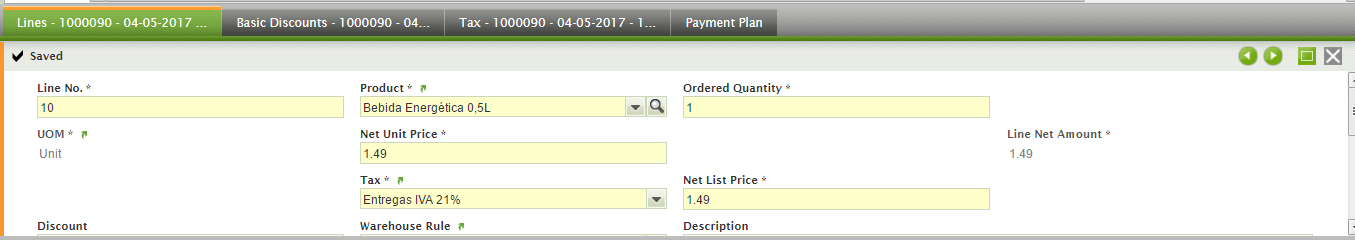


Seleccionamos la parte de abajo y el color naranja nos indica en que parte estamos trabajando, en este caso la de debajo.

Volvemos a seleccionar el botón crear de la misma manera que hicimos para crear la orden de venta, pero como estamos ahora trabajando con la parte de debajo, nos aparecería esta imagen.

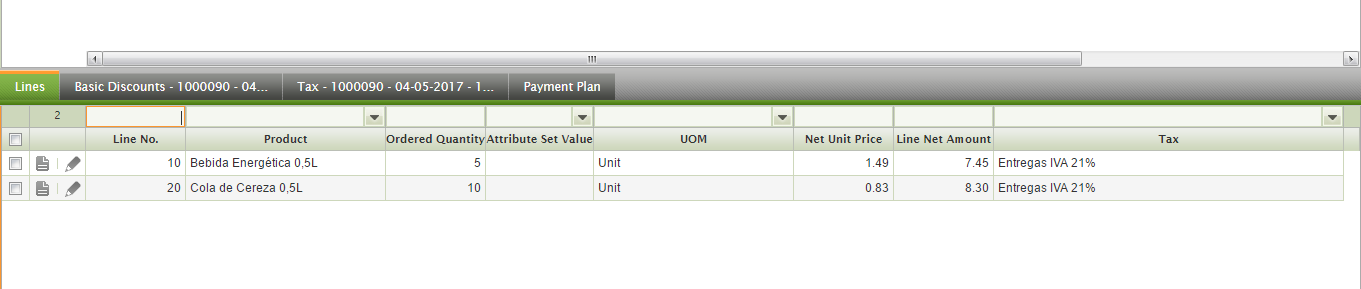


Y aquí rellenamos el producto que queremos vender.



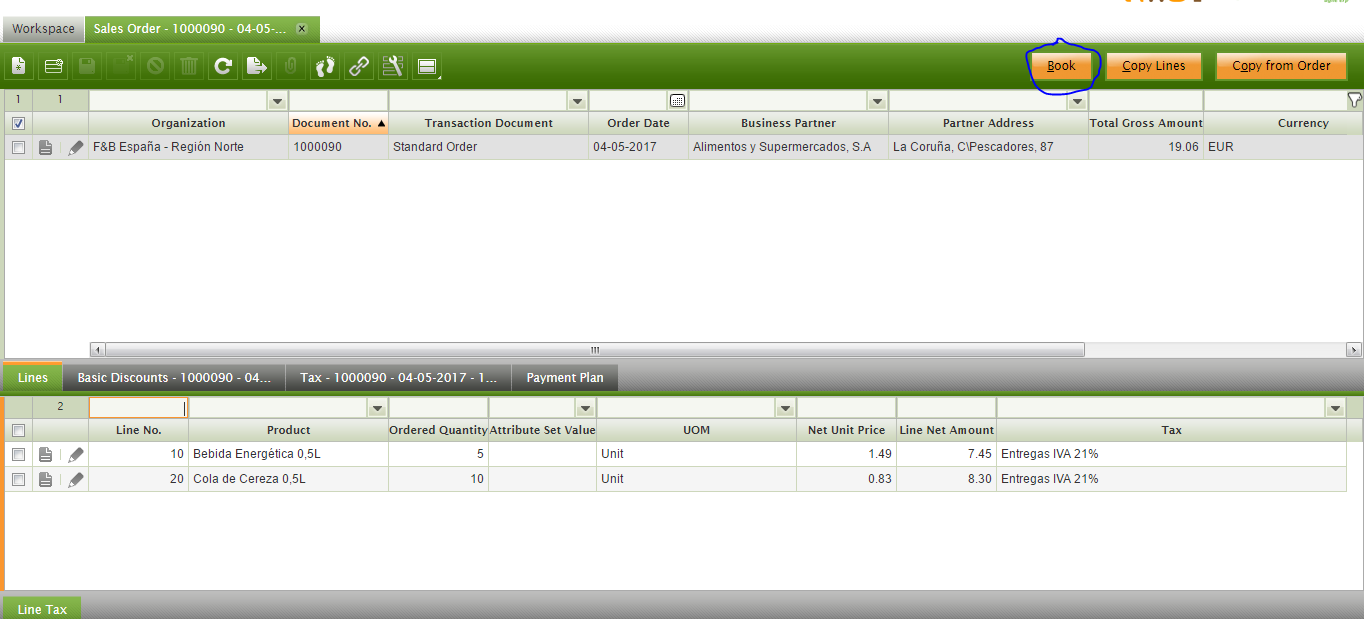
Tenemos la opción de hacerle descuentos en la pestaña basic discounts, una vez seleccionado el producto que queremos vender con las cantidades, lo guardamos.

Podemos seguir añadiendo distintos productos a la orden de venta.

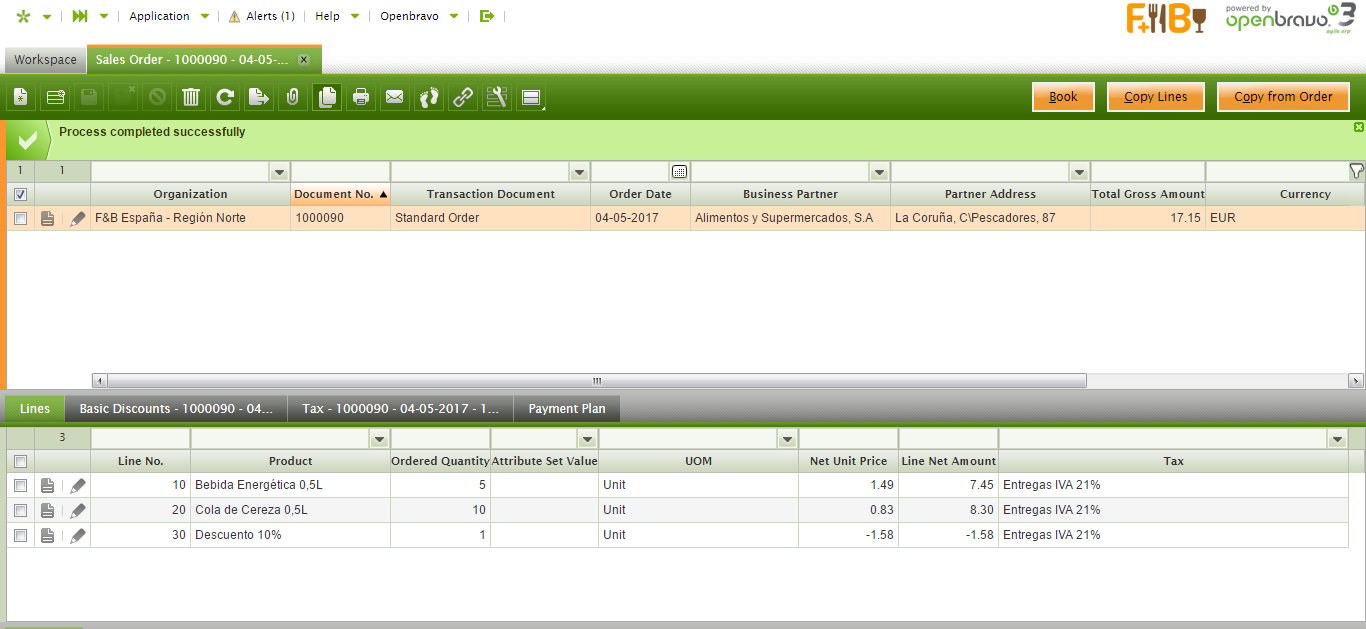


Y aquí vemos la lista de productos que componen la orden.

Una vez finalizado la lista de productos que queremos vender, lo guardamos y registramos para pasarlo al libro de contabilidad.



Después seleccionamos procesar y OK.



Y de esta manera ya tendríamos la orden procesada y nos aparecería el precio.

Gestión de compras se realizaría de la misma manera, al igual que los otros módulos siguen la misma línea que nuestro ejemplo, por lo que una vez aprendido a realizar las ventas lo demás es igual de sencillo.

# 6. Comparación de las dos implementaciones

Se trata de dar valores a los criterios de comparación definidos en el apartado 3 sobre la implementación de cada uno de los prototipos.

## 6.1 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología A

| **CRITERIO** | **EVALUACIÓN** |
| --- | --- |
| Criterio 1.1 Tiempo de planificación | (Por determinar) |
| Criterio 1.2 Tiempo de preparación | ---- |
| Criterio 1.3 Tiempo para la organización de los recursos | ---- |
| Criterio 1.4 Tiempo de instalación de la tecnología a usar | 15 |
| Criterio 1.5 Velocidad de funcionamiento del sistema | 1 aproximadamente |
| Criterio 2.1 Facilidad de uso | 5 hay ciertas opciones que no están a la vista |
| Criterio 2.2 Flexibilidad | 6 muchas formas de abordar distintos problemas |
| Criterio 2.3 Claridad | 7 rápidamente te haces con las nociones básicas |
| Criterio 2.4 Documentación de soporte | 7 la web te aporta una buena y sencilla documentación y el software te guía |
| Criterio 2.5 Recuperación | 8 el software va guardando en tiempo real los cambios |
| Criterio 2.6 Seguridad | 8 no hemos detectado ni encontrado en la red casos de fallos de seguridad |
| Criterio 3.1 Control de usuario | Sí |
| Criterio 3.2 Personalización | Sí |
| Criterio 3.3 Sensibilidad | Sí |
| Criterio 3.4 Indulgencia | Sí |
| Criterio 3.5 Claridad | No, Opinamos que hay aspectos mejorables que dan lugar a confusión |
| Criterio 3.6 Estética | Sí |
| Criterio 4.1 Seguridad | Sí |
| Criterio 4.2 Satisfacción | 7 |
| Criterio 4.3 Eficiencia | 8 |
| Criterio 4.4 Didactismo | 8 |
| Criterio 4.5 Modularidad | No, algunos módulos dependen de otros para funcionen todas sus características correctamente |

## 6.2 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología B

| **CRITERIO** | **EVALUACIÓN** |
| --- | --- |
| Criterio 1.1 Tiempo de planificación | (Por determinar) |
| Criterio 1.2 Tiempo de preparación | ---- |
| Criterio 1.3 Tiempo para la organización de los recursos | ---- |
| Criterio 1.4 Tiempo de instalación de la tecnología a usar | 15 aprox |
| Criterio 1.5 Velocidad de funcionamiento del sistema | 0.1 aprox |
| Criterio 2.1 Facilidad de uso | 8 |
| Criterio 2.2 Flexibilidad | 6 muchas formas de abordar distintos problemas |
| Criterio 2.3 Claridad | 7 Con la ayuda de un video tutorial aprendes a utilizar rápidamente las funciones básicas del sistema |
| Criterio 2.4 Documentación de soporte | 8 Existen muchos videos tutoriales en youtube que te enseñan a realizar las funciones del programa, así como páginas webs. |
| Criterio 2.5 Recuperación | 8 el software va guardando en tiempo real los cambios |
| Criterio 2.6 Seguridad | 9 No hemos encontrado fallos en seguridad |
| Criterio 3.1 Control de usuario | Sí |
| Criterio 3.2 Personalización | Sí, pero sólo la pantalla de inicio. |
| Criterio 3.3 Sensibilidad | Sí |
| Criterio 3.4 Indulgencia | Sí |
| Criterio 3.5 Claridad | No, Opinamos que hay aspectos mejorables que dan lugar a confusión |
| Criterio 3.6 Estética | No, es bastante mejorable |
| Criterio 4.1 Seguridad | Sí |
| Criterio 4.2 Satisfacción | 8 |
| Criterio 4.3 Eficiencia | 7 |
| Criterio 4.4 Didactismo | 7 |
| Criterio 4.5 Modularidad | 8 |

# 7. Comparación de la implementación de las tecnologías

Debe incluir al menos una tabla resumen, en sección de página horizontal, cruzando los criterios y los valores de cada tecnología. Con una columna de comentarios sobre la comparación

| **CRITERIO** | **ODOO** | **OPENBRAVO** |
| --- | --- | --- |
| Criterio 1.1 Tiempo de planificación | (Por determinar) |  |
| Criterio 1.2 Tiempo de preparación | ---- |  |
| Criterio 1.3 Tiempo para la organización de los recursos | ---- |  |
| Criterio 1.4 Tiempo de instalación de la tecnología a usar | 15 | 15 aprox |
| Criterio 1.5 Velocidad de funcionamiento del sistema | 1 aproximadamente | 0.1 aprox |
| Criterio 2.1 Facilidad de uso | 5 hay ciertas opciones que no están a la vista | 8 |
| Criterio 2.2 Flexibilidad | 6 muchas formas de abordar distintos problemas |  |
| Criterio 2.3 Claridad | 7 rápidamente te haces con las nociones básicas |  |
| Criterio 2.4 Documentación de soporte | 7 la web te aporta una buena y sencilla documentación y el software te guía |  |
| Criterio 2.5 Recuperación | 8 el software va guardando en tiempo real los cambios |  |
| Criterio 2.6 Seguridad | 8 no hemos detectado ni encontrado en la red casos de fallos de seguridad |  |
| Criterio 3.1 Control de usuario | Sí |  |
| Criterio 3.2 Personalización | Sí |  |
| Criterio 3.3 Sensibilidad | Sí |  |
| Criterio 3.4 Indulgencia | Sí |  |
| Criterio 3.5 Claridad | No, Opinamos que hay aspectos mejorables que dan lugar a confusión |  |
| Criterio 3.6 Estética | No, No es visualmente muy llamativo |  |
| Criterio 4.1 Seguridad | Sí |  |
| Criterio 4.2 Satisfacción | Sí |  |
| Criterio 4.3 Eficiencia | Sí |  |
| Criterio 4.4 Didactismo | Sí |  |
| Criterio 4.5 Modularidad | No, algunos módulos dependen de otros para funcionen todas sus características correctamente |  |

# 8. Conclusiones

A partir de la información incluida en el apartado 7 y de la experiencia al realizar el trabajo, el grupo debe estar en condiciones de manifestar su opinión sobre la implementación del sistema utilizando ambas tecnologías, y debe plasmarla en este apartado, indicando las ventajas e inconvenientes más relevantes de utilizar una u otra tecnología para implementar el sistema.

---------------------------

(Hay que cumplir la estructura básica indicada de secciones. Pero si se desea se pueden añadir otras secciones como anexos. Por ejemplo, alguna encuesta de opinión realizada sobre las tecnologías, etc.)