

1 Einführung WPF
WPF: Windows Presentation Foundation
1.1 Layout/Größen
Layout in C# oder XAML geschrieben. XAML ist jedoch leichter und kürzer. Als Größeneinheit wird DIP (Device Independent Pixels) verwendet.
1.2 Hello WPF
Dateien:
<ul style="list-style-type: none">• App.xaml: Markup der Startup-Klasse• App.xaml.cs: Coed-Behind der Startup-Klasse• MainWindow.xaml: Markup des Hauptfensters• MainWindow.xaml.cs: Code-Behind des Hauptfensters• AssemblyInfo.cs: Projektspezifische Meta-Daten
Deployment:
<ul style="list-style-type: none">• Framework-Dependent Executable (FDE): .NET Core muss manuell installiert werden. Erzeugt sehr kleines Binary.• Self-Contained Deployment (SCD): .NET Core in Binary integriert. → Sehr gros-ses Binary (150MB für hello world)
2 GUI-Programmierung
3 GUI-Design
4 Data Binding
5 MVVM
6 Architektur und fortgeschrittene Themen
7 Xamarin und Ausblick