

UNIVERSITE DES MASCAREIGNES

FACULTES DES TECHNOLOGIES INFORMATIQUES ET COMMUNICATION

Licence Informatique Appliquée

Rapport du Projet Tutoré

Intitulé du projet :

Conception d'un site web pour la promotion de la recherche à L'UDM

Auteur :

Marie Désiré Jordi Seerungen

Professeur/Tuteur :

Shaad Toofanee

Date : 12/06/2020



Table of Contents

Remerciement.....	4
Glossaire.....	5
HTML.....	5
PHP.....	5
JavaScript.....	5
CSS.....	5
UML.....	5
BOOTSTRAP.....	5
MYSQL.....	5
Navigateur.....	5
Frontend.....	6
Backend.....	6
Abstract.....	7
Introduction.....	8
Contexte Générale :.....	8
Chapitre 1 : Présentation du projet.....	9
1. Introduction.....	9
2. Présentation de l'ensemble du projet.....	9
L'objectifs du site :.....	9
Présentation de client:.....	9
Limitations et problèmes rencontres :.....	9
Chapitre 2 : Système existant.....	11
2.1 Description du système existant :.....	11
2.2 Système proposé :.....	11
2.3 Avantages de de système :.....	12
2.4 Portée de ce système :.....	12
Chapitre 3 : L'analyse et la conception.....	13
3.1 Introduction :.....	13
3.2 Description du système :.....	13
3.3 Diagramme de cas d'utilisation.....	13
3.4 Description des acteurs.....	14
3.5 Description détaillée.....	15
Cas No 1.....	15
Cas No 2.....	18
Cas No 3.....	21
Cas No 4.....	24
Cas No 5.....	26
Cas No 6.....	29
Cas No 7.....	31
Cas No 8.....	34
Cas No 9.....	36
Cas No 10.....	38
Cas No 11.....	42
Cas No 12.....	45
Cas No 13.....	48
Cas No 14.....	52
Cas No 15.....	53
3.5.1 Informations complémentaires au diagramme.....	55
3.6 Conception de la base de données.....	55
Chapitre 4 : La méthodologie de développement.....	56
4.1 Introduction.....	56
4.2 Langages et logiciels utilisés.....	56
4.3 Base de données utilisés.....	57
4.4 Méthodologie de suivi du développement (Gantt Chart).....	57
4.5 Modèle du Frontend.....	58
4.6 Protection des données.....	60
4.6.1 Méthode Authentification.....	60
4.6.2 Méthode Authorisation.....	61
1) Autorisation.....	61

4.6.3 Méthode Inactivité.....	63
1) Inactivité.....	63
4.6.4 Méthode Mot de passe oublier.....	64
1) Mot de passe oublier.....	64
4.6.5 Méthode prévention d'interaction avec Backend.....	65
1) Prévention d'interaction avec Backend.....	65
4.7 Modèle du Backend.....	67
4.8 Difficultés rencontrés.....	69
4.8.1 Connectés (logger) différents utilisateurs.....	69
4.8.2 Mail de confirmation.....	70
4.8.3 Inactivité.....	72
4.8.4 Afficher un PDF.....	73
4.8.5 Cookie.....	77
Chapitre 5 : La phase de test.....	79
5.1 Introduction :.....	79
5.2 Logiciels utilisés :.....	79
5.3 Environnement de test :.....	79
5.4 Conclusions des tests :.....	81
5.6 Amélioration apporter:.....	81
5.6.1 Newsletter.....	82
Table document :.....	84
5.6 Amélioration futur :.....	85
Conclusion.....	86
Références.....	87

Remerciement

Je souhaiterais tout d'abord remercier la direction de l'Université des Mascareignes pour l'accueil qu'elle m'a réservé, le temps que chacun de ses membres m'a accordé et pour les informations obtenu durant mes deux ans passer.

Je remercie également mes professeurs pour la qualité de l'enseignement qu'ils m'ont prodigué au cours de ces deux années passées a l'Université des Mascareignes. Je remercie tout particulièrement M. Rajeev Khoodeeram, Head of department Applied Computer Science and Head of Bel-Air et M. Shaad Toofanee (tuteur acteul de mon projet tutore) qui m'ont laissé une large partie d'autonomie dans ce travail tout en m'aiguillant sur des pistes de réflexions riches et porteuses.

Je remercie enfin l'ensemble de mes proches qui m'ont soutenu toutes au long de la réalisation de mon projet.

Glossaire

HTML

Le « HyperText Markup Language » est un langage de balisage pour représenter les pages web.

PHP

« HyperText Preprocessor » est un langage de programmation libre source permettant de produire des pages web via des serveur http.

JavaScript

JavaScript est un langage orienté objet qui est principalement connu comme le langage des pages web.

CSS

« Cascading Style Sheets » (CSS) est un langage de feuille de style utilisé pour décrire la présentation d'un document HTML ou XML.

UML

Le « Unified Modeling Language » est un langage de permettant de visualiser, spécifier, construire et documenter un système informatique.

BOOTSTRAP

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML, CSS et du Javascript.

MYSQL

MySQL est un système de gestion de bases de données open source.

Navigateur

Un navigateur web est un logiciel qui permet de récupérer et de lire le contenu d'un site web.

Frontend

C'est les éléments d'un site avec lequel qu'on voit à l'écran et avec lesquelles on peut interagir depuis un navigateur.

Backend

Le backend est l'espace accessible à l'équipe administratif. Il est souvent rempli d'option qui ne sont pas accessible depuis la page d'accueil.

Abstract

This document represents the final report and documentation for the tutored project of the second year of the Applied Computer Science course at the University of Mascareignes.

The project consisted in designing and developing a dynamic and complete website for the promotion of research in the university. This website is supposed to convey the general information about research facilities existing like research papers published by researchers but also to update visitors of upcoming events like workshops, public lectures, talks and others debates within the university.

The website consists of a homepage that act as a landing page, a backend that allows the management of the frontend and a database to store data.

This report is divided into chapters as follows:

1. The introduction of the subject
2. Analysis of existing system
3. Analysis and development of the frontend and backend
4. Implementation
5. The test phases
6. Evaluation
7. Improvement made
8. Future improvement
9. Conclusion

Introduction

Contexte Générale :

Nous arrivons dans une ère où l'informatique utilisé comme outil de soutien dans des domaines scientifiques connaît une évolution constante. Etant essentiel pour ces secteurs, nous développons toujours de nouvelles méthodes plus rapides, plus fiables afin de faciliter le travail des chercheurs. Ainsi plusieurs centres académiques telles les universités commencent à développer à leur tour de nouvelles méthodes pour permettre aux chercheurs d'avoir un environnement plus adéquat pour effectuer leurs recherches.

Ce projet a été effectué dans le cadre du projet tutoré de deuxième année du cours d'Informatique Appliquée à l'Université des Mascareignes. Il a pour objectif la conception et la mise en place d'un site web dynamique et complet afin de promouvoir la recherche à l'université. Ce site permettra de faire savoir au public quelles sont les recherches entreprises par les chercheurs mais aussi mettre à jours les visiteurs des événements organisés par l'université tels les conférences publiques, des débats et autres.

Le site web consiste en une page d'accueil qui fait office de frontend, d'un backend qui permet la gestion du site et d'une base de données.

Ce rapport représente la documentation du travail effectué. Il est divisé par chapitres qui suivent :

1. L'introduction du sujet.
2. Analyse système existant.
3. L'analyse et la conception. [Le développement du site, Interfaces du site.]
4. L'implémentation (Frontend et Backend).
5. La phase test. [Capture écran et explication du fonctionnement du site.]
6. L'évaluation.
7. Amélioration apportée.
8. Amélioration future.
9. Conclusion.

Chapitre 1 : Présentation du projet

1. Introduction

Ce chapitre présente la présentation générale du projet, la demande du client ainsi que les limitations et problèmes rencontrés.

2. Présentation de l'ensemble du projet

L'objectifs du site :

Un site web dynamique appartenant à l'université qui comportera : une plateforme pour se renseigner sur les dernières nouveautés, une plateforme qui permettra de lire les documents (articles, thésés, papier de conference et autres ...) mise en ligne par les chercheurs, la possibilité de contacter les chercheurs. Le site aura aussi un backend qui permettra à l'administrateur d'ajouter et modifier les contenus de base de données.

Présentation de client:

Le client est l'utilisateur du site internet. Il y a 4 types d'utilisateur : Premièrement il y a l'internaute celui qui navigue sur le site, puis il a le deuxième type d'utilisateur qui est le l'internaute connecté celui qui en plus de naviguer pourra également lire et télécharger les derniers articles publiés par les chercheurs, il y a les chercheurs qui eux pourront en plus de naviguer pourront publier leurs documents de recherche pour consultations, poser leur thèse sur laquelle ils sont en train de travailler. Puis il y a l'administrateur qui lui pourra gérer le flux d'informations sur le site via le backend.

Limitations et problèmes rencontres :

Il y a plusieurs problèmes avec la recherche à l'Université. Un sondage récent a révélé que le publique estimait que les universités et les collèges fonctionnaient

comme des entreprises, ce qui a pour conséquence une augmentation des coûts, mais une baisse de la qualité. Le publique ignore également pourquoi la recherche dans des domaines scientifiques et non scientifiques est essentielle. Il y a également un manque d'espace pour communiquer entre eux et publier le résultat de leurs recherches. La grand publique n'a pas de plateforme pour s'informer des dernières nouveautés scientifiques.

Chapitre 2 : Système existant

2.1 Description du système existant :

1. Le système Xlim :

Le système Xlim permet à l'utilisateur (Internaute ou Chercheur) du site de lire des nouvelles publications et se renseigner sur les dernières nouveautés.

Le système Xlim permet la communication car les contacts des chercheurs sont disponibles.

Le système Xlim permet aussi se renseigner sur les itinéraires de l'Université concernée.

Le système Xlim permet de se renseigner sur les laboratoires, les formations et même les recrutements.

2. Research Gate:

Research gate permet a ses utilisateurs de lire des nouveaux documents qui sont publier et de se renseigner sur les dernières nouveautés.

Research gate permet la communication entre utilisateurs en utilisant une option qui permet de posées des questions.

Research gate permet aussi aux utilisateurs de mettre leur documents de recherche en ligne.

Research gate permet aussi a un utilisateur de controller ses documents c.a.d de choisir qui peut ou ne peut pas regarder les documents qu'il publie.

2.2 Système proposé :

Il faut une plateforme qui permet d'interagir avec le publique. Dans cette plateforme les chercheurs pourront publier leur recherche, communiquer entre eux et ainsi collaborer pour faire des projets communs. Sur ce site le publique et les chercheurs pourront tous deux s'informer des recherches faites et des dernières nouveautés. Il sera également possible de voir les profils des chercheurs (Nom, Prénom, adresse mail, projet effectués) et aussi prendre contact avec eux si le besoin s'impose. Il y aura également un

administrateur qui sera en charge de gérer le site web, ajouter les dernières nouveautés.

2.3 Avantages de de système :

Ce système permettra d'avoir une interaction avec le publique qui sera informée des dernières nouveautés.

Ce système offrira aux chercheurs une plateforme ou ils pourront publier leur document de recherche, communiquer entre eux afin d'optimiser leurs connaissances.

Ce système permettra aux utilisateurs de rechercher des publications.

Ce système permettra de visionner le profil des chercheurs.

2.4 Portée de ce système :

Le système que je propose sera limiter qu'au publique, étudiants, chercheurs de l'Université des Mascareignes et au administrateur du site.

Chapitre 3 : L'analyse et la conception

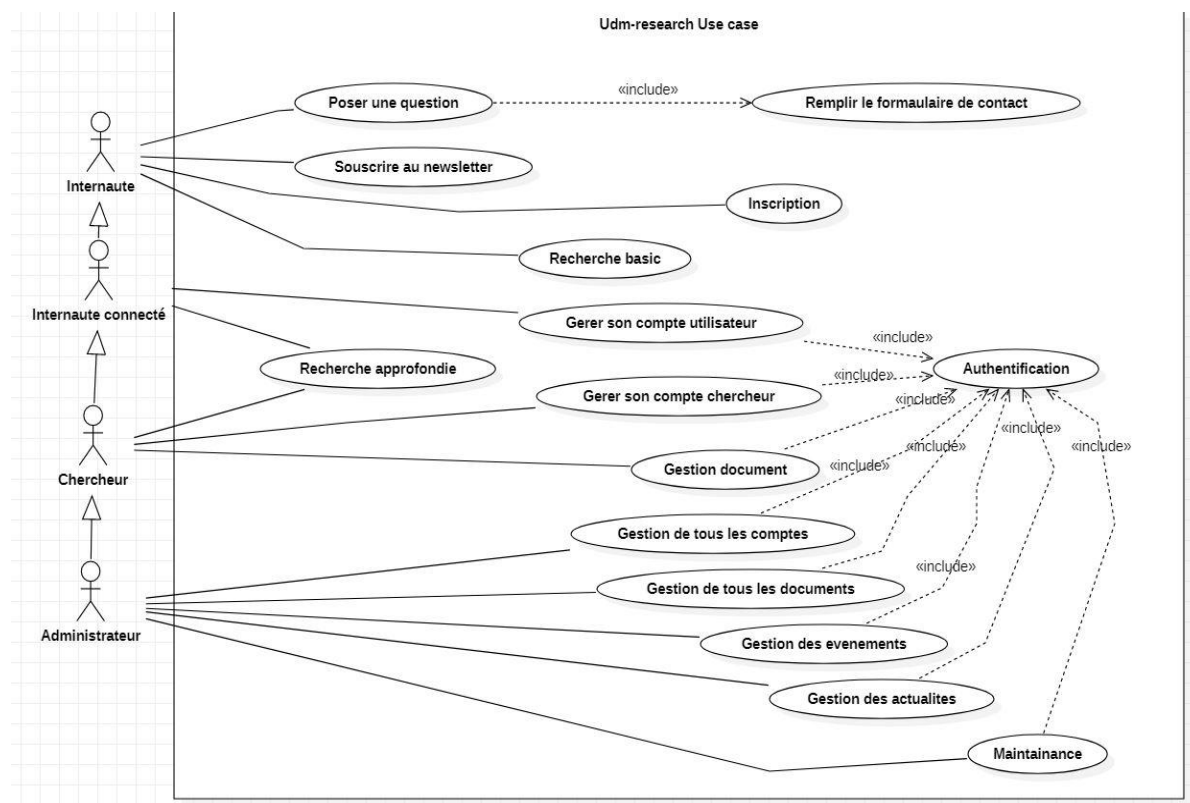
3.1 Introduction :

Tous projet début d'abord par l'analyse du sujet. Cette étape assure une bonne compréhension de la part de l'utilisateur/client. Dans mon rapport je vais utiliser le format UML pour modéliser le site web et commencer la conception de la base de données.

3.2 Description du système :

Le système ici représente le site internet en son ensemble. Cela inclue l'interface frontend, l'interface backend, la base de données, et tous les programmes et scripts nécessaires au bon fonctionnement du site.

3.3 Diagramme de cas d'utilisation



Ce diagramme est la modélisation des relations entre les acteurs et le système.

3.4 Description des acteurs

Un acteur est défini comme celui qui demande un service au système lui permettant de remplir son rôle.

La partie Frontend du site web interagit avec un acteur :

Internaute : Il s'agit d'un visiteur du site. Cet acteur a la possibilité de remplir le formulaire de contact pour prendre contact avec les membres de chercheurs ou l'administrateur du site ou de créer son compte utilisateur.

La partie du backend du site web interagit avec les trois autres acteurs :

Internaute connecté : Cet acteur est un internaute qui s'est créé un compte utilisateur et s'est connecté. La création de son compte lui permet d'avoir accès aux articles complets et aussi d'avoir accès à l'espace utilisateur.

Chercheur : Les chercheurs seront ceux qui auront la possibilité de publier des articles de recherches sur le site. Ils pourront également gérer leur publication depuis le backend.

Administrateur : C'est l'acteur qui gère tous les comptes, les événements, les infos de contact, les articles, l'actualité et s'occupe de la maintenance du site.

3.5 Description détaillée

Cas No 1

Nom : Inscription

Acteur : Internaute

Description : L'inscription est importante car elle permet à l'internaute de devenir un internaute connecté en insérant ses informations qui seront stocker dans la base de données et ainsi avoir accès à des documents de recherches complètes.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Seuls les internautes peuvent s'inscrire.

Démarrage : L'internaute doit entrer sur la page web, cliquer sur le bouton inscription et s'inscrire via la fiche d'inscription.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

- 1 L'utilisateur entre sur le site web.
- 2 Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
- 3 L'utilisateur clique sur le bouton « Inscription ».
- 4 Le système renvoie l'utilisateur a la page d'inscription où se trouve un formulaire.
- 5 L'utilisateur insert ses informations et soumet le formulaire.
- 6 Le système renverra à l'utilisateur un mail de confirmation pour valider son inscription.
- 7 L'utilisateur click sur le lien qui le conduira a une page web.
- 8 Le système vérifie l'état du compte de l'utilisateur sur cette page.
- 9 Le système valide le compte de l'utilisateur.

Le scénario d'exception

4.a) Le système peut ne pas renvoie de formulaire.

6.a) Le système peut ne pas envoyer de mail.

6.b) Le système peut ne pas accepter l'inscription.

Les scénarios alternatifs

5.a) L'utilisateur peut décider de ne pas remplir le formulaire qui a pour effet d'annuler l'inscription.

7.a) L'utilisateur peut décider de ne pas valider son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 5 l'utilisateur peut décider s'il souhaite annuler l'inscription ou pas.

Post-conditions

Après que l'utilisateur est inscrit il reçoit un mail de confirmation.

Compléments

Ergonomie

L'affichage du formulaire d'inscription doit apparaître dans moins de 5 secondes après la sélection du bouton « Inscription ».

Performance attendue

L'inscription doit pouvoir se faire dans moins de 1 minute.

Interfaces

Scénario nominal

LOGO of website

[Address](#)

[Production Scientifique](#)

[Contact](#)

[Connectez Vous](#)

[Inscrivez vous](#)

Image

LOGO of website

[Address](#)

[Production Scientifique](#)

[Contact](#)

[Connectez Vous](#)

[Inscrivez vous](#)

Inscrivez vous

Nom

Prenom

E-Mail

Password

Confirm password

Sign In

LOGO of website

AddressProduction ScientifiqueContactConnectez VousInscrivez vous

Inscrivez vous

Success

Nom

xxxxxxxxxx

Prenom

xxxxxxxxxx

E-Mail

xxxxxxxxxx

Password

xxxxxxxxxx

Confirm password

xxxxxxxxxx

Sign In

LOGO of website

AddressProduction ScientifiqueContactConnectez VousInscrivez vous

Verification du compte

Votre compte a etait verifier,
Vous pouvez proceder

Cas No 2

Nom : Poser une question

Acteur : Internaute

Description : La possibilité de poser des questions est important est important car elle permet de garder un contact avec le publique en général.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut remplir et soumettre le formulaire de contact, tous les utilisateurs peuvent poser des questions.

Démarrage : L'internaute doit entrer sur la page web et sélectionner l'onglet contactez-nous. Puis mettre sa question et ses informations de contacts dans le formulaire.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'utilisateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'utilisateur fait cliquer sur l'onglet « Contactez-nous ».
4. Le système renverra à l'internaute la page web où il devra remplir un formulaire.
5. L'utilisateur remplit le formulaire avec sa question et le soumet.

Les scénarios d'exception

4.a) Le système peut ne pas renvoyer de formulaire.

5.a) Le système peut ne pas accepter la soumission du formulaire.

Les scénarios alternatifs

4.a) L'utilisateur peut décider de ne pas remplir le formulaire qui a pour effet d'annuler la soumission.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : À partir du point 4 l'utilisateur peut décider s'il souhaite annuler la soumission ou pas.

Post-conditions

Aucun.

Compléments

Ergonomie

L'affichage du formulaire de contact doit apparaître dans moins de 5 secondes après la sélection de l'onglet « Contactez-nous ».

Performance attendue

Le remplissage du formulaire de contact doit pouvoir se faire dans moins de 1 minute.

Interfaces

Le scénario nominal

Contact Us

Nom

xxxxxxxxxx

Prenom

xxxxxxxxxx

E-Mail

xxxxxxxxxx

Subject

xxxxxxxxxx

Message

xxxxxxxxxx

Sign In

Contact Us

Success

Nom

Prenom

E-Mail

Subject

Message

Sign In

Cas No 3

Nom : Remplir le formulaire de contact.

Acteur : Internaute

Description : Un formulaire de contact est utilisé sur un site web pour permettre l'interaction entre les visiteurs et le webmaster du site.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut remplir complètement et soumettre le formulaire de contact.

Démarrage : L'internaute doit entrer sur la page web et sélectionner l'onglet contactez-nous. Puis remplir le formulaire.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'utilisateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'utilisateur fait appel à l'onglet « Contactez-nous ».
4. Le système renverra à l'internaute la page web ou il devra remplir un formulaire.
5. L'utilisateur remplit le formulaire et le soumet.

Les scénarios d'exception

- 4.a) Le système peut ne pas renvoyer de formulaire.
- 5.a) Le système peut ne pas accepter la soumission du formulaire.

Les scénarios alternatifs

- 4.a) L'utilisateur peut décider de ne pas remplir le formulaire qui a pour effet d'annuler la soumission.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l'utilisateur peut décider s'il souhaite annuler la soumission ou pas.

Post-conditions

Aucun.

Compléments

Ergonomie

L'affichage du formulaire de contact doit apparaître dans moins de 5 secondes après la sélection de l'onglet « Contactez-nous ».

Performance attendue

Le remplissage du formulaire de contact doit pouvoir se faire dans moins de 1 minute.

Interfaces

Le scénario nominal

Contact Us

Nom

xxxxxxxxxx

Prenom

xxxxxxxxxx

E-Mail

xxxxxxxxxx

Subject

xxxxxxxxxx

Message

xxxxxxxxxx

Sign In

Contact Us

Success

Nom

Prenom

E-Mail

Subject

Message

Sign In

Cas No 4

Nom : Recherche

Acteur : Internaute

Description : La recherche est importante car elle permet de rechercher les articles (seuls les résumés des articles seront disponible pour les internautes), événements et actualités qui intéresse les utilisateurs rapidement.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut être sur la page web concerné pour pouvoir utiliser l'option recherche.

Démarrage : L'internaute doit entrer sur la page web concernée et sélectionner la bar de recherche et insérer ce qu'il souhait cherché.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'utilisateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'utilisateur va sur la page concernée.
4. L'utilisateur sélectionne la bar de recherche.
5. L'utilisateur insérer l'information qu'il souhaite rechercher.
6. Le système recoit l'information à rechercher et lui renvoie les informations qu'il recherche.

Les scénarios d'exception

6.a) Le système peut ne pas renvoyer de résultat correspondant.

Les scénarios alternatifs

4.a) L'utilisateur peut décider de ne pas remplir la bar de recherche qui a pour effet d'annuler la recherche.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : Au point 5 l'utilisateur peut décider d'arrêter sa recherche.

Post-conditions

Après chaque recherche l'utilisateur recevra un résultat du système.

Compléments

Ergonomie

L'affichage du résultat doit être sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche doit se faire dans moins de 20 secondes.

Interfaces

Le scénario nominal

Voici la liste des recherches faites

Search			
Nom chercheur	Title	Type	Action
.....			Voir plus
.....			Voir plus
.....			Voir plus
.....			Voir plus
.....			Voir plus

Voici la liste des recherches faites

Search	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX		
Nom chercheur	Title	Type	Action
.....			Voir plus
.....			Voir plus
.....			Voir plus

Cas No 5

Nom : Authentification

Acteur : Internaute connecté, Chercheur, Administrateur

Description : L'authentification est importante car permet d'authentifier les usagers du site web.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 27/10/2019

Préconditions : Internaute, Chercheur, Administrateur peuvent authentifier grâce au use case << Authentification >>.

Démarrage : L'internaute doit entrer sur la page web et se logger.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'utilisateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'utilisateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que l'utilisateur a insère.
5. Le système donne accès dépendent du type d'utilisateur connecté.

Les scénarios d'exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès à l'utilisateur.

Les scénarios alternatifs

3.a) L'utilisateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l'utilisateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

Dépendent de l'utilisateur logger, le système les renverra dans leur pages web concerné. (Internaute connecté aura accès a son espace, chercheur et l'administrateur aura les leurs.)

Compléments

Ergonomie

L'administrateur doit pouvoir accéder à ces informations sur le site web.

Performance attendue

L'administrateur doit pouvoir s'authentifier rapidement et avec efficacité.

Interfaces

Le scénario nominal

Log In

E-Mail

Password

Log In

Log In

Success

E-Mail

Password

Log In

Cas No 6

Nom : Gérer son compte utilisateur.

Acteur : Internaute connecté

Description : La gestion du compte utilisateur permet à l'internaute connecté de gérer et modifier ses informations personnelles tels son nom, prénom, mot de passe ou mail.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 27/10/2019

Préconditions : Seuls les internautes qui se sont inscrits peuvent avoir accès à l'option « Gérer son compte utilisateur ».

Démarrage : L'internaute doit entrer sur la page web et se logger. Puis il sera redirigé vers son compte utilisateur.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'internaute entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'internaute se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que l'internaute a insérées.
5. Le système donne accès à l'utilisateur.
6. L'utilisateur choisit le use case << Gérer utilisateur >>.

Les scénarios d'exception

- 3.a) Le système peut décider de ne pas donner accès à l'internaute.
- 5.a) Le système peut ne pas donner accès à l'internaute.

Les scénarios alternatifs

- 3.a) L'utilisateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.
- 6.a) L'utilisateur peut décider de ne pas gérer son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l'utilisateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

L'internaute sera redirigé vers son compte utilisateur s'il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L'option connexion au compte doit être accessible depuis la page d'accueil.

Performance attendue

L'internaute doit pouvoir se connecter dès l'ouverture de la page web.

Interfaces

Le scénario nominal

The image shows a login interface within a rectangular frame. At the top center is the title 'Log In'. Below it, on the left, is the label 'E-Mail'. To its right is a light gray rectangular input field containing the text 'xxxxxxxx'. Below the 'E-Mail' label and input field is the label 'Password'. To its right is another light gray rectangular input field containing the text 'xxxxxxxx'. At the bottom of the form is a solid blue rectangular button with the text 'Log In' in white.

Log In

Success

E-Mail

xxxxxxxxxx

Password

xxxxxxxxxx

Log In

LOGO of website

Nom de l'utilisateur

Log Out

Home

Rechercher

Nom:

Prenom:

Mai:

Modify

Cas No 7

Nom : Recherche approfondie

Acteur : Internaute connecté, Chercheur, Administrateur

Description : La recherche approfondie est importante car elle permet de rechercher tous les articles complets. Comparer à la rechercher normal elle ne donnera pas juste le résumer mais aussi les documents complets.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut être sur connecté à son compte pour pouvoir utiliser l'option « recherche approfondie ».

Démarrage : L'internaute doit se logger dans son compte et sélectionner la bar de recherche et insérer ce qu'il souhait recherché.

Description des Scénarios

1. Le scénario nominal
2. L'utilisateur entre sur le site web.
3. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
4. L'utilisateur se log sur son compte.
5. L'utilisateur insère ses informations pour se logger.
6. Le système vérifie les informations insérer.
7. Le système donne accès à l'utilisateur si les informations insérer son correct.
8. L'utilisateur sélectionne l'onglet publications.
9. L'utilisateur va sur la bar de recherche et commence sa recherche.

Les scénarios d'exception

9.a) Le système peut ne pas renvoyer de résultat correspondant.

Les scénarios alternatifs

3. a) L'utilisateur peut décider de ne pas se logger.

9. a) L'utilisateur peut décider de ne pas remplir la bar de recherche qui a pour effet d'annuler la recherche.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : Au point 9 l'utilisateur peut décider d'arrêter sa recherche.

Scénario nominal : Au point 3 l'utilisateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

Après chaque recherche l'utilisateur recevra un résultat du système.

Compléments

Ergonomie

L'affichage du résultat doit être sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche doit se faire dans moins de 20 secondes.

Interfaces

Le scénario nominal

LOGO of website

Nom de l'utilisateurLog Out

HomeRechercher

Rechercher vos publications

Search

Nom chercheur

Title

Type

Action

Voir plus

Voir plus

Voir plus

LOGO of website

Nom de l'utilisateurLog Out

HomeRechercher

Rechercher vos publications

Search

Nom chercheur

Title

Type

Action

xxxxxxxxxx

Voir plus

Cas No 8

Nom : Gérer son compte chercheur.

Acteur : Chercheur

Description : La gestion du compte chercheur permet au chercheur de gérer et modifier ses informations personnelles tels son nom, prénom, mot de passe, les articles publiés ou mail.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls les chercheurs qui se sont connectés peuvent avoir accès à l'option « Gérer son compte chercheur ».

Démarrage : Le chercheur doit entrer sur la page web et se connecter. Puis il sera redirigé vers son compte chercheur.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. Le chercheur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. Le chercheur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a insérées.
5. Le système donne accès à l'utilisateur si les informations sont correctes.
6. Le chercheur choisit le use case « Gérer son compte chercheur ».

Les scénarios d'exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) Le chercheur peut ne pas choisir de gérer son compte.

Les scénarios alternatifs

3.a) Le chercheur peut décider de ne pas se connecter dans son compte.

6.a) Le chercheur peut décider de ne pas gérer son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 le chercheur peut décider de ne pas se connecter.

Post-conditions

Le chercheur sera redirigé vers son compte chercheur s'il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L'option connexion au compte doit être accessible depuis la page d'accueil.

Performance attendue

Le chercheur doit pouvoir se connecter dès l'ouverture de la page web.

Interfaces

Le scénario nominal

The image shows a login interface within a rectangular frame. At the top center is the title 'Log In'. Below it, on the left, is the label 'E-Mail'. To the right of this label is a light gray rectangular input field containing the text 'xxxxxxxxxx'. Below the 'E-Mail' label and input field is the label 'Password'. To the right of this label is another light gray rectangular input field containing the text 'xxxxxxxxxx'. At the bottom of the form is a wide, solid blue rectangular button with the text 'Log In' in white, centered on it.

Log In

Success

E-Mail

Password

Log In

LOGO of website

Nom du chercheurLog Out

HomeRechercherPublicationsThesesRechercheInfo chercheur

Nom:

Prenom:

Mail:

[View more](#)

Cas No 9

Nom : Gérer ses articles.

Acteur : Chercheur

Description : La gestion des articles permet au chercheur de gérer leur résultat de recherche (enlever, modifier ou insérer).

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut avoir un compte pour pouvoir utiliser le use case « Gérer ses articles ».

Démarrage : Les chercheurs doivent se logger et aller dans leur compte.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. Le chercheur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. Le chercheur se log dans son compte.
4. Le chercheur insère ses informations.
5. Le système vérifie si les informations insérées son exact.
6. Le système donne accès au chercheur.
7. Le chercheur choisi l'onglet publications et commence sa gestion.

Les scénarios d'exception

- 1.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.
- 6.a) Le système peut ne pas donner accès au chercheur.

Les scénarios alternatifs

- 3.a) L'utilisateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.
- 7.a) L'utilisateur peut décider de ne pas gérer ses publications.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l'utilisateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

Les publications complètes seront visibles sur le site web à condition d'être logger.

Compléments

Ergonomie

L'affichage des publications doit se faire sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche de publications doit se faire de façon à afficher la page des produits en moins de 10 secondes.

Interfaces

Le scénario nominal

LOGO of website

Nom du chercheurLog Out

HomeRechercherPublicationsThesesRecherche

Rechercher vos publications

Search

Nom chercheur	Title	Type	Action	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer

Cas No 10

Nom : Gérer tous les comptes.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les comptes (internaute connecté et chercheur) permet à l'administrateur de créer, modifier ou d'effacer tous les comptes.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l'administrateur pourra avoir l'accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L'administrateur doit se logger et puis il sélectionne l'option « gestion comptes ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l'administrateur si les informations sont correctes.
6. L'administrateur choisi le use case « Gérer tous les comptes ».

Les scénarios d'exception

- 5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.
- 6.a) L'administrateur peut ne pas choisir de gérer les comptes.

Les scénarios alternatifs

- 3.a) L'administrateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.
- 6.a) L'administrateur peut décider de ne pas gérer les comptes.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l'administrateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

L'administrateur sera redirigé vers son compte admin s'il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L'option connexion au compte doit être accessible depuis la page d'accueil.

Performance attendue

L'administrateur doit pouvoir se connecter dès l'ouverture de la page web.

Interfaces

Le scénario nominal

Log In

E-Mail

Password

Log In

Log In

Success

E-Mail

Password

Log In

[Home](#) [Rechercher](#) [Publications](#) [Theses](#) [Recherche](#) [Info chercheur](#)

Nom:

Prenom:

Mail:

[View more](#)

[Home](#) [User](#) [Publications](#) [Theses](#) [Recherche](#) [Chercheur](#) [Evenements](#) [News](#)

List des utilisateurs

Search

Nom	Prenom	Mail	Action	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer

[Home](#) [User](#) [Publications](#) [Theses](#) [Recherche](#) [Chercheur](#) [Evenements](#) [News](#)

List des chercheur

Search

Nom	Prenom	Mail	Action	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer

Cas No 11

Nom : Gérer tous les événements.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les événements permet à l'administrateur de créer, modifier ou d'effacer des événements.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l'administrateur pourra avoir l'accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L'administrateur doit se logger et puis il sélectionne l'option « gestion événements ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l'administrateur si les informations sont correctes.
6. L'administrateur choisit le use case « Gérer tous les événements ».

Les scénarios d'exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L'administrateur peut ne pas choisir de gérer les événements .

Les scénarios alternatifs

3.a) L'administrateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.

6.a) L'administrateur peut décider de ne pas gérer les événements .

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l'administrateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

L'administrateur sera redirigé vers son compte admin s'il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L'option connexion au compte doit être accessible depuis la page d'accueil.

Performance attendue

L'administrateur doit pouvoir se connecter dès l'ouverture de la page web.

Interfaces

Le scénario nominal

The image shows a login interface within a rectangular frame. At the top center is the title 'Log In'. Below it, on the left, is the label 'E-Mail'. To its right is a light gray rectangular input field containing the text 'xxxxxxxx'. Below the 'E-Mail' label is the label 'Password'. To its right is another light gray rectangular input field containing the text 'xxxxxxxx'. At the bottom of the form is a wide, solid blue rectangular button with the text 'Log In' in white.

Log In

Success

E-Mail

Password

Log In

LOGO of website

Nom du chercheurLog Out

HomeRechercherPublicationsThesesRechercheInfo chercheur

Nom:

Prenom:

Mail:

[View more](#)

LOGO of website

Nom Admin

Log Out

Home

User

Publications

Theses

Recherche

Chercheur

Evenements

News

List des evenements

Search

xxxxxxxxxx

Nom	Prenom	Mail	Action	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer

Cas No 12

Nom : Gérer tous les articles.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les articles permet à l'administrateur de créer, modifier ou d'effacer des listes de articles.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l'administrateur pourra avoir l'accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L'administrateur droit se logger et puis il sélectionne l'option « gérer tous les articles ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l'administrateur si les informations sont correctes.
6. L'administrateur choisi le use case « Gérer tous les articles ».

Les scénarios d'exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L'administrateur peut ne pas choisir de gérer les tous les articles.

Les scénarios alternatifs

3.a) L'administrateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.

6.a) L'administrateur peut décider de ne pas gérer les tous les articles.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l'administrateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

L'administrateur sera redirigé vers son compte admin s'il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L'affichage des publications doit se faire sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche de publications doit se faire de façon à afficher la page des produits en moins de 10 secondes.

Interfaces

Le scénario nominal

Log In

E-Mail

xxxxxxxxxx

Password

xxxxxxxxxx

Log In

Log In

Success

E-Mail

xxxxxxxxxx

Password

xxxxxxxxxx

Log In

LOGO of website

Nom du chercheur Log Out

Home

Rechercher

Publications

Theses

Recherche

Info chercheur

Nom:

Prenom:

Mail:

[View more](#)

LOGO of website

Nom du chercheur Log Out

Home

Rechercher

Publications

Theses

Recherche

Rechercher vos publications

Search

Nom chercheur	Title	Type	Action	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer

Cas No 13

Nom : Gérer tous les news.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les news permet à l'administrateur de créer, modifier ou d'effacer des listes de news.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l'administrateur pourra avoir l'accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L'administrateur doit se logger et puis il sélectionne l'option « gérer tous les news ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. L'administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l'administrateur si les informations sont correctes.
6. L'administrateur choisi le use case « Gérer tous les news ».

Les scénarios d'exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L'administrateur peut ne pas choisir de gérer les tous les news.

Les scénarios alternatifs

3.a) L'administrateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.

6.a) L'administrateur peut décider de ne pas gérer les tous les news.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l'administrateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

L'administrateur sera redirigé vers son compte admin s'il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L'affichage des actualités doit se faire sur plusieurs pages.

Performance attendue

L'administrateur doit pouvoir se connecter et commencer à gérer tous les news.

Interfaces

Le scénario nominal

The image shows a login interface within a rectangular frame. At the top center is the title "Log In". Below it, on the left, is the label "E-Mail". To the right of this label is a light gray rectangular input field containing the text "xxxxxxxxxx". Below the "E-Mail" label and its field is the label "Password". To the right of this label is another light gray rectangular input field containing the text "xxxxxxxxxx". At the bottom of the form is a wide, solid blue rectangular button with the text "Log In" in white, centered on it.

Log In

Success

E-Mail

Password

Log In

LOGO of website

Nom du chercheurLog Out

HomeRechercherPublicationsThesesRechercheInfo chercheur

Nom:

Prenom:

Mail:

[View more](#)

LOGO of website

Nom Admin

Log Out

Home

User

Publications

Theses

Recherche

Chercheur

Evenements

News

List des actualites

Search

XXXXXXXXXX

Nom	Prenom	Mail	Action	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer
.....			Voir plus	Modifier	Supprimer

Cas No 14

Nom : Maintenance

Acteur : Administrateur

Description : Maintenance permet à l'utilisateur de voir l'état du site web.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 27/10/2019

Préconditions : Seuls les administrateurs qui ont authentifiée peuvent avoir accès au use case << Maintenance >>.

Démarrage : L'administrateur se log sur le site comme administrateur.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'utilisateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d'utilisateur connecté.
3. Si l'utilisateur est un Administrateur, le système donnera accès à l'utilisateur.
4. L'utilisateur se log dans son compte.
5. Le système vérifie les informations que l'utilisateur a insère.

6. Le système donne accès à l'utilisateur.

Les scénarios d'exception

3.a) Le système peut décider de ne pas donner accès à l'utilisateur.

6.a) Le système peut ne pas donner accès à l'utilisateur.

Les scénarios alternatifs

4.a) L'utilisateur peut décider de ne pas se logger dans son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l'utilisateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

Aucun

Compléments

Ergonomie

L'administrateur doit pouvoir accéder à ces informations sur le site web.

Performance attendue

L'administrateur doit pouvoir régler le problème dans moins de quelques minutes.

Cas No 15

Nom : Souscrire au newsletter

Acteur : Administrateur, Internaute connecté, Internaute, chercheur

Description : Cet étape permet de s'enregistrer afin de recevoir des nouveautés et autres mail de promotions envoyer par l'Université.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 27/10/2019

Préconditions : Tous les utilisateurs du site pourront s'inscrire mais seuls les administrateurs pourront avoir accès au use case << Gestion souscription >>.

Démarrage : L'utilisateur entre sur le site et la fiche de souscription apparaît.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L'utilisateur entre sur le site web.
2. Le système renvoie la fiche de souscription.
4. L'utilisateur insère son mail et clique sur souscrit.
5. Le système vérifie le mail.
6. Le système renvoie un message de réussite si la souscription a été effectuée.

Les scénarios d'exception

- 3.a) Le système peut ne pas renvoyer de formulaire à l'utilisateur.
- 6.a) Le système peut envoyer un message d'erreur à la souscription.

Les scénarios alternatifs

- 4.a) L'utilisateur peut décider de ne pas souscrire au newsletter.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l'utilisateur peut décider de ne pas souscrire.

Post-conditions

Aucun

Compléments

Ergonomie

Des l'ouverture de la page d'accueil le formulaire doit apparaître.

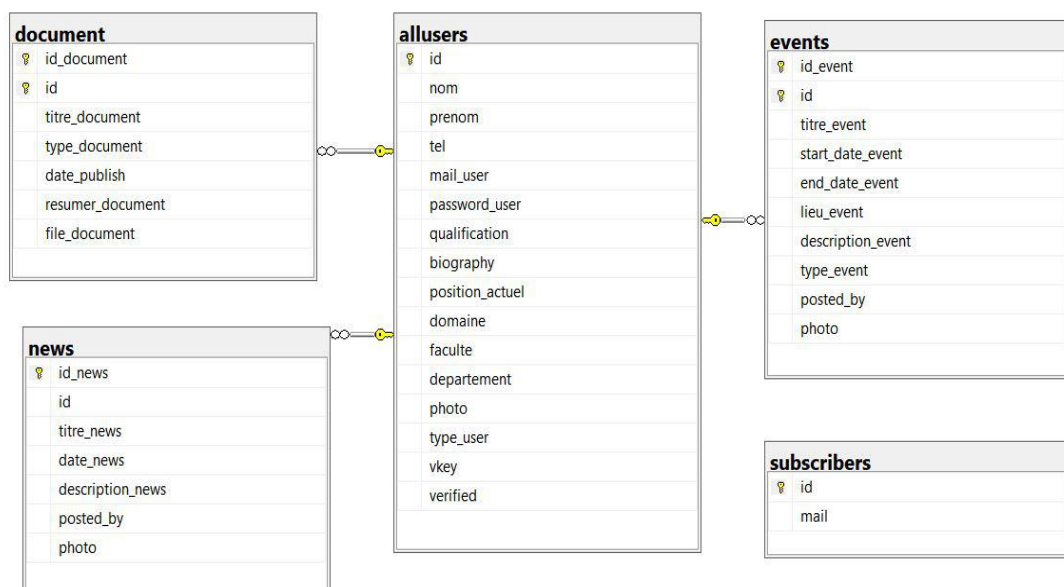
Performance attendue

Un message de réussite sera renvoyé si la souscription a été réussie.

3.5.1 Informations complémentaires au diagramme

L'ordre où se trouve les acteurs correspond à leur ordre d'héritage. Un internaute connecté hérite les droits d'un internaute, un chercheur hérite les droits de l'internaute connecté et par extension de l'internaute, un administrateur hérite des droits d'un chercheur et par extension ceux d'un internaute connecté, et par extension ceux d'un internaute.

3.6 Conception de la base de données

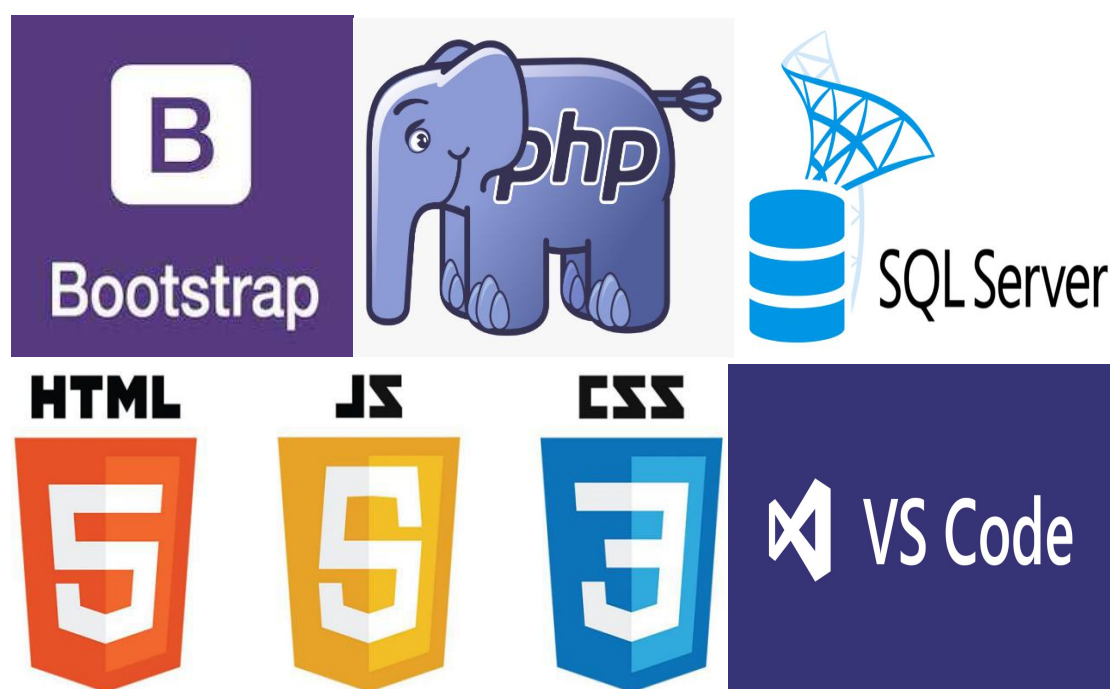


Chapitre 4 : La méthodologie de développement

4.1 Introduction

Cette section va élaborer en détail les aspects les plus importants de la phase de développement du site web, tels les langages de programmation utilisés, certaines fonctionnalités et les normes respectées.

4.2 Langages et logiciels utilisés



Les pages standards ont été réalisés en HTML et styles en CSS en utilisant le framework BOOTSTRAP. La connexion au server ainsi que toute les fonctionnalités cote serveur ont été programmes en PHP.

La connexion à la base de données est effectuée en utilisant `mysqli_connect`.

Les requetes sont passés en format SQL. C'est ce même langage utilisé pour la création de la base de données.

Le tout a été fait avec l'aide de l'environnement de développement VS Code.

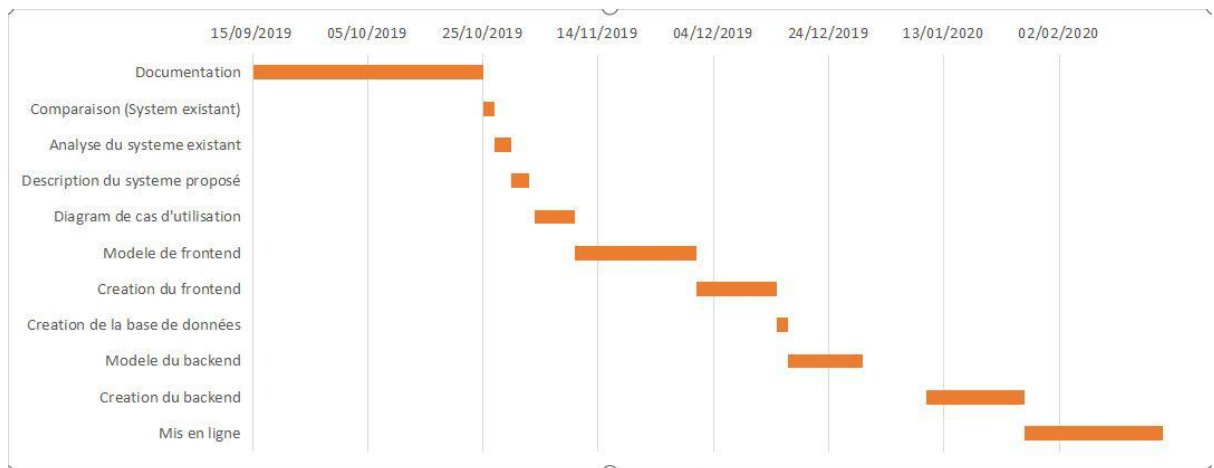
4.3 Base de données utilisés



MySQL est un système de gestion de base de données open source et fait parties de ceux des plus utilisés au monde. MySQL est un serveur de bases de données relationnelles SQL et il est davantage orienté vers le service de données déjà en place que vers celui de mises à jour fréquentes et fortement sécurisées. Il est multi-thread et multi-utilisateur.

4.4 Méthodologie de suivi du développement (Gantt Chart)

Le temps est la plus importante des ressources dans tous projets, par conséquent, il est très utile d'avoir un plan d'opération efficace prenant en considération le temps alloué à l'exécution de chaque tâche du projet. Pour représenter ce plan, j'ai utilisé la charte de Gantt ci-dessous :



4.5 Modèle du Frontend

Lien vers le site: <https://ptut2.com/udm-research-2/index.php>

Après plusieurs exemples faits j'ai decider d'utiliser ce modèle pour la page d'accueil de mon projet tutoré. Le but de cette page est de servir de page permettant la liaison avec les differentes lien menant au aux pages du Frontend.



About us page

L'excellence en recherche est au cœur de la mission de l'Université des Mascareignes. Notre objectif est de créer un environnement dans lequel l'excellence disciplinaire et l'interdisciplinarité prospèrent.

[read more](#)



Evènements

Journées portes ouvertes à journée organisée par le groupe Apsa International, un grand nombre d'événements est organisés à l'Université.

[Voir tous les évènements](#)



Actualités

Udm-research vous fera découvrir les nouveautés telles articles de recherche, thèses et autres.

[Voir tous les actualités](#)



Udm-research vous fera découvrir les nouveautés telles articles de recherche, thèses et autres.

[Voir tous les actualités](#)

[ADDRESS](#)

[PUBLICATIONS](#)

[VOIR NOS MEMBRES](#)

[ACTUALITÉS](#)

[EVÈNEMENTS](#)

4.6 Protection des données

La protection des données est une série de procédé par lequel doit obligatoirement passer tous les utilisateurs (internaute connectés, chercheur, admin) lors de leur interactions avec le Backend et la base de données.

4.6.1 Méthode Authentification

1) Authentification

L'authentification de l'utilisateur permet au système de s'assurer de l'authenticité des requêtes envoyés. L'authentification au système se reside en deux elements: Le mail de l'utilisateur et un mot de passe . Ces deux éléments doivent être saisis par l'utilisateur afin de s'authentifier auprès du système.

Log In

Email

Password

☐ Remember me

Log In

Not a member? [Sign In](#)

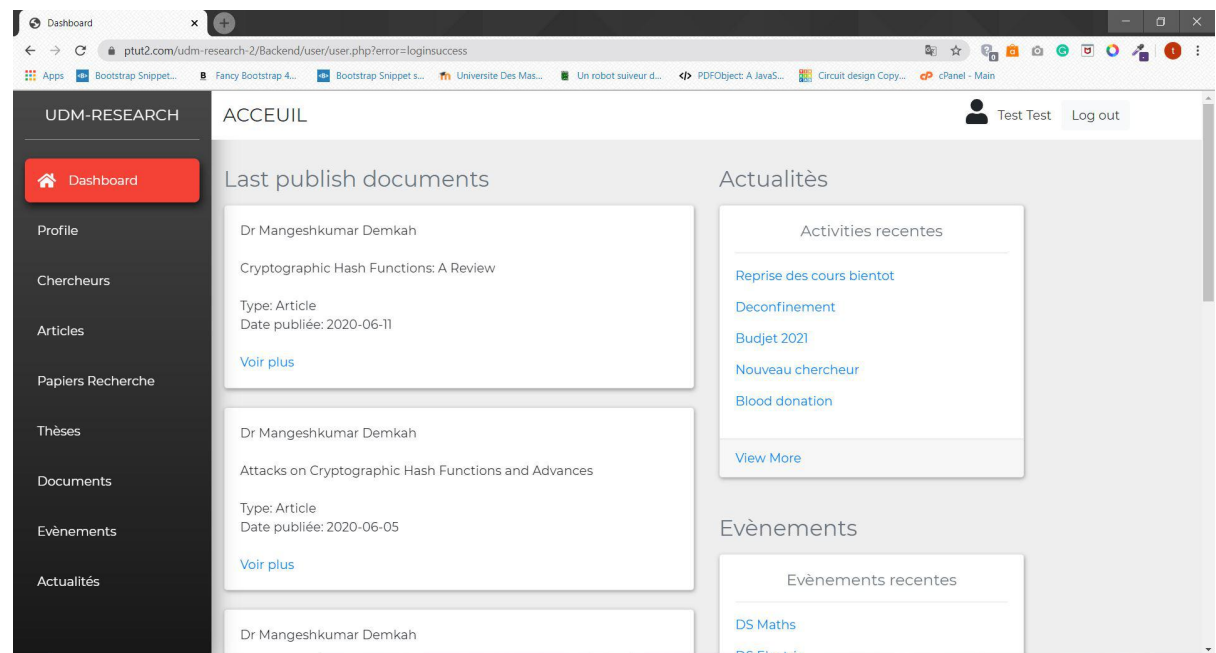
[Forgot password?](#)

4.6.2 Méthode Authorisation

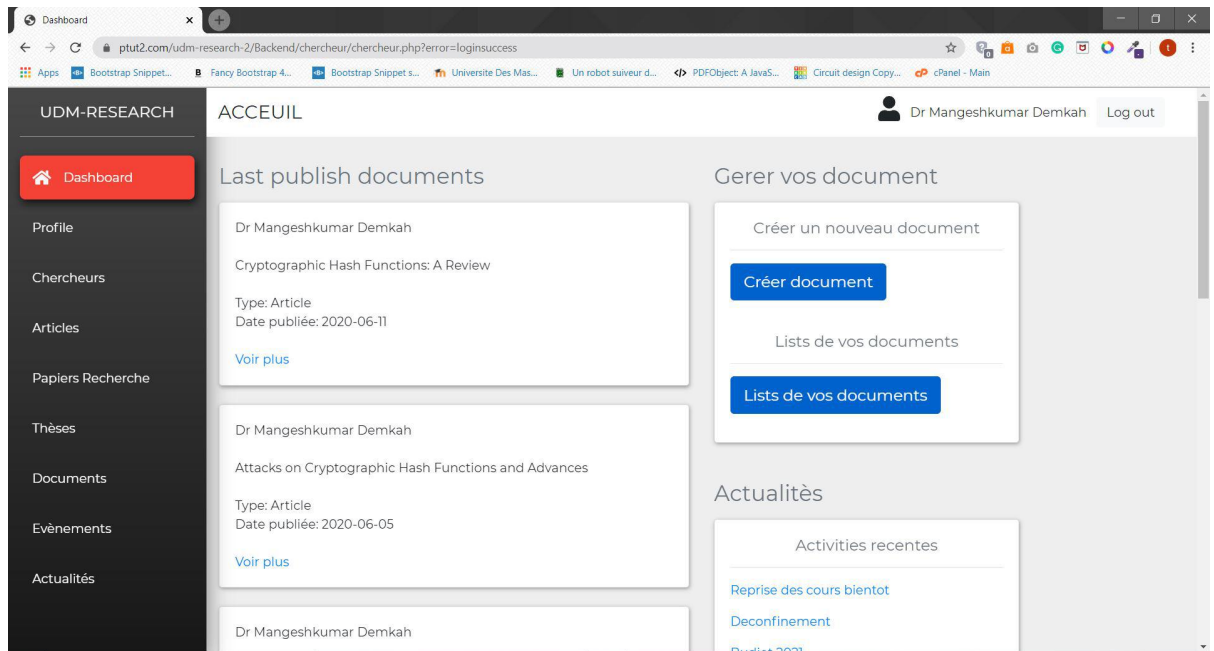
1) Autorisation

Ceci représente par son statut de l'utilisateur (internaute connectés, chercheur, admin) qui s'est logger correctement. Avant d'avoir accès aux pages et options le système vérifie si l'utilisateur a l'autorisation nécessaire.

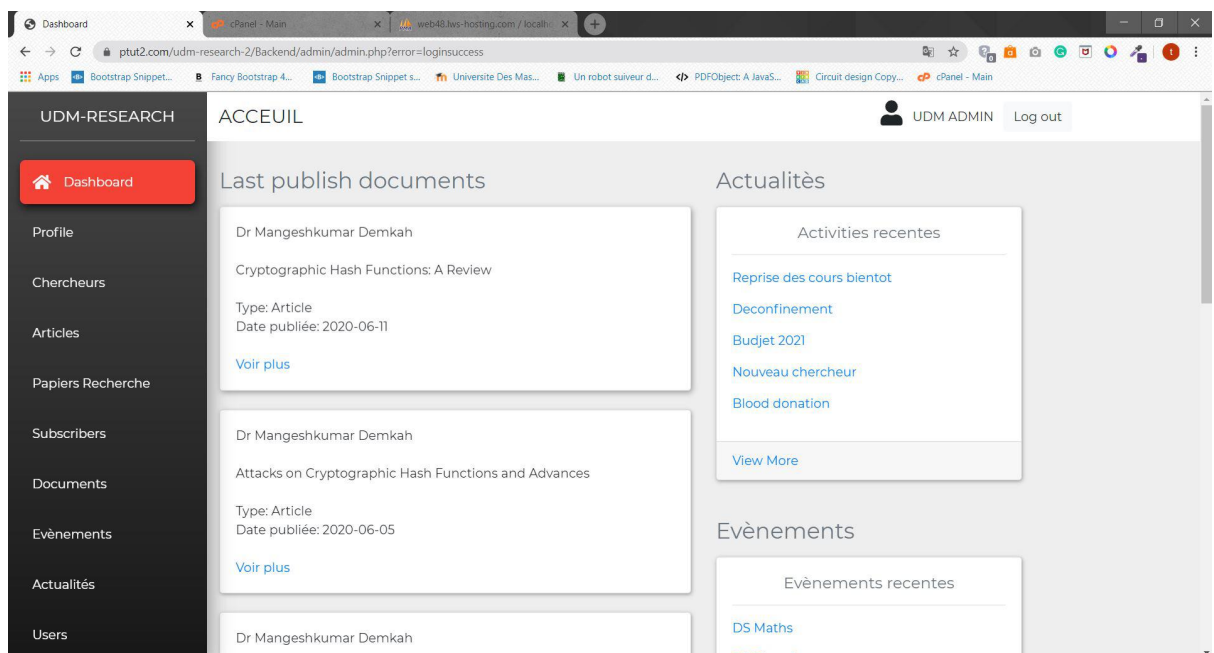
Par exemple prenez les captures écran ci-dessous:



Compte internaute connecté



Compte d'un chercheur



Compte d'administrateur

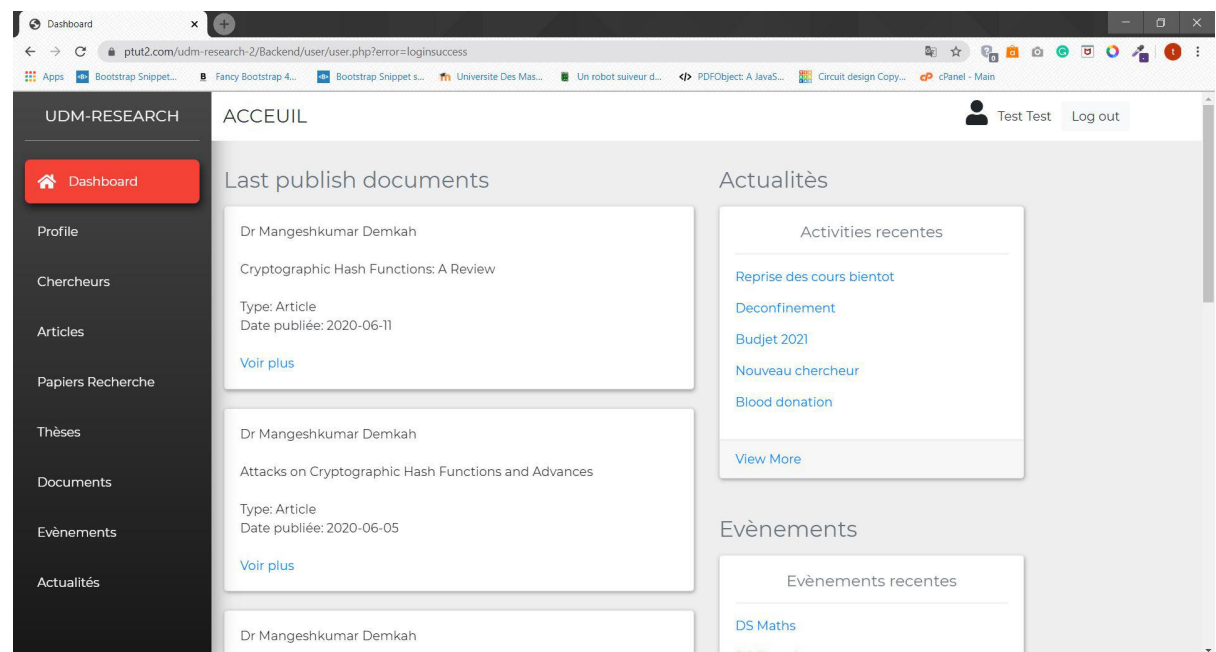
On peut constater que les options disponibles aux utilisateurs diffèrent dépendant du type d'utilisateur.

4.6.3 Méthode Inactivité

1) Inactivité

Dans le Backend de tous sites il est important de donner une fonction donnant le possibilité au système de déconnecter l'utilisateur après un laps de temps. Dans mon site le nombre de minutes est de 30 minutes.

Par exemple si je suis dans la page d'internaute connecté après 30 minute le système me renverra a la page d'accueil.



Après 30 minute,



4.6.4 Méthode Mot de passe oublier

1) Mot de passe oublier

Le mot de passe oublier permet aux utilisateurs du site au cas où ils auraient oublié leur mot de passe de recréer un nouveau mot de passe en se servant du mail qui existe dans la base de données. Un mail sera envoyé par mail avec des informations concernant la réinitialisation du mot de passe.

Sur le formulaire de connexion (login page) on clique sur forgot password. Nous serons redirigés vers une page où on devra insérer votre mail qui contient un lien qui nous redirigera vers une autre page où nous devrons réinsérer un nouveau mot de passe.

Log In

Email

Password

☐ Remember me

Log In

Not a member? [Sign In](#)

[Forgot password?](#)

Reset Password

An email with information on how to reset your password will be sent

Enter your email address

Receive new password by email

Create new password

Enter the new password

Confirm the new password

Create New Password

4.6.5 Méthode prévention d'interaction avec Backend

1) Prévention d'interaction avec Backend

L'interaction avec les différentes parties peuvent être fait avec les liens accessibles sur le site ou les utilisateurs peuvent taper si il savent le nom des pages leur liens sur le haut du site les pages qu'ils désirent consulter. Cela est très important car si pour le Frontend ceci est possible pour le Backend il faut faire très attention. Si un utilisateur accede a la partie administrateur il pourrait eventuellement faire des dégats avec les informations des usagers du site.

Pour prévenir cela j'ai utilisé ce code dans toutes les pages du Backend afin de limiter les usagers du site. Un internaute connecté pourra avoir accès à sa page mais depuis cette page il ne pourra pas avoir accès au compte chercheur ou admin. De même un chercheur ne pourra pas avoir accès au compte administrateur ou à l'internaute connecté.

Pour l'administrateur:

```
<?php
if (isset($_SESSION['admin_mail']))
{
    echo '<form action="../../Frontend/Includes/log-out.ini.php" method="post" class="form-inline my-2 my-lg-0">';
    echo '<div class="form-group">';
    echo '<h2><i class="fa fa-user-circle"></i></h2>';
    echo '<span>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</span>';

    echo '<a class="nav-link dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" href="#">'. $_SESSION['admin_nom']. ' '. $_SESSION['admin_prenom']. '</a>';
    echo '<div class="dropdown-menu">';
    echo '<a class="dropdown-item" href="../../index.php">Retour à l'accueil</a>';
    echo '</div>';

    echo '<span>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</span>';
    echo '<button type="submit" name="log-out-btn" class="btn btn-light">Log out</button>';
    echo '</div>';
    echo '</form>';
}

else
{
    header("Location: ../../index.php");
    exit();
}
```

Pour le chercheur:

```
<?php
if (isset($_SESSION['chercheur_mail']))
{
    echo '<form action="../../Frontend/Includes/log-out.ini.php" method="post" class="form-inline my-2 my-lg-0">';
    echo '<div class="form-group">';
    echo '<h2><i class="fa fa-user-circle"></i></h2>';
    echo '<span>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</span>';

    echo '<a class="nav-link dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" href="#">'. $_SESSION['chercheur_nom']. ' '. $_SESSION['chercheur_prenom']. '</a>';
    echo '<div class="dropdown-menu">';
    echo '<a class="dropdown-item" href="../../index.php">Retour à l'accueil</a>';
    echo '</div>';

    echo '<span>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</span>';
    echo '<button type="submit" name="log-out-btn" class="btn btn-light">Log out</button>';
    echo '</div>';
    echo '</form>';
}

else
{
    header("Location: ../../index.php");
    exit();
}
```

Pour l'internaute connecté:

```

?php
if (isset($_SESSION['user_mail']))

    echo '<form action="../../Frontend/Includes/log-out.ini.php" method="post" class="form-inline my-2 my-lg-0">';
    echo '    <div class="form-group">';
    echo '        <h2><i class="fa fa-user-circle"></i></h2>';
    echo '        <span>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</span>';

    echo '        <a class="nav-link dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" href="#">'. $_SESSION["user_nom"]. " ". $_SESSION["user_prenom"]. '</a>';
    echo '        <div class="dropdown-menu">';
    echo '            <a class="dropdown-item" href="../../index.php">Retour a l accueil</a>';
    echo '        </div>';
    echo '        <span>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;</span>';
    echo '        <button type="submit" name="log-out-btn" class="btn btn-light">Log out</button>';
    echo '    </div>';
    echo '</form>';

}

else
{
    header("Location: ../../index.php");
    exit();
}

?>

```

4.7 Modèle du Backend

Ces modèle sont utilisés comme modèle du Backend pour les différentes utilisataires.

Dashboard x cPanel - Main x web43.les-hosting.com / localh... x

ptut2.com/udm-research-2/Backend/admin/admin.php?error=loginsuccess

Apps Bootstrap Snippet... Fancy Bootstrap 4... Bootstrap Snippet... Université Des Mas... Un robot suiveur d... PDFObject: A JavaS... Circuit design Copy... cPanel - Main

UDM-RESEARCH ACCEUIL UDM ADMIN Log out

Dashboard

Profile

Chercheurs

Articles

Papiers Recherche

Subscribers

Documents

Evènements

Actualités

Users

Last publish documents

Dr Mangeshkumar Demkah

Cryptographic Hash Functions: A Review

Type: Article
Date publiée: 2020-06-11

[Voir plus](#)

Dr Mangeshkumar Demkah

Attacks on Cryptographic Hash Functions and Advances

Type: Article
Date publiée: 2020-06-05

[Voir plus](#)

Dr Mangeshkumar Demkah

Actualités

Activités recentes

[Reprise des cours bientot](#)

[Deconfinement](#)

[Budget 2021](#)

[Nouveau chercheur](#)

[Blood donation](#)

[View More](#)

Evènements

Evènements recentes

[DS Maths](#)

[DS Électronique](#)

Dashboard x

ptut2.com/udm-research-2/Backend/chercheur/chercheur.php?error=loginsuccess

Apps Bootstrap Snippet... Fancy Bootstrap 4... Bootstrap Snippet... Université Des Mas... Un robot suiveur d... PDFObject: A JavaS... Circuit design Copy... cPanel - Main

UDM-RESEARCH ACCEUIL Dr Mangeshkumar Demkah Log out

Dashboard

Profile

Chercheurs

Articles

Papiers Recherche

Thèses

Documents

Evènements

Actualités

Last publish documents

Dr Mangeshkumar Demkah

Cryptographic Hash Functions: A Review

Type: Article
Date publiée: 2020-06-11

[Voir plus](#)

Dr Mangeshkumar Demkah

Attacks on Cryptographic Hash Functions and Advances

Type: Article
Date publiée: 2020-06-05

[Voir plus](#)

Dr Mangeshkumar Demkah

Gérer vos documents

Créer un nouveau document

[Créer document](#)

Lists de vos documents

[Lists de vos documents](#)

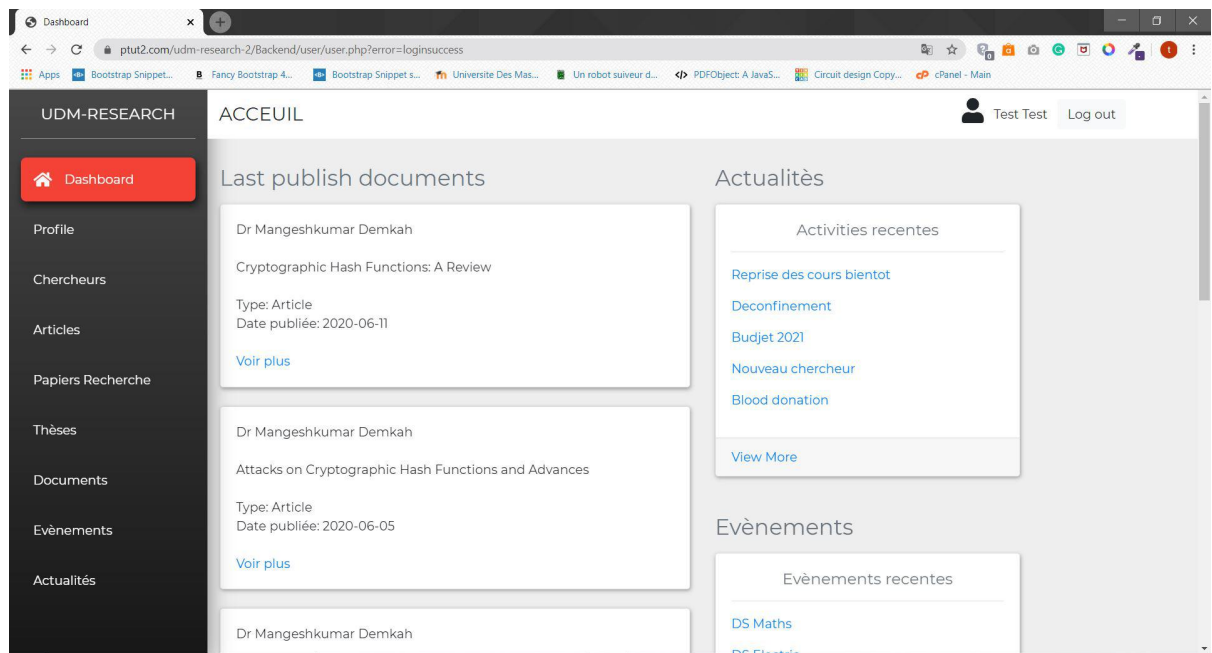
Actualités

Activités recentes

[Reprise des cours bientot](#)

[Deconfinement](#)

[Budget 2021](#)



4.8 Difficultés rencontrés

4.8.1 Connectés (logger) différents utilisateurs

A l'origine j'avais créé 3 tables différentes : Une table users avec comme clé primaire id_user, une table chercheur avec comme clé primaire id_chercheur et une table admin avec comme clé primaire id_admin. Mais en essayant de les connecter j'ai eu des problèmes.

Pour contourner ce problème et de connecter des différents utilisateurs internaute connecté, chercheur et admin une table allusers a été créée avec une clé primaire id et une colonne type_user. (type_user peut être : user, chercheur et admin) Grâce à cette solution les différents utilisateurs peuvent se connecter sans encombre.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 nom	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 prenom	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 tel	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 mail_user	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6 password_user	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7 qualification	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8 biography	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9 position_actuel	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	10 domaine	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	11 faculte	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	12 departement	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	13 photo	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	14 type_user	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	15 vkey	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	16 verified	tinyint(4)			No	None			Change Drop More

4.8.2 Mail de confirmation

Le mail de confirmation est très important car il permet de valider l'accès a l'espace utilisateurs du Backend. Le problème rencontrés est comment le realiser. Ma première option était de faire un code a 4 chiffre et l'envoyer par mail et puis faire l'utilisateur inserer le code qu'il a reçu pour valider son compte et continuer vers le backend. Mais après mis en pratique en code je n'ai pas pu l'implémenter.

Pour remedier a ce problème j'ai utilisés un mail avec un code généré par PHP a quatre chiffre appeler vkey qui est sauvegarder dans la base données qui est attacher au mail et qui est récupérer par la fonction PHP GET dans une autre page. Le système verifie si le code a 4 chiffre et alphabet est égale au vkey et donner accès au backend si la verification est completer.

Partie du code php:

```

//creating a 4 digit code for confirmation
$key = md5(time());
$key2 = substr(str_shuffle($key), 0, 4);

$password = password_hash($password, PASSWORD_DEFAULT);

if(mysqli_query($conn, "INSERT INTO allusers (nom, prenom, mail_user, password_user, type_user, vkey) VALUES ('$Nom', '$prenom', '$mail', '$password', '$user',
//header("Location: ../Register/sign-in.php?error=success");

    //Destinataire
    $mailto = $mail;

    //Qui envoie
    $headers = "From: jordyseerungen@gmail.com\r\n";


    //Subject
    $subject = 'Valide your Udm-research account!';

    //message when user receive the message
    //From website
    $txt = "Click to complete registration: 'https://ptut2.com/udm-research-2/Frontend/Includes/verify2.php?vkey=$key2'";

    //message when user receive the message
    //From localhost
    // $txt = "Click to complete registration: 'http://localhost/Frontend/projetTutore/Frontend/Includes/verify2.php?vkey=$key2'";

    //mail function
    if(mail($mailto, $subject, $txt, $headers))
    {
        header("Location: ../Register/sign-in.php?error=successandmailsent");
    }
    else
    {
        header("Location: ../Register/sign-in.php?error=sucessbutmailnotsent");
    }
}
exit();
}
else
{
    header("Location: ../Register/sign-in.php?error=sqlerror");
    exit();
}

```

 Cannot validate since no PHP executable is set. Use the 'php.validate.executablePath' to configure the PHP extension.

Source: PHP Language Features (Extension)

Partie du code php qui valide l'utilisateur.

```

<section>
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-md-4 offset-md-4 form-div">
      <form action="#" method="post">
        <h3 class="text-center">Check if your account is verified to proceed</h3>
        <?php
          if(isset($_GET['vkey']))
          {
            $vkey = $_GET['vkey'];

            //enable the use of database
            require 'db2.ini.php';

            $resultSet = mysqli_query($conn, "SELECT verified, vkey FROM allusers WHERE verified = 0 AND vkey = '$vkey' LIMIT 1");

            if(mysqli_num_rows($resultSet) == 1)
            {
              $update = mysqli_query($conn, "UPDATE allusers SET verified = 1 WHERE vkey = '$vkey' LIMIT 1");
              if ($update)
              {
                //echo "Account verified";
                echo " <div class='alert alert-success'>
                  Account verified.
                </div>";
              }
            }
            else
            {
              //echo "Mysql error";
              echo " <div class='alert alert-primary'>
                Your account has not been verified.
              </div>";
            }
          }
          else
          {
            //echo "Account invalid";
            echo " <h3 class='text-center'>Account invalid</h3>";
          }
        }
      </form>
    </div>
  </div>
</div>
</section>

```

4.8.3 Inactivité

Dans un backend il est important de réglementé la durée d'inactivité d'un utilisateur. Si un utilisateur n'utilise pas les services du site il est important de le déconnecté afin d'assurer qu'aucune autre personne n'utilise le site a son tour et modifie des information sensibles se trouvant dans la base de données.

Le code utiliser ne donner qu'un temps de 15 minutes a toutes utilisateurs avant de les délogger. Mais il ne pouvait pas calculé la durée d'inactivité. Pour remedier a ce problème j'ai utiliser le morceau de code javascript qui me permet de calculer la durée de temps ou la souris n'a pas était utiliser. Ainsi après 30 minutes d'inactivité de la souris le code rediridge vers la page log out ou il déactive l'utilisateur connecté.


```

<script type="text/JavaScript" src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.10.1/jquery.min.js" ></script>
<script>
$(document).ready(function()
{
    function timeChecker()
    {
        setInterval(function()
        {
            var storedTimeStamp = sessionStorage.getItem("lastTimeStamp");
            timeCompare(storedTimeStamp);
        },3000);
    }

    function timeCompare(timeString)
    {
        var maxMinutes = 30; //GREATER THEN 30 MIN go to log out page
        var currentTime = new Date();
        var pastTime = new Date(timeString);
        var timeDiff = currentTime - pastTime;
        var minPast = Math.floor( (timeDiff/60000) );

        if( minPast > maxMinutes)
        {
            sessionStorage.removeItem("lastTimeStamp");
            window.location = "../../Frontend/Includes/log-out.ini.php";
            return false;
        }else
        {
            //VISUAL CONFIRMATION
            console.log(currentTime +" - "+ pastTime+" - "+minPast+" min past");
        }
    }

    if(typeof(Storage) !== "undefined")
    {
        $(document).mousemove(function()
        {
            var timeStamp = new Date();
            sessionStorage.setItem("lastTimeStamp",timeStamp);
        });

        timeChecker();
    }
});
</script>

```

4.8.4 Afficher un PDF

Pour permettre aux chercheurs de publier leur articles il m'a fallu coder afin de donnés la possibilités aux chercheurs de publier leurs document de recherche. Mais un problème qui est survenu est l'insertion des documents tels les PDF dans la base de données. Il m'est impossible d'insérer des document dans la base de données il est possible d'insérer le nom. Pour résoudre ce problème j'ai coder pour entrer le nom du document dans la base de données et le document j'ai utiliser la fonction php (move_uploaded_file(nom du repertoire present, nom du repertoire le document doit être)). Une fois le file bouger je reçois un message de succès. Pour

faire appel a ce fichier je n'ai qu'a appeler le nom du fichier et aller le chercher dans le repertoire.

```
$filename = time() . '_' . $_FILES['myfile']['name'];

// destination of the file on the server
$target = 'files/' . $filename;

// the physical file on a temporary uploads directory on the server
$file_location = $_FILES['myfile']['tmp_name'];

$move_file = move_uploaded_file($_FILES['myfile']['tmp_name'], $target);
```

```
$query = "INSERT INTO publications (id, titre_publication, type_publication, date_publication, resumer_publication, file_publication)
if(mysqli_query($conn, $query))
{
    if($move_file)
    {
        header("Location: chercheur-creeer-publication.php?error=successandfilemove");
        exit();
    }
    else
    {
        header("Location: chercheur-creeer-publication.php?error=successbutfilenotmove");
        exit();
    }
    //header("Location: chercheur-creeer-publication.php?error=success");
    //echo "<script> alert('Insertion reussi'); </script>";
    //exit();
}
else
{
    header("Location: chercheur-creeer-publication.php?error=sqlerror");
    //echo "<script> alert('Verifier votre requete'); </script>";
    exit();
}
```

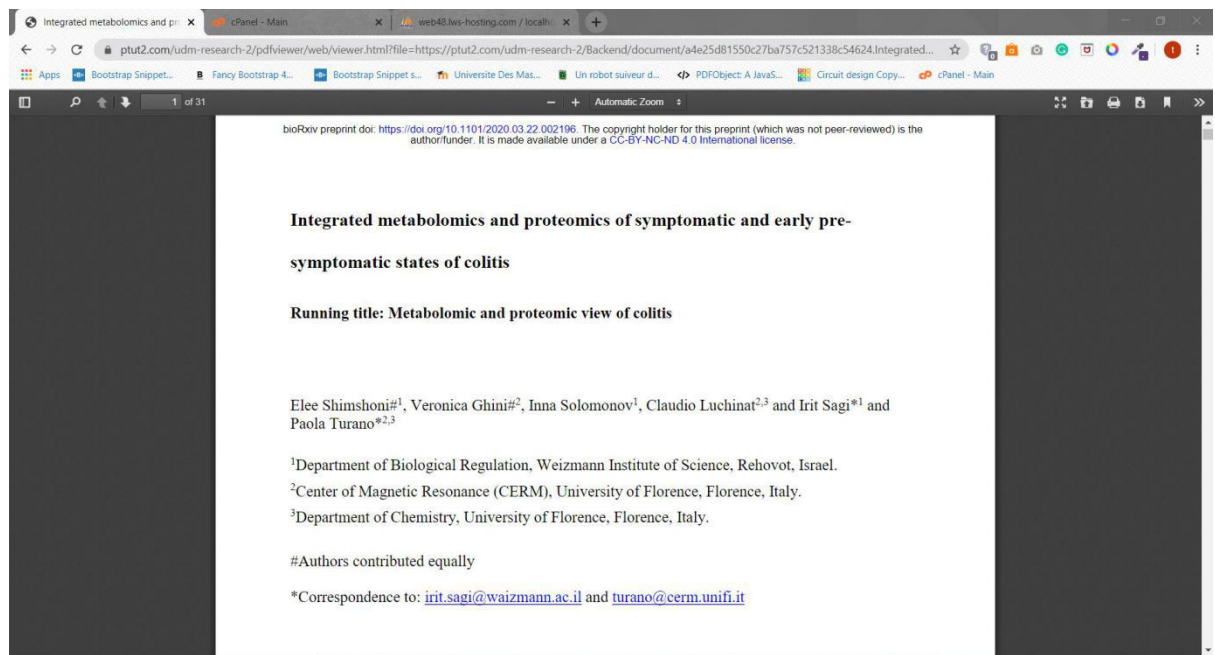
Pour appeler le fichier j'utilise le code ci-dessous:

```
<?php
$query = "SELECT * FROM allusers, document WHERE document.id_document = '$id_document' AND allusers.id='$id_chercheur' AND allusers.id = document.id";

$result = mysqli_query($conn, $query);

while($row = mysqli_fetch_array($result))
{
    echo "<div class='container'>";
    echo "<h3>".$row["titre_document"]."</h3>";
    echo "<hr>";
    echo "<p>Author: ".$row['nom']. " ".$row['prenom']. "</p>";
    echo "<p>Date publish: ".$row["date"]. "</p>";
    echo "<br/>";
    echo "<p>".$row["resumer_document"]. "</p>";
    echo "<br/>";
    echo "<a href='../.../pdfviewer/web/viewer.html?file=../Backend/document/".$row["file_document"]."'>View full document</a>";
    echo "</div>";
}
?>
```

L'affichage du document (PDF) peut se faire sur tous les écrans:



Sur écran plus petit:

Integ x cPar x web x +

ptut2.com/udm-res...

Apps Bootstrap Snippet... Fancy Bootstrap 4...

1 of 31

bioRxiv preprint doi: <https://doi.org/10.1101/2020.03.22.002196>; this version posted March 22, 2020. The copyright holder for this preprint (which was not peer-reviewed) is the author/funder. It is made available under a CC-BY-NC-ND 4.0 International license.

Integrated metabolomics and proteomics of symptomatic and early pre-symptomatic states of colitis

Running title: Metabolomic and proteomic view of colitis

Elee Shimshoni^{#1}, Veronica Ghini^{#2}, Inna Solomonov¹, Claudio Luchinat^{2,3} and Irit Sagi^{*1} and Paola Turano^{*2,3}

¹Department of Biological Regulation, Weizmann Institute of Science, Rehovot, Israel.
²Center of Magnetic Resonance (CERM), University of Florence, Florence, Italy.
³Department of Chemistry, University of Florence, Florence, Italy.

#Authors contributed equally

*Correspondence to: irit.sagi@weizmann.ac.il and turano@cerm.unifi.it

Keywords: Inflammatory bowel disease, metabolomics, proteomics, colon tissues, fecal extracts

1

bioRxiv preprint doi: <https://doi.org/10.1101/2020.03.22.002196>; this version posted March 22, 2020. The copyright holder for this preprint (which was not peer-reviewed) is the author/funder. It is made available under a CC-BY-NC-ND 4.0 International license.

4.8.5 Cookie

Un cookie est utiliser pour sauvegarder des d'informations. Dans mon site il servira a sauvegarder des informations telles mail et mot de passe quand la case remember me est cochée.

Log In

Email

Password

☒ Remember me

[Log In](#)

Not a member? [Sign In](#)

[Forgot password?](#)

```
if($verified == 1)
{
    if (password_verify($password, $row['password_user']) == true)
    {
        if(!empty($_POST["remember"]))
        {
            setcookie ("Email", $_POST["mail"], time() + (10 * 365 * 24 * 60 * 60));
            setcookie ("Pass", $_POST["password"], time() + (10 * 365 * 24 * 60 * 60));

            if($row['type_user'] == "user")
            {
                session_start();

                $_SESSION['user_id'] = $row['id'];
                $_SESSION['user_mail'] = $row['mail_user'];
                $_SESSION['user_nom'] = $row['nom'];
                $_SESSION['user_prenom'] = $row['prenom'];
                $_SESSION['user'] = $row['type_user'];
                $_SESSION['last_login_timestamp'] = time();

                echo "<script> alert('Success You are now log in'); </script>";
                header("refresh:1 url=../../Backend/user/user.php?error=loginsuccess");
                exit();
            }

            else if($row['type_user'] == "admin")
            {
                session_start();

                $_SESSION['admin_id'] = $row['id'];
                $_SESSION['admin_mail'] = $row['mail_user'];
                $_SESSION['admin_nom'] = $row['nom'];
                $_SESSION['admin_prenom'] = $row['prenom'];
                $_SESSION['admin'] = $row['type_user'];
                $_SESSION['last_login_timestamp'] = time();

                echo "<script> alert('Success You are now log in'); </script>";
                header("refresh:1 url=../../Backend/admin/admin.php?error=loginsuccess");
                exit();
            }

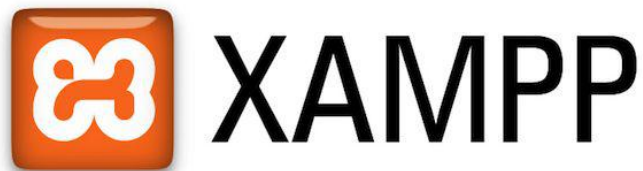
            else if($row['type_user'] == "chercheur")
            {
                session_start();
```

Chapitre 5 : La phase de test

5.1 Introduction :

La phase de test est faite tout au long du développement du site web. Ce chapitre va détailler l'environnement sur laquelle les tests ont été effectués et le ou les logiciels utilisés et les conclusions des tests.

5.2 Logiciels utilisés :



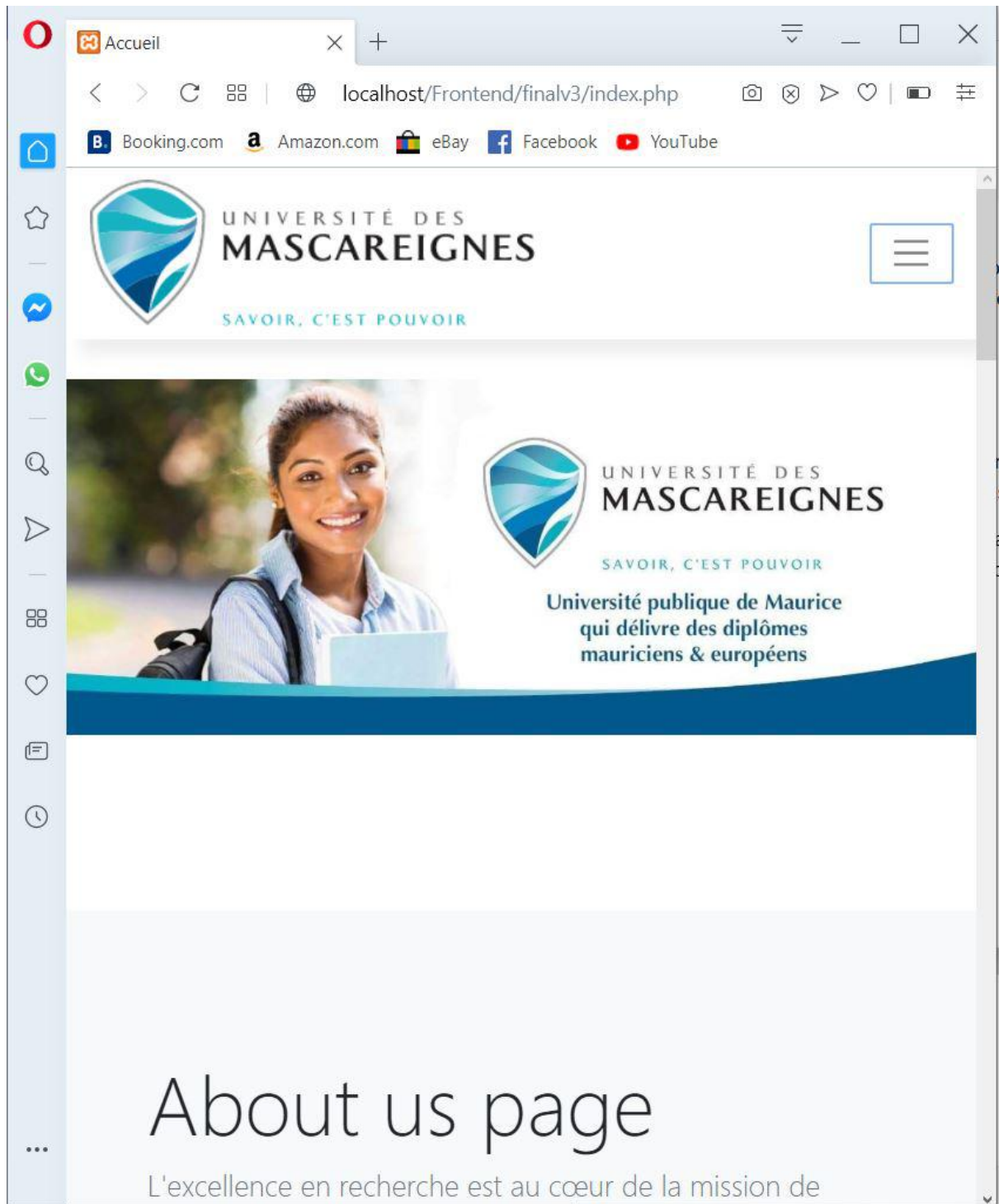
XAMPP est un package de pile de solution de serveur Web multi plateforme gratuit et open source développée par Apache Friends, composé principalement du serveur HTTP Apache, de la base de données Maria DB et d'interprètes pour les scripts écrits dans les langages de programmation PHP et Perl.

Étant donné que la plupart des déploiements de serveurs Web réels utilisent les mêmes composants que XAMPP, cela rend possible la transition d'un serveur de test local vers un serveur en direct.

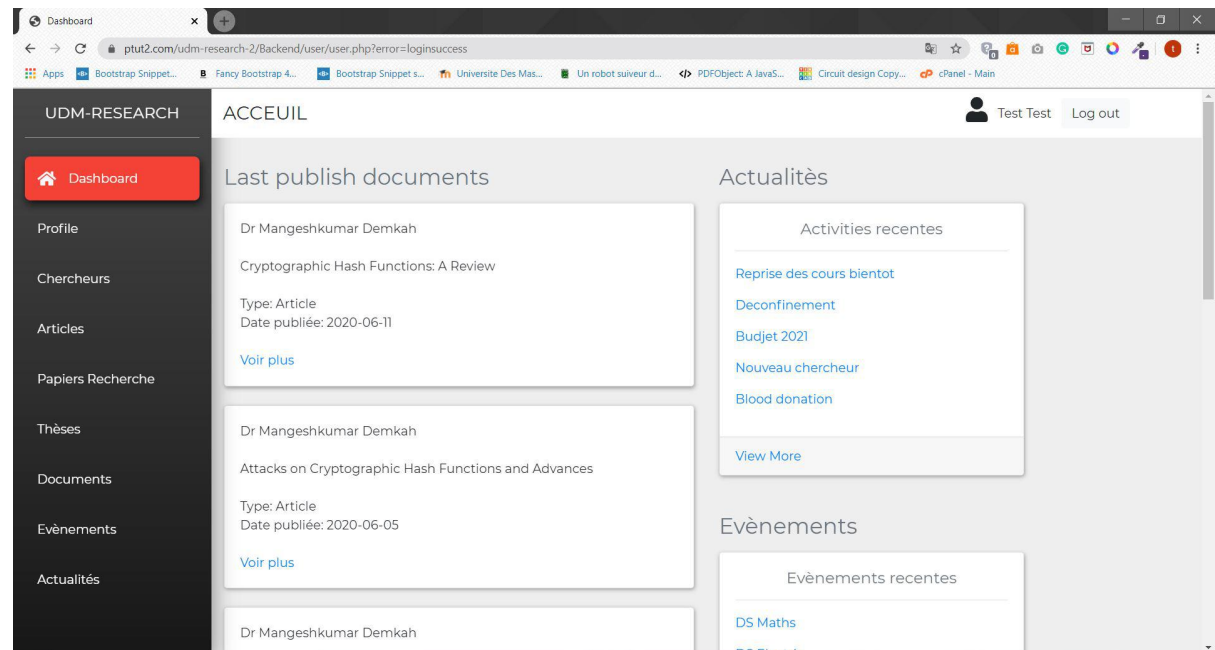
5.3 Environnement de test :

Les tests ont été effectués sur la plus récente version de Google Chrome, Microsoft Edge, Opéra et Mozilla Firefox afin de noter les différences sur chaque navigateur.

Pour l'interface humaine, le frontend a été testé sur un écran mobile et un pc afin de s'assurer de la visibilité et de l'ergonomie du contenu du site.



Voici le backend,



5.4 Conclusions des tests :

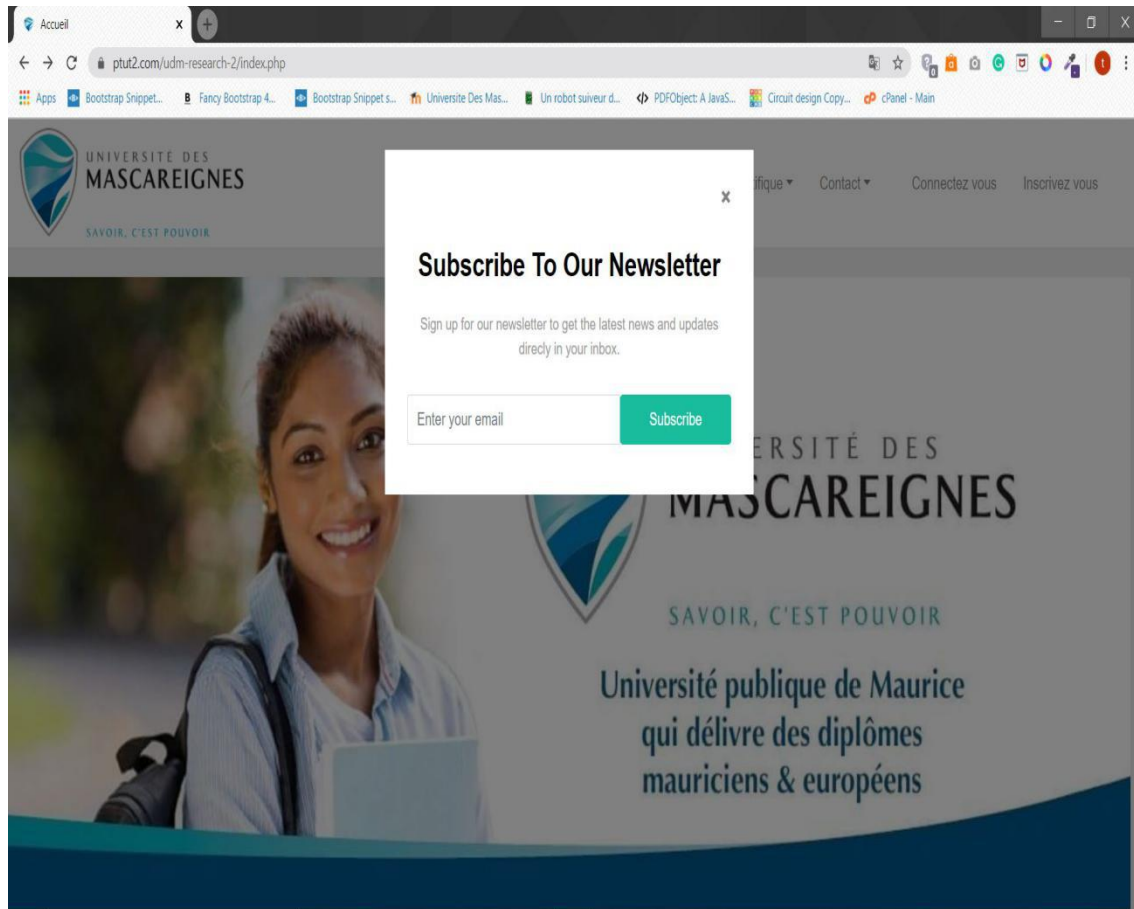
La version proposée actuellement est stable et fonctionne sur plus au moins toutes les plateformes bien que chaque navigateur soit différent et que différentes parties du code se conduise différemment selon les navigateurs. L'interface du frontend et du backend sont aussi entièrement dynamique ce qui signifie que peu importe la taille l'écran utilisés le site sera responsive.

5.6 Amelioration apporter:

- Cookies
- Newsletter
- Un nouveau backend (user, chercheur, admin) pour une meilleure expérience utilisateur
- Nouvelle base de données
- Image et PDF responsive

5.6.1 Newsletter

Le newsletter est très pratique car elle permet de récupérer les email des utilisateur et de les envoyer des dernières nouveautés. Le newsletter a été fait en utilisant bootstrap et en utilisant css pour le design.



Les codes utiliser sont:

```

<div id="myModal" class="modal fade">
  <div class="modal-dialog modal-newsletter">
    <div class="modal-content">
      <form action="validation/validation.php" method="post">
        <div class="modal-header">
          <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-hidden="true"><span>×</span></button>
        </div>
        <div class="modal-body text-center">
          <h4>Subscribe to our newsletter</h4>
          <p>Sign up for our newsletter to get the latest news and updates directly in your inbox.</p>

          <div class="input-group">
            <input type="email" class="form-control" name="mail" placeholder="Enter your email" required>

            <span class="input-group-btn">
              <input type="submit" name="submit" class="btn btn-primary" value="Subscribe">
            </span>
          </div>

          <?php
            if (isset($_GET['error']))
            {
              if ($_GET['error'] == "emptyfields")
              {
                echo '<script> alert("Fill in all fields.");</script>';
              }

              else if ($_GET['error'] == "invalidmail")
              {
                echo '<script> alert("The email you have entered is invalid.");</script>';
              }

              else if ($_GET['error'] == "emailexist")
              {
                echo '<script> alert ("The email you entered already exist");</script>';
              }

              else if ($_GET['error'] == "error")
              {
                echo '<script> alert("Contact the administrator.");</script>';
              }

              else if ($_GET['error'] == "success")
              {
                echo '<script> alert("Subscription Successfull.");</script>';
              }
            }
          </?php>
        </div>
      </form>
    </div>
  </div>
</div>

```

```

<?php
include 'db2.ini.php';

if (isset($_POST['submit']))
{
    $mail = $_POST['mail'];

    //Check if empty
    if (empty($mail))
    {
        header("Location: ../index.php?error=emptyfields");
        exit();
    }

    //Check if valide email
    else if (!filter_var($mail, FILTER_VALIDATE_EMAIL))
    {
        header("Location: ../index.php?error=invalidmail");
        exit();
    }

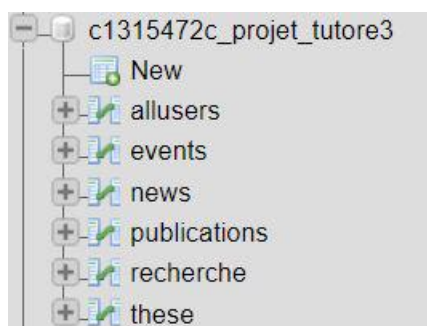
    else
    {
        $db = mysqli_select_db($conn, "projet_tutore3");
        $sql = mysqli_query($conn, "SELECT mail FROM subscribers WHERE mail = '$mail'");

        //check if mail already exist
        if(mysqli_num_rows($sql) > 0)
        {
            header("Location: ../index.php?error=emailexist");
            exit();
        }
        else
        {
            if(mysqli_query($conn, "INSERT INTO subscribers (mail) VALUES ('$mail')"))
            {
                header("Location: ../index.php?error=success");
                exit();
            }
            else
            {
                header("Location: ../index.php?error=error");
                exit();
            }
        }
    }
}
?>

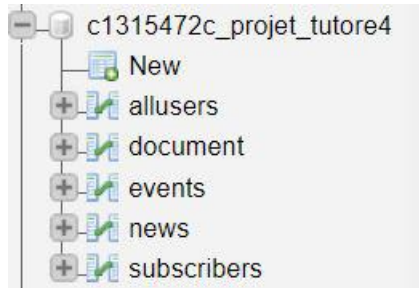
```

Table document :

Avant la table publications, recherche, these était séparé mais le problème c'est qu'ils y a différent type de document publiées par des chercheurs.



Afin de remédier à ce problème une seule table a été créée document avec comme colonne type_document.



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id_document	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/> 2	id	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 3	titre_document	varchar(255)	utf8_general_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 4	type_document	varchar(255)	utf8_general_ci		Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 5	date_publish	date			Yes	NULL			Change Drop More
<input type="checkbox"/> 6	resumer_document	longtext	utf8_general_ci		Yes				Change Drop More
<input type="checkbox"/> 7	file_document	longtext	utf8_general_ci		Yes				Change Drop More

5.6 Amélioration futur :

Le site devra subir des améliorations avant d'être vraiment complet :

Rajoute d'une option de choix de langage

Rajout d'un comment système.

Conclusion

Ce projet n'a pas pu être réalisé qu'en suivant méticuleusement les méthodologies de préparation et de suivi appris durant ces deux dernières années. C'est après ce type d'expérience que l'on comprend l'importance de chaque étapes entrepris durant le cycle de la vie d'un développeur.

Le résultat final contient donc bien les informations nécessaires sur la page d'accueil, des liens permettant d'être redirigés vers des pages avec des listes d'information récupérées depuis la base de données. Pour le backend toutes les fonctionnalités demandées ont été implémentées.

Cela dit, il reste encore beaucoup d'améliorations à apporter au site. Le but à la fin du projet était de fournir un document bien détaillé et site web complet de sorte à être utilisés par l'université.

Références

Glossaire

<https://en.wikipedia.org/wiki/HTML>

<http://www.webfalia.com/php>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>

https://en.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets

https://en.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language

[https://en.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_\(front-end_framework\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(front-end_framework))

<https://en.wikipedia.org/wiki/MySQL>

<https://www.mozilla.org/fr/technology/what-is-a-browser/>

https://en.wikipedia.org/wiki/Front-end_web_development

<https://2csolution.com/quest-ce-que-le-front-end/>

Système existant

<https://www.xlim.fr/>

Base de données utilisés

<https://en.wikipedia.org/wiki/MySQL>

La phase test

<https://www.apachefriends.org/index.html>

<https://en.wikipedia.org/wiki/XAMPP>