

# 강의 계획서

2025학년도 제2학기 파이썬 기초과정

## 1. 강의 목표

파이썬 기초 개념을 확실히 이해하고, 이를 바탕으로 간단한 파이썬 프로젝트를 스스로 진행할 수 있는 능력을 갖추는 것.

## 2. 강의 방식

기본 교재를 끝내기 전까지는 매주 이전 주차에 배웠던 내용을 간단히 복습하고 다음으로 진행할 예정입니다.

파이썬 기초 내용을 확실히 익히는 것이 목표이므로 예제 문제를 충분히 다룰 것이고, 매주 간단한 과제가 있을 예정입니다.

\*학교 일정 및 수강 인원 등에 따라 세부 내용은 변경될 수 있습니다.

## 3. 강의 내용

기본적으로 파이썬 기초 내용을 다룹니다. 진행 속도에 따라 파이썬 기초 내용이 일찍 끝나면 파이썬을 활용해 간단한 프로젝트를 진행할 예정입니다. 어디까지나 기초과정이므로 프로그램 작동 방식이나 파이썬 외 개념에 대해 깊이 있게 다루지는 않겠지만, 실제 프로젝트를 진행하면서 스스로 코드를 작성하는 경험이 프로그래밍 언어를 습득하는 데 많은 도움이 될 것입니다.

## 4. 학습 로드맵

### 01 기초 프로그래밍

프로그래밍과 파이썬의 개념을 이해하고 기초 문법과 이론을 익힙니다.

- 파이썬 비긴즈
- 변수
- 연산자
- 데이터형과 문자열
- 조건문
- 반복문

### 02 고급 프로그래밍

파이썬의 고급 문법을 학습하여 생활과 밀접한 문제를 해결할 수 있습니다.

- List, Tuple, Dictionary
- 함수를 이용한 고급 프로그래밍
- 파일 읽고 쓰기
- 객체 지향 프로그래밍

### 03 실전 프로그래밍

외부 라이브러리를 활용해 실전 감각을 높입니다.

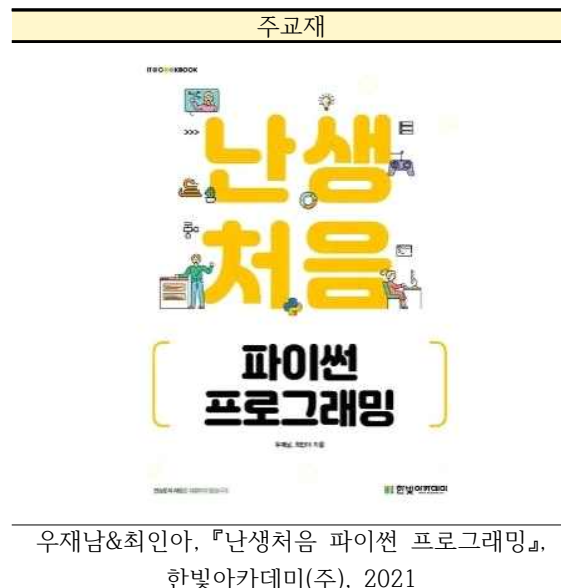
- 외부 라이브러리: Pillow, Pygame
- Tkinter와 GUI 프로그래밍

## 5. 강의 계획표

주	주제	세부 내용
1	파이썬 비긴즈	프로그래밍 언어의 개념과 파이썬의 이해
	변수	변수의 개념과 input()함수의 이해
2	연산자	산술/대입/비교/논리 연산자, 연산자의 우선순위
3	데이터형과 문자열	데이터형의 개념과 종류, 문자열
4	조건문	조건문이 필요한 이유, if문, if-else문, if-elif문, 중첩 if문, elif문
5	반복문	반복문이 필요한 이유, for문, 중첩 for문, while문, 무한 반복
6	List, Tuple, Dictionary	각 자료구조의 개념과 활용
7	Function	함수의 개념, 함수의 매개변수, 지역변수와 전역변수
8	파일 읽고 쓰기	파일을 사용하는 이유, 파일 읽기, 쓰기
9	객체 지향 프로그래밍	클래스와 객체, 생성자와 특별한 메소드, 클래스의 상속
10	외부 라이브러리	Pillow, Pygame 라이브러리
11	Tkinter와 GUI 프로그래밍	Tkinter 라이브러리, 마우스 이벤트 처리하기, 메뉴와 대화상자
12	프로젝트	포토 에디터 만들기

\*학교 일정에 따라 세부 내용은 변경될 수 있습니다.

## 6. 강의 교재



우재남&최인아, 『난생처음 파이썬 프로그래밍』,  
한빛아카데미(주), 2021

\*교재 구매가 필수는 아니며, 교재가 없어도 수업 진행에 전혀 지장이 없습니다.