

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

Diego Arroyo
Sergio Montoya
Jorge Díaz
Gerson Tobar

Fecha:

17/08/2022




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

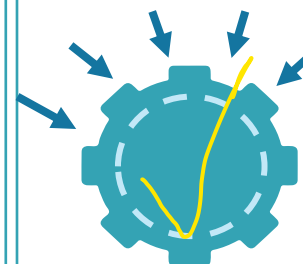
-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

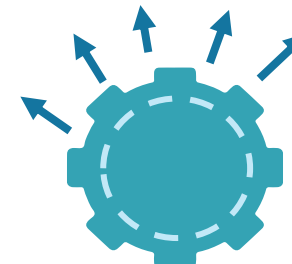
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

A buscar la manera más óptima de solucionar un problema

¿Qué fue interesante?

La aplicación de programación utilizada para poder buscar la solución más fácil del problema

¿Qué dudas quedan?

Cuántas formas de solucionar los problemas se pueden tener

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?