

# Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional

## Integrantes del grupo

Sergio Javier Montoya Pérez 1016622  
Gerson Adrián Tobar Marroquín 1066022

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

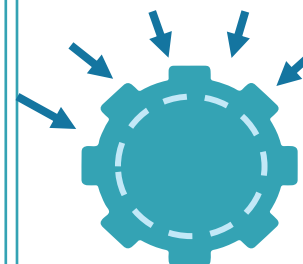
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☐ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☐ Experimentación
- ☐ Creatividad

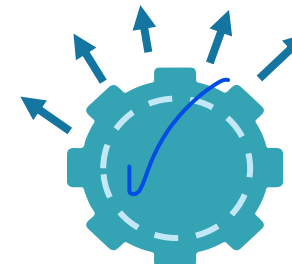
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE**



**SOLUCIÓN**

**DIVERGENTE**



**PROBLEMA**

## ¿Qué aprendieron?

La perspectiva, modelado y abstracción como ponerlas en práctica

## ¿Qué fue interesante?

Fue interesante las diferentes formas de abstraer, buscar una solución de los problemas

## ¿Qué dudas quedan?

Se puede tener más formas de ver las cosas, se puede buscar nuevas maneras de solucionar los problemas

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?