

# DOG CO

IOS I Android Aplikacija

Jovan Stanković RI 48/2019 Lazar Grbić RI 76/2019

### O KOMPANIJI

- Fiktivni centar za obuku pasa i pansion DOG CO nalazi se u Surčinu, u prijatnom ambijentu izmeštenom van naselja i svakodnevne gužve na samo 30-tak minuta voznje od centra Beograda.
- Naš poligon za trening i smeštajni kapaciteti izgrađeni su da zadovolje i najstrožije evropske standarde, a uz slobodan prostor koji nas okružuje, Vaš pas će imati mogućnost za nesmetan, stimulativan i uspešan rad. U DOG CO centru o svojim ljubimcima brinemo sa mnogo pažnje i ljubavi, a tako se odnosimo i prema psima koji su nam povereni, sa ciljem da im pružimo svu neophodnu negu i ispunimo njihove potrebe na najbolji način.



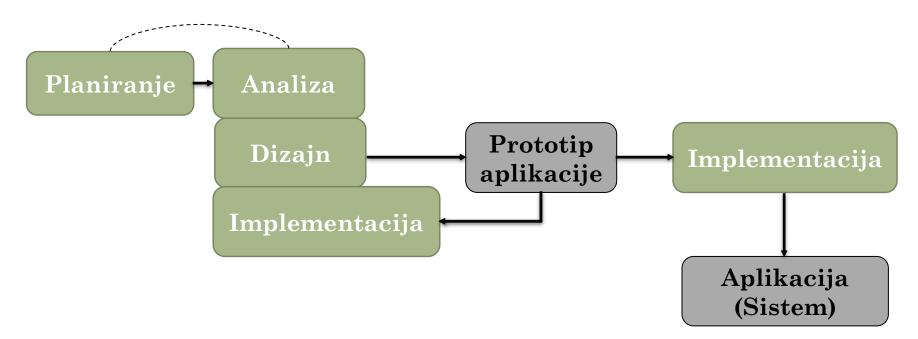
## O APLIKACIJI

- Aplikacija DOG CO je aplikacija koja služi za zakazivanje termina dresure pasa i koristi kako korisnicima, tako i centru za obuku pasa DOG CO.
- Korisnici kroz aplikaciju mogu brzo i lako pregledati dostupne treninge za pse i prijaviti svog ljubimca za neki od njih popunjavanjem forme, čime se smanjuje bespotrebna komunikacija između vlasnika pasa i centra za obuku, i štedi na vremenu.
- Pored ovoga, aplikacija u sebe ima ugrađen i blog DOG CO preko koga se korisnici mogu informisati o različitim temama vezanim za pse.



### MODEL

• Za ovu aplikaciju je korišćen **Prototyping Model (Evolutinonary prototype)**. Kroz ovaj prototip u više iteracija je testirano šta je dobro napravljeno, odnosno šta treba da se ispravi. Prototip predstavlja minimalne jedinice koje i dalje imaju sve parametre koji su potrebni za konačno rešenje. Njime filtriramo naše rešenje, razrešavamo sve probleme, ubacujemo sve komponente koje su nam potrebne tako da posle toga možemo da idemo na fazu implementacije. Korisniku je omogućeno da učestvuje u razvoju aplikacije i od njegovog feedback-a zavisi dalji razvoj.



### KORACI

#### I FAZA

 Prikupljanje informacija o kompaniji, njenim zahtevima, zahtevima aplikacije, neophodnim performansama, funkcionalnostima, svrsi, dizajnu itd. – prikupljanje potrebnih informacija.

#### II FAZA

 Kreiranje jednostavnog dizajna i arhitekture za aplikaciju. Kreiranje prototipa aplikacije, koji predstavlja aproksimaciju karakteristika finalne aplikacije. Ovaj prototip je pojednostavljena aplikacija koja treba da prikaže kako će aplikacija izgledati, kako će funkcionisati itd.

#### III FAZA

• Komunikacija sa korisnikom, diskusija o prototipu – upoređivanje prednosti i mana, predlozi šta treba da se izbaci iz aplikacije a šta treba da se ubaci u aplikaciju. Sakupljanje potrebnih informacija dobijenih od korisnika, njihova analiza i modifikacija prototipa ako je to potrebno. U slučaju da je potrebna modifikacija vraćamo se na prethodne korake.

#### IV FAZA

 Kada je prototip zadovoljavajuć on predstavlja aplikaciju. Takav prototip se pregleda, poboljšava i testira, kako bi se aplikacija konačno realizovala.

# PROCES KREIRANJA APLIKACIJE

• Aplikacija je kreirana po navedenom modelu prateći svaki njen korak. Iz razgovora sa korisnikom su se prikupile sve potrebne informacije o tome čemu je aplikacija namenjena i koja je njena svrha, njene mogucnosti, performanse, kao i cena i vreme koje je zadato za razvoj aplikacije. Ti zahtevi se analiziraju i planira se njen dizajn, od kog se pravi prvi prototip, koji se prikazuje korisniku i unapređuje. Na osnovu analize kreirane su stranice aplikacije i njen dizajn i arhitektura. Kako se na kojoj stranici rešavala njena funkcionalnost to je blagovremeno bilo prikazano korisniku radi dobijanja njegovog feedback-a, na osnovu čega se nastavljao dalji razvoj aplikacije. Ovakav proces se ponavljao sve do momenta dok aplikacija nije zadovoljavala korisnikove potrebe.

### TESTIRANJE APLIKACIJE

- Testiranje aplikacije Testira se aplikacija i njena funkcionalnost, korišćenje i performanse. Aplikacija je testirana na emulatoru za iOS korisnike, a na Android telefonu za Android korisnike. Pri pravljenju prototipa aplikacija je svaki put bila testirana, kao i sama finalna verzija. Proveravanje da li aplikacija radi bez kašnjena, da li je svaka opicija funkcionalna, izgled ekrana na više uređaja, šta se desi kada se rotira ekran na mobilnom uređaju.
- Testira se i pokretanje i zatvaranje aplikacije, instalacija i brisanje.
- Aplikacija je testirana na svakom nivou: funkcionalnost, performansa, sigurnost, učitavanje, korišćenje, prekidi u aplikaciji, konekcija sa internetom.

# DIZAJN APLIKACIJE



MAIN Tip: SPLASH



MENI Tip: LIST VIEW



#### DRESURA

Obuka pasa je primarna delatnost DOG CO-a. Dugogodišnji rad i ogromno iskustvo u svim oblicima dresure, naša je garancija i najbolja preporuka. Obuka se vrši tokom cele godine po ispitnom programu FCI ili po željama vlasnika.

Dresura je specijalizovan vid interakcije sa psom kroz koju se pas uči da izvršava određene zadatke, utiče se na njegovo ponašanje, ali je ujedno i praktičan način prilagođavanja životu u zajednici sa ljudima u kućnim uslovima. U zavisnosti od potrebe i želje vlasnika DOG CO tim vrši dresuru pasa svih rasa za najrazličitije namene. Kroz obuku pripremamo pse za službene-policijske-

DRESURA Tip: DETAIL lepoti – ring dresura, profesionalne kondicione pripreme pasa za razna takmičenja, kao i dresuru osnovne poslušnosti najčešće traženu od strane vlasnika pasa – kućnih ljubimaca, pse za ličnu zastitu, zaštitu objekata.



Za svakog primljenog psa na dresuru sklapamo prijemni list, kao i ugovor o pravima i obavezama obe strane, vlasnika i centra. Na kraju obuke prezentujemo rad psa, te na licu mesta vršimo predaju komandi na vlasnika čime obuhvatamo i obuku vlasnika. Uz svakog obučenog psa vlasnik po želji dobija video zapis rada svog psa kao i objašnjenje o principima i metodama rada.





PRIJAVA ZA DRESURU Tip: DETAIL





USPESNA PRIJAVA Tip: DETAIL



KONTAKT Tip: DETAIL



BLOG Tip: DATA VIEW





#### KOLIKO KORAKA PRELAZE PSI?

Da li ste ikada razmišljali o tome koliko koraka Vaš nestašni ljubimac pređe tokom dana? Nekako se čini kao da su psi u stalnom pokretu, sem kada spavaju, naravno, čak i kada odlaze do posuda za hranu i vodu deluje kao da treba da prevale mnogo veću distancu od one koja zapravo jeste. Još kada uzmemo u obzir to da imaju mnogo manje korake od nas, da se često vrte u krug jureći svoj rep, ili se samo vrte oko nas jer im je strašno primamljiva čokolada koju jedemo, iako znaju da je ne smeju... hm... O kolikom se broju tu radi? Ako se do sad niste pitali, verovatno Vam se radoznalost upravo probudila. Hajide da saznamo.

Prvo, da bismo dobili nekakvu orijentaciju, pseće ćemo porediti sa našim prosečnim koracima. Prema studijama, prosečan čovek prepešači 4000-5000 koraka dnevno, dok je preporučen broj oko 10 000 koraka. Naravno, kada se radi o srednjim, tj. prosečnim, vrednostima, nikada ne možemo tvrditi da one važe za apsolutno sve. To koliko se krećemo tokom dana zavisi, kako od naših okupacija, godina... tako i do toga u kom okruženju živimo. Kod pasa

BLOG POST Tip: DETAIL da one važe za apsolutno sve. To koliko se krećemo tokom dana zavisi, kako od naših okupacija, godina... tako i do toga u kom okruženju živimo. Kod pasa je ista stvar.

Manja studija u Švedskoj je, kao uzorak, koristila 12 pasa i pokazala da je prosečan broj koraka na dnevnom nivou 16 000, a kod pasa sa visokom aktivnošću čak i do 40 000 koraka, što svakako zvuči neverovatno, posebno kada se setimo činjenice da mi u proseku pređemo samo oko 5000. Pas koji većinu dana provede u kući napravi manje od 8000 koraka!

Pre nego što počnete da osećate grižu savesti jer ste pomislili kako Vašeg ljubimca ne šetate dovoljno, setite se da oni imaju znatno kraće nožice od nas i da im je za istu razdaljinu potrebno najmanje duplo više koraka. Švakako, izuzetno je važno da psa izvodite napolje što je više moguće jer mu je to neophodno za zdravlje, kako mentalno, tako i fizičko, o čemu smo već govorili ovde. A i teško je odoleti okicama koje tako uporno žude za beskonačno dugim trčksranjem po parku.

Aktivnost psa zavisi i od njegove starosti:

- •Štene od 5 nedelja do 10 meseci starosti bi dnevno trebalo da pređe od 3500 do 5000 koraka. Što, sada, možda, zvuči malo jer izgledaju kao da se nikada ne umaraju, ali ne zaboravite da kuce u tom uzrastu vole mnogo da spavaju!!
- Od 10 meseci do oko 2 godine starosti, pas bi trebao da prelazi 5500-8000 koraka dnevno;
- Pas stariji od 2 godine bi trebao da prelazi barem prosečnu vrednost;

lpak, za sada je, u svakodnevním uslovima, neizvodljivo i izuzetno nepraktično i pomalo blesavo brojati korake koje naš ljubimac napravi, tako da se vi držite starog dobrog trika koji tvrdi da znate da se Vaš pas dobro izmorio onda kada se posle igre vrati kući i utone u dubok san.



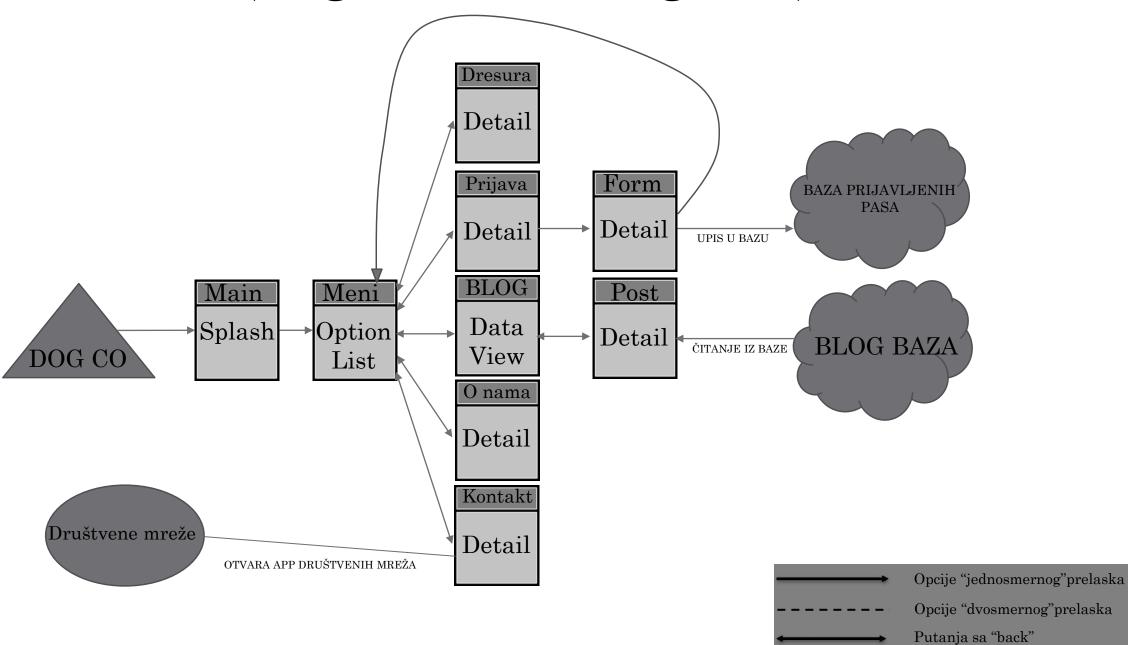


O NAMA Tip: DETAIL Vlasnik centra i glavni trener poseduje sve potrebne licence za obuku pasa stečene u inostranstvu. Stručnim licencama obuhvaćen je najširi spektar obuke pasa, od klasičnih za vodičadresera pasa, do specijalizovanih za rad sa psima tragačima, psima na krvni trag, službenim i lovnim psima, spasilačkim i K-9 psima, psima za pronalaženje minsko-eksplozivnih materija, specijalizovanim tragačima (tartufi), psima za rad na aerodromima (zaštita od kolizije ptica), pasa za pronalaženje opojnih supstanci, sportskim i psima za civilnu upotrebu.





# HLD (High Level Diagram)



# Predlozi za dalji razvoj aplikacije

- · Uvođenje korisničkih profila.
- Uvođenje forme za direktno slanje e-maila sa dodatnim pitanjima kompaniji iz aplikacije (ili live chat sa nekim od trenera koji je dostupan u tom trenutku).
- Omogućavanje plaćanja obuka platnim karticama iz aplikacije.
- Pomoću korisničkih profila omogućiti praćenje toka obuke psa kojeg je korisnik prijavio na obuku.
- · Omogućavanje filtriranja i čuvanja postova sa bloga.



