1. 初赛基于最小生成树的思想进行拓扑设计，主线为辐射式，而决赛进一步研究建议中要求只考虑每个电源只有一条主线出线情形，因此，决定采用聚类将用户初步聚合，转化为TSP问题进行求解。
2. 初赛中该问将点进行二分类后，代入第（1）问中的模型进行求解。决赛可以延续该思路，但在几何分析初步分类后，可以通过随机优化算法（遗传算法）替代暴力枚举剩余点的策略。

