1. 기능의 종류
   1. 타임 퍼즈
   2. 특정 물체의 시간 되돌리기
      1. 시간이 슬로우가 된다
      2. 마우스를 통해서 객체 선택
         1. 포인트 앤 클릭
         2. 클릭 할 때 마다 마나가 뭉텅이로 소비된다.
   3. 퍼즈
      1. 소비하는 마나의 종류는 같다.
         1. 퍼즈 같은 경우 tick당으로 마나소비, 대신 재사용 시간이 없다.
         2. 퍼즈 같은 경우 뭉텅이로 달지만, 재사용 시간이 있다.
      2. 전투 방식
         1. 총알이 FirePosition에서 멈춰있으며, 퍼즈가 풀리면 적을 공격한다.
         2. Ammo 존재 -> 적으로부터, 오브젝트 파괴를 통해 얻을 수 있다.
         3. 근접 공격은 따로 존재
         4. 누적 대미지 표기 추가
   4. 조작
      1. 점프 가능
      2. 움직이는건 화살표다
      3. Q, E 는 고정 스킬이다. => 바뀔 수 있음
      4. 정조준 할 때 느려져야 한다.
      5. 사격 할 때 정지한다.