北京航空航天大学研究生课程考核记录

2018－2019学年 第一学期

学号 SY1806214 姓名 陈鸿超 成绩

课程名称：《虚拟现实技术及应用》

论文题目：

基于特征点加权的3D形变模型优化

任课教师评语：

任课教师签字： 考核日期： 年 月 日

基于特征点加权的3D形变模型优化

陈鸿超

(北京航空航天大学计算机学院,北京 100191)

摘要: 3D形变模型(3DMM)

关键词: 3D形变模型；特征点加权；虚拟现实

3DMM optimization based on landmark weighting

(School of computer science and technology, BeiHang University, Beijing 100191, China)

**Abstract**: Current.

**Key words**: s

使用2D图像重建3D人脸模型是计算机视觉和图形学的基本问题，在人脸识别、动画、游戏、虚拟现实等领域都有广泛的应用。但是，由于相机投影时的信息丢失问题，导致模型重建工作非常具有挑战性。

现有的人脸模型重建方法主要有三种，其一是基于样例的重建方法，该方法会先使用统计方法根据样例集构建一个低维参数表示的脸部模型，然后基于具体的2D图像数据进一步完善脸部模型。最著名的就是由Blanz和Vetter提出的三维形变(3DMM)模型[]，该模型由于其简单性成为了非常流行的面部参数化模型，并且也是其他更复杂的面部重建方法的基础。

单图像建模的另一个解决方法是将其当成Shape-from-shading (SFS)，这是从阴影变化中恢复3D模型的经典问题。一个典型的样例就是论文[]中提出的方法，通过一个面部参考模型计算出光照和反射参数，进一步根据输入的面部图片还原出其深度信息。

在最近的研究中，更多的则是结合上述两种方法的综合建模策略，比如论文[]中提出的一种由粗到细的模型重建策略。该方法首先通过将3D面部界标的投影与输入图像检测到的2D界标对齐，以基于实例的双线性面部模型生成平滑粗糙3D面部。然后，根据局部校正变形方法，使用光度一致性约束来重新构造粗糙的3D面部模型，从而产生比较完善的中等面部模型。最后，再使用SFS方法恢复更加细微的几何细节。

# 引言

待完成

。

# 相关工作

## 3D形变模型

人脸具有相似的全局特征，比如主要器官的位置，包括眼睛、鼻子、嘴巴等。研究证明，使用有限的参数就可以表示出人脸的基本特征。因此，借助统计方法就能够从数据集中获取面部低维模型中各参数的有效范围，缩小了参数空间的搜索范围。

3DMM模型就是基于上述的原理设计的，首先，该模型会根据数据集收集到的人脸数据构建一个低维可变的面部模型，也就是一个面部空间，该空间的基底是对数据库进行统计分析得到。对于任意一个具体的人脸，只要求得各基底的相关系数，就可以在这个面部空间中构建出相应的3D人脸模型。同时，根据数据集也可以确定各系数之间的概率分布，防止出现奇怪的面部模型。

因此，使用3DMM模型进行人脸模型重建的主要步骤有两个：一是通过3D人脸数据集构建面部空间基底，并确定各系数之间的变化关系。二就是将具体的2D人脸图片映射到3D人脸模型上，建立2D图片与3D模型之间的计算方程，求得各基底对应的系数。

## SFS技术

吻合。

# 传统的3DMM模型

## 3D面部空间的基底构造

对于每个3D面部模型，假设有n个面部特征点，那么就可以用两个特殊向量来表示这个3D面部模型。一个是形状向量，一个是纹理向量。在形状向量中，每个特征点都使用3个值来表示它在面部空间中的坐标。在纹理向量中，每个特征点都使用3个颜色值来表示其纹理信息。这样一来，每个面部模型就都可以使用一组向量进行表示。

使用上述方法，我们就能够从面部模型数据集中获取到m组不同面部模型的向量表示。这些向量组构成的集合就是3D面部空间的基底。同时我们也可以计算得到一个平均面部模型的向量表示：

这时，在3D面部空间中，任意一个面部模型都可以表示为：

使用这种方式，面部特征中的每部分其实也都可以看作原模型划分出的独立子集进行表示和调整。比如眼睛、鼻子、耳朵这些区域可以通过只改变的部分维度来进行调整，而其他区域不受到影响，如图1所示。

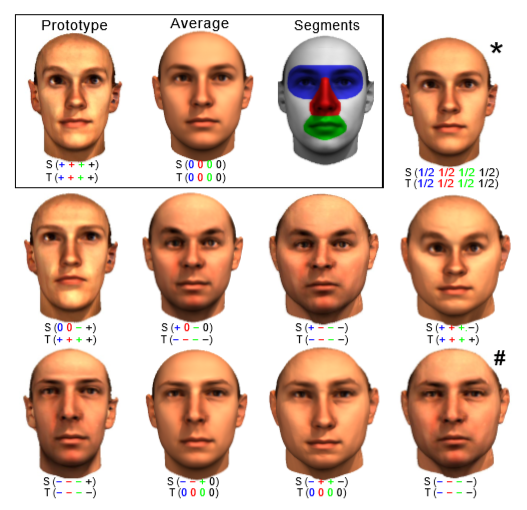


Figure 1只改变原模型的部分维度即可生成若干不同的面部模型

## 2D图片与3D模型的映射

# 基于特征点加权的模型优化

# 总结与展望

References:

1. Brandon M. Smith, Pratham Desai, Vishal Agarwal, Mohit Gupta. CoLux: Multi-Object 3D Micro-Motion Analysis Using Speckle Imaging.ACM Trans. Graph. 36, 4, Article 34, July 2017
2. W. Smith. 2002. Digital Signal Processing: A Practical Guide for Engineers and Scientists.California Technical Publishing.

附中文参考文献:

[3] 杨慧哲.空间目标散斑成像技术研究[D]. 国防科学技术大学,2014.

[4] 许杏. 基于隐马尔可夫模型的手势识别研究. 华南理工大学,2011.

[5] 刘足华.基于局部特征的结构模型学习及其在目标检测与定位中的应用.上海交通大学,2012.

[6] 赵小川,赵继鹏,范炳远,郝丽丽.手势识别技术研究综述与应用展望.中国兵器工业计算机应用技术研究所,2017.