



Programador en C# [Nivel 2]

Lección 1 / Actividad 1

Diseño de aplicaciones de escritorio

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Utilizar **forms** para crear aplicaciones de escritorio básicas.

Practica lo que aprendiste

- I. Crea un proyecto nuevo de aplicación de escritorio en el IDE de C# y escribe un programa que haga lo siguiente:
 - a) Tenga un menú principal con dos botones en el además de un logo que definas
 - b) El primer botón debe ser de registro, para colocar una **form** que contenga un cuestionario que pregunte por: Nombre, Apellido, e-mail, Sexo, Usuario y Contraseña
 - c) El segundo botón es de **login** para colocar una **form** que solicite tu Usuario y Contraseña, también debe aparecer un botón de ingresar
 - d) Si son correctos el usuario y contraseña debe aparecer una ventana con un mensaje de éxito cuando presiones el botón de ingresar; si no, debe aparecer una ventana de error
 - e) En todo el desarrollo debes utilizar paneles que contengan las **forms** que aparezcan
- Toma en cuenta que como no utilizas una base de datos, siempre que ejecutes el programa debes primero registrarte para obtener tus datos de usuario y contraseña y de esta manera puedas acceder.
- En el recuadro coloca el código de la **form** principal y una imagen del diseño **front-end** final de la misma.



A large, empty, rounded rectangular box with a thin blue border, intended for writing or drawing.