



Programador en C# [Nivel 2]

Lección 3 / Actividad 1

Diseño de servicios locales

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, guárdala en tu computadora e imprímela.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Utilizar servicios locales para enriquecer las funcionalidades de la aplicación.

Practica lo que aprendiste

- I. Crea un proyecto nuevo de aplicación de consola en el IDE de C# para crear un servicio local que haga lo siguiente:
 - a) Utiliza la paquetería de TopShelf para crear un servicio local que borre cada hora el archivo creado por el servicio local visto en la lección
 - b) Instala los dos servicios en el sistema operativo y verifica que estén activos en el **administrador de servicios**
 - c) Coloca el código de la clase servicio

