



Programador en C# [Nivel 1]

Lección 4 / Actividad 1

Recursos avanzados de la POO

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Crear programas de consola con funcionalidades avanzadas del paradigma orientado a objetos.

Practica lo que aprendiste

- I. Crea un proyecto nuevo en el IDE de C# y escribe un programa que haga lo siguiente:
 - a) Imprima en pantalla la suma, resta, multiplicación y división de dos vectores con 5 valores **double** cada uno.
 - b) Exista una **interfaz** llamada **IOperaciones** con sus métodos suma, resta, multiplicación y división
 - c) La clase operaciones herede de la interfaz implementando sus métodos
 - d) Exista un **delegado** que encapsule cada una de las operaciones para pasarlas como parámetro a un método llamado **Apply** que exista dentro de la clase **program**
 - e) El método **Apply** además de tener el delegado como parámetro, recibe dos vectores de la misma longitud y regresa un vector como resultado
 - f) En el programa principal se debe crear el objeto de la clase Operaciones y definir los vectores con los valores que decidas.



A large, empty, rounded rectangular box with a blue border, intended for writing or drawing.