



Programador en C# [Nivel 3]

Lección 1 / Actividad 1

Encontrar problemas

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Depurar código con errores de sintaxis para que pueda compilar.

Practica lo que aprendiste

- I. Crea un proyecto nuevo de aplicación de consola en el IDE de C# y escribe el siguiente código:
 - a) Ejecuta el código y aparecerá la siguiente pantalla:

```
file:///C:/Users/Octavio/PUZZLE DESIGN/PRO...
Galaxias cercanas a la Via Lactea!
Cartwheel, AppDepurador.TipoGalaxia
Andromeda, AppDepurador.TipoGalaxia
Maffei 1, AppDepurador.TipoGalaxia
```

- b) Depura el código para que el tipo de Galaxia aparezca en los resultados de la siguiente manera:

```
file:///C:/Users/Octavio/PUZZLE DESIGN/PRO...
Galaxias cercanas a la Via Lactea!
Cartwheel, Lenticular
Andromeda, Espiral
Maffei 1, Eliptica
```



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace AppDepurador
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("¡Galaxias cercanas a la Vía Láctea!");

            Galaxia Galaxia1 = new Galaxia() { Nombre = "Cartwheel", Tipo = new
            TipoGalaxia('L') };
            Galaxia Galaxia2 = new Galaxia() { Nombre = "Andrómeda", Tipo = new
            TipoGalaxia('S') };
            Galaxia Galaxia3 = new Galaxia() { Nombre = "Maffei 1", Tipo = new
            TipoGalaxia('E') };

            var LasGalaxias = new List<Galaxia>{ Galaxia1, Galaxia2, Galaxia3 };

            foreach (Galaxia LaGalaxia in LasGalaxias)
            {
                Console.WriteLine(LaGalaxia.Nombre + ", " + LaGalaxia.Tipo);
            }

            Console.ReadKey();
        }
    }

    public class Galaxia
    {
        public string Nombre { get; set; }
        public object Tipo { get; set; }
    }

    public class TipoGalaxia
    {
        private enum Tipos { Espiral, Eliptica, Lenticular }
        public string MiTipoGalaxia { get; set; }
        public TipoGalaxia(char tipo)
        {
            if (tipo == 'S') { MiTipoGalaxia = Tipos.Espiral.ToString(); }
            else if (tipo == 'E') { MiTipoGalaxia = Tipos.Eliptica.ToString(); }
            else if (tipo == 'L') { MiTipoGalaxia = Tipos.Lenticular.ToString(); }
        }
    }
}
```