

**Programador en C# [Nivel 1]**

Lección 1 / Actividad 1

Primer programa en C#**IMPORTANTE**

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

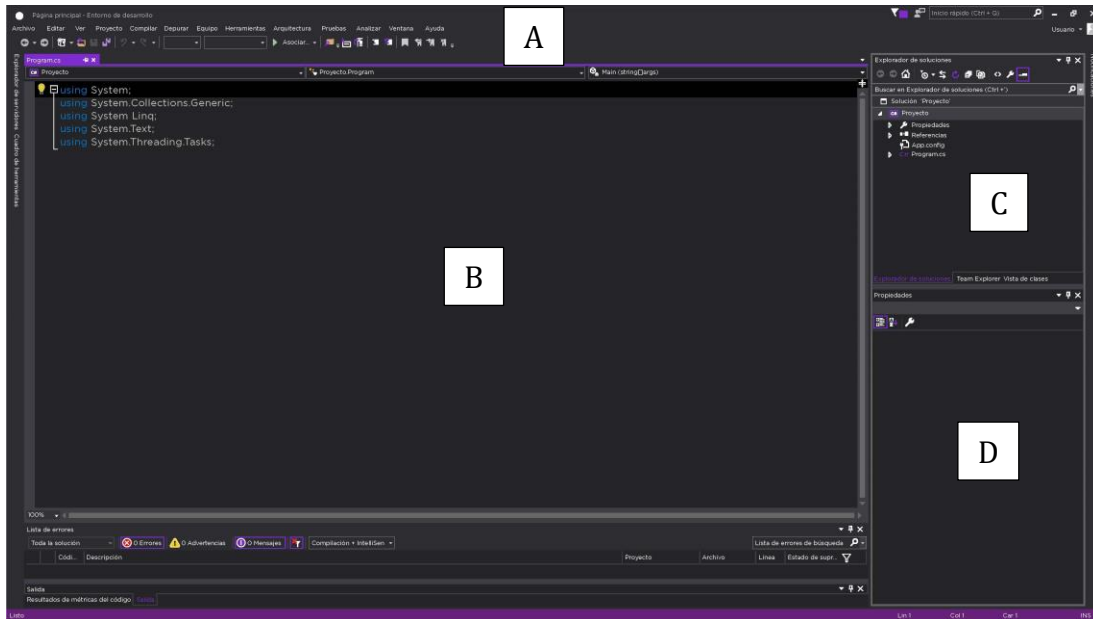
Estructurar un programa de consola con el lenguaje C# en el IDE.

Practica lo que aprendiste

- I. Describe brevemente el trabajo del **compilador** en el desarrollo de software.



- II. Empata las letras en la imagen del IDE de C# con el nombre y descripción del área que representan.



____ Barra de herramientas. Atajos a las funcionalidades más usadas del IDE.

____ Área de trabajo. Se codifica o se diseña una aplicación.

____ Explorador de soluciones. Muestra los archivos que componen el proyecto.

____ Propiedades de objetos. Muestra las propiedades de cada objeto seleccionado.



III. Crea un proyecto nuevo en el IDE de C# y escribe un programa que haga lo siguiente:

- a) Declara dos variables **double** en el **Main** del programa
- b) A la primera variable asígnale el valor de 34.6
- c) A la segunda variable asígnale el valor de 65.4
- d) Imprime en consola el valor de la suma de las dos variables
- e) Coloca el código en el siguiente recuadro



IV. Menciona dos medidas de seguridad laboral para las personas que trabajan enfrente de un equipo de cómputo:

a) _____

b) _____

