



Programador en C# [Nivel 2]

Lección 2 / Actividad 1

Tratamiento de datos

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Agregar, modificar y extraer información de una base de datos desde la aplicación de escritorio con C# y SQL.

Practica lo que aprendiste

- I. Crea un proyecto nuevo de aplicación de escritorio en el IDE de C# y agrega funcionalidades de base de datos a la aplicación de escritorio de la actividad pasada:
 - a) En el **gestor de base de datos**, crea una base de datos con una tabla **Usuarios** que acepte todos los datos del registro de la aplicación pasada
 - b) Crea en el **gestor de base de datos** los cuatro **procedimientos almacenados CRUD**
 - c) En el IDE de C# realiza una **conexión a la base de datos** y crea la clase de datos utilizando **LINQ** y los **procedimientos almacenados** del gestor de base de datos
 - d) En la **form** de **Registro** guarda en base de datos los datos de ingreso cuando se presione el botón de registrar
 - e) En la **form** de **LogIn** verifica que los datos de ingreso (Usuario y contraseña) coincidan con los de algún usuario registrado en la tabla de **Usuarios**
 - f) Crea otra **form** llamada **UsuariosCRUD**, que se despliegue cuando la **form** de **LogIn** sea exitosa
 - g) En la nueva **form** coloca un **DataGridView** donde se desplieguen los datos de la tabla Usuarios y puedas modificarlos, eliminarlos y guardar nuevos usuarios
- En el recuadro coloca el código de la **form UsuariosCRUD** y también una imagen del **front-end** que definiste.



A large, empty, rounded rectangular box with a thin blue border, intended for writing or drawing.