



## Programador en C# [Nivel 1]

### Lección 2 / Actividad 1

#### Programación estructurada en C#

#### IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

#### Propósito de la actividad

Definir tipos de datos utilizables en sentencias lógicas con C#.

#### Practica lo que aprendiste

- I. Crea un proyecto nuevo en el IDE de C# y escribe un programa que haga lo siguiente:
  - a) Calcule los primeros 100 números de la serie de Fibonacci
  - b) Utiliza números enteros o **int** para el proceso
  - c) Utiliza sentencias iterativas para simplificar el cálculo
  - d) Guarda los resultados dentro de un arreglo de 100 elementos
  - e) Imprime en consola todos los elementos del arreglo
  - f) Coloca el código en el siguiente recuadro

La serie de Fibonacci en sus primeros 10 números es la siguiente:

1 1 2 3 5 8 13 21 34 55

Para calcular cada número consecutivo de la serie de Fibonacci debes sumar los dos números anteriores, por ejemplo:

$$1 + 1 = 2$$

$$1 + 2 = 3$$

$$2 + 3 = 5$$

La serie de Fibonacci no comienza en cero, pero puedes utilizar este número para hacer el cálculo.



A large, empty, rounded rectangular box with a thin blue border, intended for writing or drawing.