Interpolación con splines cuadráticos

Métodos Numéricos

Rubén Morales   Pablo Baeyens   Francisco Morales   Pablo Medina   Miguel Anguita

10 de Junio de 2015

Splines cuadráticos

Definición

Un **spline cuadrático** es una función $s \in S_2^1(P)$, para cierta partición P sobre un intervalo.

Dimensión del espacio

Proposición

Sea $[a, b]$ *intervalo,* $P = \{x_i\}_{i=0\ldots n} \in \mathscr{P}([a, b])$*, entonces* $\dim(S_2(P)) = n + 2$*.*

Demostración.

Podemos deducirlo a partir de la fórmula general, $\dim(S_2^1(P)) = (2 - 1)n + 1 + 1 = 2$. □

Dimensión del espacio

Proposición

Sea $[a, b]$ *intervalo,* $P = \{x_i\}_{i=0\ldots n} \in \mathscr{P}([a, b])$*, entonces* $\dim(S_2(P)) = n + 2$.

Demostración.

Podemos deducirlo a partir de la fórmula general, $\dim(S_2^1(P)) = (2 - 1)n + 1 + 1 = 2.$ $\square$

Dimensión del espacio

Proposición

Sea $[a, b]$ *intervalo,* $P = \{x_i\}_{i=0\ldots n} \in \mathscr{P}([a, b])$*, entonces* $\dim(S_2(P)) = n + 2$*.*

Demostración.

Podemos deducirlo a partir de la fórmula general, $\dim(S_2^1(P)) = (2 - 1)n + 1 + 1 = 2$. $\square$

Dimensión del espacio

Proposición

Sea $[a, b]$ *intervalo,* $P = \{x_i\}_{i=0\dots n} \in \mathscr{P}([a, b])$*, entonces* $\dim(S_2(P)) = n + 2$.

Demostración.

Podemos deducirlo a partir de la fórmula general, $\dim(S_2^1(P)) = (2 - 1)n + 1 + 1 = 2$. $\square$

Base del espacio

Base

Conocida la dimensión podemos establecer una base:

$$\{1, x, x^2, (x - x_1)_+^2, \ldots, (x - x_{n-1})_+^2\}$$

Método local

Método global

SplineCuad

Implementamos la función con el **método global**.

1. Calculamos la matriz de coeficientes:

```
n = length(x) - 1;

A(:,1) = [ones(n+1,1);  0];
A(:,2) = [x'         ;  1];
A(:,3) = [x'.^2      ;  2.*x(k+1)];

for j = 4 : n + 2
  t       =  @(s) (s > x(j-2)) .* (s - x(j-2));
  A(:, j) = [t(x').^2; 2.*t(x(k+1))];
end
```

SplineCuad

Implementamos la función con el **método global**.

2. Y resolvemos el sistema:

```
sol = A \ [y' ; d_k];

for k = 1:n
  p = sol(3:-1:1)';

  for l = 2:k
    p += sol(l+2).*[1, -2.*x(l), x(l).^2];
  end

  B(k, :) = polyaffine(p,[-x(k) 1]);
end

s = mkpp(x,B);
```

SplineCuadLocal

1. Recorremos todos los nodos de `k+1` en adelante:

```
for i = (k+1):(length(x)-1)
  p = (y(i+1)-y(i))/(x(i+1)-x(i));
  q = (p-d)/(x(i+1)-x(i));
  v = [x(i) x(i)];
  s(i,:) = [0, 0, y(i)]+[0, d, -d*x(i)]+q*poly(v);
  d = polyval(polyder(s(i,:)),x(i+1));
end
  d = d_k;
```

SplineCuadLocal

2. Recorremos todos los nodos desde `k` hasta el `1`:

```
for j = k:-1:1
  p = (y(j+1)-y(j))/(x(j+1)-x(j))
  q = (d-p)/(x(j+1)-x(j))
  v = [x(j) x(j+1)]
  s(j,:) = [0 0 y(j)]+[0 p -p*x(j)]+q*poly(v);
  d = polyval(polyder(s(j,:)), x(j))
end
```

SplineCuadLocal

3. Y cambiamos de base usando `polyaffine`:

```
for i = 1:length(s)
  s(i,:) = polyaffine(s(i,:), [-x(i), 1]);
end
```