

# Ampliación de interpolación con Splines

Miguel Anguita Ruiz      Pablo Baeyens Fernández      Pablo David Medina Sánchez  
Ruben Morales Pérez      Francisco Javier Morales Piqueras

## Splines cuadráticos

El espacio de splines de clase 2 se nota  $S_2(x_1, x_2, \dots, x_n)$ . Una base sería  $\{1, x, x^2, (x - x_1)_+, (x - x_2)_+, \dots, (x - x_n)_+\}$

## Descripción del espacio de splines cuadráticos

El espacio de splines de clase 2 con  $n$  nodos se denota  $S_2(x_1, x_2, \dots, x_n)$ . Los splines de clase 2 están constituidos por parábolas, de forma que además de tener una función continua, su derivada también lo es. Por lo tanto, para  $i = 1, \dots, n - 1$  tenemos la siguiente condición:

$$\begin{cases} s_i(x_i) = s_{i+1}(x_{i+1}) \\ s'_i(x_i) = s'_{i+1}(x_{i+1}) \end{cases}$$

**Proposición 1** *El conjunto  $S_2(x_1, x_2, \dots, x_n)$  satisface las propiedades siguientes:*

1. *Es un espacio vectorial con  $\dim(S_2(x_1, x_2, \dots, x_n))$*

## Ejemplos

## Splines cúbicos

**Construcción a partir de los valores de  $s''(x)$  en los nodos  $\{x_i\}$**

**Propiedades de minimización**

## Ejemplos

## Implementación en ordenador: Octave

Hemos implementado las siguientes funciones en Octave:

0. **SplineLineal**: Calcula spline **lineal**. (*Usado en los splines cúbicos*)
1. **Spline31**: Calcula spline de **clase 1**.

2. `SplineNat`: Calcula spline **natural**.
3. `SplinePer`: Calcula spline **periódico**.
4. `SplineSuj`: Calcula spline **sujeto**.
5. `SplineCuad`: Calcula spline **cuadrático** de clase 1.

## Spline Lineal

La función que nos permite calcular un spline lineal es muy

```
function s = SplineLineal(x,y)
    p = diff(y)./diff(x);
    A = [p' y(1:end-1)'];
    s = mkpp(x,A);
end
```

## Splines cuadráticos

Utilizando el sistema que vimos anteriormente, podemos definir fácilmente una función que calcule los coeficientes de un spline cuadrático de clase 1:

```
function s = coefsSplineCuad(x, y, d_k, k)
    # Número de intervalos
    n = length(x) - 1;

    # 1, x, x^2
    A(:,1) = [ones(n+1,1); 0];
    A(:,2) = [x' ; 1];
    A(:,3) = [x'.^2 ; 2.*x(k+1)];

    # Potencias truncadas
    for j = 4 : n + 2
        pot = @(t) (t > x(j-2)) .* (t - x(j-2));
        A(:,j) = [pot(x').^2; 2.*pot(x(k+1))];
    end

    # Resolución del sistema
    s = A \ [y' ; d_k];

end
```

Definimos una función `pot` correspondiente a la potencia truncada en el valor correspondiente: `pot = @(t) (t > x(j-2)) .* (t - x(j-2))`. Como *Octave* tiene tipos dinámicos convertirá `(t > x(j-2))` a 1 o 0. De esta forma,  $pot(x) = (x - x_{j-1})_+$ .