Ampliación de interpolación con Splines

Miguel Anguita Ruiz Pablo Baeyens Fernández Pablo David Medina Sánchez Ruben Morales Pérez Francisco Javier Morales Piqueras

Splines cuadráticos

El espacio de splines de clase 2 se nota $S_2(x_1, x_2, ..., x_n)$. Una base sería $\{1, x, x^2, (x - x_1)_+, (x - x_2)_+, ..., (x - x_n)_+\}$

Descripción del espacio de splines cuadráticos

El espacio de splines de clase 2 con n nodos se denota $S_2(x_1, x_2, ..., x_n)$. Los splines de clase 2 están constituidos por parábolas, de forma que además de tener una función continua, su derivada también lo es. Por lo tanto, para i = 1, ..., n - 1 tenemos la siguiente condición:

$$s_{i}(x_{i}) = s_{i+1}(x_{i+1})$$

$$s'_{i}(x_{i}) = s'_{i+1}(x_{i+1})$$

Proposición 1 El conjunto $S_2(x_1, x_2, ..., x_n)$ satisface las propiedades siguienes:

1. Es un espacio vectorial con $\dim(S_2(x_1, x_2, ..., x_n))$

Ejemplos

Splines cúbicos

Construcción a partir de los valores de s''(x) en los nodos $\{x_i\}$

Propiedades de minimización

Ejemplos

Implementación en ordenador: Octave

Implementaremos las siguientes funciones en Octave:

- 1. Spline31 : Calcula spline de clase 1.
- 2. SplineNat: Calcula spline natural.

- 3. SplinePer: Calcula spline periódico.
- 4. SplineSuj: Calcula spline sujeto.
- 5. ConvierteApp: Transforma los coeficientes de un spline en una estructura pp.
- 6. SplineCuad: Calcula spline cuadrático de clase 1.

Splines cúbicos

Spline natural

Spline sujeto

end

Spline periódico

Splines cuadráticos

Resolviendo a trozos

Mediante resolución de sistema

Utilizando el sistema que vimos anteriormente, podemos definir fácilmente una función que calcule los coeficientes de un spline cuadrático de clase 1:

```
function s = coefsSplineCuad(x, y, d_k, k)
    # Número de intervalos
n = length(x) - 1;

# 1, x, x²
A(:,1) = [ones(n+1,1); 0];
A(:,2) = [x' ; 1];
A(:,3) = [x'.^2 ; 2.*x(k+1)];

# Potencias truncadas
for j = 4 : n + 2
    pot = @(t) (t > x(j-2)) .* (t - x(j-2));
    A(:,j) = [pot(x').^2; 2.*pot(x(k+1))];
end

# Resolución del sistema
s = A \ [y' ; d_k];
```

La función toma como argumentos los nodos y valores en los nodos, así como la derivada en un nodo k. Para obtener el spline aplicamos el método global:

Definimos la matriz columna a columna: las **3 primeras columnas** corresponden a los valores de x en $1, x, x^2$, así como los valores de la derivada:

```
A(:,1) = [ones(n+1,1); 0];

A(:,2) = [x' ; 1];

A(:,3) = [x'.^2 ; 2.*x(k+1)];
```

Una vez hecho esto pasamos a las **potencias truncadas**. Para ello, en cada columna:

- Definimos una función pot correspondiente a la potencia truncada en el valor correspondiente: pot = Q(t) (t > x(j-2)) .* (t x(j-2)). Como *Octave* tiene tipos dinámicos convertirá (t > x(j-2)) a 1 o 0. De esta forma, $pot(x) = (x x_{j-1})_+$.
- Aplicamos pot a x en cada columna, añadiendo el valor de la derivada.

Definida la matriz del sistema podemos calcular finalmente la solución empleando la **división** izquierda.