

LICENCIATURA EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

COMPUTABILIDADE E COMPLEXIDADE

3. FUNÇÕES PARCIAIS RECURSIVAS

José Carlos Costa

Dep. Matemática
Universidade do Minho
Braga, Portugal

1º semestre 2025/2026

- Em 1921/22, o matemático alemão **David Hilbert** (1862-1943) deu um curso sobre fundações da matemática no qual propõe que estas sejam reformuladas de forma rigorosa, partindo da aritmética.
- O programa de Hilbert era que toda a matemática poderia ser reduzida a um número finito de axiomas a partir dos quais qualquer proposição da matemática poderia ser provada.
- Em 1931, o matemático austríaco **Kurt Gödel** (1906-1978) provou, através do seu Teorema da incompletude, que esta tarefa é impossível.
- Este teorema diz que em qualquer sistema axiomático contendo a aritmética de Peano, existem afirmações verdadeiras que não podem ser demonstradas a partir dos axiomas.

- As *funções recursivas primitivas* são aquelas que podem ser obtidas de certas *funções básicas* usando os operadores de *composição* e *recursão primitiva*.
- A maior parte das funções “usuais” (tais como *adição*, *multiplicação*, *exponenciação*,...) são recursivas primitivas.
- Em “*On the Infinite*” (1925), Hilbert conjecturou que a (agora chamada) *função de Ackermann* não é recursiva primitiva, mas esse facto só foi provado em 1928 por um seu aluno, o matemático alemão *Wilhelm Ackermann* (1896-1962), no artigo “*On Hilbert’s construction of the real numbers*”.
- Todas as *funções recursivas primitivas* bem como a *função de Ackermann* são exemplos de *funções computáveis*.

- Deve-se notar que na demonstração do Teorema da incompletude, Gödel mostrou que existem funções não computáveis.
- Vimos já que a noção de função computável (ou seja, uma função que pode ser calculada por processos algorítmicos) foi formalizada em 1936, por Alan Turing (1912-1954) em *"On Computable Numbers, with an Application to the Entscheidungsproblem"*.
- Neste artigo, Turing introduziu o conceito de Máquina de Turing, um modelo abstrato de computação, e estabeleceu as bases para as ciências da computação.
- Como vimos, no artigo, Turing propôs ainda a existência de uma Máquina Universal, que poderia executar qualquer cálculo que uma máquina específica pudesse realizar, e respondeu ao "Entscheidungsproblem" (problema da decisão), demonstrando que não existe um algoritmo geral para decidir se qualquer problema matemático pode ser resolvido.

DEFINIÇÃO

As funções *iniciais* ou *básicas* são as seguintes:

- ① Funções *zero*: para cada inteiro $k \geq 0$, a função *zero* de aridade k é a função

$$\begin{aligned} \text{zero}^k : \quad \mathbb{N}_0^k &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ (x_1, \dots, x_k) &\mapsto 0 \end{aligned}$$

- ② Função *sucessor*: é a função

$$\begin{aligned} s : \mathbb{N}_0 &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ x &\mapsto x + 1 \end{aligned}$$

- ③ Funções *projeção*: para cada natural k e cada $j \in \{1, \dots, k\}$, a função de aridade k de *projeção* sobre a componente j é a função

$$\begin{aligned} p_j^k : \quad \mathbb{N}_0^k &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ (x_1, \dots, x_k) &\mapsto x_j \end{aligned}$$

DEFINIÇÃO (OPERADOR DE COMPOSIÇÃO)

Seja

$$f : \mathbb{N}_0^k \rightarrow \mathbb{N}_0$$

uma função k -ária e sejam

$$g_1, \dots, g_k : \mathbb{N}_0^n \rightarrow \mathbb{N}_0$$

k funções n -árias. A função n -ária

$$h : \mathbb{N}_0^n \rightarrow \mathbb{N}_0$$

definida, para cada $x_1, \dots, x_n \in \mathbb{N}_0$, por

$$h(x_1, \dots, x_n) = f(g_1(x_1, \dots, x_n), \dots, g_k(x_1, \dots, x_n))$$

é chamada a *composição* de f com g_1, \dots, g_k , e escreve-se

$$h = f \circ (g_1, \dots, g_k).$$

EXEMPLO 1

Seja

$$\begin{aligned} ad : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ (x, y) &\mapsto x + y \end{aligned}$$

a função de adição em \mathbb{N}_0 e consideremos as funções

$$\begin{aligned} g_1 : \mathbb{N}_0 &\rightarrow \mathbb{N}_0 & \text{e} & & g_2 : \mathbb{N}_0 &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ x &\mapsto x^3 & & & x &\mapsto 2x \end{aligned}$$

Então $h = ad \circ (g_1, g_2)$ é a função

$$\begin{aligned} h : \mathbb{N}_0 &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ x &\mapsto x^3 + 2x. \end{aligned}$$

TEOREMA

Se $f : \mathbb{N}_0^k \rightarrow \mathbb{N}_0$ e $g_1, \dots, g_k : \mathbb{N}_0^n \rightarrow \mathbb{N}_0$ são funções computáveis, então a função composição $f \circ (g_1, \dots, g_k)$ é computável.

PROBLEMA 3.1

❶ Calcule os valores de:

a) $\text{zero}^2(1, 5)$;

b) $p_3^4(0, 3, 8, 2)$;

c) $p_2^3(5, s(6), 22)$;

d) $s \circ s \circ p_1^1(15)$.

❷ Considere as funções $g_1, g_2, g_3 : \mathbb{N}_0^2 \rightarrow \mathbb{N}_0$ definidas por

$$g_1(x, y) = x + y, \quad g_2(x, y) = 2xy^2, \quad g_3(x, y) = 5y,$$

e a função $f : \mathbb{N}_0^3 \rightarrow \mathbb{N}_0$ definida por $f(x, y, z) = x + y + z^2$.

a) Identifique a função $h = f \circ (g_1, g_2, g_3)$.

b) Calcule $h(1, 1)$.

DEFINIÇÃO (OPERADOR DE RECURSÃO PRIMITIVA)

Sejam $f : \mathbb{N}_0^k \rightarrow \mathbb{N}_0$ e $g : \mathbb{N}_0^{k+2} \rightarrow \mathbb{N}_0$ duas funções. A função $h : \mathbb{N}_0^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}_0$ definida, para cada $x_1, \dots, x_k, y \in \mathbb{N}_0$, por

$$h(x_1, \dots, x_k, 0) = f(x_1, \dots, x_k)$$

$$h(x_1, \dots, x_k, y + 1) = g(x_1, \dots, x_k, y, h(x_1, \dots, x_k, y))$$

é dita a função obtida de f e g por *recursão primitiva* (ou *definida recursivamente* por f e g), e denota-se $h = \text{Rec}(f, g)$.

TEOREMA

Se $f : \mathbb{N}_0^k \rightarrow \mathbb{N}_0$ e $g : \mathbb{N}_0^{k+2} \rightarrow \mathbb{N}_0$ são funções computáveis, então a função $h = \text{Rec}(f, g)$ obtida de f e g por recursão primitiva também é computável.

EXEMPLO 2

Seja h a função obtida por recursão primitiva das funções $f : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0, x \mapsto x^2$, e $g : \mathbb{N}_0^3 \rightarrow \mathbb{N}_0, (x, y, z) \mapsto y + z$. Identifiquemos a função h .

Da definição do operador de recursão primitiva resulta que h é a função, de aridade 2, $h : \mathbb{N}_0^2 \rightarrow \mathbb{N}_0$ definida, para cada $x, y \in \mathbb{N}_0$, por

$$\begin{aligned} h(x, 0) &= f(x) \\ h(x, y + 1) &= g(x, y, h(x, y)). \end{aligned}$$

Tem-se, assim,

$$\begin{aligned} h(x, 0) &= x^2 \\ h(x, 1) &= g(x, 0, h(x, 0)) = 0 + h(x, 0) = x^2, \\ h(x, 2) &= g(x, 1, h(x, 1)) = 1 + h(x, 1) = 1 + x^2, \\ h(x, 3) &= g(x, 2, h(x, 2)) = 2 + h(x, 2) = 2 + 1 + x^2, \\ h(x, 4) &= g(x, 3, h(x, 3)) = 3 + h(x, 3) = 3 + 2 + 1 + x^2, \\ &\vdots \\ h(x, y) &= x^2 + 1 + 2 + \dots + (y - 1) = x^2 + y(y - 1)/2 \quad \text{para } y > 1. \end{aligned}$$

Como $y(y - 1)/2$ é igual a 0 quando $y = 0$ ou $y = 1$, pode escrever-se

$$h(x, y) = x^2 + y(y - 1)/2$$

para quaisquer $x, y \in \mathbb{N}_0$.

EXEMPLO 3

Mostremos que a função de adição

$$\begin{aligned} ad : \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ (x, y) &\mapsto x + y \end{aligned}$$

pode ser obtida por recursão primitiva de funções f e g , ou seja, $ad = \text{Rec}(f, g)$. Para tal f e g têm de verificar

$$\begin{aligned} ad(x, 0) &= f(x) \\ ad(x, y + 1) &= g(x, y, ad(x, y)) \end{aligned}$$

para cada $x, y \in \mathbb{N}_0$. Logo

- $f(x) = ad(x, 0) = x + 0 = x$,
- $g(x, y, ad(x, y)) = ad(x, y + 1) = x + y + 1 = ad(x, y) + 1$,

de onde se deduz que

$$\begin{aligned} f = p_1^1 : \mathbb{N}_0 &\rightarrow \mathbb{N}_0 & \text{e} & & g : \mathbb{N}_0^3 &\rightarrow \mathbb{N}_0 \\ x &\mapsto x & & & (x, y, z) &\mapsto z + 1 \end{aligned}$$

DEFINIÇÃO

As *funções recursivas primitivas* são as *funções iniciais* e todas aquelas que podem ser obtidas das *funções iniciais* pela aplicação de um número finito de vezes das operações de *composição* e de *recursão primitiva*.

EXEMPLO 4

A função *ad*, de adição em \mathbb{N}_0 , é *recursiva primitiva*. De facto, como vimos no Exemplo 3, $ad = \text{Rec}(f, g)$ é obtida por *recursão primitiva* das funções

$$\begin{array}{ll} f = p_1^1 : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0 & \text{e} \quad g : \mathbb{N}_0^3 \rightarrow \mathbb{N}_0 \\ x \mapsto x & (x, y, z) \mapsto z + 1 \end{array}$$

Ora

- $f = p_1^1$ é uma *função inicial*;
- $g = s \circ p_3^3$ é a *composição* de duas *funções iniciais*.

Logo a adição em \mathbb{N}_0 é *recursiva primitiva*. Podemos decompô-la como

$$ad = \text{Rec}(p_1^1, s \circ p_3^3).$$