Eu peço

Restaurante típico



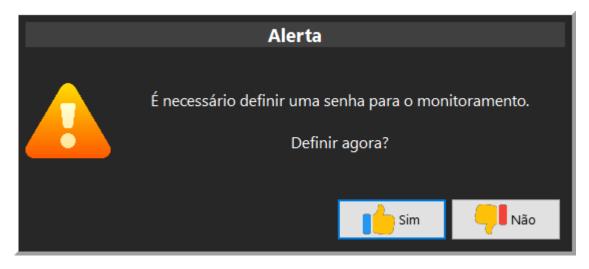
Manual

Índice

Primeira execução	3
Definir ou alterar senha de monitoramento	3
Janela principal	5
Menu principal	6
Opção "Gerar QR"	6
Código "QR Mesa"	7
Código QR Monitor	7
Código QR WiFi	
Opção "Categorias de produtos"	8
Opção "Configurar página"	9
Opção "Configurar servidor"	
Manipulação da tabela de produtos	
Terminal de monitoramento	Erro! Marcador não definido.
Terminal de cliente	Frrol Marcador não definido

Primeira execução

Na primeira execução, é lhe solicitado que definia uma senha para o monitoramento.



Para definir a senha responda "Sim". Caso responda "Não" a aplicação encerra.

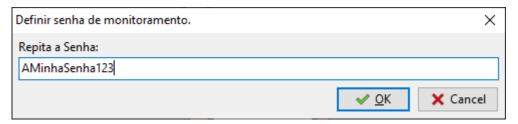
Definir ou alterar senha de monitoramento

A definição ou alteração de senha é feita em dois passos semelhantes para garantir que a senha foi inserida corretamente.

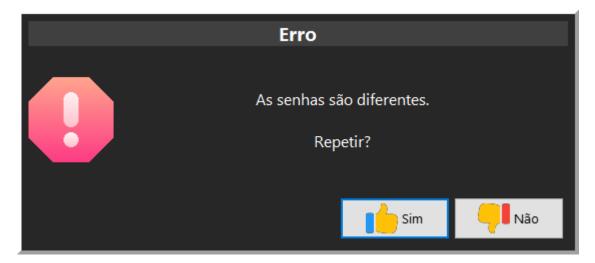
1º passo escreva a senha e em seguida clique em "OK"



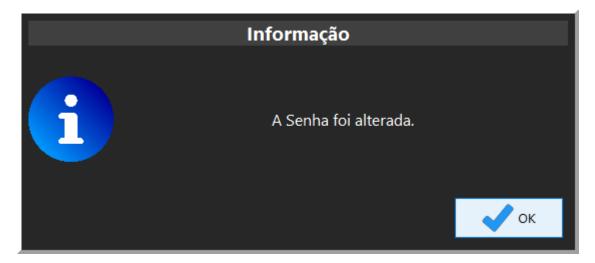
2º passo volte a escrever a mesma senha escrita anteriormente e depois clique em "OK"



Caso as senhas inseridas anteriormente não sejam iguais, será apresentada a respetiva mensagem de erro, responda sim para voltar ao 1º passo.

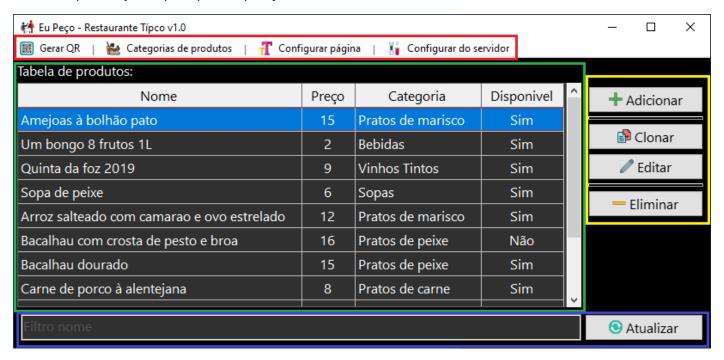


Caso as senhas inseridas anteriormente sejam iguais, a seguinte mensagem será apresentada, clique em "OK" para continuar.



Janela principal

Este é o aspeto da janela principal da aplicação:



Em cima, marcado a vermelho fica o menu principal.

No centro, marcado a verde fica a tabela de produtos.

À direita, marcado a amarelo ficam os comandos de manipulação da tabela de produtos.

Em baixo, marcado a azul estão a caixa de filtro e o comando para atualizar tabela.

Menu principal

Este é o aspeto do menu principal:



Opção "Gerar QR"

Esta opção abre a janela do gerador de códigos QR.

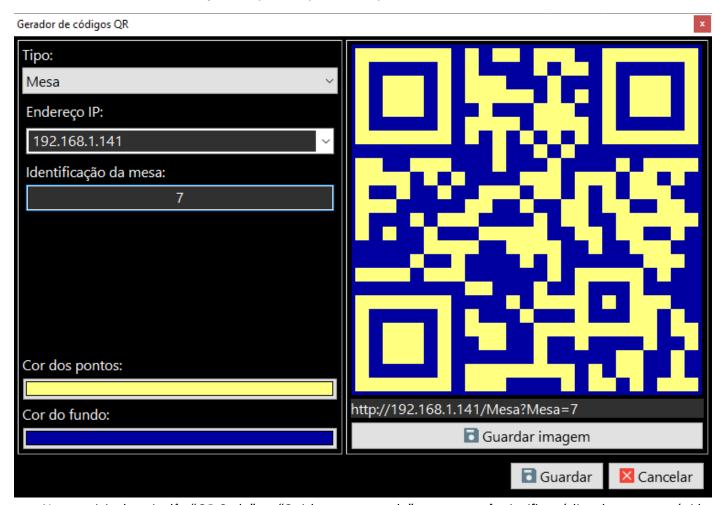
O gerador de códigos QR, consegue gerar 3 tipos de códigos, 2 deles respetivos a endereços web, Mesa e Monitor respetivamente e outro dando um rápido acesso ao WiFi.

Os códigos QR são gerados para ficheiros de imagem no formato PNG que pode mais tarde usar para imprimir e afixar nos respetivos locais.

À medida que vai preenchendo os campos da janela, o quadro à direita também vai modificando, e logo abaixo, numa caixa de texto, o significado do respetivo código.

As cores de fundo e dos pontos pode ser personalizada usando os respetivos botões no canto inferior esquerdo, depois de personalizar as cores e de todos os campos estarem preenchidos. clique em "Guardar imagem", e defina a localização e nome da mesma imagem.

NOTA: Não use a mesma cor no fundo e pontos, pois isso impossibilita a leitura do mesmo.



Nome original em inglês "QR Code" ou "Quick response code", em português significa código de resposta rápida.

Termine clicando no batão "Guardar" para que os dados preenchidos sejam salvos, ou com o botão "Cancelar" para ignorar as alterações.

Código "QR Mesa"

Deve existir um código diferente para cada mesa do restaurante, cada mesa poderá ser identificada com um número ou nome, como por exemplo Mesa 1, Mesa 2, Mesa do canto, Mesa da adega, etc.

Este código destina-se a ser lidos pelos dispositivos dos clientes que a partir deste podem fazer os seus pedidos.

Para gerar um código QR de mesa, na caixa de combinação "Tipo" escolha o item "Mesa".

Precisa de saber qual o endereço de IP o computador

usa para se ligar à rede pública, caso tenha dúvidas, peça a ajuda de um técnico, na caixa de combinação "Endereço IP", estão listados todos endereços IP do computador em questão, dessa lista pode escolher um, ou então, pode escrever o respetivo endereço.

No campo "Identificação da mesa", escreva o identificador da respetiva mesa.



Este código é único destina-se a ser lidos pelos dispositivos do restaurante para que os funcionários possam aceder e dar seguimento aos pedidos feitos pelos clientes.

Para gerar um código de monitor, na caixa de combinação "Tipo" escolha o item "Monitor".

Tal como no código QR de mesa, precisa de saber qual o endereço de IP o computador usa para se ligar à rede

pública, caso tenha dúvidas, peça a ajuda de um técnico, na caixa de combinação "Endereço IP", estão listados todos endereços IP do computador em questão, dessa lista pode escolher um, ou então, pode escrever o respetivo endereço.

A caixa de verificação "Incluir senha de monitoramento" se estiver visada, qualquer dispositivo que leia este código fica com acesso direto ao monitor de pedidos sem precisar de uma senha.

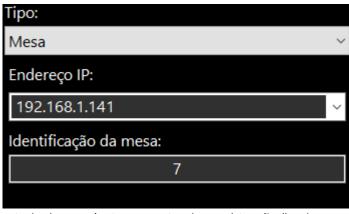
Código QR WiFi

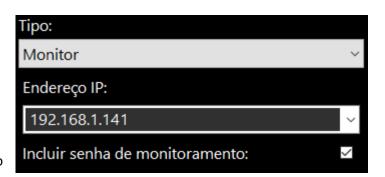
Este código serve que os dispositivos a acederem à rede WiFi de uma forma simples e rápida e pode ser lido por qualquer dispositivo, cliente ou funcionário,

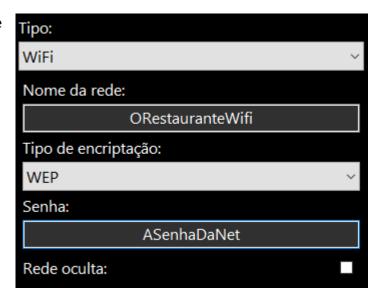
Para gerar um código WiFi, na caixa de combinação "Tipo" escolha o item "WiFi".

Deve preencher o campo "Nome da rede" com o respetivo Nome, também chamado por SSID.

Na caixa de combinação "Tipo de encriptação", escolha a opção que se idêntica com a da rede em questão, Nenhuma, WEP ou WPA, caso não tipo de encriptação seja nenhuma, neste caso o campo "Senha" será ignorada pelos dispositivos, tanto que o mesmo pode ficar em branco.







Caso a sua rede esteja oculta deve visar a caixa de verificação "Rede oculta".

Opção "Categorias de produtos"

Esta opção abre uma janela onde estão listadas todas as categorias de produtos existentes.

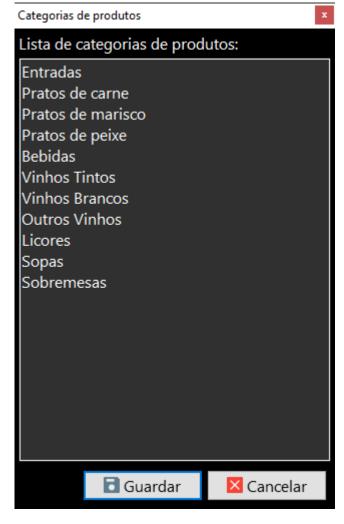
Antes de começar a inserir item na tabela de produtos é obrigatório existir pelo menos um item na lista de categoria de produtos.

Cada linha nesta lista representa uma categoria de produtos.

Nota: Cuidado! A eliminação de itens desta lista afeta diretamente a apresentação de produtos para o cliente.

O botão "Canelar" fecha a janela ignorando todas as alterações feitas na lista.

O botão "Guardar" fecha a janela salvando as alterações feitas na lista.



Opção "Configurar página"

Esta opção abre uma janela onde pode personalizar a página web apresentada ao clientes.



Na parte superior da janela, à esquerda pode inserir o logotipo do seu restaurante com um clique no logotipo existente, aqui são suportados a maioria dos tipos de ficheiros de imagem. Se a imagem contém transparências aconselha-se o uso do formato PNG.

Ainda na parte superior, mas à direita, pode definir o título da página, neste campo pode também pode inserir algumas instruções de código HTML para melhorar na formatação do texto.

No intermédio da janela pode definir a formatação do texto da página, cores de fundo cores de texto, tipos de letra, etc.

O botão "Original" redefine os valores janela para os valores de fábrica.

O botão "Canelar" fecha a janela ignorando todas as alterações feitas.

O botão "Guardar" fecha a janela salvando as alterações feitas.

Opção "Configurar servidor"

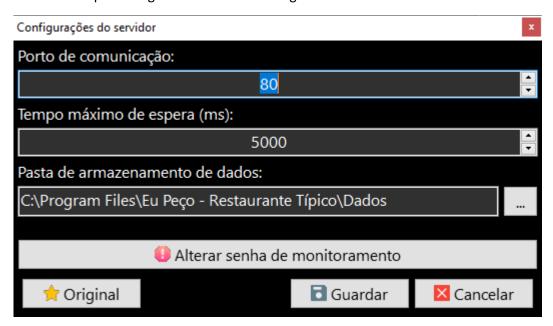
Esta opção abre uma janela para poder configurar alguns aspetos do servidor web implementado na aplicação.

Por defeito todas as páginas web comunicam pelo porto 80, mas caso já tenha outro servidor web a funcionar no computador, deve alterar o valor do campo "Porto de comunicação" por qualquer outro valor sempre superior a 80, como por exemplo 81,88, 1000, 8080, 12345.

Nota: Ao alterar o valor do porto de comunicação, todos os códigos QR de mesa ou monitor gerados anteriormente ficam inválidos, tendo assim de gerar novo códigos.

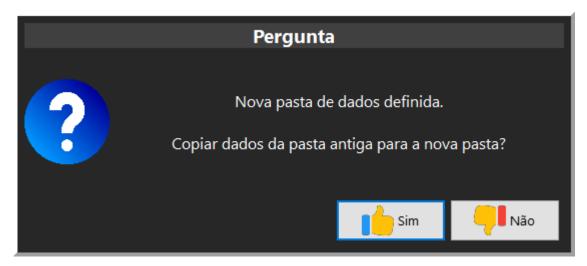
O campo "Tempo máximo de espera" é um valor em milissegundos referente ao tempo limite entre operações de envio e\ou receção de dados entre o servidor web e os dispositivos terminais.

Uma transação web entre dispositivos numa rede local em média não mais 250 milissegundos, no entanto deve se levar em conta o número de clientes que podem estar a aceder ao mesmo tempo ao servidor e por isso por defeito o valor máximo está definido para 5 segundos ou 5000 milissegundos.



Por defeito os dados dos produtos e pedidos dos clientes é armazenado numa pasta na mesma localização onde foi instalada a aplicação, mas pode alterar essa localização com o botão "...".

Se a localização for alterada será questionado se pretende copiar os dados da localização anterior para a nova.

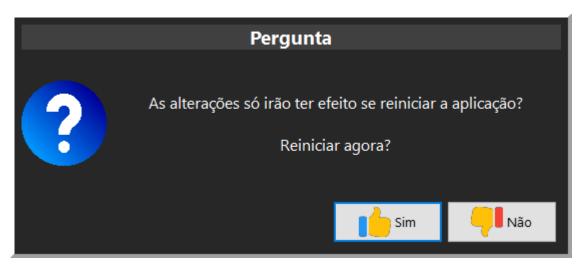


A Senha de monitoramento é definida durante a primeira execução da aplicação, mas a qualquer momento pode ser alterada com o botão "Alterar senha de monitoramento".

O botão "Original" redefine os valores janela para os valores de fábrica.

O botão "Canelar" fecha a janela ignorando todas as alterações feitas.

O botão "Guardar" caso tenham sido feitas alterações, avisa que a aplicação deve ser reiniciada e questiona-o se o pretende fazer de imediato.



Caso responda "Sim" a aplicação será reiniciada.

Tabela de produtos

A manipulação dos dados da tabela de produtos é feita com os comandos à direita na Janela principal.

Os botões "Adicionar", "Editar" e "Clonar" abrem a janela de Ficha de produto, mas com finalidades diferentes, o botão "Adicionar" server para criar um novo produto e por isso a janela é apresentada com todos os campos vazios, o botão "Editar" server para alterar o produto e só funciona se um produtos estiver selecionado na tabela de produtos, o botão "Clonar" server para criar um novo produto baseado em outro produto já existente, por isso a janela é apresentada devidamente preenchida como se estivesse a editar, mas na verdade vai criar um novo produto.

O botão "Eliminar" funciona se um produto estiver selecionado na tabela de produtos e nesse caso ser-lhe-á pedido a confirmação para eliminar o produto selecionado.



Na ficha de produto preencha os campos com os correspondentes valores.

Os campos "Nome", "Preço" e "Categoria" são de preenchimento obrigatório.

Para preencher o campo "Foto", clique no botão "Carregar..." e selecione um ficheiro de imagem no computador, o botão "Limpar" impa o conteúdo do campo "Foto".

A tabela de ingredientes deve conter pelo menos uma linha válida preenchida. Para adicionar linhas à tabela de ingredientes, basta selecionar a última linha e pressionar a tecla "baixo" .

O campo "Removível" pode ser alterado com duplo clique. Caso o campo "Removível" tenha o valor "Sim", isso significa que o cliente fica com a opção de pedir para o respetivo ingrediente não ser incluído no produto em questão.

O Campo "Disponível" quando visado permite o artigo seja apresentado no dispositivo do cliente.

O botão "Canelar" fecha a janela ignorando todas as alterações feitas.

O botão "Guardar" fecha a janela salvando as alterações feitas.

Dispositivos terminais

Para que um dispositivo seja um terminal da aplicação precisa, de capacidade para se ligar à rede local quer seja por cabo ou por WiFi e de um web browser.

Há 2 tipos de terminais possíveis, o terminal de monitoramento reservado para os funcionários do restaurante e o terminal de cliente.

A maioria dos dispositivos moveis recentes com camara fotográfica têm a capacidade de ler códigos QR, seja com a própria aplicação de camara ou com outra aplicação externa.

Para tornar o seu dispositivo num terminal da aplicação primeiro deve ligar o dispositivo à rede local, para isso basta ler o código QR WiFi e em seguida ler o código QR Mesa no caso do cliente ou o código QR Monitor no caso do funcionário.

Funcionamento do terminal de monitoramento

Após ler o código QR Monitor será reencaminhado para a página de autenticação, insira a senha de monitoramento e de seguida pressione o link "Entrar".



Será redirecionado para a página com a lista de mesas e respetivos pedidos. Aqui a página atualiza automaticamente a cada 30 segundos, mas pode sempre atualizá-la manualmente.



Sempre que o cliente faz um pedido este fica automaticamente com o estado de "Recebido".

Para alterar o estado basta pressionar o nome do estado imediatamente abaixo do pedido, o estado atual do pedido fica destacado com o formato geral enquanto que os restantes ficam com o formato de Links.

No canto inferior direito de cada mesa aparece o total a pagar elo cliente.

Depois que a conta fica paga, pressione o botão apagar mesa, ser-lhe-á apresentado um pedido de confirmação.



Confirme pressionado no botão "OK".

Após apagar mesa ela fica imediatamente disponível para usada por outro cliente.



Funcionamento do terminal de cliente

Após ler o código QR Mesa será reencaminhado para a página da mesa em questão, que deverá estar limpa, ou seja, sem pedidos registados.



Para fazer um pedido o cliente deve pressionar o link "Iniciar". A partir daqui até finalizar o pedido é sempre possível voltar para o menu anterior, basta pressionar o link no canto superior esquerdo.

Será reencaminhado para o menu de categorias, o cliente deve pressionar o link da categoria que desejar.



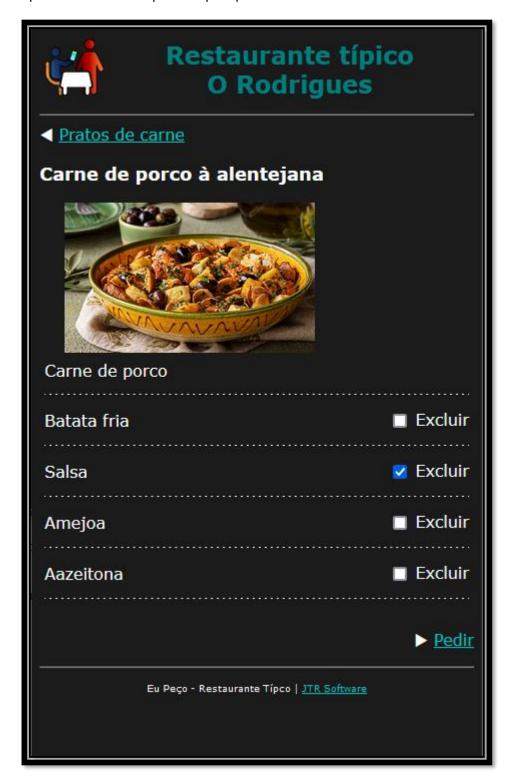
Após escolher uma categoria será apresentado um novo menu com os nomes e preços dos produtos relativos categoria que escolheu.



Se o cliente já conhece o produto, pode simplesmente pressionar o link "pedir", que fica imediatamente abaixo do preço do produto e será encaminhado novamente para a página da mesa.

Caso o cliente queira fazer alguma alteração ou conhecer melhor o produto, pode pressionar o link "Detalhes", que fica imediatamente abaixo do nome do produto. E assim ser-lhe-á apresentada a página do produto.

Aqui o cliente pode pressionar a foto do produto para poder vê-la num tamanho maior.



Do lado direito há caixas de verificação, que correspondem a ingredientes que o cliente pode decidir excluir do produto final visando as mesmas.

Por fim o cliente deve pressionar o link "pedir", no canto inferior direito e será remetido novamente para a página da mesa.

Aqui ficam listados todos os pedidos feitos pelo cliente, bem como, a quantia em a pagar.

Esta página é atualizada automaticamente a cada 30 segundos, assim o cliente pode acompanhar o estados dos seus pedidos.



O cliente pode mais pedidos à sua mesa, para isso deve pressionar o link "Adicionar" e seguir os mesmos passos de quando pressionou a primeira vez no link "Iniciar".