预训练模型学习情况周报 10 姚凯

一、 本周学习:

项目实践

基于预训练语言模型的事件抽取(PLMEE)

数据集: DuEE 事件抽取数据集

事件抽取的任务: 抽取文本中的事件触发词, 并预测事件的类型以及论元在该事件中的角色。

PLMEE 模型:

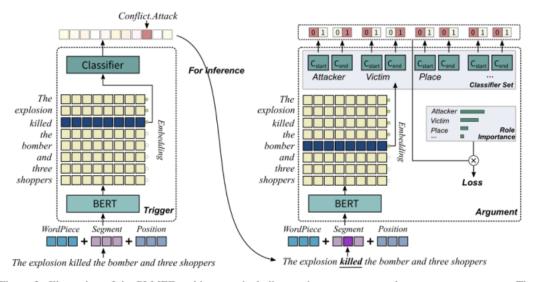


Figure 3: Illustration of the PLMEE architecture, including a trigger extractor and an argument extractor. The processing procedure of an event instance triggered by the word "killed" is also shown. https://doi.org/10.1011/15026

左边触发器抽取:

触发器抽取器目的是预测出触发了事件的 token, 并将其分类为某个事件类型。 在 BERT 上添加一个多类分类器就构成了触发器抽取器。

右边论元抽取和预测论元所扮演的角色:

对于左边提供的触发词和事件类型,右侧在 BERT 上添加了多组二类分类器,组数为所有角色的总个数。每一个分类器对应一个角色,确定扮演该角色的所有论

元的跨度。

PLMEE 方法整个流程: 从训练集中抽取所有事件类型和角色类型,训练触发器抽取模型和论元抽取角色预测模型,再加载训练好的模型进行预测

结果

对关系简单的句子: 完全成功



DUEE_result.json - 记事本 文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H) {"id": "2f2955a144f06ba3327cbb4c396c5f2a", "event_list": [{"event_type": "竞赛行为-胜负", "arguments": [{"role": "赛事名称", "argument": " 尤文"}]}, {"event_type": "竞赛行为-胜负", "arguments": [{"role": "赛事名称", "argument": "巴萨2-1取胜曼城阿森纳"}]}, {"event_type": "竞赛行为-胜负", "arguments": [{"role": "赛事名称", "argument": "联赛杯"}]}, {"event_type": "竞赛行为-胜负", "arguments": [{"role": "赛事名称", "arguments": "联赛杯"}]}, {"event_type": "竞赛行为-胜负", "arguments": [{"role": "晋级方", "argument": "巴萨2-1取胜强城阿森纳"}]}, {"event_type": "竞赛行为-晋级", "arguments": [{"role": "晋级方", "arguments": [{"role": "晋级方", "arguments": [{"role": "音赛行为-晋级", "arguments": [{"role": "巴萨3}]}, {"event_type": "竞赛行为-晋级", "arguments": [{"role": "胜者", "arguments": [{"role": "已萨3]}}, {"event_type": "竞赛行为-胜负", "arguments": [{"role": "败者", "argument": " 曼城"}]}]}

评价指标:

Event_type & role & argument 均相同为匹配

准确率 61.4%

参考: https://github.com/boy56/PLMEE

二、下周学习

知识表示学习实践作业