

## Linguagem de programação I

Entregar no sistema acadêmico

Prof. Alex Martins

### Projeto Bom dia (v1)

O projeto Bom Dia trata-se da criação de um software de linha de comando que ao ser chamado mostrará a frase "**Bom dia!**" em vários idiomas diferentes.

Requisitos:

1. O programa será executado no console.
2. O nome do executável será "**bomdia**", sem aspas.
3. O executável deverá ser invocado exatamente com uma opção de controle, assim: "bomdia opção", sem aspas.
4. A opção será uma das alternativas abaixo:
  - a. --help ou -h (documentação do software);
  - b. --version ou -v (versão do software);
  - c. --pt ou -1 (idioma português);
  - d. --en ou -2 (idioma inglês);
  - e. --es ou -3 (idioma espanhol);
  - f. --fr ou -4 (idioma francês);
  - g. --it ou -5 (idioma italiano);
  - h. --co ou -6 (idioma coreano);
  - i. --ja ou -7 (idioma japonês);
  - j. --ru ou -8 (idioma russo);
5. Tratar erros:
  - a. não informa opção: mostrar mensagem de erro e menu de opções;
  - b. opção errada: mostrar a mensagem de erro e orientar sobre o help do sistema.
  - c. mais de uma opção: mostrar mensagem de erro e orientar sobre o help do sistema

#### Frases e idiomas

//frase bom dia

PORTUGUES "Bom Dia!"

INGLES "Good Morning!"

ESPAÑHOL "Buen día!"

FRANCES "Bonjour!"

ITALIANO "Buongiorno!"

RUSSO "Доброе утро!"

COREANO "좋은 아침이에요!"

JAPONES "おはよう!"