

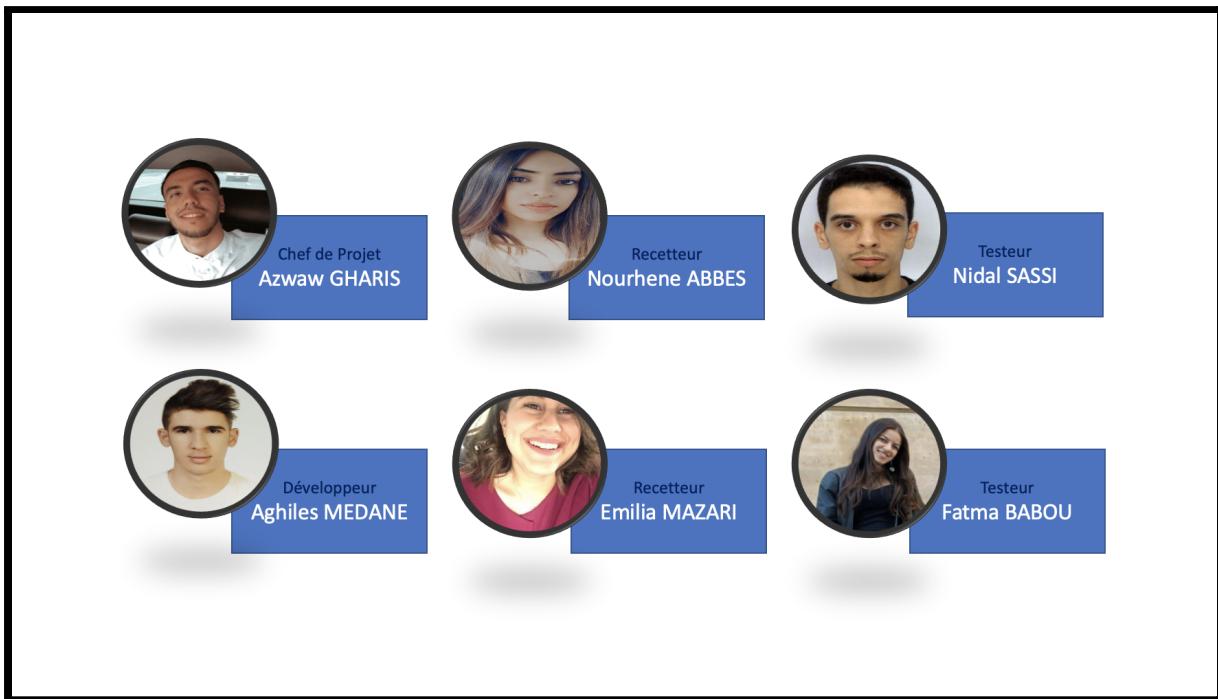
Gestion projet informatique

PROJET FENOUIL

Système de prise et suivi des commandes FENOUIL

L3 Informatique parcours Miage

Réalisé par :



Encadré par : **M. FABIEN PALACIOS**

M. JOSUE JEAN

Sommaire

1. Rapport technique :

- 1.1. Cahier de charge
- 1.2. Matériels et choix des outils technologiques
- 1.3. Diagrammes
- 1.4. Matrices des risques
- 1.5. Recettage

2. Rapport de Gestion du projet :

- 2.1. Organisation de l'équipe
- 2.2. Engagements individuels et de la Team
- 2.3. Outils de partage du travail et de communication
- 2.4. Diagramme de Gantt
- 2.5. Difficultés rencontrées dans la gestion du projet et les solutions apportées

3. Application MIATECH

- 3.1. Capture d'écran de l'application MIATECH

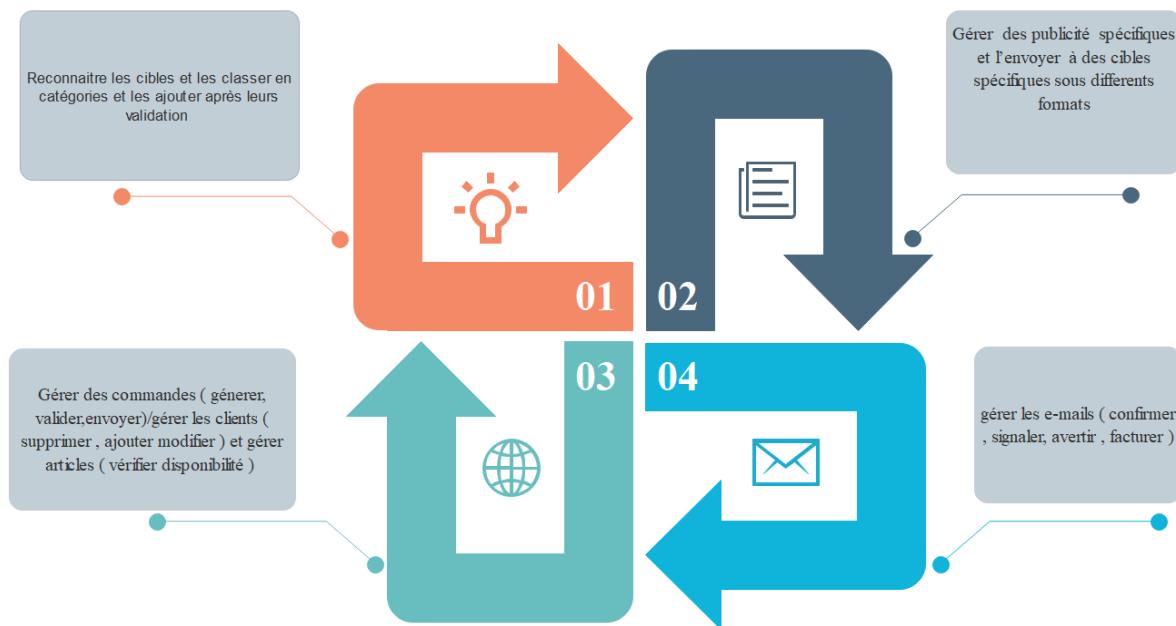
4. Conclusion

Rappel de contexte :

L'objectif de ce projet est d'analyser, de réaliser et de concevoir de fournir un nouveau système de prise et de suivi de commandes en essayant au maximum d'éviter les chevauchements possibles, nous allons voir les différents moyens à la fois techniques mais aussi marketings mobilisés pour répondre au mieux aux besoins et satisfaire le cahier des charges, cela passe évidemment par la participation active de chaque membre de l'équipe « MIATECH » et l'application pratique des concepts de gestion de projet.

FONCTIONNALITÉS :

Le système doit être capable de :



Restitution du cahier de charge

Dans ce projet, la société Déco - Perso, qui vend du matériel de bricolage et de décoration pour les particuliers, souhaite mettre en place l'application FENOUIL en vue d'améliorer son système de prise et suivi des commandes. Elle doit posséder de nombreuses fonctionnalités telles que là :

- Création d'une cible de routage dans le but de soumettre le client et de diffuser les différentes offres publicitaires d'où le nombre limité d'articles publicitaire est de cinq.
- Création d'une fiche client avec plusieurs caractéristique (voir cahier de charge)
- Modifier les informations d'un client
- Supprimer un client de la base de données
- Création d'une commande
- Suivi de l'état d'une commande
- Création d'une fiche produite
- Entrer des nouveaux produits dans la base de données
- Détection et gestion d'anomalie
- Gestion des droits d'accès de l'application

Miatech s'engage à réaliser les fonctionnalités suivantes :

Cibles de routages :

- Création d'une cible de routage qui sera diffusée par mail
- Création d'un modèle de lettre à envoyer par voie postale.

Gestion des clients :

- Créer, modifier ses informations ou les supprimer de la base de données.

Gestion des commandes :

- Création ou modification d'une commande,
- Validation, annulation et suppression d'une commande,
- Suivi de l'état d'une commande.

Gestion des anomalies :

- Détection des anomalies,
- Afficher un message d'erreur correspondant à l'anomalie.

Gestion des produits :

- Création d'un produit, modification de la description du produit et suppression des produits.

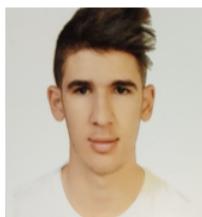
Gestion des droits d'accès utilisateurs :

- Administrateur d'anomalies, administrateur des commandes et administrateur des données.

Présentation de la team :

TEAM MIATECH

Dynamique, Organisée et avec une bonne cohésion



Développeur

Établir un planning de diagnostic des fonctionnalités, énumérées dans le cahier des charges. Suivre ce diagnostic et le rendre accessible aux clients.

Fatma BABOU



Chef de projet

Établir un planning de diagnostic des fonctionnalités, énumérées dans le cahier des charges. Suivre ce diagnostic et le rendre accessible aux clients.

Aghiles MEDANE

Rigoureux ,curieux et organisé, Aghiles est actuellement étudiant en licence informatique à l'université d'Evry Val d'Essonne ou se forme au développement informatique



Testeur

Azwaw GHARIS Étudiant en licence informatique. Il assure le pilotage du projet en constituant, organisant, coordonnant et animant l'équipe projet selon le cahier des charges.

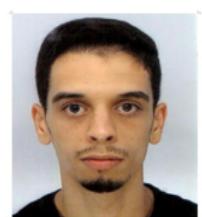
Éudiante en licence informatique ,son rôle consiste à concevoir et préparer des tests pour les exécuter ,participe à l'élaboration des outils

Emilia MAZARI



Recetteur

Emilia MAZARI Étudiante en licence informatique ,son rôle consiste à concevoir et préparer des tests pour les exécuter ,participe à l'élaboration des outils



Testeur

Nidal SASSI Veiller à ce que les modifications soient bien exécutées, conformément au cahier des charges

Actuellement étudiante en L3 informatique .Nourhene va s'assurer de la non-régression et de l'interopérabilité des composants entre eux et avec d'autres composants extérieurs avant livraison.

Nourhene ABBES



Recetteur

« Ayant déjà travaillé ensemble sur plusieurs projets universitaires dont un projet java de gestion de citoyens d'une mairie mais aussi sur un projet de modélisation sur la création d'une application de gestion de planning des cours ; Ces projets nous ont permis d'appliquer les connaissances que nous avons acquises durant tout notre parcours universitaire, telles que la modélisation, les différents langages de programmation, la gestion de projet mais aussi la communication.

Grâce à ceux-là, chaque membre de l'équipe a pu renforcer ses connaissances mais aussi apporter aux autres membres son savoir et ses compétences afin d'harmoniser l'efficacité de l'équipe.

A travers des méthodes de travail et des outils, ces projets nous ont permis de nous immerger dans un univers professionnel et d'acquérir de plus en plus d'expérience que ça soit au niveau individuel mais aussi collectif.

Engagements individuels :

- **Azwaw GHARIS**, tant qu'un chef de projet je m'engage à :
 - Programmer des réunions régulièrement pour suivre l'avancement de projet et le partage des tâches entre les membres de groupe.
 - Faire mon travail dans un temps précis.
 - Etre efficace pour l'équipe.
 - Contacter mon superviseur si on a besoin d'aide et si on est dans le bon chemin dans le projet.
- **Aghiles MEDANE**, tant que développeur je m'engage à :
 - Assister aux réunions et donner mes idées, pour assurer un bon avancement du projet.
 - Faire mes tâches en tant que Développeur pour donner un travail de haute qualité.
 - Motivé les membres d'équipe.
- **Emilia MAZARI**, tant que recetteur je m'engage à :
 - Vérifier la conformité des éléments testés avec les spécifications concernant les systèmes existants.
 - Suivre les évolutions ainsi que la correction de tout incident.
 - Concevoir et préparer les tests et les exécuter.
- **Nourhene ABBES**, tant que recetteur je m'engage à :
 - Vérifier que l'application est conforme au cahier de charges.
 - S'assurer de la qualité du logiciel.
 - S'assurer que l'application est complète, fonctionnelle et efficace.
- **Fatma BABOU**, tant que testeur je m'engage à :
 - Assurer des travaux de préparation et d'analyse.
 - Mettre en place la stratégie, planifier les opérations, développer les outils de test et les exécuter.
 - Analyser les résultats et réaliser des rapports.
- **Nidal SASSI**, tant que testeur je m'engage à :
 - Élaborer et mettre en place les outils de test
 - Consigner les résultats de l'exécution des tests
 - Analyser et évaluer les exigences utilisateurs, les spécifications et les modules.

Engagement de la Team :

Nous, soussignés Membres de la Team MATECH prend l'engagement pour la réalisation du système de prise et suivi des commandes FENOUIL.

De fournir une BÊTA VERSION qui signifie une version enregistrée prête à l'emploi sur un moyen de communication accompagnée de logiciels et des bases de données, qui a été vérifiée par le Concepteur avant la mise à disposition dudit système. Le Concepteur considérant de bonne foi cette version sans « bug » et conforme.

- De fournir le client cela signifie que les éléments fournis par le client doivent être incorporés dans le système.
- De remettre un programme de conception, il sera détaillé du présent accord qui énumère les éléments utiles à la conception de l'application ainsi que la date limite de sa mise à disposition.
- De transmettre, dans les meilleurs délais, toute modification relative à la réalisation de l'application.
- D'assurer le bon fonctionnement du système et veiller à la conformité de ce dernier avec ce qui a été demandé.
- De fournir les différents livrables en leur temps définis préalablement dans le planning.
- D'informer le client sur tout outil concepteur qui signifie les outils du logiciel d'application générale qui sont utilisés pour la réalisation de l'application.
- A respecter le budget préalablement fixé qui est ferme et non actualisable pour la durée du marché.
- Tenir et prendre toute mesure nécessaire afin d'éviter que des informations présentant un caractère confidentiel, documents ou éléments ne soient divulgués à un tiers qui n'a pas à en connaître.
- Fournir la VERSION FINALE qui signifie une version originale protégée de la version finale de l'application, enregistrée prête à l'emploi accompagnée de logiciels et des bases de données et des corrections apportées à la Bêta Version.

L'équipe MIATECH s'engage en plus à :

- Pour toute commande passée sur notre plateforme, le délai de traitement et de livraison va être de 3h en moyenne pour Paris et la petite couronne et 5h pour tout le reste de l'Ile de France.

Outils de partage du travail et de communication

Pendant la réalisation de ce projet, le groupe MIATECH a préféré utiliser différentes applications de communication pour partager le travail effectué par chacun d'entre nous.
Les applications utilisées pour les réunions et stockages sont :



- Planification de réunions
- Enregistrement des réunions
- Partage d'écran



- Stockage des fichiers
- Partage des accès
- Vue pour le client
- Accessibilité
- Connexion avec Monday

Les applications utilisées pour la planification et la collaboration sont :



- Planification des tâches
- Notifications
- Stockage des fichiers



- Conservations des liens
- Conservation des fichiers
- Sondages
- Fluide

Diagramme de Gantt

	Propriétaire	Statut	Échéance	Fichier
Réception du CDC		Fait	✓ févr. 10	
Mise en place de la page de garde		Fait	✓ févr. 8 - 14	
Mise en place d'un outil de collaboration et de communication (Monady.com et telegramme)		Fait	✓ févr. 11	
Matrice des risques		Fait	✓ févr. 11	
Estimations		Fait	✓ févr. 11 - 12	
Sprints et livrables par sprint		Fait	✓ févr. 11 - 13	
Système de suivi des tickets (bugs, backlogs)		Fait	✓ févr. 11 - 13	
Tests unitaires, fonctionnels et d'intégration		Fait	✓ févr. 11 - 13	
Technologies retenues		Fait	✓ févr. 12 - 13	
Décomposition en MODULES, FONCTIONNALITÉS, ACTIVITÉS et assignation des tâches		Fait	✓ févr. 12 - 14	
Avancement en vitesse de croisière		Fait	✓ févr. 12 - 14	
Diagramme de Gantt, Planification		Fait	✓ févr. 12 - 14	
Rédaction d'une présentation synthétique du projet		Fait	✓ févr. 14	
Réalisation du livrable 1		Fait	✓ févr. 14	
Identification des points de contrôle et validation du projet (jalons)		Fait	✓ févr. 17 - 18	
Identification des packages de classes		Fait	✓ févr. 17 - 18	
Création des diagrammes d'états nécessaires.		Fait	✓ févr. 18 - 19	
Périmètre du Système		Fait	✓ févr. 19 - 24	
Conception d'un diagramme des cas d'utilisation du système		Fait	✓ févr. 19 - 21	
Réalisation d'un diagramme d'objets		Fait	✓ févr. 19 - 20	
Création des diagrammes de séquence objet		Fait	✓ févr. 19 - 21	
Description du cas d'utilisation « Saisir une commande » avec un diagramme de séquence système		Fait	✓ févr. 20 - 21	
Identification des différents classes		Fait	✓ févr. 21	
Réalisation du livrable 2		Fait	✓ févr. 24	
Lien vers le site en pré-production		En cours	-	

+ Ajouter Activité

	Propriétaire	Statut	Échéance	Fichier
Mise en place et configuration des outils de travaille (Eclipse , Apache Tomcat)		Fait	✓ févr. 23 - 24	
Répartition des tâches entre développeurs		Fait	✓ févr. 25	
Création d'une version initiale d'une BD avec MySQL		Fait	✓ mars 2 - 7	
Présentation au suiveur du projet de la conformité de la réalisation des tâches et déroulement		Fait	✓ mars 10	
Correction suite au feedback		Fait	✓ mars 11	
Mise à jour de la BD		Fait	✓ mars 11 - 12	
Implémentations des classes bean		Fait	✓ mars 16 - 18	
Implémentations des différents autres classes		Fait	✓ mars 18 - 25	
Implementation de quelques interfaces (Welcome page ,Header,footer)		Fait	✓ mars 19 - 22	
Ajout de la fonctionnalité de gérance des emails		Fait	✓ avr. 5 - 7	
Implementation des différents classes pour le coté client		Fait	✓ -	
Ajout et configuration des anomalies		En cours	févr. 23 - avr. 7	

+ Ajouter Activité

● Lancement

- Mise en place des différentes classes tests
- Mise en place des tests locaux
- Réalisation des différents tests sur l'application
- Rédaction d'un fichier Tests (tests effectués et éventuelles bug)
- Correction des bugs
- + Ajouter Activité

Propriétaire	Statut	Échéance	Fichier	
	Fait	✓ mars 22 - 24		
	Bloqué	! mars 23 - 25		
	Fait	✓ mars 24 - 27		
	Fait	✓ mars 28 - 29		
	Fait	✓ mars 30 - avr. 11		

mars 22 - avr. 11



● Clôture

- Rédaction d'un fichier docs (fonctionnement de l'application dans une machine)
- Rédaction du rapport final
- Dernier commit
- Réunion préparation soutenance
- Soutenance final avec des diapositives (google slide)
- + Ajouter Activité

Propriétaire	Statut	Échéance	Fichier	
	Fait	✓ mars 15		
	Fait	✓ mars 28 - 29		
	En cours	avr. 12		
	En cours	avr. 13		
	En cours	avr. 14		

mars 15 - avr. 14



● Sprint 1

Sprints et livrables par sprint

Assignee	Status	Priority	Échéances	
	Done	High	févr. 11 - 13	
	Done	Medium	févr. 12 - 14	
	Done	High	févr. 11 - 12	
	Done	High	févr. 27 - avr. 10	
	Done	High	févr. 11 - 13	
	Done	Medium	févr. 11 - 13	
	Working on it	Medium	-	
	Done	Medium	févr. 12 - 14	
	Done	Low	févr. 14	
	Done	High	févr. 12 - 14	
	Done	Medium	févr. 11	

+ Ajouter

févr. 11 - avr. 10

févr. 11 - avr. 10



● Sprint 2

Technologies retenues

Assignee	Status	Priority	Échéances	
	Done	High	févr. 12 - 13	
	Done	Medium	févr. 24	
	Done	High	mars 2 - 7	

+ Ajouter



MIATECH



université
PARIS-SACLAY

Sprint 3

- Présentation au suiveur du projet
- Implémentation des différents classe et méthodes
- Application des différentes remarques obtenues du dernier entretien du projet

+ Ajouter

Assignee	Status	Priority	Échéances	+
+3	Done	High	mars 10	
+3	Done	High	mars 18 - 21	
+3	Done	Best effort	mars 31 - avr. 11	

mars 10 - avr. 11

● Sprint 4

- Mise en place des différentes classes tests
- Réalisation des différents tests sur l'application
- Rédaction d'un fichier Tests (tests effectués et éventuelles bug)
- Correction des différents bugs

+ Ajouter

Assignee	Status	Priority	Échéances	+
+3	Done	Best effort	mars 22 - 24	
+3	Done	High	mars 24 - 27	
+3	Done	Medium	mars 28 - 29	
+3	Done	High	mars 30 - avr. 11	

mars 22 - avr. 11

● Sprint 5

- Rédaction du rapport final
- Rédaction d'un fichier docs
- Soutenance avec des diapositives (utilisation de google slide)

+ Ajouter

Assignee	Status	Priority	Échéances	+
+3	Done	Best effort	mars 24 - 27	
+3	Done	Medium	mars 19 - 22	
+3	Working on it	High	avr. 14	

mars 19 - avr. 14

Matrices des risques

En gestion de projet, l'analyse des risques est une approche proactive qui vise à anticiper les évènements pouvant survenir de sorte à mieux se préparer ou à réduire les chances qu'ils se produisent, et c'est dans ce but que nous avons dressé une matrice des risques éventuels que nous aurions pu rencontrer au cours de l'élaboration de notre projet.

La matrice des risques donne donc une vision graphique de la situation des risques dans le projet. Elle met en avant les efforts mis en œuvre par l'équipe projet pour identifier et évaluer les risques.

On observe généralement les catégories de risques suivants :

- Risques organisationnels
- Risques humains
- Risques techniques
- Risques liés à la gestion du projet.

Chaque catégorie de risque est caractérisée par des facteurs importants qui interviennent dans la détermination de sa criticité, il s'agit de la probabilité et de l'impact du risque.

Chaque risque a une probabilité de survenir qui peut être classé en 4 niveaux : peu probable, assez probable, probable ou très probable. Quant à l'impact, il est faible, important, très important ou critique.

La criticité devient donc un facteur d'une importance capitale, et plus elle est élevée plus il y a de risque de compromettre le bon déroulement du projet (plus on va vers le rouge et plus la gravité augmente).

		Probabilité							
impact	Catastropique								
	Grave			R1		R4			
	Majeur							R2	
	Mineur			R3					
		Improbable		peu probable		probable		tres probable	

Figure 1 : Matrice des risques

- R1 : risques organisationnels
- R2 : risques techniques
- R3 : Risques humains
- R4 : Risques liés à gestion de projet

On retrouve les risques mentionnés plus haut dans notre matrice des risques :

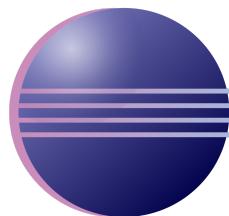
Type	Description	Cause	Probabilité	Impact	Criticité	Mesures		
						Nature	Description	Responsable
Les risques humains	Maladie de l'un des membres du groupe. Manque de compétence éventuel de certains membres du groupe.	Naturelle, Travail insuffisant pour assimiler les différentes techniques	Peu probable	Majeur	Indésirable	Corrective	Réaffecter la tache à un autre membre du groupe.	MEDANE
Les risques liés à l'organisation	Risque de dérapage sur le planning, Dépassement des délais	Mauvaise estimation initiale de la durée nécessaire à l'exécution des tâches.	Peu probable	Grave	Inacceptable	Préventive	Prévoir un peu de marge sur les tâches pour prévenir des aléas pouvant survenir au cours du projet.	MAZARI
Les risques techniques	Les risque de Bug et problèmes de logiciels	Mauvaise maîtrise du langage.	Très probable	Majeur	Inacceptable	Corrective	Correction des erreurs de codage au fur et à mesure de l'avancement du processus de programmation.	ABBES
Les risques de gestion de projet	Mauvaise affectation des responsabilités sur les tâches, plusieurs personnes affectées aux mêmes tâches sans répartition claire des rôles.	Mauvaise connaissance des capacités techniques des membres du groupe.	Probable	Grave	Inacceptable	Préventive	Bonne affectation des tâches aux différents membres du groupe et bonne répartition des responsabilités.	GHARIS

Figure 2 :Type des risques

Matériels et choix des outils technologiques

Pour la réalisation de ce projet on a utilisé des différentes outilles ici indiquée :

- Eclipse IDE for Java EE Developers:



- **JAVA** est le langage de programmation le plus populaire aujourd’hui, il est connu pour être le principal langage utilisé pour créer des applications mobiles. Il existe de nombreuses IDE pour générer une application, dans ce projet on va utiliser **Eclipse**.
- L'**Eclipse IDE** est un environnement de développement intégré qui supporte une large variété des langages de programmation et d’outils de collaboration. L’éditeur intégré propose des fonctions de contrôles syntaxiques et sémantiques, d’avertissements et de conseil, de reprise de codes (« refactoring » : renommage, changement des méthodes, gestion des classes...), de sauvegarde et de reprise.

- Apache Tomcat (serveur web) :



- **Apache Tomcat** est un serveur d’application Java. Ce qui signifie deux choses :
 - ❖ Il est intégralement écrit en Java.
 - ❖ Il est capable d’exécuter des applications qui sont développées en Java.

Ces applications sont destinées à traiter des requêtes web entrantes, et à générer une réponse adéquate. Tomcat est un serveur d’applications qui a un rôle distinct de celui d’un serveur web.

- **MySQL et MySQL Workbench (base de données) :**



❖ **MySQL** est un système de gestion de base de données relationnelles qui est employée sur le Web, il fonctionne indifféremment sur tous les systèmes d'exploitation. Il a le principe d'enregistrer les informations dans des tables, qui représentent des regroupements de données par sujets. Les tables sont reliées entre elles par des relations.



❖ **MySQL Workbench** est un outil visuel unifié pour les architectes de bases de données, les développeurs et les administrateurs de bases de données. MySQL Workbench fournit la modélisation des données, le développement SQL et des outils d'administration complets pour la configuration du serveur, l'administration des utilisateurs, la sauvegarde et bien plus encore.

- **Framework Bootstrap (front-end):**



● **Framework Bootstrap** est une **collection d'outils** utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub.

HTML

- **HTML** : est un langage conçu pour représenter les pages web. Ce langage de balisage permet de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, etc.

CSS

- **CSS** : De l'anglais Cascading Style Sheets (les feuilles de style en cascade), le CSS constitue un langage informatique permettant d'ajouter des contraintes de mise en forme graphique dans des documents web, dont les normes sont établies par le World Wide Web Consortium (W3C).

Diagrammes

Décomposition en MODULES, FONCTIONNALITÉS, ACTIVITÉS:

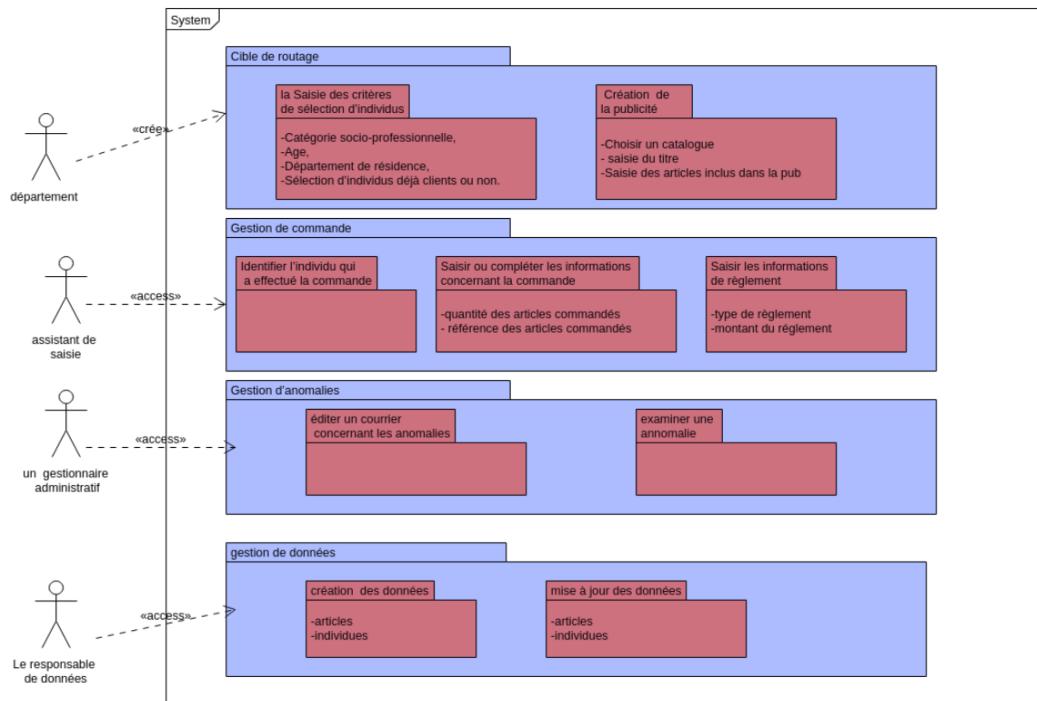


Figure 1 : Diagramme de fonctionnalités

Attribution des tâches :

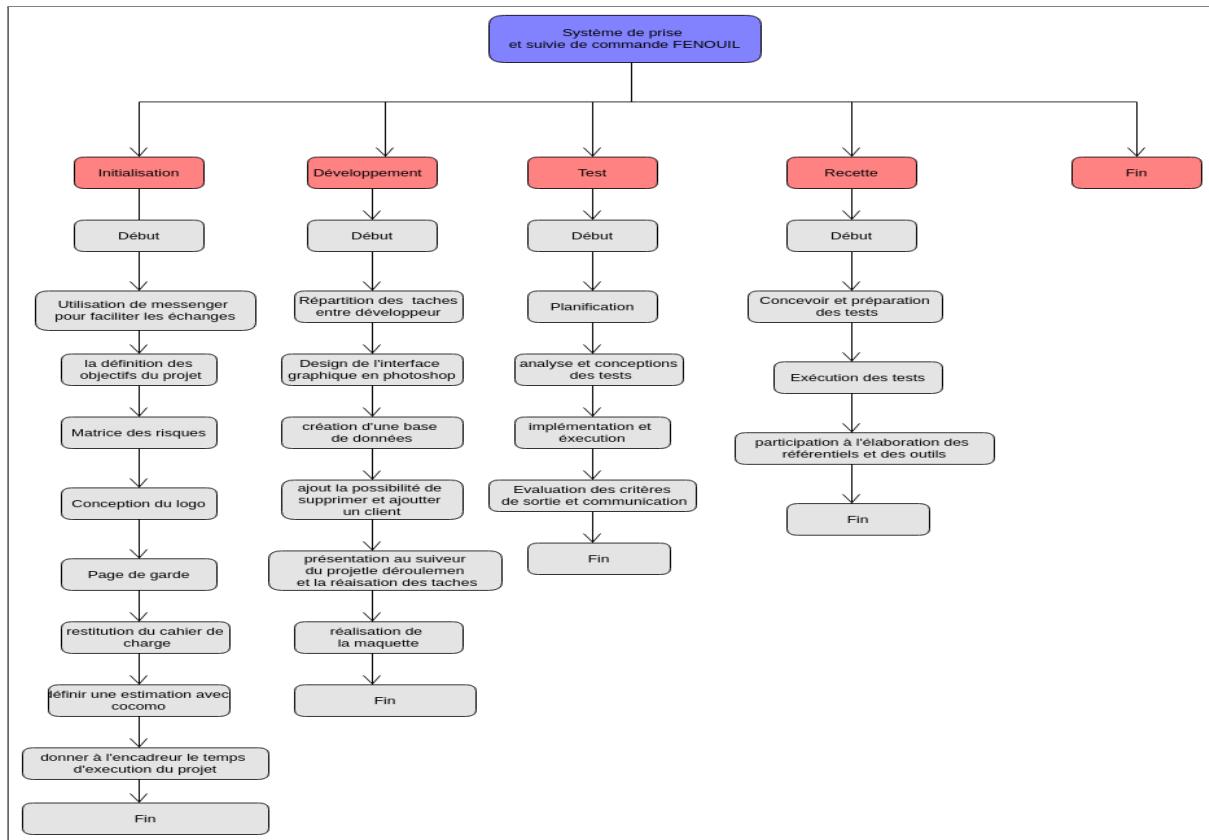


Figure 2 : diagramme des tâches

DIAGRAMME DE CAS D'utilisation :

Un cas d'utilisation (*use cases*) représente une unité discrète d'interaction entre un utilisateur (humain ou machine) et un système. Ainsi, dans un **diagramme de cas d'utilisation**, les utilisateurs sont appelés acteurs (acteurs), et ils apparaissent dans les cas d'utilisation.

- **Objectifs :**

1. Définir les besoins fonctionnels du système, les cas d'utilisations ont pour principal objectif la capture des fonctionnalités couvertes par le système.
2. Définir le dialogue entre l'utilisateur et le système, les cas d'utilisation recensent comment l'utilisateur interagit avec le système.

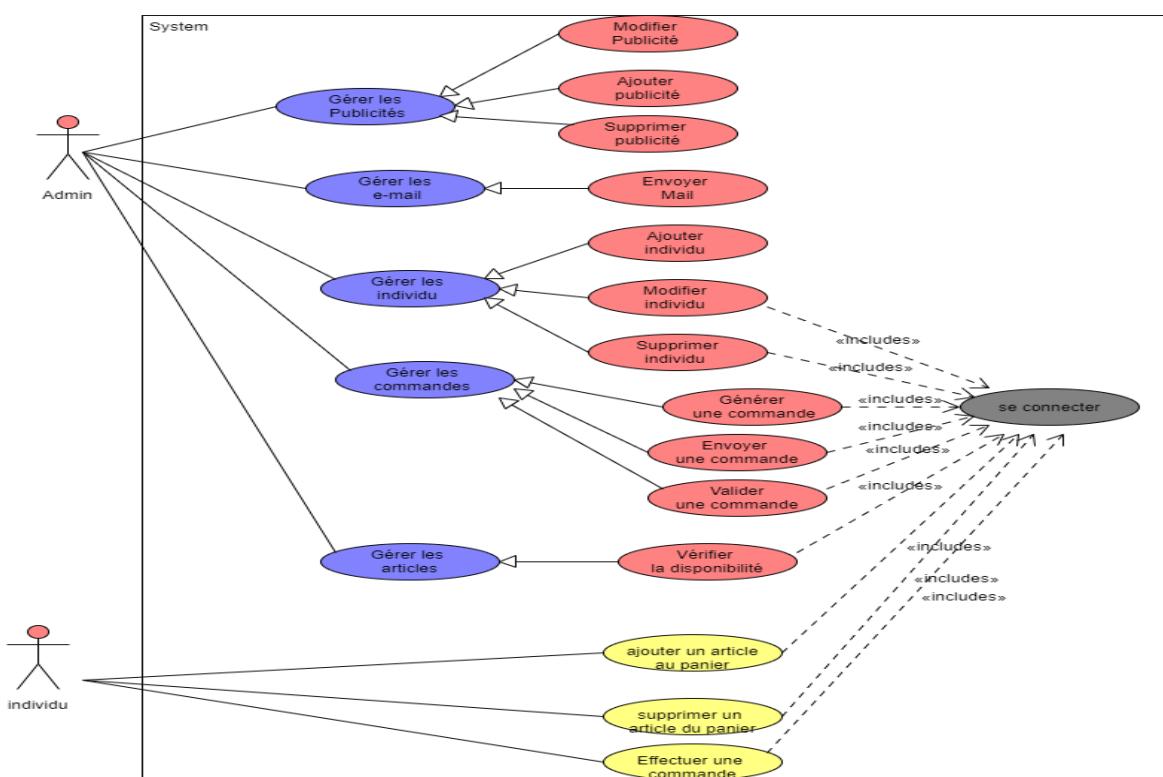


Figure 3 : Diagramme de cas d'utilisation

Diagramme de Séquence Système (Saisir une commande) :

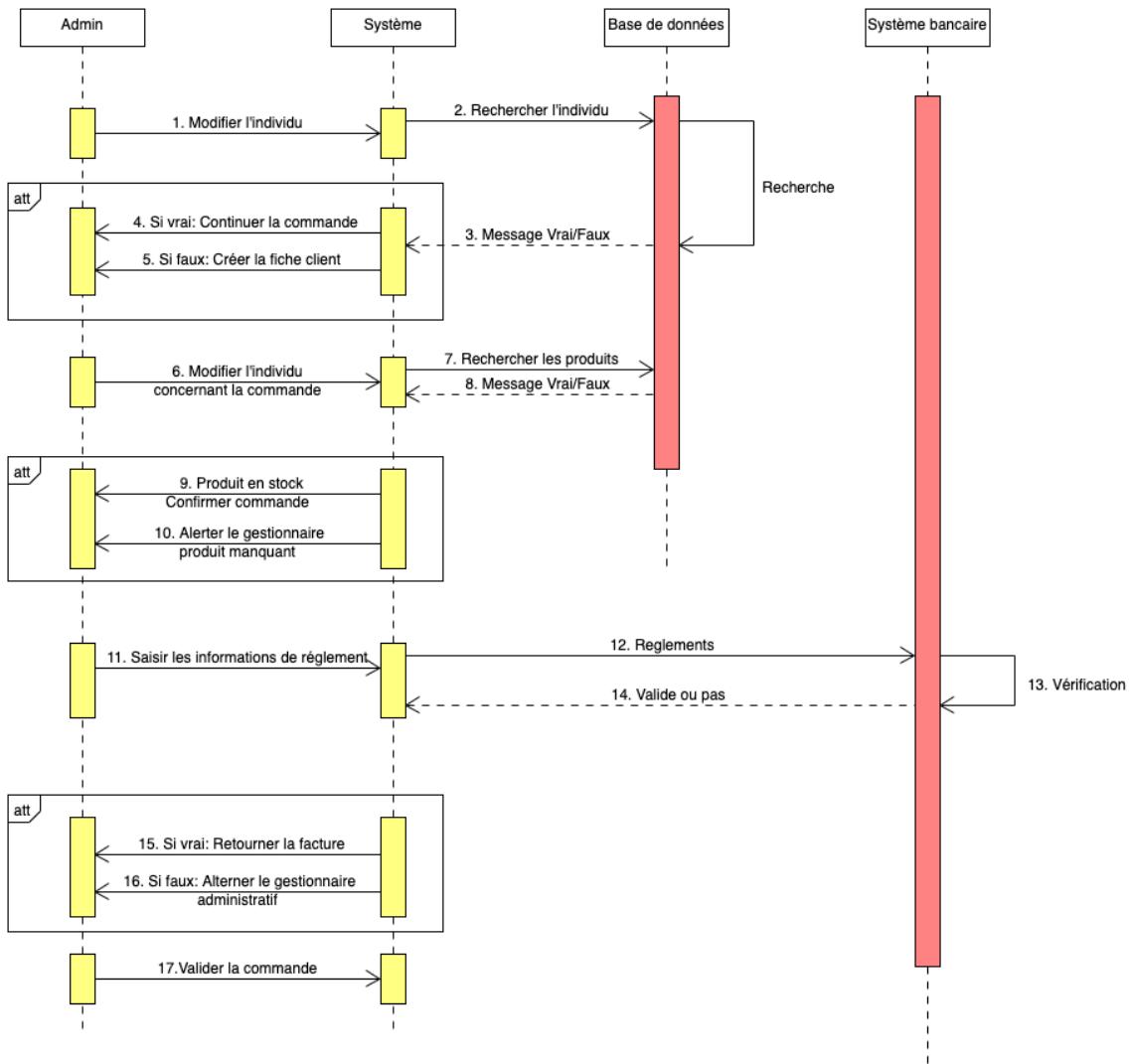


Figure 4 : Diagramme de séquence système (saisir une commande)

Ce **diagramme de séquence** permet de montrer les interactions d'objets dans le cadre d'un scénario d'un Diagramme des cas d'utilisation. ... Le but étant de décrire comment se déroulent les actions pour saisir une commande entre les acteurs ou objets.

Modèle statique

- **Diagramme de classes :**
- Représentation de la structure interne du logiciel.
- Utilisé surtout en conception mais peut être utilisé en analyse.

Classe : Regroupement d'objets de même nature (même attributs + même opération)

Attributs :

- Caractéristique partagée par tous les objets de la classe.
- Associe à chaque objet une valeur.
- Type associé simple (Int, bool...) primitif (Date) ou énuméré.

Relation de composition entre les classes : en général, on s'adresse à l'objet composé pour réaliser une action, pas directement à un composant.

Les différentes relations entre les classes sont donc :

- Admin-article : Gérer.
- Admin-Commande : Gérer.
- Article-Commande : Constituer.
- Commande-Individu : Effectuer.
- Admin-Individu : Gérer.
- Publicité-Individu : Recevoir.
- Mode de paiement-commande : Avoir
- Anomalie-Commande : Avoir.
- Anomalie-Admin : Gère.

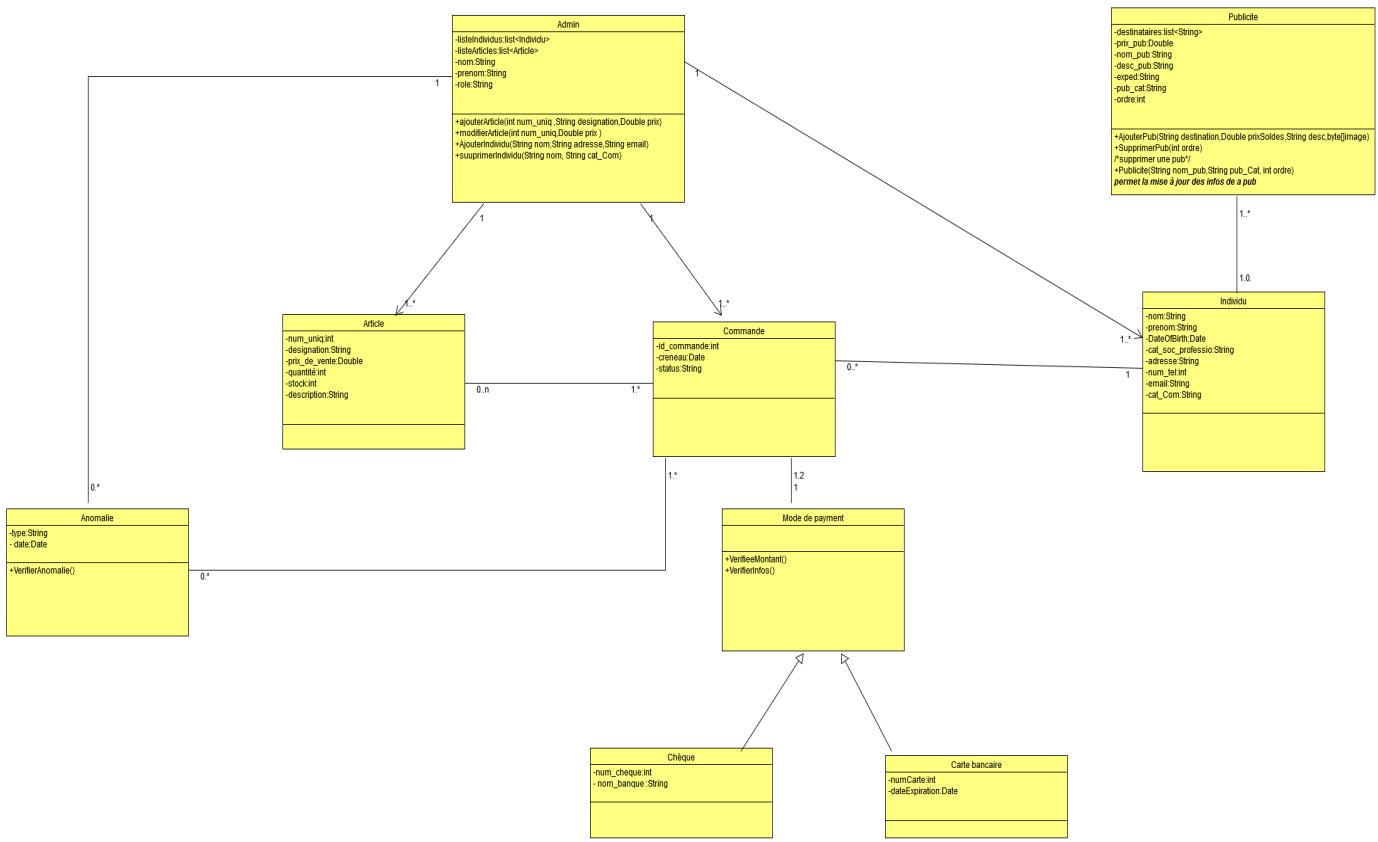


Figure 5 : Diagramme de classe

Diagramme d'objet :

Définition : Un diagramme d'objets est une instance d'un diagramme de classes représentant des objets et leurs liens à un instant donné.

Objectifs :

- Illustrer un exemple concret de diagramme de classes.
- Faciliter la validation d'un diagramme de classes complexe en présentant une ou plusieurs instances de celui-ci.
- Visualiser un instantané de l'état d'un système.

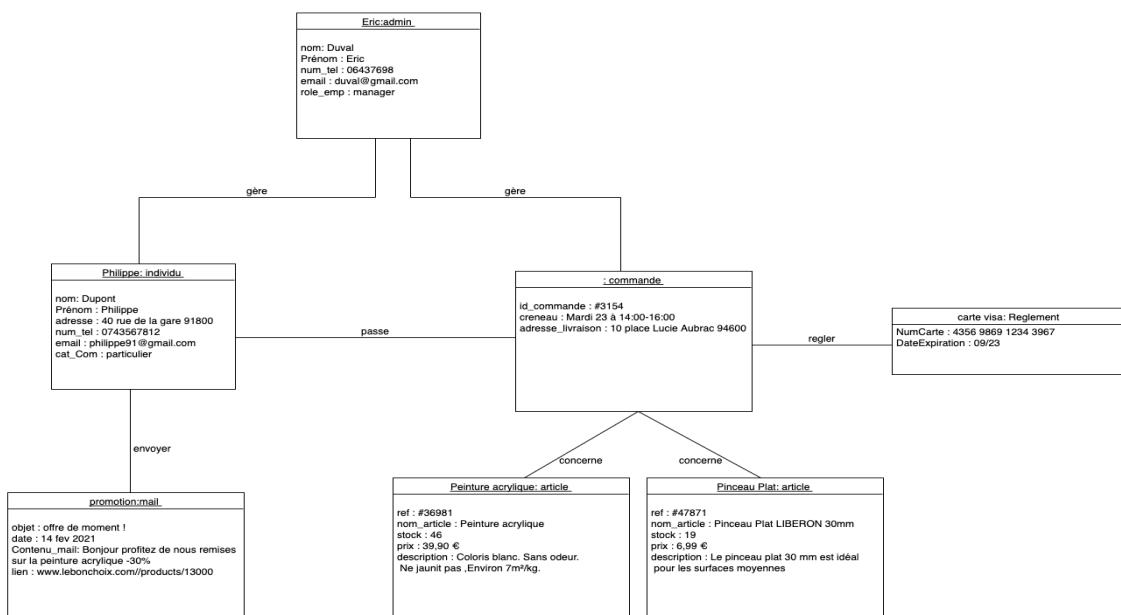


Figure 6 : Diagramme d'objet

Modèle dynamique

Diagrammes de séquence objet :

Le diagramme de séquence permet de montrer les interactions d'objets dans le cadre d'un scénario d'un Diagramme des cas d'utilisation. Dans un souci de simplification, on représente l'acteur principal à gauche du diagramme, et les acteurs secondaires éventuels à droite du système.

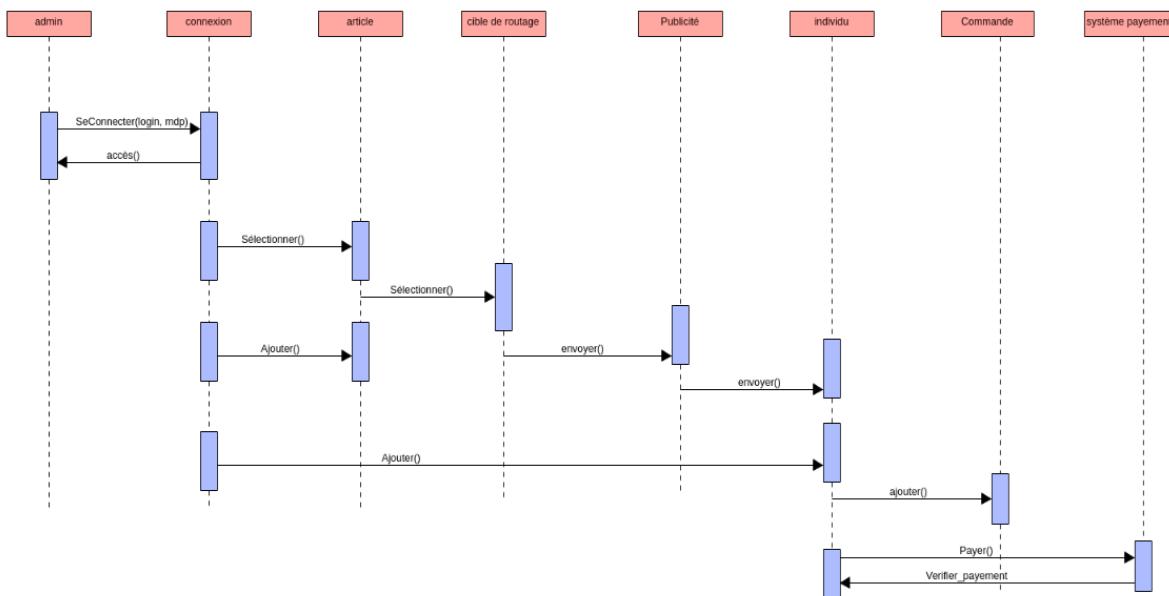


Figure 7 : Diagramme de séquence objet

Diagramme de séquence objet (envoie une publicité)

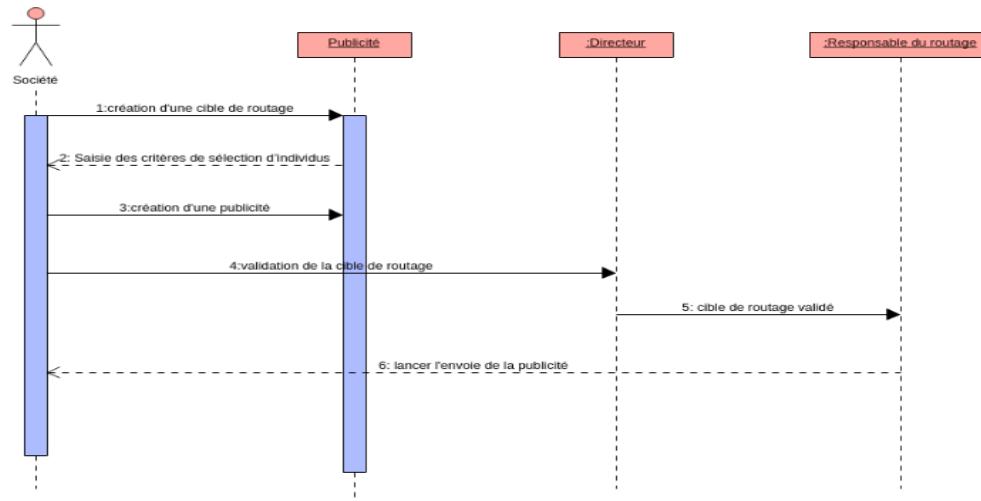


Figure 8 : Diagramme de séquence objet (envoie une publicité)

Diagramme de séquence objet (saisir une commande)

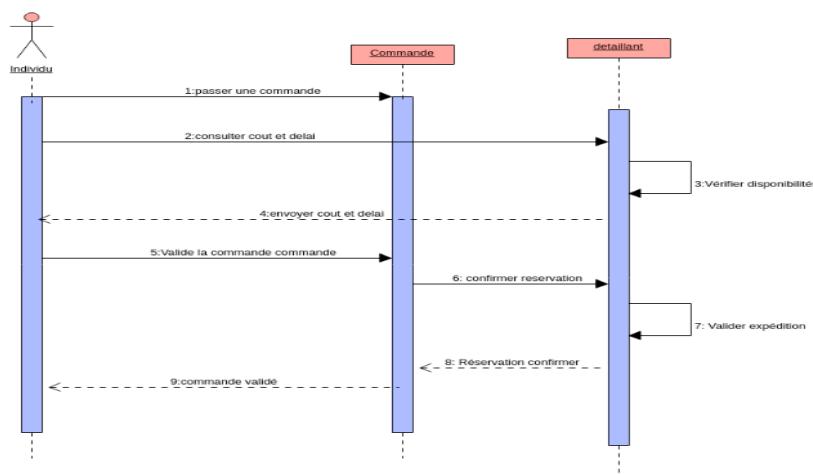


Figure 9 : Diagramme de séquence objet (saisir une commande)

Diagramme de séquence objet(authentification)

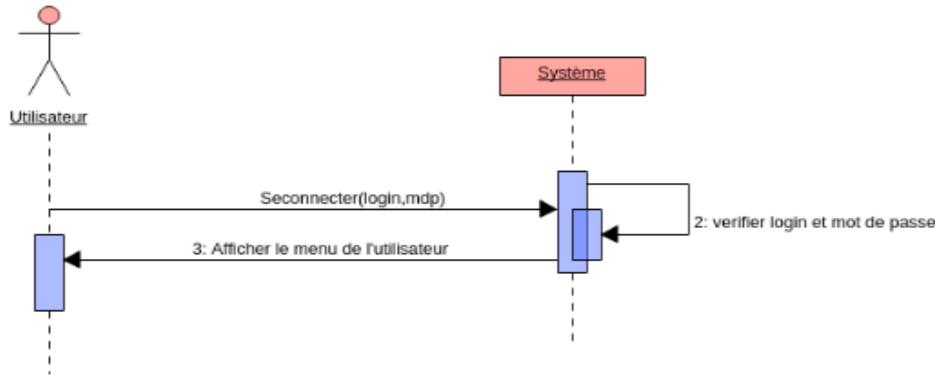


Figure 10 : Diagramme de séquence objet (authentification)

Diagramme de séquence objet (anomalie)

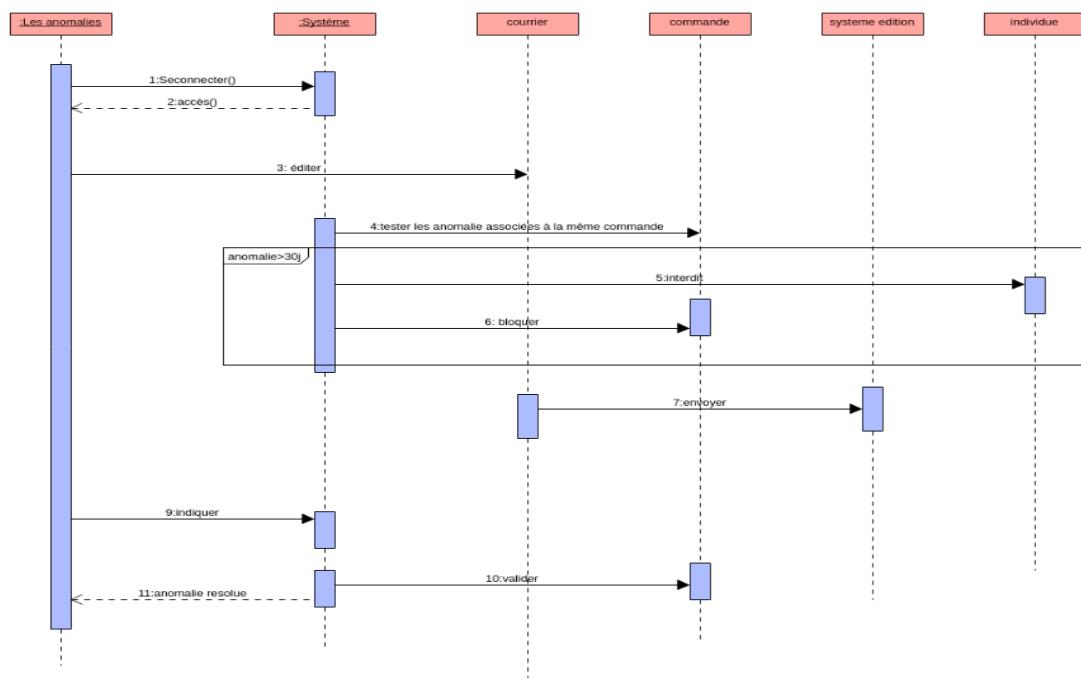


Figure 11 : Diagramme de séquence objet(anomalie)

Architecture

Diagramme de package :

Les diagrammes de package sont des diagrammes structurels utilisés pour représenter l'organisation et la disposition de divers éléments modélisés sous forme de paquetages.

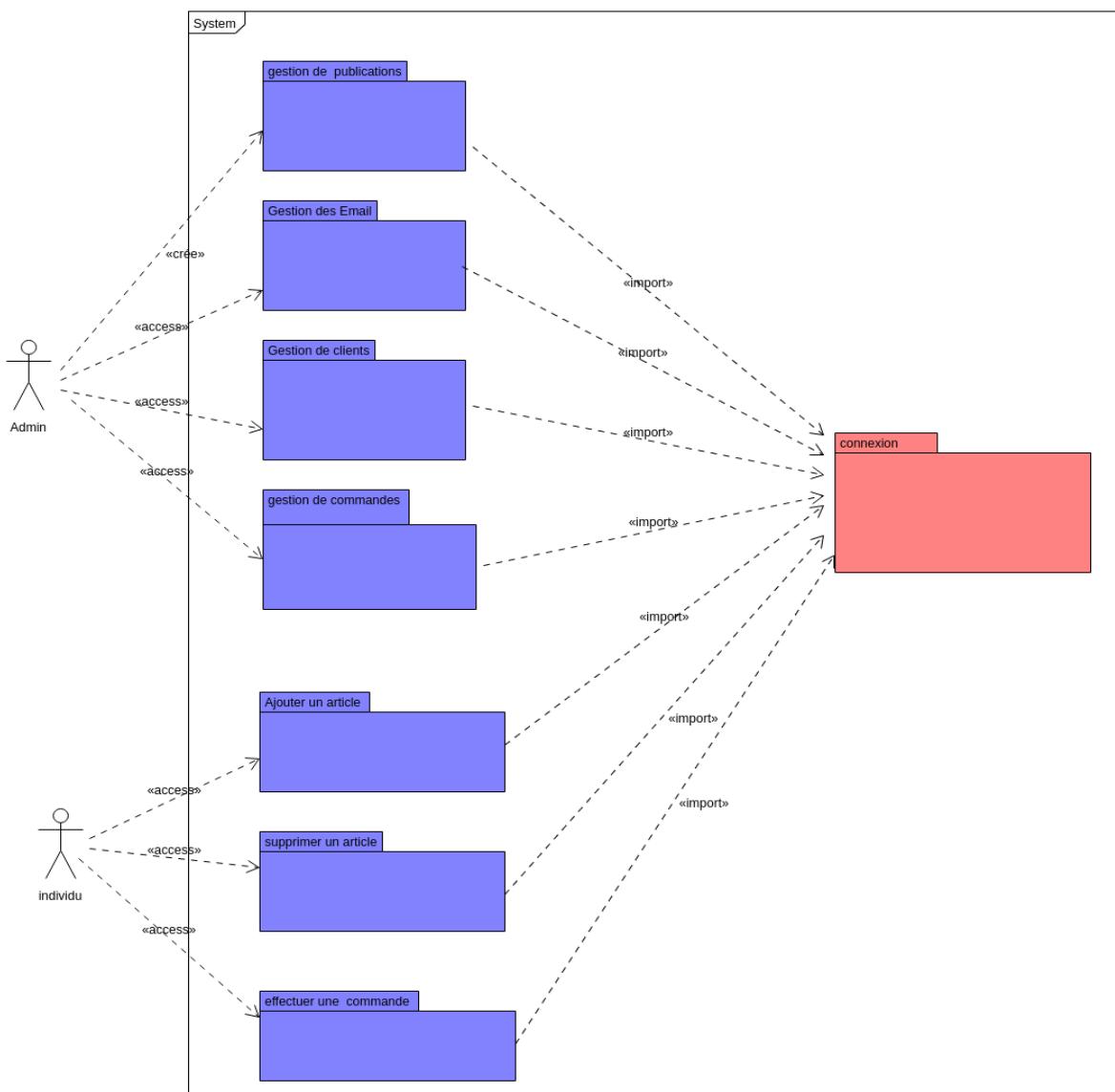


Figure 12 : Diagramme de package

Diagramme d'état :

Le diagramme d'état représente les transitions entre les états et les actions que le système ou ses parties réalisent en réponse à un événement et Il permet ainsi de décrire les changements d'états d'un objet ou d'un composant.

Un diagramme d'états-transitions est structuré de la manière suivante :

- État : représente la valeur des attributs d'un objet donné.
- État initial : représente l'état du départ du système.
- État final : représente l'état dans lequel se trouve le système à la fin de son fonctionnement.
- Transition : représente le passage d'un état à un autre

- **Diagramme d'état (Article) :**

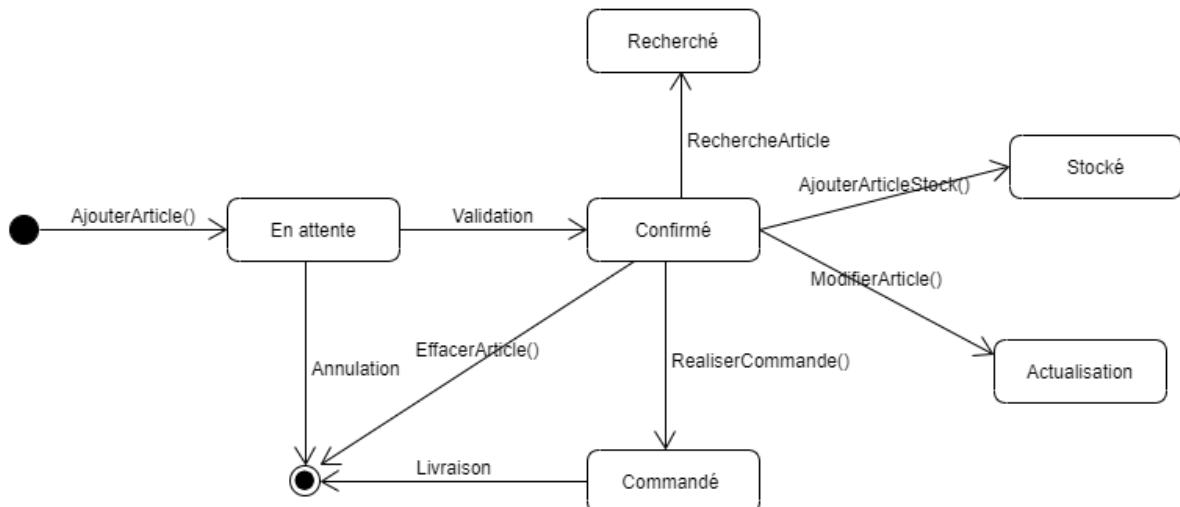


Figure 13 : Diagramme d'état (article)

- **Diagramme d'état (Commande) :**

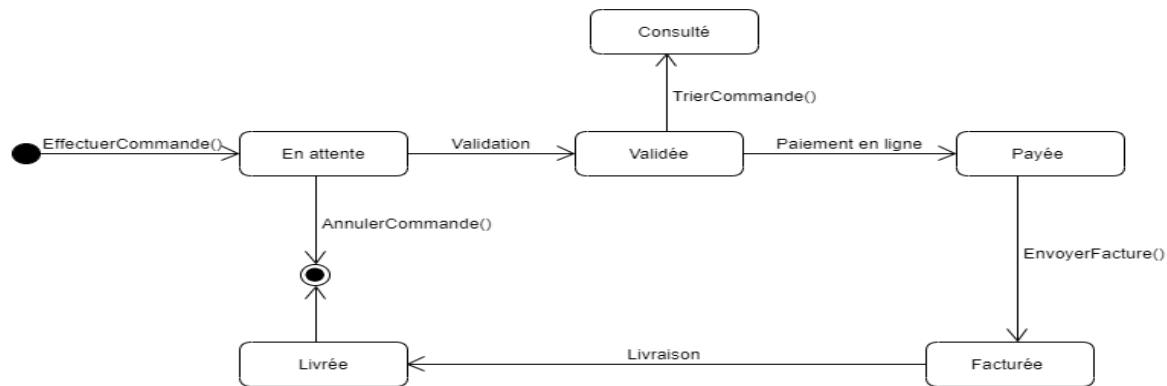


Figure 12 : Diagramme d'état (commande)

- **Diagramme d'état (Panier) :**

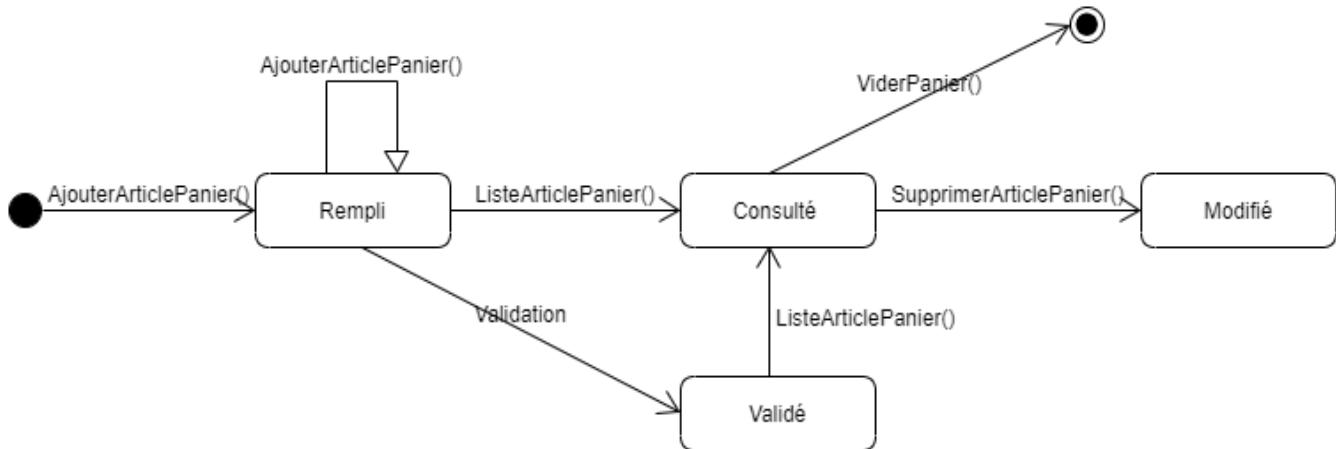


Diagramme 13 : Diagramme d'état (Panier)

Recettage

Introduction :

Un logiciel doit être vérifié plusieurs fois, il faut s'assurer qu'une application est conforme aux spécifications, n'endommage pas le système d'information, et peut être utilisée sur tous types de matériels informatiques et dans tous les cas d'utilisation ...

Plan et déroulement des tests :

Lors de l'exécution du test, nous assurons la préparation et l'analyse. Nous formulons des stratégies, planifions les opérations, développons des outils de test, exécutons des tests, analysons les résultats et rédigeons des rapports. Afin de pouvoir identifier le problème et sa cause profonde, afin de le résoudre.

Type de tests à effectuer :

- **Les Tests manuels :**

Après avoir terminé la première version de notre application, la première chose qui nous vient à l'esprit est d'effectuer des tests manuels. Nous lançons notre application, cliquons et tapons pour vérifier qu'elle se comporte correctement et qu'elle n'est pas ambiguë.

- **Les tests automatiques :**

C'est l'endroit idéal pour les tests automatiques. En vérifiant automatiquement et rapidement toutes les fonctions de l'application, nous pouvons gagner du temps. Contrairement aux tests manuels, il n'y a plus besoin de temps ou de paresse pour les exécuter, et il n'y a aucun risque d'erreur humaine.

1) Tests unitaires

Cela nous permet de tester des composants ou du code isolés des dépendances de composants. Les tests unitaires sont les composants les plus simples que nous ayons développés, ils peuvent s'exécuter très rapidement, ce qui nous permet de passer les tests le plus rapidement possible. Le but est de savoir immédiatement si les modifications ou la reproduction du code affectent le reste de la fonctionnalité.

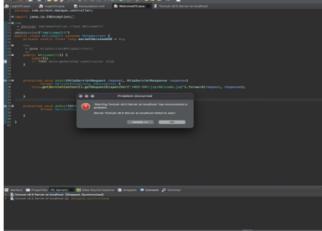
2) Tests d'intégration :

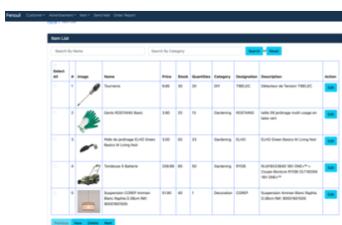
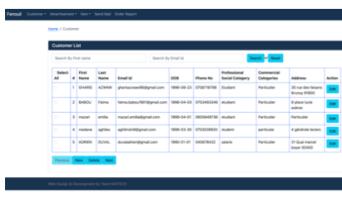
Vous permet de vérifier si tous les extraits de code isolés fonctionnent correctement ensemble.

3) Tests système :

Nous permet de tester l'ensemble de l'application.

Tableau de tests :

N°	ACTION	ATTENDU	RÉSULTAT	Exemple en photo	Correction
1	Intégration et configuration de apache tomcat 8 dans Eclipse.	Tomcat v8.5 Server at localhost [Started , synchronized]	KO		-Changement de numéro de port. Tomcat admin port : 8004 HTTP/1.1 : 8082

2	accès à la liste des produit par l'admin	affichage de la liste des produit	OK		
3	envoie des publicité par mail	envoie d'un email qui contient une annonce de publicité d'un article	KO		
4	ajouter un client	affichage du formulaire a remplir pour l'ajout d'un client	OK		
5	accès à la liste des clients	affichage de la list des clients dans le compte admin	OK		
6	ajouter une publicité	affichage du formulaire a remplir pour l'ajout d'une pub	OK		
7	afficher la liste des publicité	affichage de la liste des publicité	OK		
8	statut des commandes	affichage du statut des commandes	OK		

2	Test de connexion avec la base de données	connexion établie	OK		
TEST UNITAIRES					
1	tests des sessions	récupération et sauvegarde des entrées	OK		
2	tests de l'ensemble des servlets	retours des résultats attendus	OK		
4	Affichage de la page login	page login web	OK		
TEST D'INTÉGRATION					
1	ajout d'un produit par d'admin	affichage du formulaire à remplir pour l'ajout d'un produit	OK		

Lien vers le tableau des tests sur github : [ici](#)

Aboutissements :

Dans ce projet nous avons mis en place un site web avec deux espaces de connexion, pour le côté client nous avons décidé de créer un espace de prise de commandes (ajout au panier, suppression du panier, validation et prise de commande). Et d'autre part un côté administrateur conformément au cahier de charge, ce dernier peut manipuler, modifier et suivre les commandes, c'est-à-dire qu'il peut :

- Ajouter, modifier, supprimer un client.
- Ajouter, modifier, supprimer les articles selon leurs catégories
- Ajouter, modifier, supprimer envoyer des publicités
- Accès au flux (liste des commandes, le statuts)

A ce jour, nous sommes en train de développer une solution qui nous permettra de gérer les anomalies précédemment spécifiées dans le cahier de charge .

Difficultés rencontrées dans la gestion du projet et les solutions apportées

1. La conjoncture actuelle, suite à la pandémie du Covid-19 au restriction gouvernementale il est impossible pour nous de nous réunir, afin d'échanger comme à notre habitude, cela nous a causé de nombreux problème de communication ainsi de compréhension, suite à cela nous avons décidé de doubler nos réunions d'équipe sur zoom afin de nous mettre à jour régulièrement et de trouver des solutions les plus adéquates pour les différents problèmes rencontrés. Aussi grâce à l'outil collaboratif Monday qui nous a permis de suivre l'avancement des tâches en temps réel ce qui nous fait gagner du temps énormément.
2. Suite à la charge et à différents projets qui se chevauchent, la disponibilité des membres de l'équipe diverge.
3. Initiation aux nouveaux outils et langages de programmation tels que GitHub et servlets.

Application MIATECH

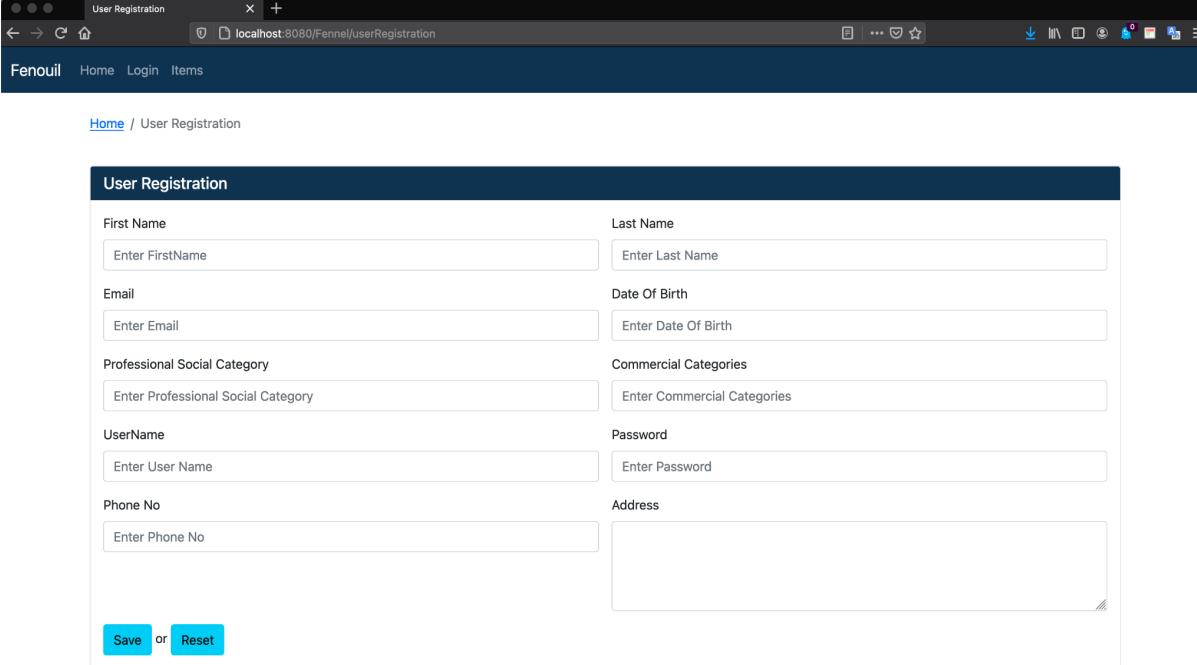
- Coté Client:

Page d'accueil





S'inscrire



User Registration

First Name	Last Name
Enter FirstName	Enter Last Name
Email	Date Of Birth
Enter Email	Enter Date Of Birth
Professional Social Category	Commercial Categories
Enter Professional Social Category	Enter Commercial Categories
UserName	Password
Enter User Name	Enter Password
Phone No	Address
Enter Phone No	

Save or Reset

Se connecter



[Home](#) / [Login](#)

Login	
User Name	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
SignIn or SignUp	



Listes des produits

Fenouil Items Cart Order Report

[Home](#) / Item List

Category
DIY
Decoration
Gardening



Brouette
Brouette éco à bac vert. Brouette une roue gonflable.
Légère et compacte.
80L

105.90
[Add To Cart](#)



Pelle de jardinage
Green Basics M Living Noir

3.00
[Add To Cart](#)



Perceuse sans fil
Outil de la gamme ONE+. Une gamme de plus de 70 outils sans fil.

79.99
[Add To Cart](#)



Débroussailluseuse électrique 1000W
Puissance 1000 W.
Fils et largeur de coupe 2 fils/42 cm.

129
[Add To Cart](#)



Climatiseur SC5225 Unité extérieure Prêt à Poser
Puissance 3500W en froid et 2600W en chaud pour un volume conseillé de 80/100m³ Gaz R32

749
[Add To Cart](#)



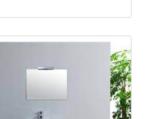
Testeur d'Humidité



Salon de jardin
Salon de jardin



Rabot ébéniste
Rabot ébéniste tole



Meuble de salle de bain MALEA



Guirlande 50 Mini LED 5M Piles

Listes des produits par catégories (exemple bricolage)

Item List localhost:8080/Fenelle/ctl/userItemList?category=DIY

Fenouil Items Cart Order Report Logout

[Home](#) / Item List

Category
DIY
Decoration
Gardening

Perceuse sans fil
Outil de la gamme ONE+. Une gamme de plus de 70 outils sans fil .
79.99
[Add To Cart](#)

Testeur d'Humidité
Affichage LCD numérique avec rétroéclairage
Température ambiante: 0 à 40 ° C (32 à 99 ° F)
20.30
[Add To Cart](#)

Copyright © 2021 Development by Team MIATECH

localhost:8080/Fenelle/ctl/userItemList?category=DIY

0

Panier

Cart localhost:8080/Fenelle/ctl/cart

Fenouil Items Cart Order Report Logout

[Home](#) / Cart

#	Image	Name	Price	Quantity	Total Price	Update	Delete
1		Perceuse sans fil	79.99	<input type="text" value="1"/>	79.99	Update	Remove
2		Guirlande 50 Mini LED 5M Piles Blanc	3.05	<input type="text" value="1"/>	3.05	Update	Remove
3		Pelle de jardinage	3.00	<input type="text" value="1"/>	3	Update	Remove
4		Climatiseur SC5225 Unité extérieure Prêt à Poser	749	<input type="text" value="1"/>	749	Update	Remove
Total						835.04	Checkout
Previous Next							

0



université
PARIS-SACLAY

Passer en commande

Check Out

localhost:8080/Fenne/ctl/order

Fenouil Items Cart Order Report Logout

Home / Check Out

Billing address

Name	Mobile No
ADRIEN DUVAL	0675895461
Email (Optional)	
gharisazwaw6@gmail.com	
State	City
FRANCE	BRUNOY
Address	
35 rue des faisans BRUNOY 91800	
Address 2	

Item Detail

Image	Name	Price	Quantity
	Perceuse sans fil	79.99	1
	Guirlande 50 Mini LED 5M Piles Blanc	3.05	1
	Pelle de jardinage	3.00	1
	Climatiseur SC5225 Unité extérieure Prêt à Poser	749	1
Total		835.04	

Payment

Copyright © 2021 Development by Team MIATECH

Paiement:

Payment

localhost:8080/Fenne/ctl/order

Fenouil Items Cart Order Report Logout

Home / Payment

Payment

Card No	23432456787654
Card Holder Name	ADRIEN DUVAL
Month	Year
11	23
CVV	123

Pay



Reçu de commande

Success +
localhost:8080/Fennel/ctl/order

Fenouil Items Cart Order Report Logout
[Home](#) / Invoice

Invoice #953034
Sun Apr 11 00:53:26 CEST 2021

Customer Information
ADRIEN DUVAL
gharisazwaw6@gmail.com
FRANCE, BRUNOY, 35 rue des faisans BRUNOY 91800

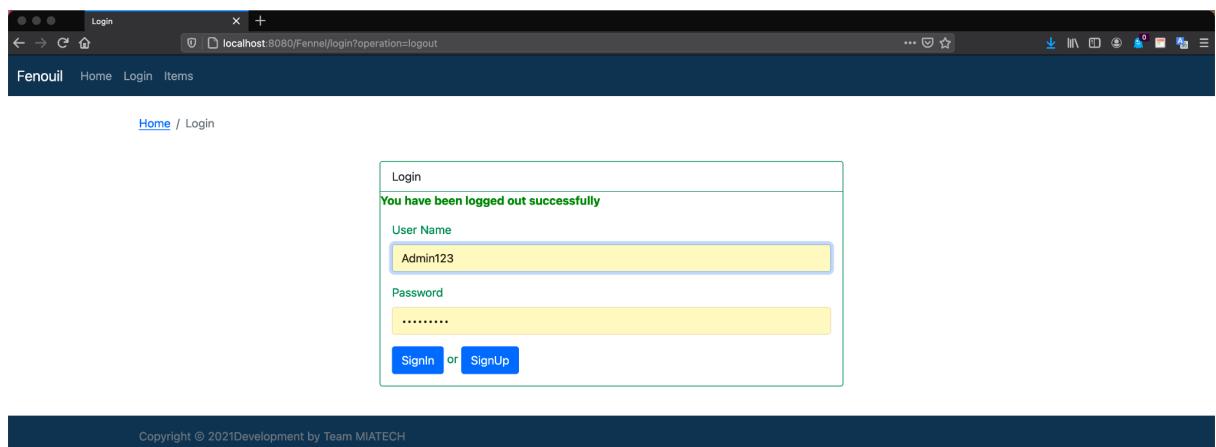
#	ITEM	QUANTITY	UNIT COST	TOTAL
1	Perceuse sans fil	1	79.99	79.99
2	Guirlande 50 Mini LED 5M Piles Blanc	1	3.05	3.05
3	Pelle de jardinage	1	3	3.0
4	Climatiseur SC5225 Unité extérieure Prêt à Poser	1	749	749.0

Grand Total
835.04

0

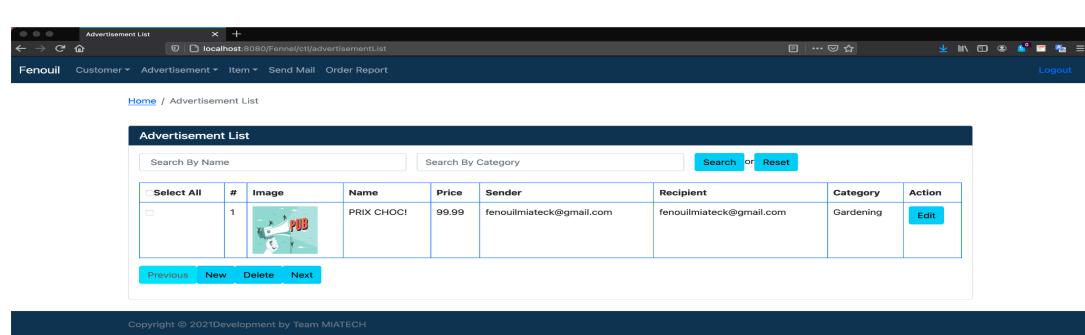
- Coté Administrateur

Connexion



Copyright © 2021 Development by Team MIATECH

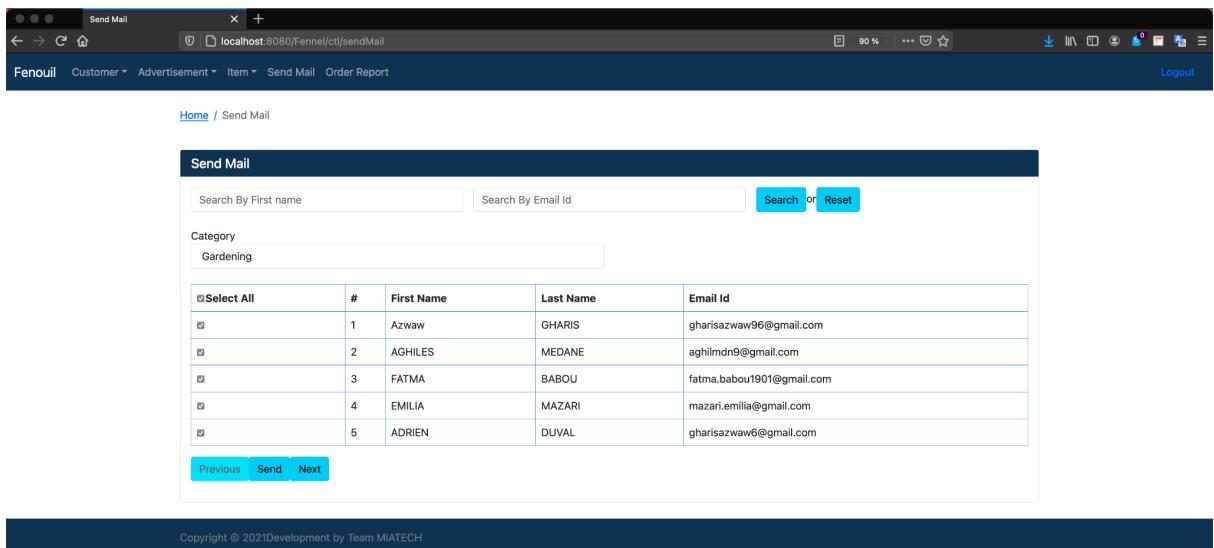
Listes des publicités



Copyright © 2021 Development by Team MIATECH

Il Votre écran est partagé par le biais de l'application meet.google.com. Arrêter le partage Masquer

Envos d'e-mails



Send Mail

Search By First name Search By Email Id

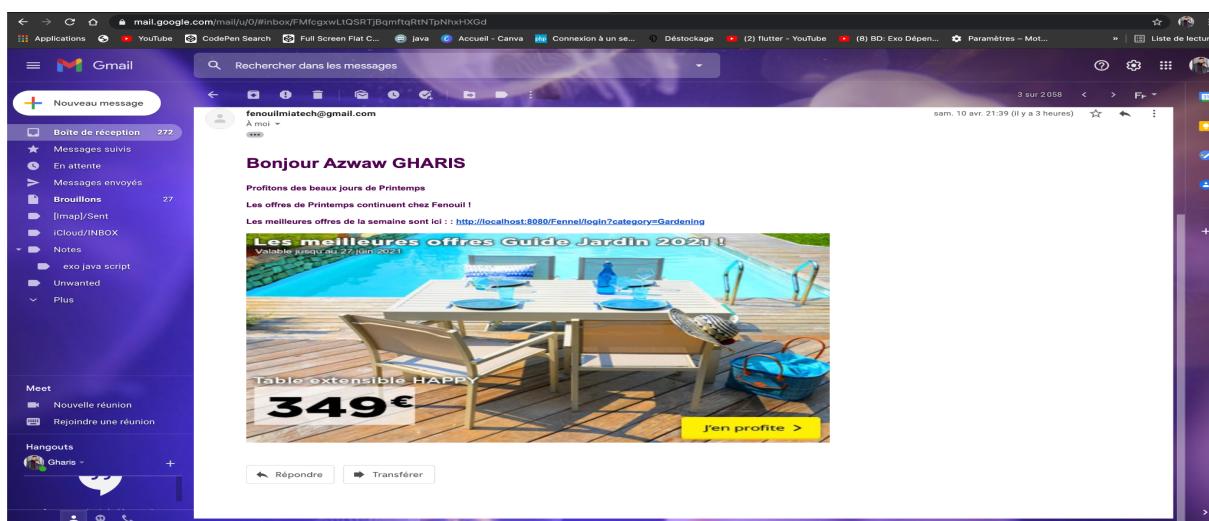
Category: Gardening

Select All	#	First Name	Last Name	Email Id
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Azwaw	GHARIS	gharisazwaw96@gmail.com
<input checked="" type="checkbox"/>	2	AGHILES	MEDANE	aghilmnd@gmail.com
<input checked="" type="checkbox"/>	3	FATMA	BABOU	fatma.babou1901@gmail.com
<input checked="" type="checkbox"/>	4	EMILIA	MAZARI	mazari.emilia@gmail.com
<input checked="" type="checkbox"/>	5	ADRIEN	DUVAL	gharisazwaw6@gmail.com

Previous Send Next

Copyright © 2021 Development by Team MIATECH

E-mail de publicité



Bonjour Azwaw GHARIS

Profitons des beaux jours de Printemps

Les offres de Printemps continuent chez Fenouil !

Les meilleures offres de la semaine sont ici : <http://localhost:8080/Fenelle/login?category=Gardening>

Les meilleures offres Guide Jardin 2021

Table extensible HAPPY

349€

J'en profite >

Listes des commandes

Order Report

Home / Order Report

Logout

Order Report

Order #	Order Id	Name	ItemName	Item Category	Email	MobileNo	BookDate	City	Address	Address2	Quantity	Status	Total Price
1	180380	Azraw GHARIS	Brouette	Gardening	gharisazraw96@gmail.com	0758718798	2021-04-10	BRUNOY	35 rue des faisans		1	Success	105.9
2	953034	ADRIEN DUVAL	Perceuse sans fil	Gardening	gharisazraw6@gmail.com	0675895461	2021-04-10	BRUNOY	35 rue des faisans BRUNOY 91800		1	Success	79.99
3	953034	ADRIEN DUVAL	Guirlande 50 Mini LED 5M Piles Blanc	DIY	gharisazraw6@gmail.com	0675895461	2021-04-10	BRUNOY	35 rue des faisans BRUNOY 91800		1	Success	3.05
4	953034	ADRIEN DUVAL	Pelle de jardinage	Gardening	gharisazraw6@gmail.com	0675895461	2021-04-10	BRUNOY	35 rue des faisans BRUNOY 91800		1	Success	3
5	953034	ADRIEN DUVAL	Climatiseur SC5225 Unité extérieure Prêt à Poser	Decoration	gharisazraw6@gmail.com	0675895461	2021-04-10	BRUNOY	35 rue des faisans BRUNOY 91800		1	Success	749

Previous Next

0

Liste des articles

Item List

Home / Item List

Logout

Item List

Select All	#	Image	Name	Price	Stock	Quantities	Category	Designation	Description	Action
<input type="checkbox"/>	1		Brouette	105.90	13	10	Gardening	BOSH	Brouette éco à bac vert, Brouette une roue gonflable. Légère et compacte. 80L.	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	2		Pelle de jardinage	3.00	30	20	Gardening	ELHO	Green Basics M Living Noir	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	3		Perceuse sans fil	79.99	50	50	DIY	RYOBI	Outil de la gamme ONE+. Une gamme de plus de 70 outils sans fil .	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	4		Débroussailleuse électrique 1000W	129	100	90	Gardening	ID TECH	Puissance 1000 W. Fils et largeur de coupe 2 fils/42 cm.	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	5		Climatiseur SC5225 Unité extérieure Prêt à Poser	749	20	20	Decoration	QLIMA	Puissance 3500W en froid et 2600W en chaud pour un volume conseillé de 80/100m³ Gaz R32	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	6		Testeur d'Humidité	20.30	30	30	DIY	SCHNEIDER	Affichage LCD numérique avec rétroéclairage Température ambiante: 0 à 40 ° C (32 à 99 ° F)	<button>Edit</button>



Liste des clients

Customer List localhost:8080/Fenne/ctl/customerList

Fenouil Customer Advertisement Item Send Mail Order Report Logout

Home / Customer

Customer List

<input type="checkbox"/> Select All	#	First Name	Last Name	Email Id	DOB	Phone No	Professional Social Category	Commercial Categories	Address	Action
<input type="checkbox"/>	1	Azwaw	GHARIS	gharisazwaw96@gmail.com	1996-08-22	0758718798	Etudiant	Particulier	35 rue des faisans	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	2	AGHILES	MEDANE	aghilmdn9@gmail.com	1999-03-29	0753028920	Etudiant	Particulier	antony	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	3	FATMA	BABOU	fatma.babou1901@gmail.com	1998-04-02	0753493346	Etudiant	Particulier	Choisy le roi	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	4	EMILIA	MAZARI	mazari.emilia@gmail.com	1998-03-31	0754870965	etudiant	Particulier	massy palaiseau	<button>Edit</button>
<input type="checkbox"/>	5	ADRIEN	DUVAL	gharisazwaw6@gmail.com	1997-01-01	0675895461	Etudiant	Particulier	PARIS	<button>Edit</button>

Previous New Delete Next

Copyright © 2021 Development by Team MIATECH

Conclusion

Tout d'abord, ce projet nous a permis d'appliquer les connaissances que nous avons acquises durant ce semestre, telles que la modélisation, les différents langages de programmation, la gestion de projet mais aussi la communication. Grâce à celui-ci chaque membre de l'équipe a pu renforcer ses connaissances mais aussi apporter aux autres membres son savoir et ses compétences afin d'harmoniser l'efficacité de l'équipe.

A travers des méthodes de travail et des outils, ce projet nous a permis de nous immerger dans un univers professionnel. Il est vrai que de créer une application et respecter un cahier des charges faisant de ce projet un projet intéressant et professionnel. Mais il y a aussi toutes les démarches qui ne sont pas visibles et qui rendent enrichissante une telle expérience comme par exemple savoir écouter l'opinion de chacun des membres de l'équipe, savoir communiquer et argumenter afin d'opter pour les meilleurs choix, s'organiser sur les plans personnels et collectifs, gérer les imprévus, respecter des délais pour ne pas gêner les autres membres de l'équipe et plus particulièrement pour ne pas retarder tout le projet.

Ce projet nous apporte donc à chacun une idée sur l'organisation dans le monde professionnel et qui permettra de nous adapter plus facilement lors de nos stages.

L'équipe MIATECH

