

Documentación y argumentación de las librerías utilizadas en el desarrollo

- **CircleImageView**

He utilizado esta librería simplemente para dar un diseño más Material a las fotos de perfil de cada Oompa Loompa.

<https://github.com/hdodenhof/CircleImageView>

- **Glide**

Esta librería funciona perfectamente para una situación como la que he afrontado en este test donde he tenido que recoger las fotos de perfil desde la API. Además, viene con gestión de caché ya predefinido y la velocidad de procesamiento es superior a otras librerías que he utilizado como por ejemplo Picasso.

<https://github.com/bumptech/glide>

- **Gson**

Me ha sido indispensable para poder convertir la información de las Responses de la API en JSON. Esta librería me ha permitido serializar y representar la información recibida en base al Modelo en Kotlin.

<https://github.com/google/gson>

- **Retrofit**

Ha sido el cliente HTTP que se ha encargado de conectarse y realizar las Requests a la API. En el inicio del proyecto estuve entre Retrofit y Volley pero me decanté más por el primero debido a que me resultó más fácil implementar el código. Además, el proceso de paginación resultó intuitivo.

<http://square.github.io/retrofit/>