

트레이드 Rule Book

■ 플레이 인원 및 구성품

적정 플레이 인원 : 4 ~ 6 인

평균 플레이 시간 : 10분

구성품 목록	
캐릭터 카드	6장
아이템 카드	24장 (각 캐릭터별 고유 아이템 5장씩)
룰북	1장

■ 게임 규칙

승리 규칙

자신의 캐릭터 카드에 나와있는 아이템 카드 목록 중 4장을 손에 들고 있으면 승리합니다.

게임 준비

1. 우선 인원수에 맞춰 사용할 캐릭터 카드를 뺄어냅니다.
2. 사용할 캐릭터 카드 옆에 해당 캐릭터의 고유 아이템 카드를 분류하여 놓습니다.
3. 분류한 아이템 카드들을 모아 아이템 카드 덱을 만들고 잘 섞습니다.

게임 시작!

1. 플레이어 각자 한 장의 캐릭터 카드를 받고 확인합니다.
2. 확인한 캐릭터 카드는 상대방에게 보이지 않도록 뒤집어 놓습니다.
3. 섞인 아이템 카드를 4장씩 모든 플레이어에게 나눠줍니다.
* 만약 처음 받은 4장의 카드가 승리 규칙에 부합할 경우 게임을 처음부터 다시 시작합니다 *
4. 먼저 게임을 시작할 플레이어를 자유롭게 정한 뒤, 게임을 시작합니다.

게임 진행

1. 차례는 시계방향으로 진행됩니다.
2. 자신의 차례가 되면 상대 플레이어 한 명을 지목합니다.
3. 지목한 상대에게 '<거래>'를 하거나 '<캐릭터 맞추기>'를 할 수 있습니다.

<거래>

카드 분류 표

	마녀	악당	음식	조력	도구	마법
신데렐라		계모와 새언니		요정	유리구두	호박 마차
백설공주	사악한 마녀		독사과	난쟁이		거울
인어공주	바다 마녀		물약		배	물거품
잭		거인	콩		도끼	황금알
콩쥐		계모와 팥쥐		두꺼비/소	장독대	
헨젤	숲 속 마녀		빵 조각/과자집	그레텔		

1. 지목한 상대에게 자신이 원하는 아이템 카드의 분류 이름을 말합니다.
2. 지목 당한 플레이어는 패를 확인하여 원하는 분류의 카드가 있는지 확인합니다.
3. 확인 후 현재 차례의 플레이어에게 확인 결과를 알려줍니다. [거짓말은 할 수 없습니다.]
4. 결과에 따라 아래 규칙을 따릅니다.

상대에게 원하는 분류의 카드가 있는 경우	<ol style="list-style-type: none"> 1. 원하는 분류의 카드 1장을 지목한 상대 패에서 가져옵니다. 2. 자신이 원하는 카드 1장을 지목한 상대에게 줍니다.
상대에게 원하는 분류의 카드가 없는 경우	<ol style="list-style-type: none"> 1. 패에서 자신의 카드 2장을 모두에게 보여줍니다.

5. 카드 거래가 끝나고 승리 조건을 만족하지 못했다면, 차례를 넘깁니다.

<캐릭터 맞추기>

1. 지목한 상대의 캐릭터 카드로 의심되는 캐릭터 이름을 말합니다.
2. 지목 당한 플레이어는 자신의 캐릭터 카드가 맞는지 아닌지 알려줍니다.[거짓말은 할 수 없습니다.]
3. 결과에 따라 아래 규칙을 따릅니다.

지목한 상대의 캐릭터 카드를 맞춤	<ol style="list-style-type: none"> 1. 지목된 상대는 현재 차례의 플레이어에게 자신의 패 전체를 뒤집어서 줍니다. 2. 패를 받으면 원하는 대로 카드를 교환하고 남은 4장을 다시 지목된 상대에게 뒤집어서 돌려줍니다. 3. 지목된 상대는 더 이상 <캐릭터 맞추기>에 지목되지 않습니다.
지목한 상대의 캐릭터 카드를 틀림	<ol style="list-style-type: none"> 1. 현재 차례의 플레이어가 지목된 상대에게 자신의 패 전체를 뒤집어서 줍니다. 2. 패를 받으면 원하는 대로 카드를 교환하고 남은 4장을 다시 현재 차례의 플레이어에게 뒤집어서 돌려줍니다.

4. 캐릭터 맞추기가 끝나고 승리 조건을 만족하지 못했다면, 차례를 넘깁니다.

게임 종료!

1. 게임에 참가한 플레이어가 승리 규칙을 만족하면 승리 선언을 통해 승리할 수 있습니다.
2. 승리 선언은 자신의 차례에만 할 수 있습니다.

인원 별 추가 규칙

4인 기준 추가 규칙

1. 아이템 카드의 '악당'과 '마녀' 분류를 '악당'으로 통일하여 게임을 진행합니다.
2. <캐릭터 맞추기>는 게임 시작 후 차례가 두 바퀴 돌기 전까지 사용할 수 없습니다.
처음 시작한 플레이어가 3번째 차례를 맞을 때부터 사용할 수 있습니다.

5인 기준 추가 규칙

1. <캐릭터 맞추기>는 게임 시작 후 차례가 한 바퀴 돌기 전까지 사용할 수 없습니다.
처음 시작한 플레이어가 2번째 차례를 맞을 때부터 사용할 수 있습니다.