HU-03.md 2025-03-08

# 😯 Diseño UI/UX de la Aplicación de Vuelos

#### Paleta de Colores

- Fondo: Gris oscuro con imágenes en blanco y negro en las pantallas de inicio e inicio de sesión.
- **Primario:** Azul (para botones y elementos interactivos).
- Secundario: Blanco (para texto y algunos fondos).
- **Texto:** Negro/Gris oscuro para asegurar alta legibilidad.

### **■** Tipografía

- Fuente moderna y minimalista (posiblemente Roboto, Inter o SF Pro).
- Tamaños y estilos:
  - o Títulos: Grandes y en negrita.
  - **Texto secundario:** Regular para descripciones e información de vuelos.
  - o Botones: Fuente en negrita para mayor énfasis.

### Iconografía

- Uso de iconos minimalistas y monocromáticos:
  - o **Íconos de navegación** en la barra inferior (Casa, Búsqueda, Perfil, etc.).
  - Íconos representativos: avión (vuelos), código de barras (escaneo) y mapa (ubicación).
  - o Estilo lineal y limpio para mantener coherencia visual.

## Layout Base

- Diseño enfocado en usabilidad y minimalismo.
- Estructura de las pantallas:
  - Header: Título o barra de búsqueda.
  - **Cuerpo:** Información de vuelos, selección de opciones y detalles de compra.
  - o Barra de navegación inferior: Accesos rápidos a funcionalidades principales.
- Uso de tarjetas (cards) para mostrar la información de vuelos.
- Botón CTA (Call to Action) prominente en las pantallas de compra y escaneo.