

BATCAR

Integrantes:

- Juan David Martínez
- Giancarlo Gonzales
- Natalia Chacón
- Andrés Pinto

Descripción de cuarta entrega:

En esta fase nos enfocamos en construir el software que emule el muro por medio de una línea que se va dibujando en pantalla, también ya se implementó el carro que será usado como prototipo.

Objetivos alcanzados:

1. Crear el carro.
2. Dibujar línea horizontal.

Nuevos objetivos:

1. Crear un menú de inicio.
2. Implementar animaciones.
3. Identificar cuántos grados gira el carro.
4. Combinar python con arduino, usando pyserial.
5. Empezar el programa de conexión inalámbrica.