

## **Entrega #2**

### **Repositorio:**

<https://github.com/JUANITOTELO/Proyecto-1-Programacion>

### **Objetivos alcanzados:**

- Se logró animar el personaje por medio de sprites.
- Se consiguió detectar colisiones (no muy precisas).
- Se crearon sujetos de prueba.

### **Nuevos objetivos:**

- Realizar el espacio del patio central y parte del segundo piso.
- Crear animaciones básicas, como subir escaleras, movimiento de objetos.
- Implementar enemigos e incorporar personas aleatoriamente (1 o 2 como prueba).
- Mejorar la manera de detectar colisiones.