**Proyecto Algoritmos y Estructuras de Datos 2020**

**Integrantes:**

* Giseth Natalia Chacon
* Juan David Martínez
* Alejandra Pardo
* Sergio Rodríguez

**Repositorio:**

<https://github.com/JUANITOTELO/Proyecto_1_Algoritmos>

**Objetivo general:**

Implementar de manera computacional usando algoritmos y estructuras de datos el algoritmo de Dijkstra, el cual es usado usualmente en Teoría de Grafos para solucionar el problema del camino mínimo o máximo de un punto (vértice) a otro.

**Objetivos específicos:**

* Aprender conceptos de teoría de grafos para la solución del problema.
* Ver de manera gráfica la solución.
* La solución computacional sirva para el mejor y peor caso.
* Implementar el algoritmo de manera que sirva para encontrar el camino mínimo en grafos dirigidos.

**Algoritmos y estructuras de datos:**

* Listas
* Mapas
* Clases
* Estructuras
* Colas

**Problemas:**

* La solución no sirva para todos los posibles casos.
* El tiempo de ejecución de la solución computacional aumente de manera exponencial respecto a casos específicos.