

Documento de Diseño de Videojuegos



Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología **ATENEA**

Universidad Nacional de Colombia



INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS **<Todos a la U>**

Elaborado por:

Juan Pablo Castillo

Wilmar Fabian Marin Agudelo

Jorge Rodriguez Silva

Documento de Diseño de Videojuego

Link del repositorio: <https://github.com/JUANPA8105/Reto-2>

Nombre del videojuego: "League of pirates"

Género: Plataformas

Jugadores: Un jugador

Especificaciones Técnicas del videojuego:

Tipo de gráficos: Graficos 2D

Vista: Lateral

Plataforma: PC

Lenguaje de programación: Unity (C#)

Concepto:

Descripción general del videojuego: League of pirates es un juego de plataformas con vista lateral en el cual el jugador recogerá ítems mientras cruza diversas plataformas a través de 3 niveles jugables

Esquema de juego: Los jugadores explorarán un mundo donde tendran que adquirir los elementos ubicados en cada plataforma para completar el tesoro y continuar al siguiente nivel

- Opciones de juego: Selección de personaje y apagado de música.
- Resumen de la historia: En un antiguo reino maldito por un mal ancestral, el jugador debe descubrir los secretos perdidos y liberar al reino de su oscura influencia.
- Modos: El juego cuenta con un modo de historia principal.
- Elementos del juego: Sistema de recolección de objetos y contador de vidas del jugador.
- Niveles: El juego estará dividido en tres niveles principales, cada una con su propio entorno y desafíos únicos.

- Controles: Soporte para teclado y ratón.

Diseño:

Definición del diseño del videojuego: El jugador ganará al llegar al tesoro en cada nivel, enfrentando diversas plataformas con trampas y enemigos móviles en su camino que tratarán de impedir que logre su objetivo.

Técnicas de gamificación: Progresión de niveles

Flujo del videojuego: El jugador empezará en una isla en la que recolecta los elementos coleccionables que se encuentran alrededor del mundo y avanzara a través de distintas ubicaciones como el barco pirata.

Interfaces de usuario:

Storyboard:

Capitán



Crabby



Pink Star



Fierce Tooth



Bibliografía.

Link del repositorio: <https://github.com/JUANPA8105/Reto-2>

G A M E D E S I G N D O C U M E N T (G D D) T E M P L A T E - unity (no date).

Available at:

<https://connect-prd-cdn.unity.com/20201215/83f3733d-3146-42de-8a69-f461d6662eb1/Game-Design-Document-Template.pdf> 3)

OpenAI. (Año). ChatGPT [Videojuegos: datos y fuentes]. Recuperado de <https://www.openai.com/>