

## Documento de Diseño de Videojuegos



# Agencia de Educación Superior, Ciencia y Tecnología **ATENEA**

Universidad Nacional de Colombia



## **INTRODUCCIÓN A LOS VIDEOJUEGOS** **<Todos a la U>**

**Elaborado por:**

Juan Pablo Castillo

Wilmar Fabian Marin Agudelo

Jorge Rodriguez Silva

## Documento de Diseño de Videojuego

**Nombre del videojuego:** "League of pirates"

**Género:** Plataformas

**Jugadores:** Un jugador

**Especificaciones Técnicas del videojuego:**

**Tipo de gráficos:** Graficos 2D

**Vista:** Lateral

**Plataforma:** PC

**Lenguaje de programación:** Unity (C#)

**Concepto:**

**Descripción general del videojuego:** League of pirates es un juego de plataformas con vista lateral en el cual el jugador recogerá ítems mientras cruza diversas plataformas a través de 3 niveles jugables

**Esquema de juego:** Los jugadores explorarán un mundo donde tendran que adquirir los elementos ubicados en cada plataforma para completar el tesoro y continuar al siguiente nivel

- Opciones de juego: Selección de personaje y apagado de música.
- Resumen de la historia: En un antiguo reino maldito por un mal ancestral, el jugador debe descubrir los secretos perdidos y liberar al reino de su oscura influencia.
- Modos: El juego cuenta con un modo de historia principal.
- Elementos del juego: Sistema de recolección de objetos y contador de vidas del jugador.
- Niveles: El juego estará dividido en tres niveles principales, cada una con su propio entorno y desafíos únicos.
- Controles: Soporte para teclado y ratón.

## Diseño:

**Definición del diseño del videojuego:** El jugador ganará al llegar al tesoro en cada nivel, enfrentando diversas plataformas con trampas y enemigos móviles en su camino que tratarán de impedir que logre su objetivo.

**Técnicas de gamificación:** Progresión de niveles

**Flujo del videojuego:** El jugador empezará en una isla en la que recolecta los elementos coleccionables que se encuentran alrededor del mundo y avanzara a través de distintas ubicaciones como el barco pirata.

## Interfaces de usuario:

### Storyboard:

Capitán



Crabby



Pink Star



Fierce Tooth



## Bibliografía.

G A M E D E S I G N D O C U M E N T ( G D D ) T E M P L A T E - unity (no date).

Available at:

<https://connect-prd-cdn.unity.com/20201215/83f3733d-3146-42de-8a69-f461d6662eb1/Game-Design-Document-Template.pdf> 3)

OpenAI. (Año). ChatGPT [Videojuegos: datos y fuentes]. Recuperado de

<https://www.openai.com/>