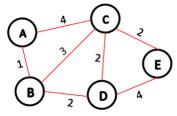


## **UNIVERSIDAD DEL CAUCA -**

# FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS CURSO DE LABORATORIO DE ESTRUCTURAS DE DATOS II GRUPO:A

# Práctica 14: Grafos no Dirigidos y Ponderados – Actividad Asíncrona Calificable

El propósito de esta práctica será la implementación de funcionalidades en grafos no dirigidos ponderados, con el fin de afianzar su aprendizaje y destrezas sobre es temática.



### Funcionalidades para implementar:

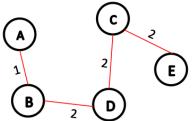
**Punto 1** (Valor 2.0). Haga uso de la práctica 13 y cree un grafo no dirigido y ponderado mediante un archivo, muéstrelo en consola mediante el formato lista de adyacencias. Garantice que la función de coste no sea cero o negativo. Además, que no se ingresen aristas repetidas y bucles.

Manejo de errores: Los vértices deberán cumplir con las características del grafo descrito en el archivo, en el caso de que no cumplan se deberán descartar, e informarlo mediante un mensaje. En el caso de que ninguna arista cumpla no se podrá crear un grafo vació y por tanto no se podrá realizar ninguna operación, en este caso informarlo mediante un mensaje y finalizar la ejecución del programa.

#### Formato archivo:

```
% Grafos no Dirigidos ponderados. Nota: Característica del grafo-> 0. Números 1. Letras
Vertices
ABCDE
Edges
A,B,1
A,C,4
1,A,3
                  Error!. La arista 1-A, no se puede crear. No cumple con las características del grafo.
A,B,2
                  Error!. La arista A-B, no se puede crear. No se permiten aristas repetidas en el grafo.
A,A,1
                  Error!. La arista A-A, no se puede crear. No se permiten bucles en el grafo.
A,D,-1
                  Error!. La arista A-D, no se puede crear. No se permite funciones de coste negativas/cero.
1,1,2
                  Error!. La arista 1-1, no se puede crear. No cumple con las características del grafo.
B,D,2
B,C,3
C,D,A
                  Error!. La arista C-D, no se puede crear. La función de coste no es valida.
:::::
```

**Punto 2 (Valor 3.0).** Encontrar el árbol de recubrimiento mínimo *T* del grafo y su longitud del camino. Haga uso del Algoritmo de Kruscal.



*T* = [A-B,1], [B-D,2], [C-D,2], [C-E,2], *Longitud de camino*= 7

**Condiciones de Entrega:** La práctica de laboratorio deberá ser enviada únicamente por el Link dispuesto en la plataforma para esta actividad. Esta práctica podrá ser trabajada en parejas.