

# UNIVERSIDAD DEL CAUCA FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS CURSO DE LABORATORIO DE ESTRUCTURAS DE DATOS II

## Práctica 8: Árboles AVL

En esta práctica realizaremos la implementación en java de un árbol AVL, con el fin de afianzar los conocimientos adquiridos y generar destrezas sobre la utilización de este tipo de estructura. Para la realización de esta trataremos de utilizar lo visto en clase de teoría.

# Recuerde que:

- 1. Los árboles AVL, son árboles ordenados o de búsqueda que además cumplen las condiciones de balanceo para cada uno de sus nodos.
- 2. Es una de las primeras estructuras de datos de árboles de búsqueda que son equilibradas y reciben el nombre de AVL por Adelson-Velskii-Landis.
- 3. Un árbol AVL es un árbol binario de búsqueda en el que las alturas de los subárboles izquierdos y derecho de cualquier nodo difieren a lo sumo en 1. Esta restricción impuesta sobre la altura de los subárboles de un árbol AVL se le conoce como propiedad de los árboles AVL, y debe ser cumplida por todos y cada uno de los nodos del árbol.

### **Actividad:**

 Crear un árbol AVL mediante un archivo siguiendo la siguiente estructura: (i) la primera línea del archivo hace referencia al tipo de árbol a crear, 0 para número y 1 para letras y (ii) la segunda línea corresponderá a los datos a ingresar en el árbol. Ejemplo:

# 0

### 45 2 14 67 89 9 5 45 14 18 15 76

**Nota**: Se deberá garantizar que los valores a ingresar cumplan con el tipo de árbol a crear, haga uso de excepciones para controlar los posibles errores, así como también para el manejo de archivos.

- 2. Funcionalidades para realizar:
  - a. Recorridos: Preoden, Inorden, Postorden y Niveles.
  - b. Altura del árbol.
  - c. Número de nodos del árbol.
  - d. Mayor y Menor elemento del árbol y en que nivel se encuentran.
  - e. Subárboles principales (respecto a la raíz principal del árbol).

**Nota:** Cada una de estas funcionalidades se deberán mostrar en consola y también se deberán registrar en un archivo.