

UNIVERSIDAD DEL CAUCA FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS

CURSO DE LABORATORIO DE ESTRUCTURAS DE DATOS II: GRUPO A

Práctica 2:

El propósito de esta práctica es la utilización de técnicas de diseño de algoritmos (*Divide y Vencerás*). Está práctica solo podrá ser realizada bajo el entorno de desarrollo integrado (IDE) de Eclipse y el lenguaje de programación Java.

Ejercicios:

1. Implemente un método recursivo que permita encontrar los n términos de la siguiente serie.

Ejemplo: Para cuando n = 8, los términos son: 5, 7, 8, 11, 12, 16, 17, 22

2. Implemente un método recursivo que permita encontrar el termino enésimo de la siguiente secuencia: 9, 16, 25, 36, 49, 64....

Ejemplo: Para cuando n = 7, el término enésimo es: 81

3. Implementar un método recursivo que permita determinar cuántos dígitos tienen un número y cuantos son pares.

Ejemplo: n = 2817, tienen 4 dígitos y 2 son pares.

- 4. Implemente los siguientes métodos de manera recursiva:
 - (i) Crear una matriz [n][m] e imprimirla.
 - (ii) ¿Cuál es el elemento mayor de la matriz?
 - (iii)¿Cuál es el promedio de los elementos de la matriz?
 - (iv); Cuáles son los elementos impares de la matriz?

Nota: Todos los algoritmos deberán ser trabajados desde una misma aplicación por tanto deberán crear un menú para poder llevar a cabo su utilización.