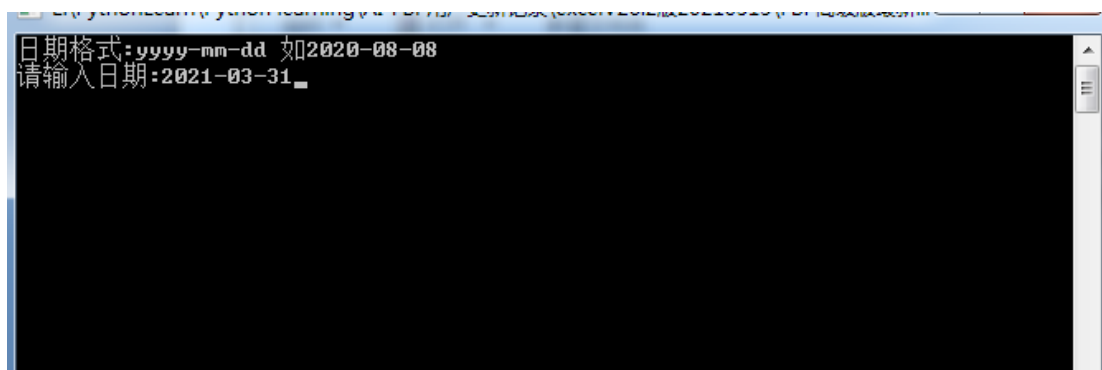


FBP 操作手册（Excel 版）

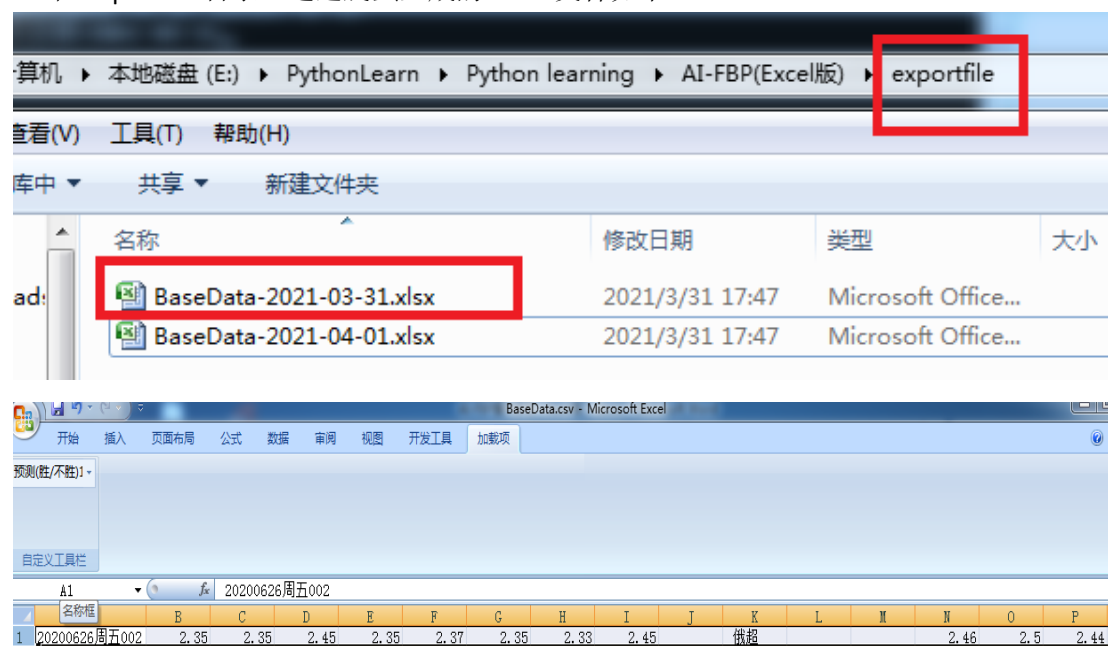
写在最前：软件模型算法和代码倾注作者大量心血，请您保密，否则追究法律责任，软件获取、技术支持和遇到非法销售请在 FBP 项目主页留言（<https://github.com/acredjb/FBP>）或联系作者 **acredjb**（微信号）。

运行环境：win7 64 位系统或以上 64 位系统版本+Microsoft Office2007 或以上版本（不要用 WPS 软件）

0、双击 main.exe(AI-FBP 高级版软件才有这个文件，普通版没有)，输入日期（输入当天或第二天，因为比赛一般都是第二天凌晨）后按回车键，自动爬取该日期所有竞彩场次比赛。

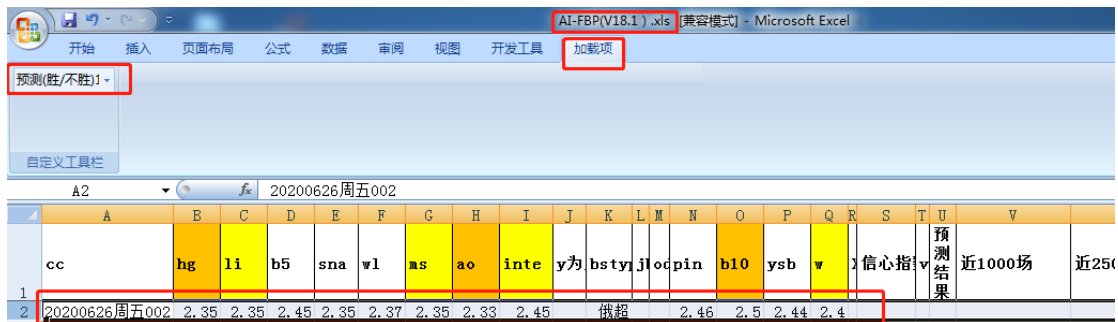


1、在 exportfile 目录，通过爬虫生成的 Excel 文件如下：



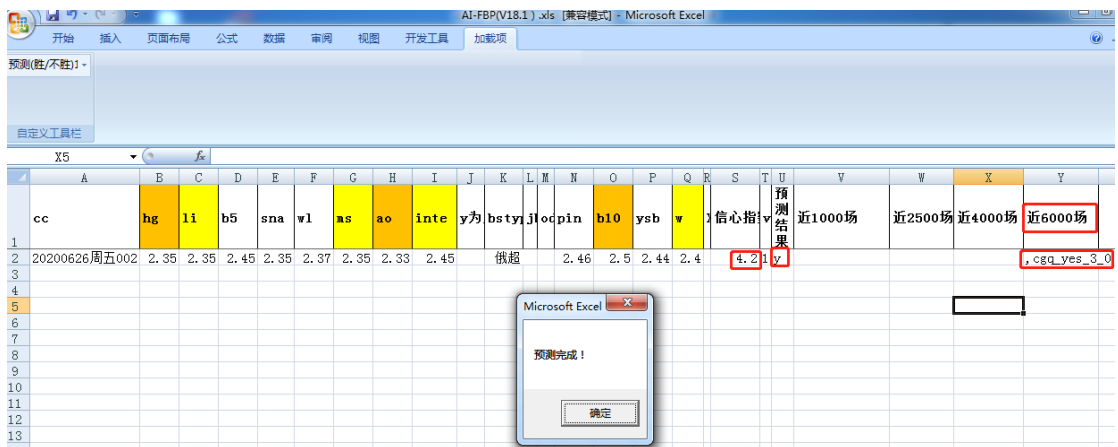
2、打开 BaseData-2021-03-31 文件，将这些行数据拷贝到 AI-FBP(V18.1) .xls 的 BaseData 页签如下：

图中只拷贝俄超的一条要预测的数据作为演示。(其中 B 列开始 hg: 皇冠, li: 立博, b5: bet365, sna: SNA, wl: 威廉希尔, ms: 明昇, ao: 澳门, inte: 因特威尔, pin: 平博, b10: 10bet, ysb: 易胜博, w: 韦德)如果是普通版没有一键爬虫，需手工输入以上公司主胜初赔。



3、上图点击 Excel 的加载项中的“预测胜/不胜 18.1”执行。胜代表主队获胜。

4、下图代表最近 6000 场中有 3 场比赛均 yes 代表主队均获胜。4.2 是信心指数(信心指数是正数代表主队获胜，信心指数是负数代表主队不胜)。预测结果 y 代表主队获胜。(y 代表主队获胜，n 代表主队不胜。同理 yes 代表主队获胜，no 代表不胜)



● 结论：根据输出的结果（最后四列 VWXY 为输出的结果），选出 yes（或 no）后边两个数值差值较大的场次（图中是 3 和 0，3 代表 yes 的数量，也就是主队获胜的数量；0 代表 no 的数量，也就是主队不胜的数量）作为当天最优比赛场次。

● 由于每天有很多场比赛，所以选择投注时，有几个选场原则，请关注知识星球“人工智能 AI 与大数据（限免）”。强烈建议大家下载知识星球 APP，可以实时获取星球发布的升级相关信息。

✧ 附：如果没有加载项，则需要 Microsoft Office 设置宏（如下图）：

