

CHMARA

Julien

Script Python bot discord

Ce bot permet de faire plusieurs commandes.

```
# Commande pour afficher la liste des commandes du bot
@bot.command()
async def command(ctx):
    embed = discord.Embed(title="Bot Commands", description="Liste des commandes du bot.", color=0x0000FF)
    embed.add_field(name="/members", value="Liste les membres du serveur, rôle, nom.", inline=False)
    embed.add_field(name="/ping", value="Le bot répond pong suivis de l'émoticon.", inline=False)
    embed.add_field(name="/touché", value="Le bot répond coulé.", inline=False)
    embed.add_field(name="/joke", value="Donne une blague aléatoire de l'api https://icanhazdadjoke.com/.", inline=False)
    embed.add_field(name="/welcome", value="Dit bienvenue à une personne spécifiée", inline=False)
    embed.add_field(name="bonjour", value="Le bot detecte le mot le mot bonjour et répond .", inline=False)
    embed.add_field(name="bannis", value="Le bot bannis l'utilisateur avec le mot bannis.", inline=False)
    await ctx.send(embed=embed)
```

Permet de faire /command pour afficher toutes les commandes ue le bot peut faire

```
# Événement déclenché lorsque le bot est prêt
@bot.event
async def on_ready():
    print(f"{bot.user.name} le bot est prêt à l'emploi")

# Commande ping-pong
@bot.command()
async def ping(ctx):
    await ctx.send(f"pong :ping_pong:")

# Commande touché
@bot.command()
async def touché(ctx):
    await ctx.send(f"coulé :sweat_drops:")

# Commande pour afficher la liste des membres du serveur
@bot.command()
async def members(ctx):
    members = ctx.guild.members
    member_list = [] # Création d'un tableau pour récupérer les listes

    # Parcours de la liste pour afficher les noms de chaque membre
    for member in members:
        roles = [role.name for role in member.roles]
        member_list.append(f"{member.display_name} - {' | '.join(roles)}")

    await ctx.send("Liste des membres sur le serveur:\n" + "\n".join(member_list))
```

On affiche dans la console que le bot est prêt.

Si on fait la commande /ping le bot répond pong avec un l'émoticon raquette.

CHMARA
Julien

Si on fait la commande /touché le bot répond coulé avec un émoji goutte.

Si on fait la commande /members on affiche les membre du serveur avec leur rôle, leur nom

```
# Commande pour obtenir une blague aléatoire
@bot.command()
async def joke(ctx):
    joke_text = get_random_joke()
    await ctx.send(joke_text)

# Fonction pour obtenir une blague aléatoire depuis l'API
def get_random_joke():
    url = "https://icanhazdadjoke.com/"
    headers = {"Accept": "application/json"}
    response = requests.get(url, headers=headers)
    if response.status_code == 200:
        data = response.json()
        return data['joke']
    else:
        return "Aucune blague trouvée :("
```

Si la commande /joke est entrée le bot va chercher une blague sur l'api

```
# Événement déclenché à chaque nouveau message
@bot.event
async def on_message(message: discord.Message):
    if message.author.bot:
        return

    # Le bot teste si "bonjour" est entré dans le salon et répond par l'émoji vulcan
    if "bonjour" == message.content:
        await message.channel.send(":vulcan:")
    mot_banni = "aurevoir"
    if message.author == bot.user: # Ne pas traiter les messages du bot lui-même
        return

    if mot_banni in message.content.lower():
        await message.delete() # Supprimer le message contenant le mot interdit
        await message.author.send(f"Votre message contenant le mot '{mot_banni}' a été supprimé.")

        # Bannir l'utilisateur qui a envoyé le message
        await message.guild.ban(message.author, reason=f"Utilisation du mot interdit '{mot_banni}'")

        print(f"Utilisateur {message.author.name} banni pour utilisation du mot interdit '{mot_banni}'")

    await bot.process_commands(message)
```

Ici on fait lire au bot le channel et il lit si le mot est bonjour il répondra avec un émoji et si le mot est aurevoir alors il va bannir la personne.

CHMARA
Julien

```
# Événement déclenché lorsqu'un nouveau membre rejoint le serveur
@bot.event
async def on_member_join(member):
    channel = member.guild.system_channel
    if channel:
        # Insérer le lien vers le GIF de Discord entre les points d'exclamation
        gif_url = "https://media.giphy.com/media/fe4dDMD2cAU5RfEaCU/giphy.gif"
        await channel.send(f"Bienvenue dans la taverne, {member.mention} ! Voici un accueil chaleureux pour toi : {gif_url}")

# Commande pour dire bienvenue à une personne spécifiée
@bot.command()
async def welcome(ctx):
    await ctx.send("Bienvenue dans la taverne!")

# Commande pour saluer le bot
@bot.command()
async def salutBot(ctx, nom_bot):
    await ctx.send(f"Bonjour le bot : {nom_bot}")

# Lancement du bot
if __name__ == "__main__":
    bot.run(TOKEN)
```

quand une nouvelle personne arrive dans le serveur le bot le salut et et un gif avec. On peut aussi le saluer avec la commande /welcome.