

Aktualisiere:
 $\text{descAdd}(d, \text{locs})$

d

$\text{name}(d)$
in T ?

ja

$\text{ui}(d)$
in T ?

ja

Lege in O' :
 $\text{descAdd}(d, [])$

nein

$\text{desc} = T(\text{name}(d))$

nein

$\text{desc} = T(\text{ui}(d))$

für alle loc in locs , lege in O :
 $\text{vertexAdd}(\text{loc}, d)$

