
Event 연습 문제

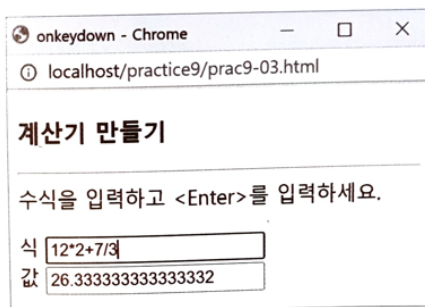
1. 버튼 클릭 이벤트

- 화면에 버튼을 하나 만들고, 버튼을 클릭하면 `<p>` 태그 안에 "버튼이 눌렸습니다!" 라는 문구가 출력되도록 해보세요.

👉 연습 포인트: `addEventListener("click", ...)`

2. 키보드 입력 이벤트

계산식을 입력받아 결과를 출력하는 웹 페이지를 작성하라. 식 입력 후 `<Enter>` 키를 치면 수식을 계산하고 결과를 출력한다.



👉 연습 포인트: 예제 9-9. `<Enter>` 키를 알아내기 위해 이벤트 객체 `e`에 대한 `e.key` 와 `Enter` 비교

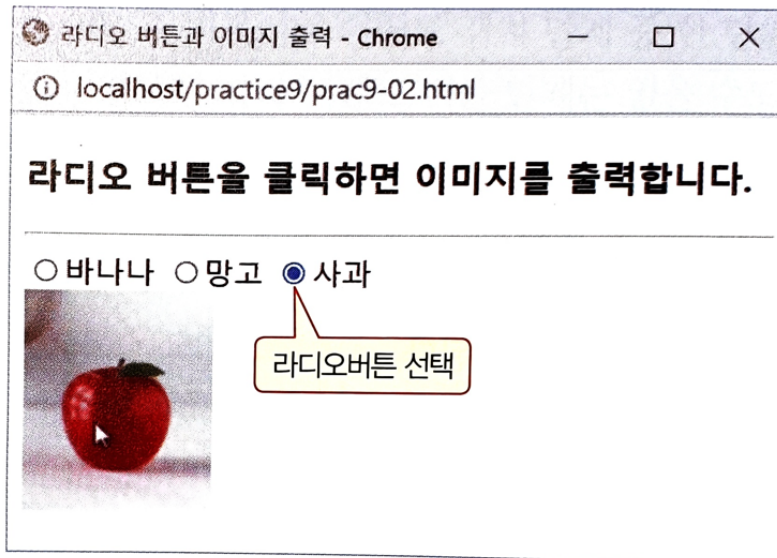
3. 마우스 오버 이벤트

- 어떤 상자를 만들어서, 마우스를 올리면 색상이 바뀌고, 마우스를 치우면 원래 색상으로 돌아가도록 해보세요.

👉 연습 포인트: `mouseover` / `mouseout` 이벤트

4. 라디오버튼

라디오버튼으로 선택하면 해당 이미지를 출력하는 웹 페이지를 작성하라.



힌트 예제 9-17과 예제 9-19를 참고하라.