

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

PROFESOR: JUAN MANUEL MARTINEZ FERNANDEZ

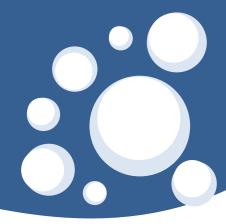
UNIDAD 1

ALUMNO: JUANCARLOS CORRAL CHÁVEZ

412111088





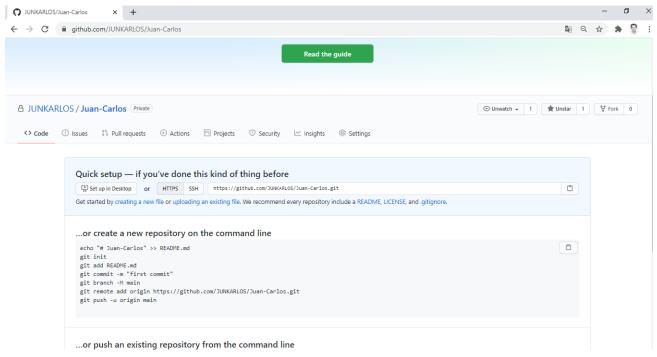




Primer programa en Flutter

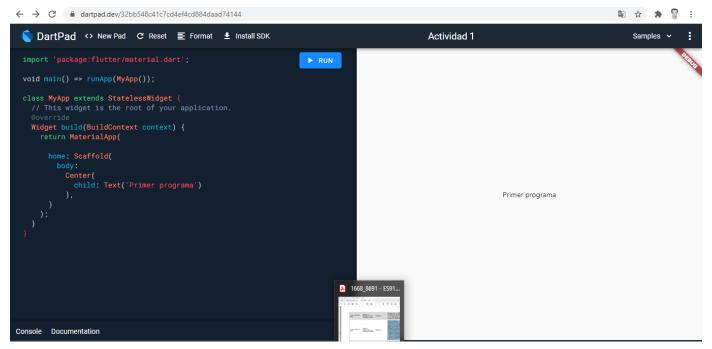
El objetivo de esta actividad es mostrar el funcionamiento de un proyecto básico en Flutter

a) Crea una cuenta en Github



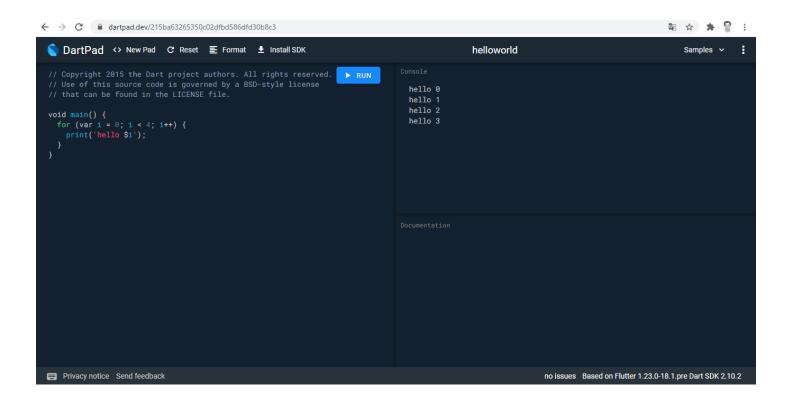
b) Abre en el navegador de tu elección la dirección:

https://www.dartpad.dev/32bb548c41c7cd4ef4cd884daad74144





c) Ejecuta la aplicación



Commit

git commit -m "Añadimos Unidad1_actividad_2_Corral_JuanCarlos.pdf Saludos"



Git push

```
posh~git ~ Dispositivos_Moviles [main]
                                                                                                    \Users\dell\Documents\GitHub\Dispositivos_Moviles [main ls
       Directorio:
       C:\Users\dell\Documents\GitHub\Dispositivos_Moviles
                                     LastWriteTime
                                                                             Length Name
Mode
                                                                               639 .gitignore
35823 LICENSE
64 README.md
  -a---
C:\Users\dell\Documents\GitHub\Dispositivos_Moviles [main =]
on branch main
Your branch is up-to-date with 'origin/main'.
Untracked files:

(use "git add <file>..." to include in what will be commit
ted)
nothing added to commit but untracked files present (use "gi t add" to track)
C:\Users\dell\Documents\GitHub\Dispositivos_Moviles [main = +1 ~0 -0 !]> git diff
C:\Users\dell\Documents\GitHub\Dispositivos_Moviles [main = +1 ~0 -0 !]> git commit -m "Añadimos Unidad1_actividad_2_Cor ral_JuanCarlos.pdf Saludos"
On branch main
Your branch is up-to-date with 'origin/main'.
Untracked files:
nothing added to commit but untracked files present
C:\Users\dell\Documents\GitHub\Dispositivos_Moviles [main =
+1 ~0 -0 !]> git push
Username for 'https://github.com': _
```

Usuario y contraseña



Sube archivos

```
MINGW64:/c/Users/dell/Desktop/dispositivos_moviles

dell@cdmx MINGW64 ~/Desktop/dispositivos_moviles
} ls dell@cdmx MINGW64 ~/Desktop/dispositivos_moviles

§ git clone https://github.com/JUNKARLOS/Dispositivos_Moviles.git
cloning into 'Dispositivos_Moviles'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), 12.88 KiB | 111.00 KiB/s, done.

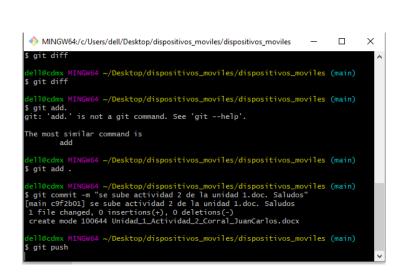
dell@cdmx MINGW64 ~/Desktop/dispositivos_moviles
}
```

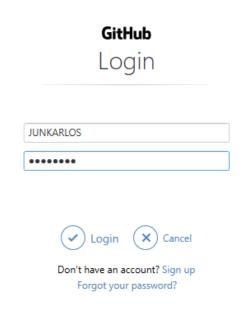
Git status



GitHub Login

Hola mundo





X

d) Cuál es la función de un StatelessWidget?

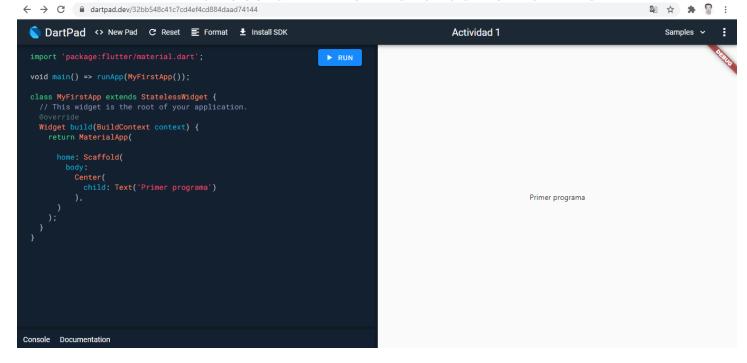
Es la base del programa e interfaz con el desarrollo, donde define la construcción de widget

e) Para qué sirve el componente Scaffold?

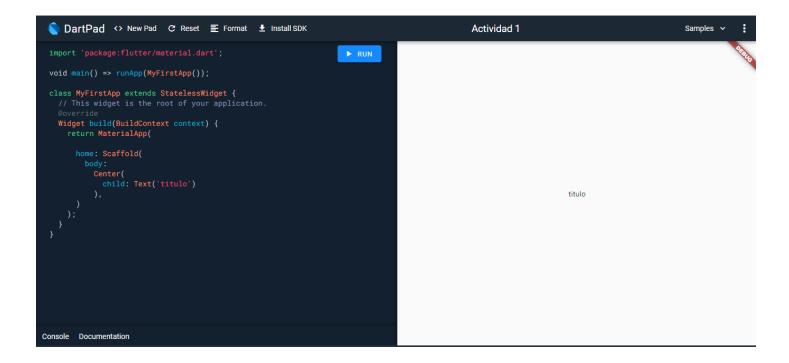
Es la función para las cadenas de texto, creando la ubicación dentro del plano de la aplicación. Es el API de trabajo o cuerpo como el de una página web en construcción

f) Cambia el texto 'primer programa' por tu nombre: la llame "MyFisrtApp"



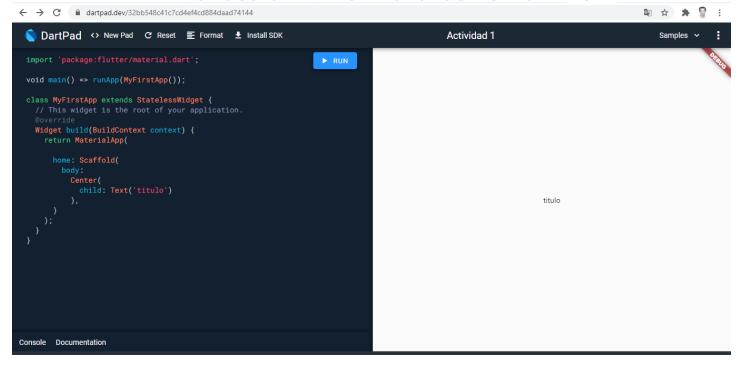


g) Agrega un Appbar al componente Scaffold con el titulo 'titulo'



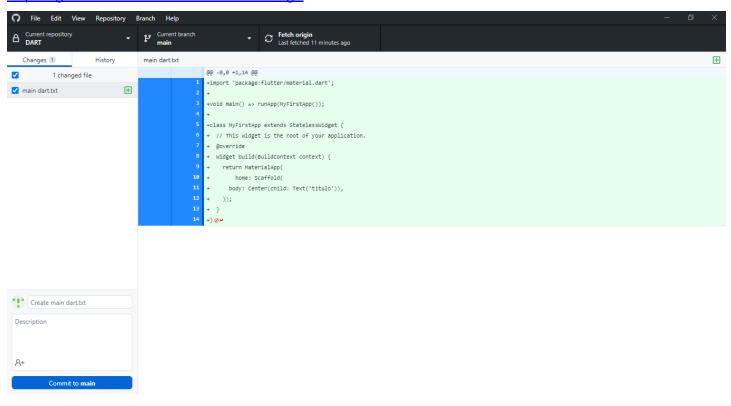
h) Ejecuta la aplicación con tus modificaciones





i) Crea un Gist público en Github con el contenido del archivo main.dart que modificaste

https://github.com/JUNKARLOS/DART.git





j) Anota tus respuestas, la liga del Gist público y las capturas de pantalla en un archivo PDF.

Sube el archivo PDF a la plataforma

