

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

PROFESOR: JUAN MANUEL MARTINEZ FERNANDEZ

UNIDAD V

ALUMNO: JUANCARLOS CORRAL CHÁVEZ

412111088









Actividad 1. Unidad 5.

Con base en la actividad anterior

a) Completa la función onPressOfButton con base en tu pseudo-código

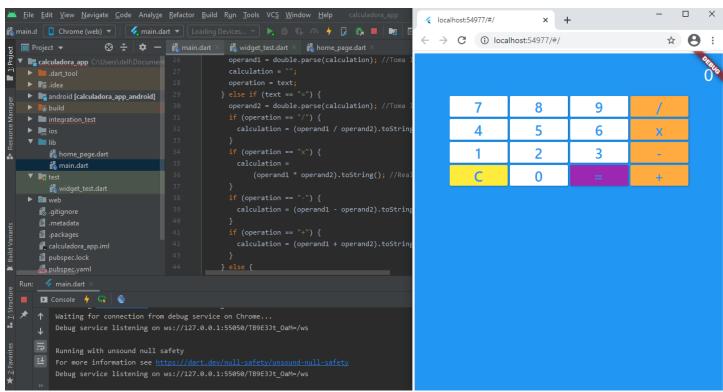
Código	Seudocódigo
void onPressOfButton(String text) {	INICIO
if (text == "C") {	De los 16 botones creados, cada botón tiene su función
calculation = "0";	específica:
operand1 = 0;	
operand2 = 0; //Borra los valores de los operandos 1 y	Proceso Suma Resta multiplicación y división
2 y del resultado	Repetir Borra caracteres al oprimir "C" y se imprima "0"
} else if (text == "/" text == "+" text == "-" text ==	Escribir carácter (imprimir en calculation "0")
"x") {	Saltar "Ingrese el valor de operador1:";
operand1 = double.parse(calculation); //Toma los	Toma los valores del operando1 al oprimir operación a
valores del operando1	realizar (x, /, +, -).
calculation = "";	Leer operador1, "Ingrese el valor de operador2:";
operation = text;	Toma los valores del operando1 y valores del operando2
} else if (text == "=") {	al ser oprimido el botón "=" mostrar String "calculation"
operand2 = double.parse(calculation); //Toma los	Operaciones:
valores del operando2	Lee tipo de operando (para este caso);
if (operation == "/") {	suma <- operando1 + operando2;
calculation = (operand1 / operand2).toString();	Si "calculation" = 0 Entonces
//Realiza la division	suma<- 0;
}	Si No
if (operation == "x") {	Si "calculation" = 0 Entonces
calculation =	resta <- 0;
(operand1 * operand2).toString(); //Realiza la	Si No
multiplicación	resta <- operando1 - operando2;
}	multiplicación <- operando1 * operando2;
if (operation == "-") {	Si "calculation" = 0 Entonces
calculation = (operand1 - operand2).toString();	división <- 0;
//Realiza la resta	Si No
}	división <- operando1 / operando2;
if (operation == "+") {	Fin Si
calculation = (operand1 + operand2).toString();	Escribir "Valor de división" en valor 0
//Realiza la suma	Escribir "Valor de multiplicación" en valor 0
}	Escribir "Valor de resta" en valor 0



PROGRAMACIÓN PARA ANDROID

```
Escribir "Valor de suma" en valor 0
  } else {
    calculation = int.parse(calculation + text)
                                                                    Escribir "0";
      .toString(); //Concatena los números del operando1
                                                                    Escribir "calculation";
y 2
                                                                    Repetir
  }
                                                                       Escribir Sin Saltar "¿Desea repetir el proceso?
  setState(() {
                                                               (S/N):";
   text = calculation;
                                                               Si es si, oprimir botón "C"
  });
                                                                       Leer tecla "C":
                                                               Borrar lo que se despliegue y dejar "0"
 }
                                                                    Hasta Que tenga valores de operando1 y operando2
                                                               tecla "=" y C para repetir proceso INICIO.
                                                               FIN
```

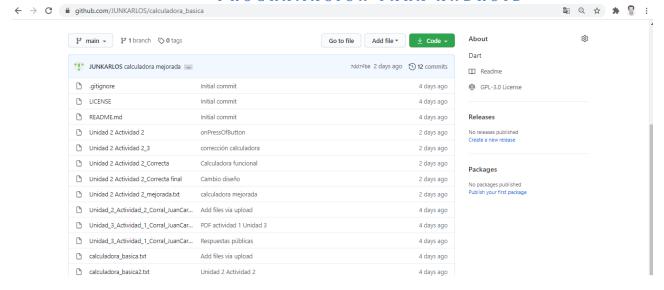
c) Ejecuta la aplicación



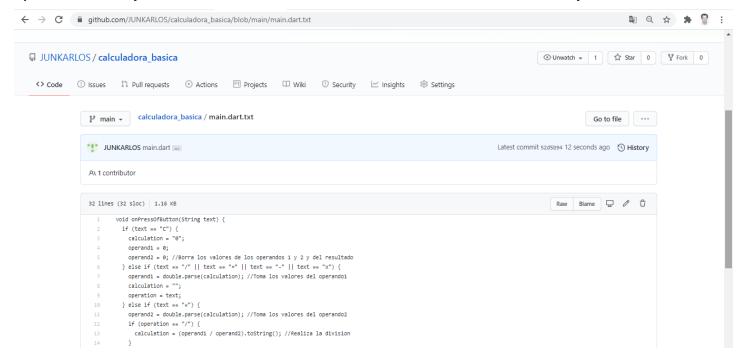
d) Crea un Gist público en Github con el contenido del archivo main.dart que modificaste Android



PROGRAMACIÓN PARA ANDROID



d) Crea un Gist público en Github con el contenido del archivo main.dart que modificaste



e) Anota tus respuestas, la liga del Gist

https://github.com/JUNKARLOS/calculadora_basica/blob/main/main.dart.txt

