# CampusMarket

キャンパスマーケット



#### 開発者

イ ジュンヨン キム ヒョンジク パク サンヒョン

### 目次

PART 01

- 概要
- CampusMarketの紹介
- 開発目的・期間・人数

PART 02

- 開発内容
- 🔵 システム構成図
- 開発環境
- 開発日程
- データベース

PART 03

- システム構成
  - 全体構成
  - 主要機能紹介

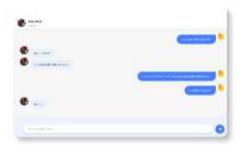
PART **04** 

- その他
- 試演映像
- 🥏 考察



### 大学生のための中古取引サイト







#### 開発目的

- 卒業前、学校構成員の間で書籍や実習道具 を簡単に取引したり、コミュニケーションができる サイトを作りたいと思いました。
- ●リアルタイムでコミュニケーションが可能なチャット機能 を実装したく、企画しました。

#### 開発期間

2022.09.30~2022.12.01

#### 開発人数

3人















HTML



- フロントエンドで最も多く使われる言語のため参考にする内容が多く、使用しました。
- 非同期処理Ajaxを稼働させるためにJavascriptを使用しました。



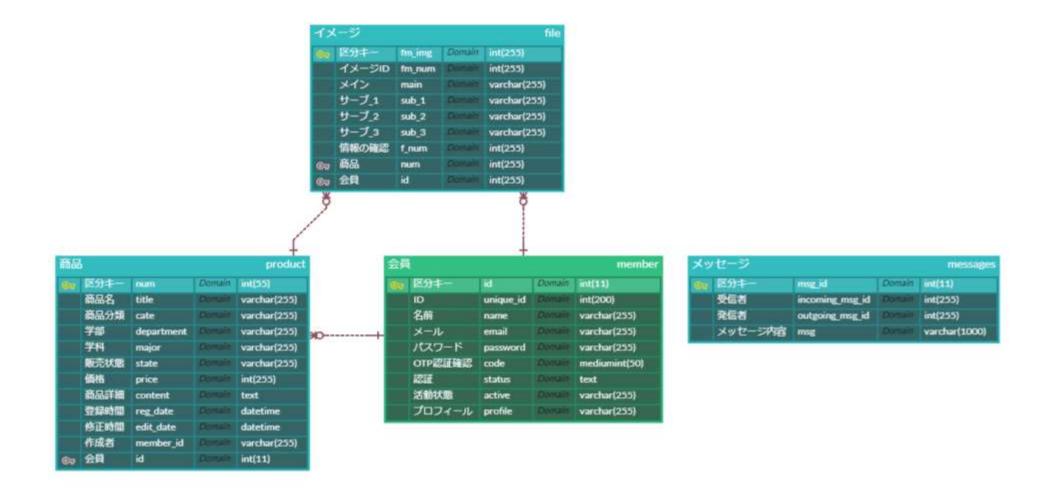
- スピーディーで動的なWEBサイトを構成しやすいです。
- PHPと互換性が最も良いMySQLを使用しました。
- チャット機能のために文法が便利でAjaxが使いやすいため、このツールを採用しました。



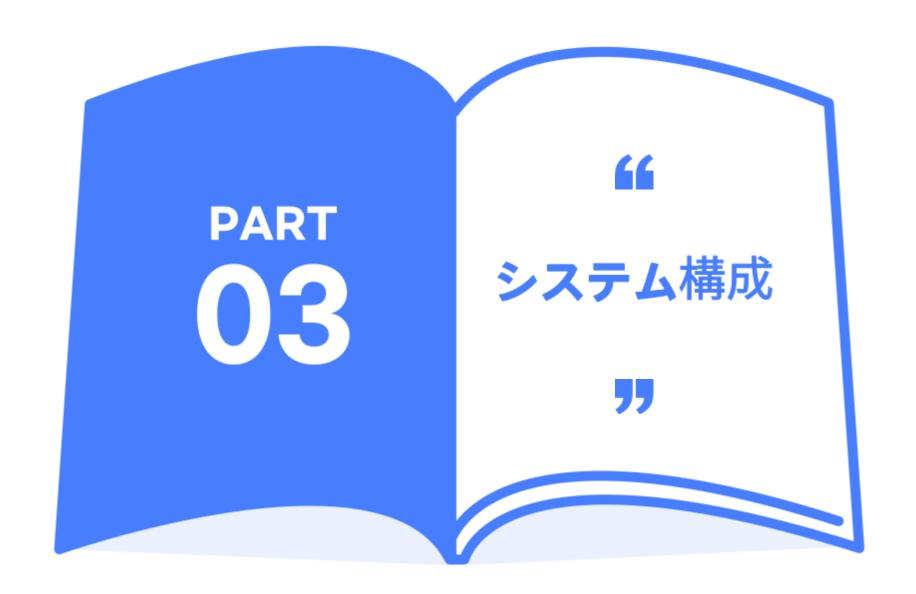
#### CGFe24™

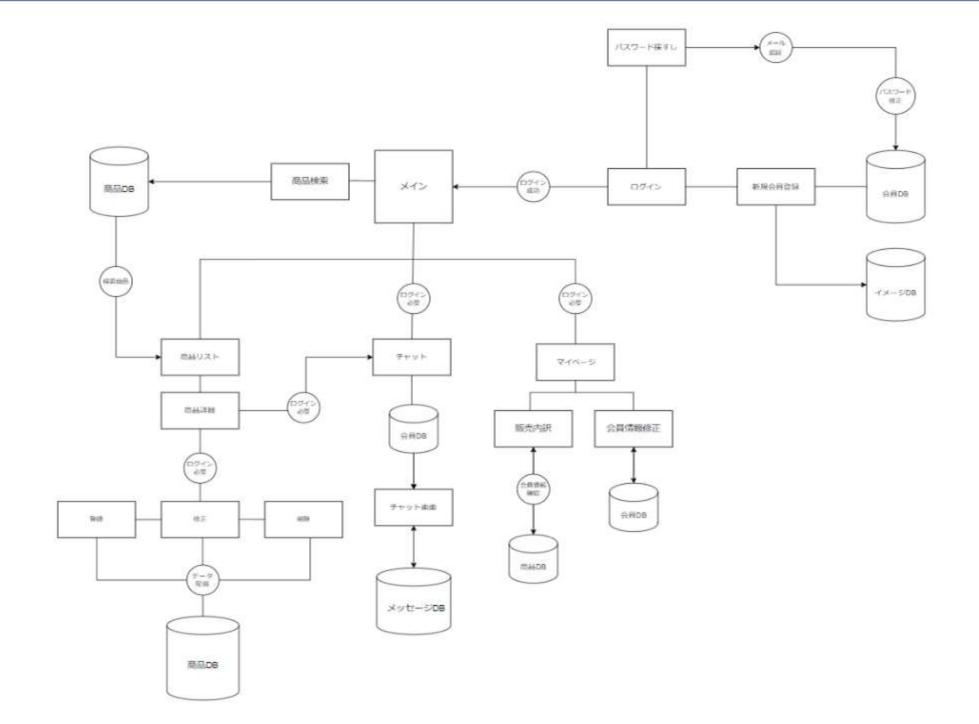
- ファイルアップロードが多いためFTP方式のfileZillaクライアントを使用しました。
- cafe24は韓国型ホスティングサイトで、希望するドメインを簡単に探して購入することができ、 ドメインとホスティングを一度に管理でき、運用効率が高いため使用しました。

9月30日~10月14日	10月15日~10月21日	10月22日~11月7日	11月8日~11月22日	11月23日~12月1日
主題構想と日程算出 役割配分				
	ワイヤフレーム作業			
	データベース設計			
		機能実装のためのプログラミングの勉強		
		UI/UXデザイン		
			開発	QA QC
				サーバー配布
				報告書作成



- 商品情報を管理するために、イメージ情報を含むテーブルと商品情報を含むテーブルを 別々に作成し、外部キーを使用して関連付ける方法を採用しました。
- メッセージのやり取りを管理するために、メッセージ情報を含むテーブルを作成し、 自分のIDと相手のIDを保存します。





#### メイン



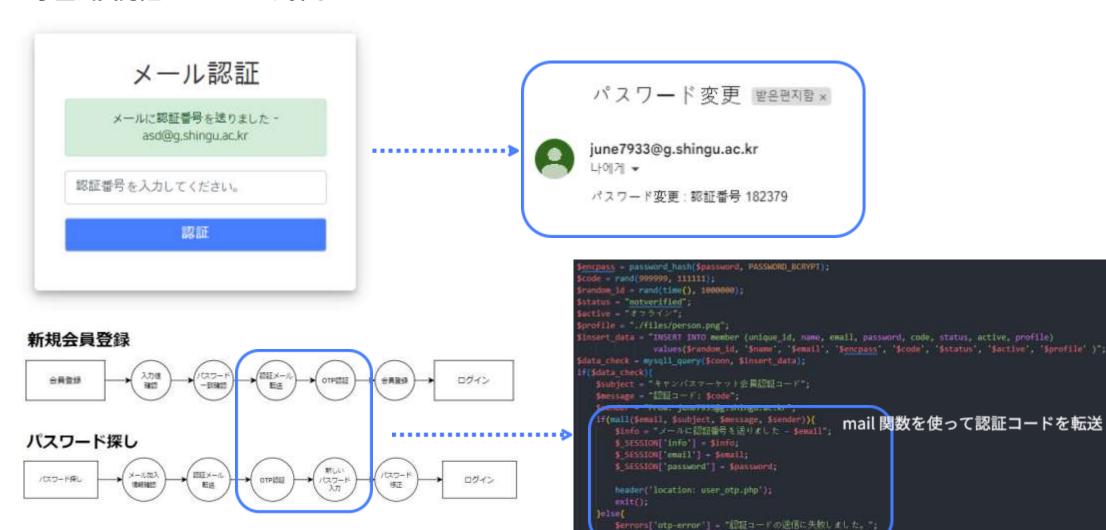
### Campus Market

キャンパスマーケットのメインページ サイトの機能紹介を中心にレイアウト構成

● 登録商品をランダムに配列(最大9つの商品) JSを使ったスライド処理

#### OTP認証

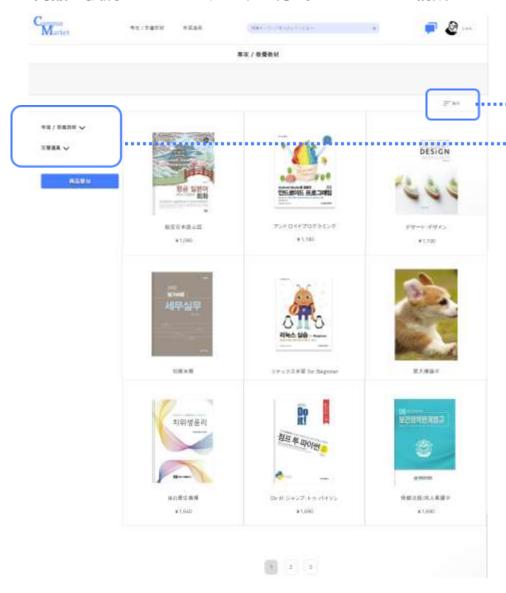
学生会員認証・パスワード探し



Serrors['db-error'] - "D8 Error";

#### 商品リスト

商品を強調するためにグリッド方式でレイアウト構成



利便性機能 整列機能を使うと、最新登録準、価格の高い順、 低い順で見ることができます。 専政/教養教材 へ **産業デザイン学部** V 生命環境学館 > 情報メディア学部へ 表於用 写真映像メディア科 グラフィックコミュニケーション料 俗格: 任:: 類 メディアコンテンツ料 Tソフトウェア格 価格: 書い順 Aリフトウェア科 情報透信保安課 VRゲームコンテンツ料 ビジネス実務学部 シ 専攻 / 教養教材 > ITソフトウェア科 保健医療学部・マ 空間システム学部 🗸 実習道具 🗸 DrackeT-9<-2 スプリングプート Doit! ジャンプ・ドゥスイソン

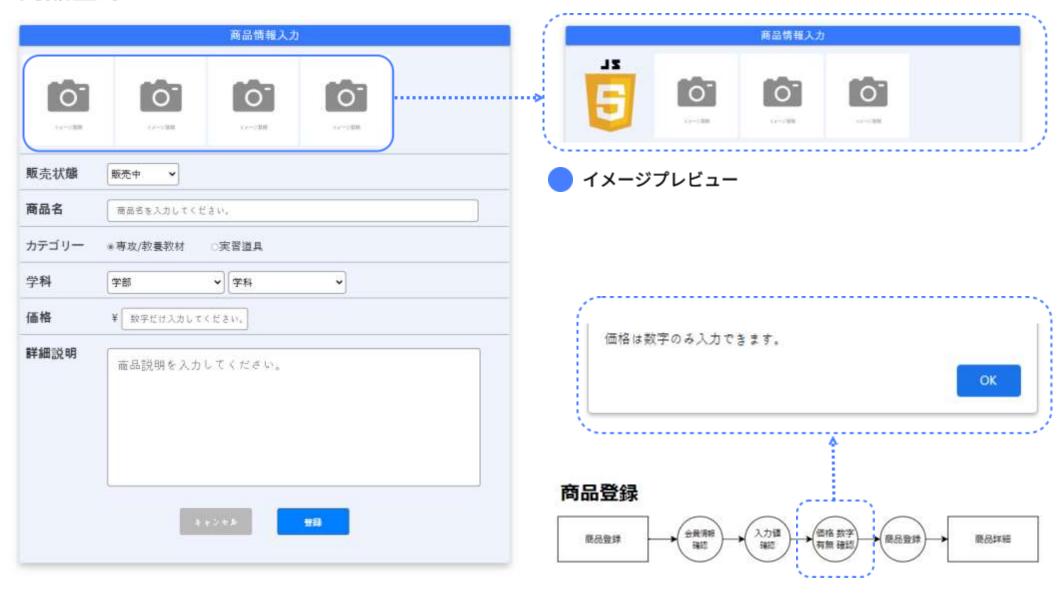
専攻・教養書籍と実習道具の2つのカテゴリーに分類し、学部と学科を選択して商品を簡単に探せるようにしました。

#### 商品詳細



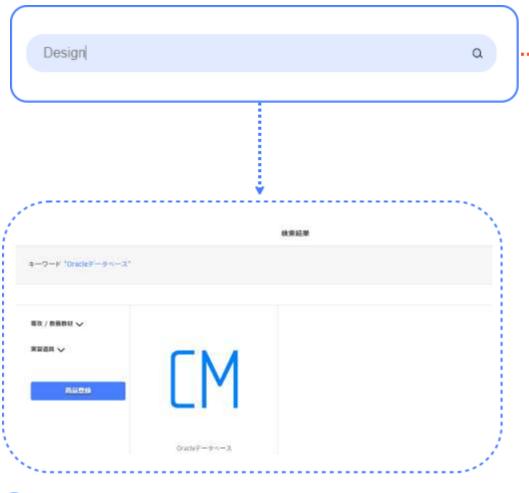
商品を登録した販売者の情報と他の商品を見ることができます。

#### 商品登録



カテゴリーを分けて関連した学科の商品登録が可能(価格は数字のみ入力可能)

#### 商品検索

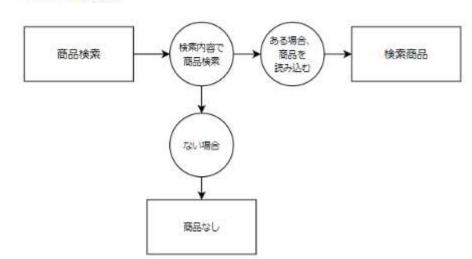


商品がある場合

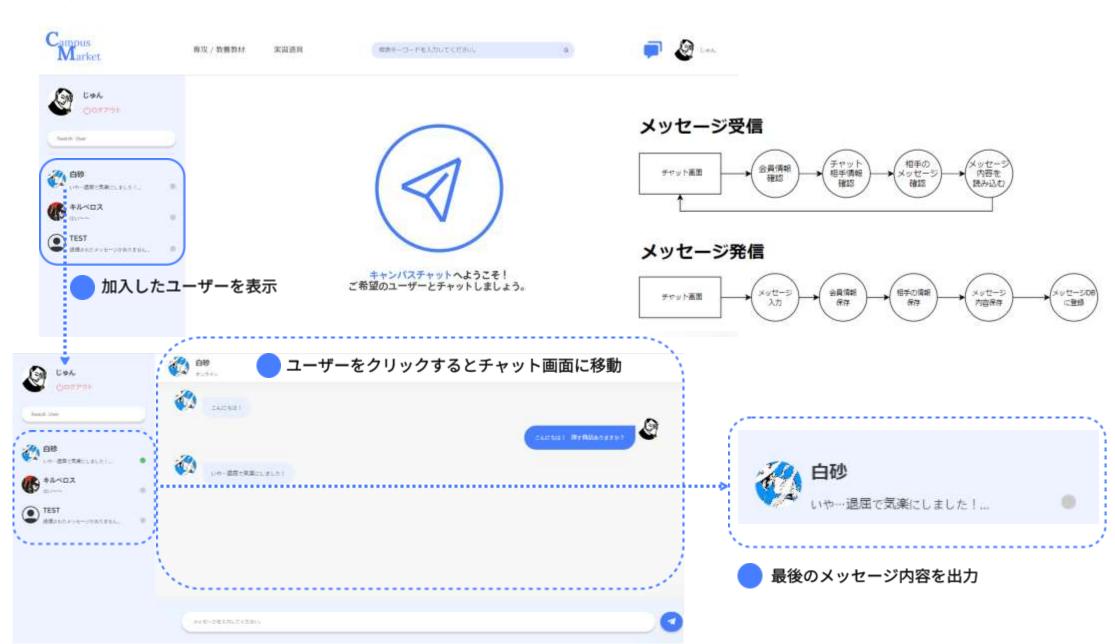


#### 商品検索

商品がない場合

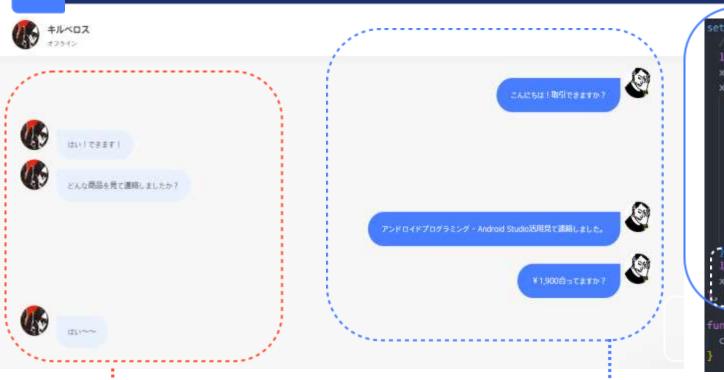


#### チャット





#### 主要機能紹介



```
Soutgoing if * wyself read scape string(Scape, $ POST[*outgoing_id*));
Sincerding is * wyself read sound string(Scape, $ POST[*outgoing_id*));
Sincerding is * wyself read sound string(Scape, $ POST[*outgoing_id*));
Sincerding is * wyself read sound in the string read is * (Soutgoing_id*) ### in incoming_sog_id * (Soutgoing_id*) ### incoming_sog_id * (Soutgoing_id*) ones my msg_id*;

introd * ""

introd * "

introd * ""

introd * ""

introd * ""

introd * ""

introd * "

introd * ""

introd * ""

introd * ""

introd * ""

introd * "

introd * ""

introd * ""

introd * ""

introd * ""

introd * "

introd * ""

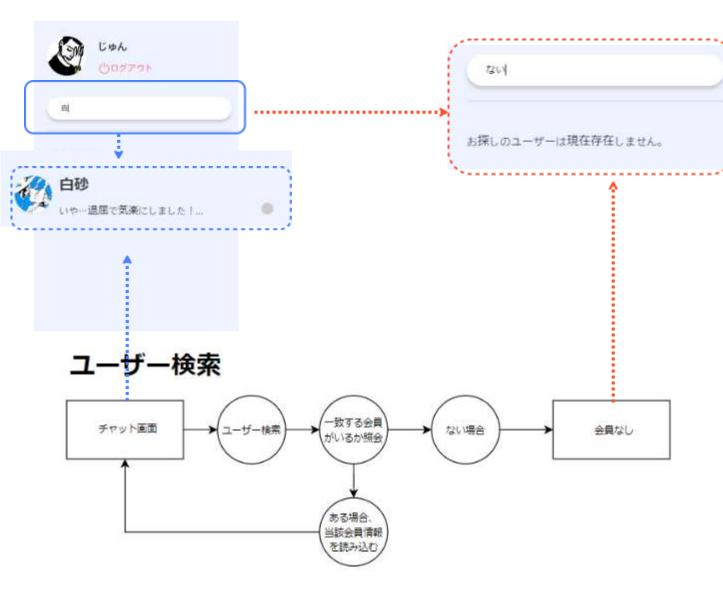
introd * ""

introd * ""

introd * ""

introd * ""
```

#### ユーザー検索機能



● Ajax機能を使用してページを非同期処理、リアルタイムで確認可能

#### ステータスログ



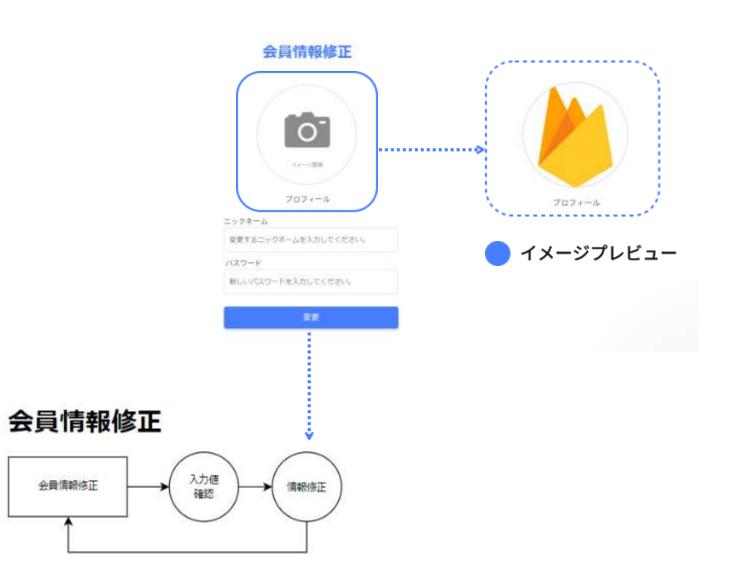
#### 販売内訳



● 自分の販売内訳を確認できます。 また、販売状態によって分類し(販売中・販売完了)、見ることができます。

#### 会員情報修正









https://youtu.be/iHQSwNCGowo



https://youtu.be/q16nwMCge\_0



https://youtu.be/rmUNeIVH5H4



https://youtu.be/jvK-aYOfkb4

" 考察

"



### Ajax機能について学ぶ

チャット機能の実装に向けて調べていた中で、Ajax通信について知りました。Ajax通信の原理を学びながら、プロジェクトに直接適用して作動を確認することができました。

#### **■ チームを牽引するリーダーとしての経験を学ぶ**

プロジェクトのリーダーとして、チームメンバーの意見を積極的に取り入れ、コミュニケーションを重視しました。

また、メンバーのプログラミング知識が足りない場合、力量を育てる環境を 作ってリーダーとしての責任感を持ってプロジェクトに努めました。

#### Web Socket について勉強が必要だと判断

Ajax通信は連続的にデータをリクエストするとサーバー負荷が生じるため、 Web Socketを使用してチャットサービスを具現することがより効率的だと 判断し、今後勉強が必要だと考えました。

## ご覧くださり ありがとうございます \_\_\_\_\_