

#### プロジェクト

料理レシピサイト

#### 開発者

イジュンヨン イム ギョンミン チェ スンビン

# 目次

コンテンツ





- TASTYの紹介
- 開発目的・期間・人数

"<u>様々</u>な料理レシピを<u>見られ</u>ます。 また、自分のレシピを<u>共有</u>できる コミュニティサイトです。"

#### ○ 開発目的

新型コロナウイルスの影響で、外食よりも家庭での料理が増えたため、自分が考えたレシピを投稿し、他の人が投稿したレシピを閲覧できるサイトを企画

多種多様なデータをデータベースに格納し、それらを総合的に 分析・出力する方法を学ぶため

#### ○ 開発期間

2022.04.02 ~ 2022.06.01

○ 開発人数
3人



Recipe Ranking



Cooking Movie



# 開発内容

- 🌘 システム構成図
- 開発環境
- 開発日程
- データベース

#### システム構成図





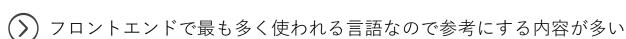


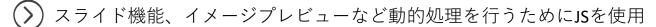
# #**02** 開発環境















- PHPはウェブ開発に特化した言語であり、簡単なウェブサイトを作る際に 最大の効率を発揮できるため使用
- > より活性化されたコミュニティを持ち、MYSQLより軽くて速いため使用

# Z

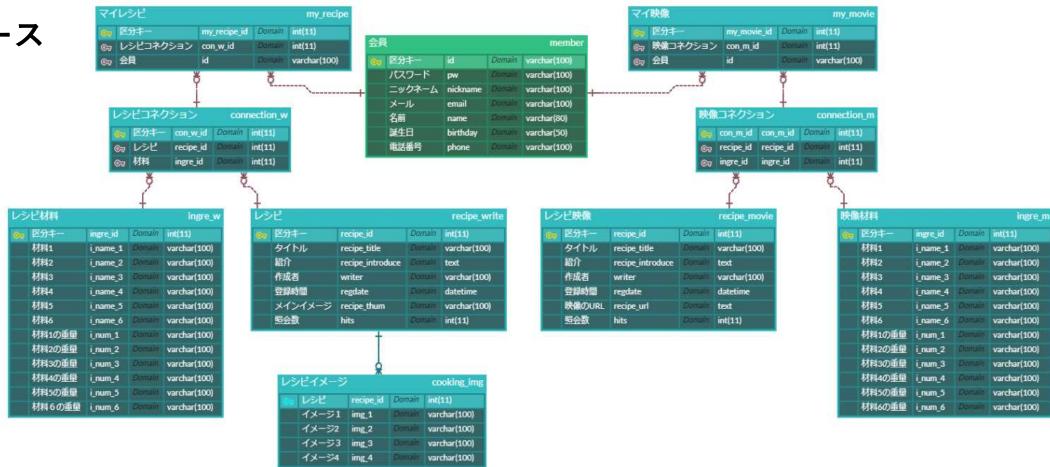
#### CGFe24™

- ▼FTPは構築が便利で、ユーザーはどこでも共有されたファイルをダウンロードできるため、小規模で作業するのに適していると判断
- cafe24は韓国型ホスティングサービスで、使いやすくサーバーが安定的また、 FTPと互換性が良いため使用

# 開発日程

4月2日~4月8日	4月9日~4月16日	4月17日~5月2日	5月3日~5月24日	5月25日~6月1日
主題構想と日程算出				•
	ストーリーボード作業			
	データベース設計			
	サーバ用意			
		UI/UXデザイン		
開発			QA QC	
サーバー配布				ホスティング管理
				報告書作成



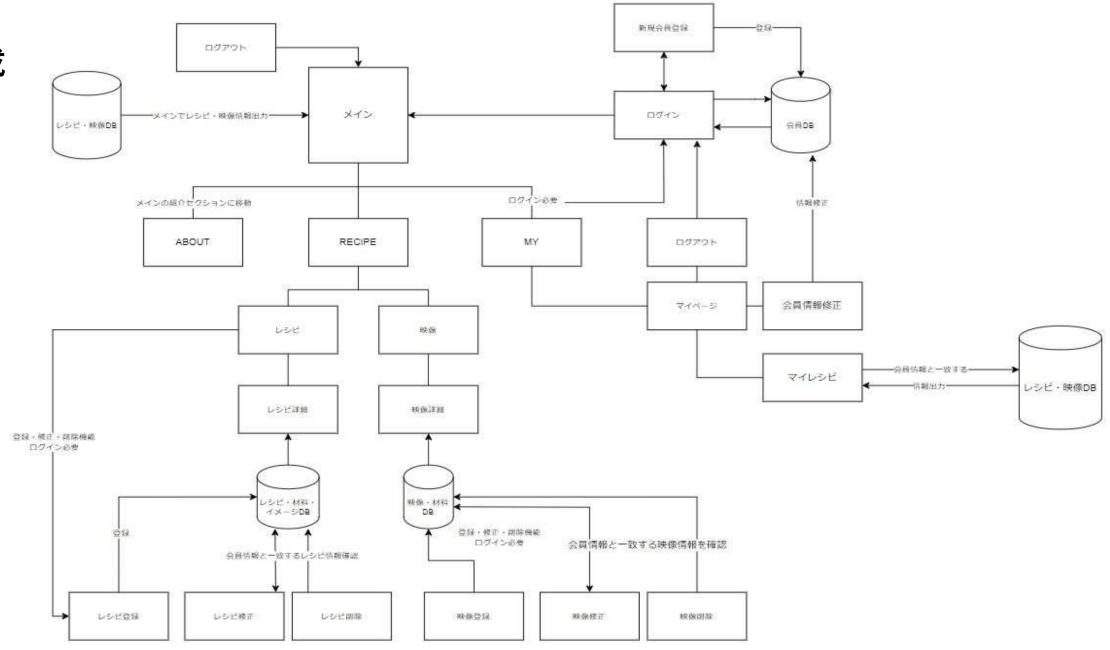


- > レシピのデータを効果的に管理するために、材料テーブルを別個のテーブルとして分離
- レシピテーブルと材料テーブルを関連付けるために、コネクションテーブルを作成し、外部キー制約を使用してレシピと材料テーブルを繋ぐ

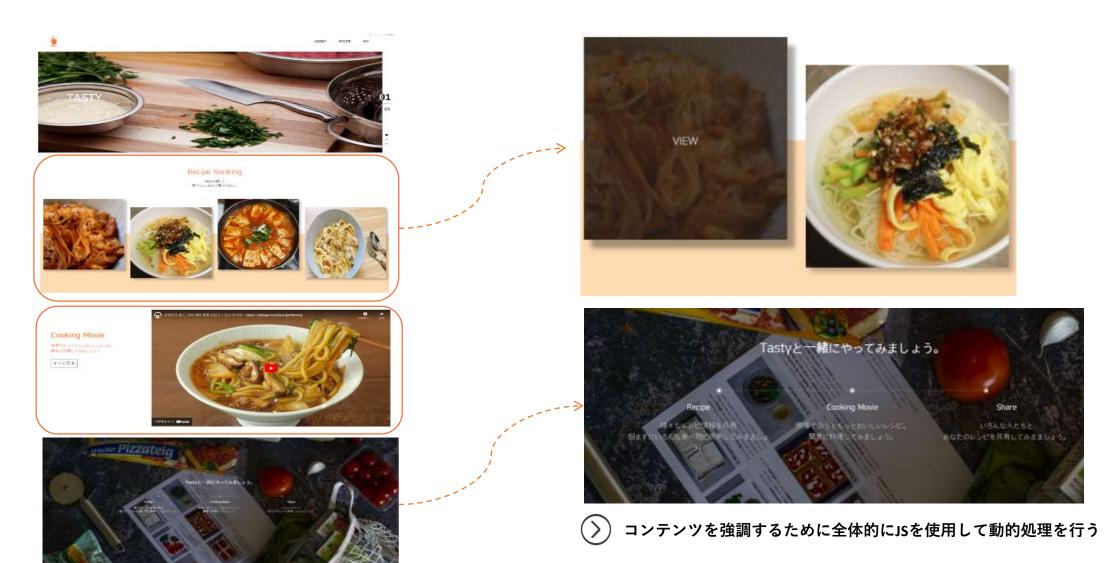


- 全体構成
- 主要機能ご紹介

## 全体構成

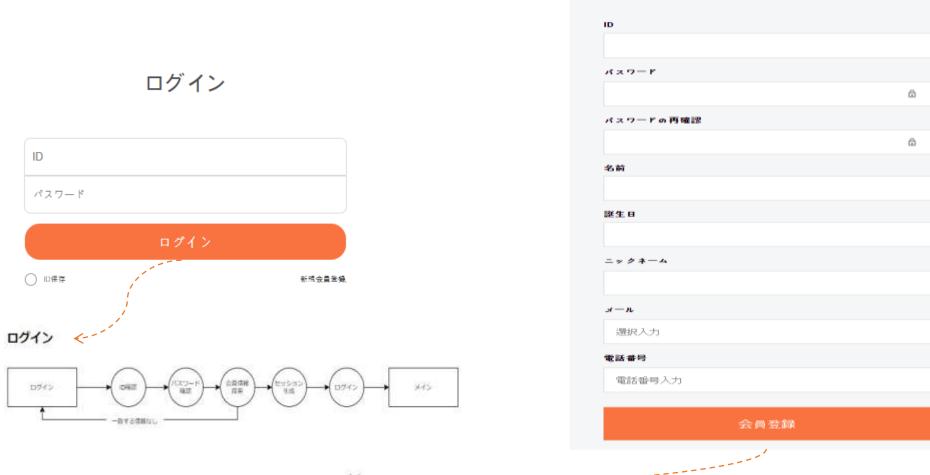


# #02 メイン

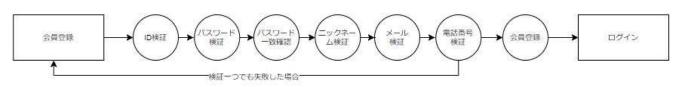


- | 閲覧数の高いレシピを4つ、レシピ映像をランダム出力|
- (>) ウェブサイト紹介セクション

### #02 ログイン・新規会員登録



#### 新規会員登録 <-



### #02 レシピ・映像リスト



### #02 レシピ詳細





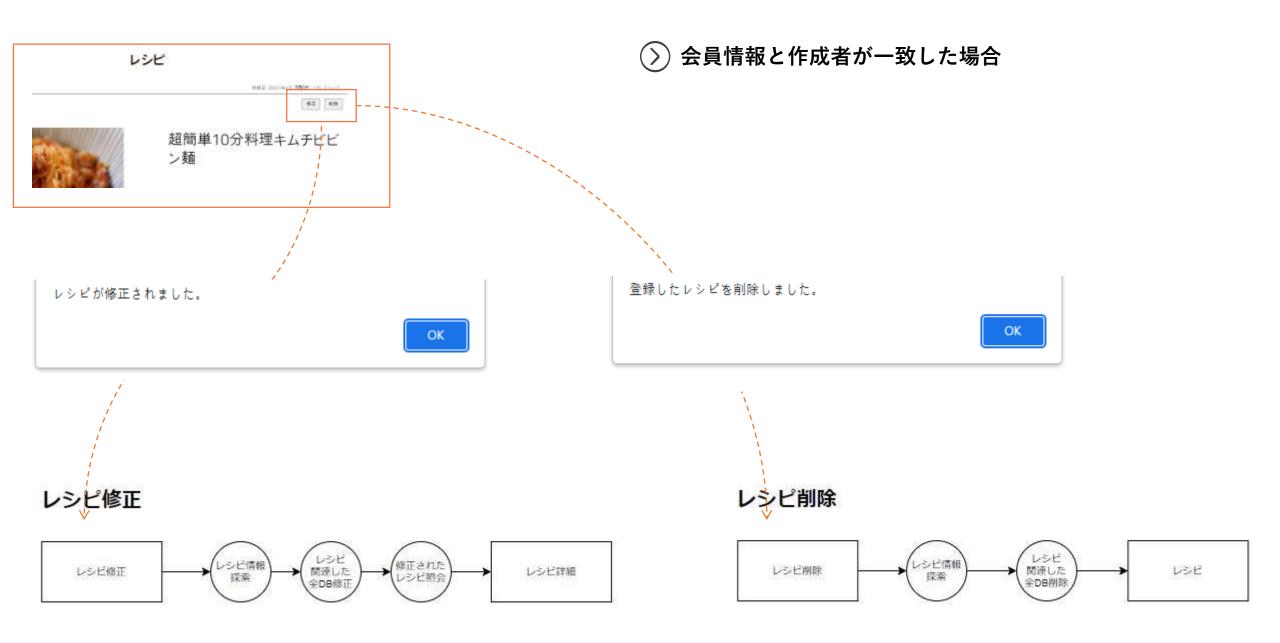
サブイメージをクリックすると メインイメージの位置変更

(>) レシピ関連データの出力(レシピ、材料,イメージ)

## #02 レシピ登録



#### #02 レシピ・映像 修正・削除



#### カスタマイズクリ-ムパン

作成日: 2023-02-11 1月36 個配款: 2006 [シェン]



 iframeを利用してアップロードした URLから映像を読み込む

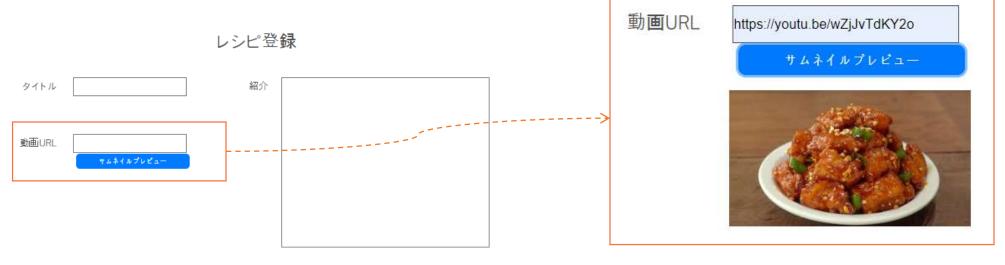


カスタードウリームにオレンジの着なりいっぱい家をはんでいて、乗り高くとてもおいしいでしてす。 カスタマイズドーチウとはカリームを関うように点域しますが、 国具外表面を指す効にが異素のません。 エラセって存ると、現ま方も影響することがおいでと思います。 ◆ TP - オレンジは中かいサイズに上げると用が多れいでもります。 - オレンジのをは対いて動せても何いません。 - ボンジのをは対いて動せても何いません。 - ボンジのをは対いて動せても何いません。

b582930

### #02 映像登録

映像登録



一つでも満足しない 場合

映像詳細

YOTUBE

DBに登録

URL入力

URLリンクを入力し、ボタンをクリックすると 映像のサムネイルを事前に確認することができる (※ ただしYOUTUBEリンクのみ可能)

映像詳細

マイベージ

#02 マイレシピ

レシビなし



一つでも満足しない場合



● 考察

# 考察

#### ② データの処理過程を理解する

直接データベースを設計しながらデータがどのように伝達され処理されるかを理解することができ、それに合うQuery文を作成できるように努力しました。また、外来鍵の概念を理解するなど、これらの作業を通じて、データベース設計のスキルを向上させることができる時間でした。

#### ② 協業について学ぶ

初めてのチームプロジェクトで、企画から開発まで一緒に進めることができました。この経験を通じて、協業におけるコミュニケーションの重要性を改めて感じました。また、チームメンバーそれぞれが持つ自分にはない能力を学ぶことができた貴重な時間でもありました。

#### ② 全体的に不足しているデザインと機能

チーム全体の開発力量が足りず、フロントエンドで欲しいデザインを実現するのが困難でした。 それで簡単なデザインをしました。機能面については、CRUD処理が中心であり ユーザーに利便性を提供できるような機能、例えば「いいね機能」や「カテゴリー機能」 などが不足していると感じました。 加えて、プログラミングに関する知識とスキルについて、今後さらなる常習が必要だと感感しま

加えて、プログラミングに関する知識とスキルについて、今後さらなる学習が必要だと痛感しました。

ご覧くださって ありがとうございます。