

应用软件代码评审规范

文件状态:	文件编号:	JUSHASW002	
[]草稿	当前版本:	VO. 2	
[]正式发布	作 者:	王文鼎	
[√] 正在修改	完成日期:	2018年5月25日	

<u>编制:</u>	日期:	
审核:	日期:	
批准:	日期:	

版本历史

版本/		作者	参	完成日期	备注
状态			与者		
V0. 1	鼎	王文		2018年05月9日	初始版
V0. 2		王文		2018年05月15日	初评修正版
	鼎				

目录

並用	软件	-代码评审规范	1
	—、	前言:	4
	_、	评审中涉及的要点:	5
		对于代码评审相关的划分:	
	四、	对代码管理工具的使用:	7
	五、	对评审流程定义:	3
	六、	对评审过程的定义:	Q
		1.如果是初版: V0.XX到 V1.0.0	g
		2.如果是大版本: V1.X.X 到 V2.0.0	<u>c</u>
		3.如果是升级: V2.0.X 到 V2.1.0	
		4.如果是补丁: V2.1.0 到 V2.1.1	

一、前言:

(1).代码评审好的地方:

- <1>.代码评审,可以发现潜在的问题,做到风险提前控制;
- <2>.代码评审,可以统一编码风格,促使团队形成良好的编码习惯;
- <3>.代码评审,促进团队沟通交流、互相学习、改善团队氛围、提高团队凝聚力;
- <4>.代码评审,对于提升个人能力和团队能力有很大的帮助,使团队战斗力提高;
- <5>.代码评审,可以节省开发和维护成本(易读、可维护、可扩展的代码)、测试成本(代码交付质量高);

(2). 代码评审不好的地方:

- <1>.代码评审,占用团队太多时间,过多的讨论问题细节,影响正常工作的进行且发现没有成效;
- <2>.代码评审,不是为了提升代码质量、软件质量的目的,而是变成了相关指责、挑剔对方写的代码;
- <3>.代码评审,审查会议团队很活跃,审查会议后没有跟踪记录,没有可供数据分析的记录,没有提炼性的产出;
- <4>.代码评审,浮于形式,没有任何的奖惩机制做支撑,做好做坏都一样,不能提高团队整体实力和交付软件的质量;

二、评审中涉及的要点:

- 1. 首先,《软件的通用设计和开发规范》作为软件设计和开发的指引,此本文档的内容包括: 1.软件项目的设计原则、2.代码规范、3.版本号的设置规则、4.交付文档模板(软件规格书、软件概要设计书)、5.交付件定义等;
- 2. 评审人员依据《软件的通用设计和开发规范》进行代码评审---要有评审输入: 交付件、文档、changeList 、checkList;
- 3.代码评审的发起人根据根据《规范》来设定变更的版本号和变更的影响范围;
- 4. 评审的人去评估版本号是否设置合理,影响范围是否符合 ChangeList;
- 5. 为了方便对外输出评审结果,例如对测试组:代码评审的影响范围还要兼顾黑盒的按功能业务划分来进行评审,对外输出黑盒影响范围。
- 6. 评审的目的: 使得项目变更的 ChangeList 与实际代码、与规格定义三者一致;
- 7. 评审结果进行签字确认, 并存档。

三、对于代码评审相关的划分:

1. 对项目变更版本划分为:

初版、大版本、升级、补丁; (此划分的依据参见《软件的通用设计和开发规范》)

- 2. 对变更的影响范围划分为:
 - (1) 白盒层面, 按代码划分: 跨进程、跨模块、跨方法、方法内;
 - (2) 黑盒层面, 按业务划分: 跨功能、功能内;
- 3. 对代码评审参与人员划分为:

SE、SSWE;

四、对代码管理工具的使用:

1. 代码管理工具: TortoiseSVN、TortoiseGit;

五、对评审流程定义:

- 1.发起评审时间: 软件自测结束, 正式提测前;
- 2.发起评审人员:项目负责人或软件开发代表;
- 3.发起评审人员需提前(半个月)通知评审人熟悉被评审项目相关内容,必要时召集分享会交流讨论。
- 3.发起评审的输入条件: (1)软件的交付件(代码)、(2)规格书、(3)概要设计书、(4)ChangeList、(5)CheckList;
 - 4.评审目标: (1) 评审内容记录输出; (2) 变更的影响范围(黑盒层面)的输出;

六、对评审过程的定义:

1.如果是初版: V0.X.X 到 V1.0.0

变更的影响范围	SE	SSWE	SWE
跨进程		参与	参与
跨模块		参与	参与
跨方法		参与	参与
方法内		参与(关键部分)	参与(关键部分)

2.如果是大版本: V1.X.X 到 V2.0.0

变更的影响范围	SE	SSWE	SWE
跨进程		参与	参与
跨模块		参与	参与
跨方法		参与	参与
方法内			

3.如果是升级: V2.0.X 到 V2.1.0

变更的影响范围	SE	SSWE	SWE
跨进程		参与	参与
跨模块		参与	参与
跨方法			参与
方法内			参与

4.如果是补丁: V2.1.0 到 V2.1.1

变更的影响范围	SE	SSWE	SWE
跨进程		参与	
跨模块		参与	
跨方法			参与
方法内			参与