RESTAPI

Проектирование АРІ и как мыслить в масштабе системы

API

Кто такой интерфейс к программной системе

- Application
- Programming
- Interface

Проектирование АРІ

Кратко об АРІ и том как мы смотрим на него

- Что такое проектирование как процесс?
- API для внешнего пользователя VS API для системы
- Проектирование программного интерфейса
- Описание API (OpenAPI)

Что такое проектирование АРІ

- Что такое АРІ
- Почему разработка АРІ важна для нас
- Элементы и этапы проектирования

АРІ для разных целей

Разница в подходе к проектированию в зависимости от цели

- Точка зрения для проектирования
- Проектирование интерфейсов
- Формирование целей АРІ
- Мнение, которое нам неинтересно при проектировании

Проектирование интерфейса

Как устроен процесс

- Анализ
- Цели
- Проектирование
- Балансы

Описание OpenAPI

- Формат описание
- Описание ресурсов и действий
- Описание данных с помощью схем

CRUD

Что это и почему мы про это говорим

- Create
- Read
- Update
- Delete

HTTP

Методы для реализации CRUD

Действие	НТТР -метод	Параметры	До запроса	После запроса
Создать, добавить в	POST	Тело		Новый
Читать, получать, искать	GET		Без изменений	
Изменить, частично обновить	PATCH	Тело	a:1 b:2	a:1 b:3
Заменить	PUT	Тело	a:1 b:2	a:2 b:3
Создать с предопре- деленным иденти- фикатором	PUT	Тело		New
Переместить, удалить	DELETE	Запрос	BB	
Параметры	ы тела	\wedge	Параметры запроса	
метнор /re	4		/resource?param1=va	lue¶m2=value

REST

Немного о движении данных

- Representational
- State
- Transfer

Идеи REST

- Модель клиент-сервер
- Отсутствие состояния
- Кэширование
- Единый образ интерфейсов
- Слои

•