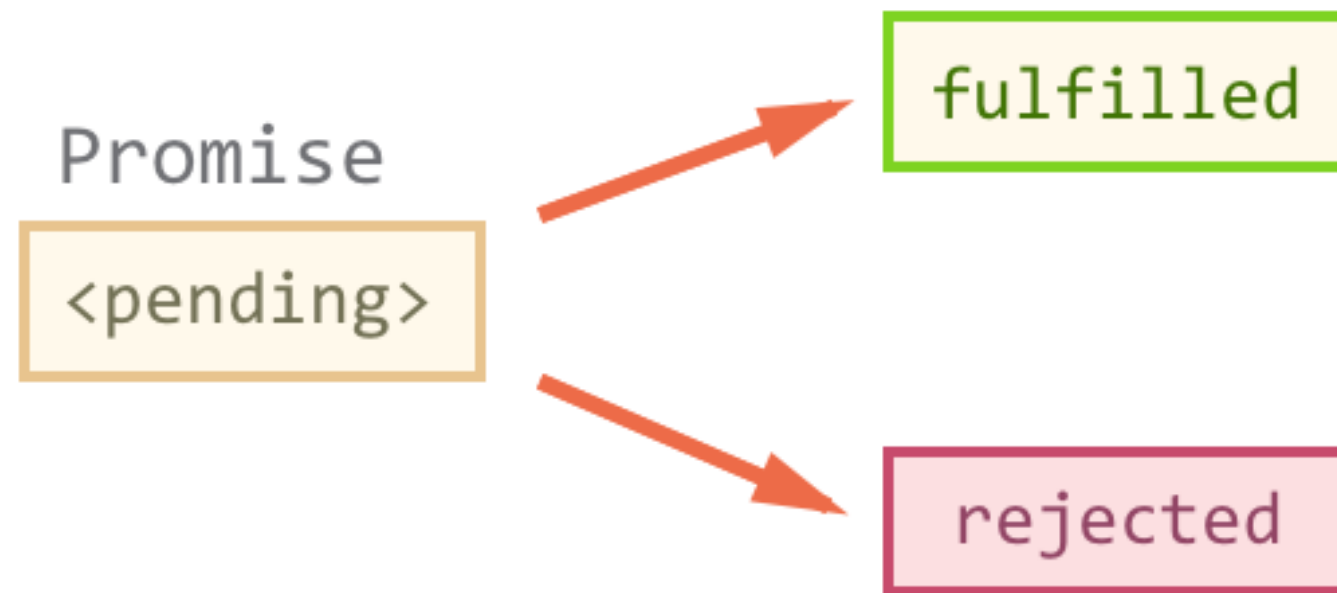


Promise





```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {  
  // now in pending state  
  if (10 > 2) {  
    resolve(1234) // to fulfilled state  
  } else {  
    reject('Error') // to rejected state  
  }  
})
```

```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {  
  // some async staff  
  setTimeout(() => {  
    const result = 'Anything';  
    if (10 > 2) {  
      resolve(result);  
    }  
    else {  
      const error = 404;  
      reject(error);  
    }  
  }, 5000);  
});
```

```
const handleFirstResult = result => {  
  console.log('first handle');  
  return result;  
}
```

```
const handleSecondResult = result => {  
  console.log('second handle');  
  return result;  
}
```

```
promise  
  .then(handleFirstResult)  
  .then(handleSecondResult)  
  .catch(error => {  
    // do smth  
  })
```



```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {  
  // some async staff  
  setTimeout(() => {  
    resolve(10);  
  }, 5000);  
});  
  
let a;  
  
promise.then(res => { a = res; });  
  
console.log(a); // ???
```

Fetch



```
let promise = fetch(url, [options])
```

Без options - это простой GET запрос,
скачивающий данные по заданному url



```
POST https://request.url.com/api/path/login/
Accept: application/json, text/plain, */*
Content-Type: application/json; charset=utf-8
Origin: https://request.url.com
Cookie: PHPSESSID=UarhdHU%2Fs2LRgF%2FYhht43XEad3SAC;
Content-Length: 60
Accept-Language: ru
Host: request.url.com
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_3)
AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/13.0.5 Safari/605.1.15
Referer: https://request.url.com/request/was/from/here/
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Connection: keep-alive
--data-binary {"login":"this_is_login","password":"my_secret_password"}
```

Options

- method - http метод - 'GET' | 'POST' | 'PATCH' | ...
- headers: { key: value, ... }
- body
 - A. строка
 - B. объект FormData
 - C. Blob
 - D. JSON

Процесс получения ответа обычно происходит в два этапа

- Promise выполняется с объектом класса `Response` в качестве результата, как только придет ответ с сервера
- Получение тела ответа с помощью дополнительного метода класса `Response`

Response

Properties

- ok
- headers
- redirected
- status
- statusText
- ...

Methods

- blob()
- text()
- json()
- ...
-

Redux-thunk

`npm install —save redux-thunk`

Redux-thunk

Это middleware для redux, чтобы была возможность совершать асинхронные действия в action creators