

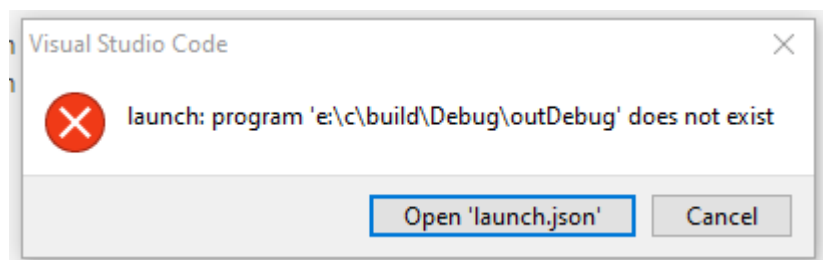
Al abrir el código, abrir la terminal y escribir el siguiente lo siguiente:

gcc programa.c -o programa -lm -pthread

El nombre del programa deberá ir en donde dice “programa”, en este caso el archivo es llamado “file”

Luego clickear en “Run and Debug” (en VSCode) y debería de ejecutarse el .exe

En caso de que le programa arroje el siguiente error al ejecutar



abrir el launch.json y escribir en “program” la ruta al nombre del archivo .exe genergado

```
{
  "version": "0.2.0",
  "configurations": [
    {
      "name": "C/C++ Runner: Debug Session",
      "type": "cppdbg",
      "request": "launch",
      "args": [],
      "stopAtEntry": false,
      "externalConsole": true,
      "cwd": "e:/c",
      "program": "e:/c/build/file",
      "MIMode": "gdb",
      "miDebuggerPath": "gdb",
      "setupCommands": [
        {
          "description": "Enable pretty-printing for gdb",
          "text": "-enable-pretty-printing",
          "ignoreFailures": true
        }
      ]
    }
  ]
}
```

quedando de la siguiente forma, una vez hecho el cambio, guardar el archivo y volver a correr el programa.