

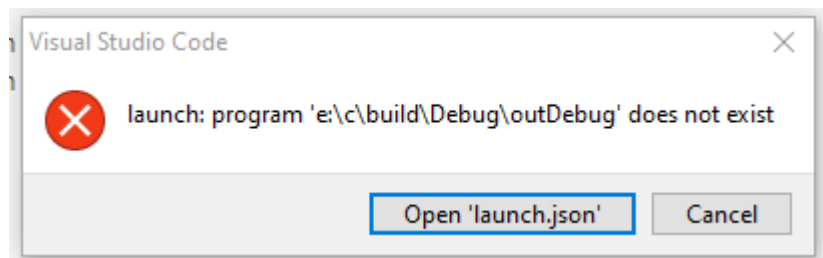
Al abrir el código, abrir la terminal y escribir el siguiente lo siguiente:

gcc file.c++ -o file -lm -pthread

El nombre del programa deberá ir en donde dice “programa”, en este caso el archivo es llamado “file”

Luego clicar en “Run and Debug” (en VSCode) y debería de ejecutarse el .exe

En caso de que le programa arroje el siguiente error al ejecutar



abrir el launch.json y escribir en “program” la ruta al nombre del archivo .exe genergado

```
"configurations": [
  {
    "name": "C/C++ Runner: Debug Session",
    "type": "cppdbg",
    "request": "launch",
    "args": [],
    "stopAtEntry": false,
    "externalConsole": true,
    "cwd": "e:/c",
    "program": "e:/c/file",
    "MIMode": "gdb",
    "miDebuggerPath": "gdb",
    "setupCommands": [
      {
        "description": "Enable pretty-printing for gdb",
        "text": "-enable-pretty-printing",
        "ignoreFailures": true
      }
    ]
  }
]
```

quedando de la siguiente forma, una vez hecho el cambio, guardar el archivo y volver a correr el programa.

Puede ejecutarse de dos formas, a través de la terminal con **./file** o bien dando clic en “Run and Debug” que ejecutara el .exe