

# **Memoria Sprint 1**

**IMAT ICAI**

**DAS-Pacomprar**

**Javier Viseras y Miguel Ángel Vallejo**

## 1. Introducción

En esta primera práctica, hemos trabajado en la creación de las primeras pantallas de nuestra aplicación utilizando HTML, CSS y JavaScript. Nuestro objetivo es desarrollar una base estructurada, estilizarla para mejorar la experiencia visual y dotarla de dinamismo con JavaScript. Finalmente, hemos desplegado la aplicación en Vercel para su acceso público.

## 2. Objetivos del Sprint

- Diseñar y desarrollar las primeras pantallas de la aplicación.
- Implementar estilos y formato mediante CSS.
- Incorporar dinamismo y validaciones con JavaScript.
- Desplegar la aplicación en Vercel para su accesibilidad.
- Trabajar en equipo utilizando un flujo de trabajo basado en ramas.

## 3. Organización del Trabajo

### 3.1. Metodología

- Se ha trabajado en ramas individuales con integración en la rama develop.
- Se han realizado Pull Requests a la rama main con el tag Entrega-DD/MM/YY.
- Se han seguido las buenas prácticas de desarrollo web, incluyendo el uso de estructuras semánticas y validaciones en formularios.

### 3.2. Desarrollo de la Aplicación

#### 3.2.1. Diseño de Pantallas

Antes de la implementación, realizamos mockups de las siguientes pantallas:

- **Inicio:** Incluye menú, pie de página, barra de búsqueda, botones de inicio/login y logo con función de redirección.
- **Resultados de Búsqueda de Subastas:** Muestra subastas disponibles con nombre, descripción e imagen.
- **Detalle de la Subasta:** Presenta el nombre, valor actual, entrada de texto para pujar, botón de pujar e imagen.
- **Inicio de Sesión:** Contiene los campos necesarios para autenticación de usuario (usuario y contraseña) y botones de acceso.

- **Registro:** Formulario con campos de nombre, apellidos, DNI/NIE, dirección, correo, fecha de nacimiento, comunidad y ciudad.

### 3.2.2. Implementación con HTML y CSS

- Se creó la estructura de la web en HTML dentro del directorio src.
- Se aplicaron estilos CSS para cada una de las pantallas mencionadas, asegurando uniformidad y responsividad.
- Se garantizó que el pie de página permaneciera fijo en la parte inferior.
- Se establecieron redirecciones entre páginas para simular la navegación.

### 3.2.3. Dinamismo con JavaScript

- Se implementaron validaciones en el formulario de registro para verificar campos obligatorios y formato del correo.
- Se aseguró que los botones funcionaran correctamente y mejoraran la interacción del usuario.

### 3.2.4. Despliegue con Vercel

- Se creó una cuenta en Vercel conectada a GitHub.
- Se configuró la carpeta src como directorio raíz del proyecto.
- Se realizó el despliegue con éxito, asegurando la accesibilidad pública de la aplicación.

## 4. Distribución del Trabajo

### Integrante Tareas Realizadas

<b>Miguel Ángel</b>	Creación del index.html y login.html, aplicación de estilos CSS a ambas pantallas.
<b>Javier</b>	Desarrollo del resto de pantallas (resultados.html, detalle-subasta.html, registro.html), implementación de JavaScript, aplicación de CSS a todas las pantallas y despliegue en Vercel.

## 5. Conclusión

Este sprint ha permitido consolidar conocimientos en HTML, CSS y JavaScript, además de fomentar la colaboración en equipo mediante Git y el despliegue en Vercel. Se ha logrado cumplir con los objetivos previstos, y la aplicación está operativa y accesible. Para los siguientes sprints, se podrá mejorar la interactividad, optimizar el diseño y ampliar las funcionalidades de la aplicación.

