

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Lenguaje C

Alumno: Vazquez Guzman Jorge Antonio

Matrícula: 372504

Maestro: Yulith Altamirano

Actividad No. : 7

Tema - Unidad : Punteros

Ensenada Baja California a 8 de noviembre del 2023

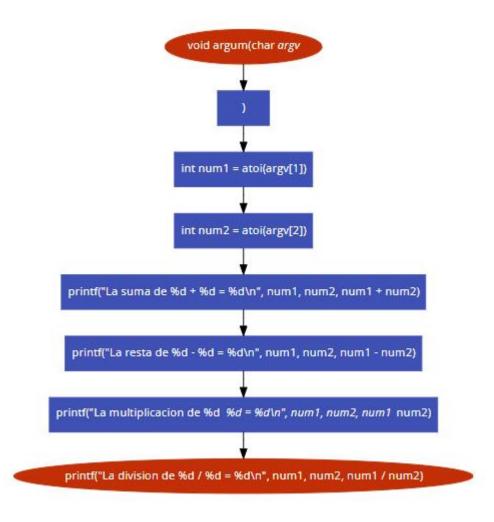


Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

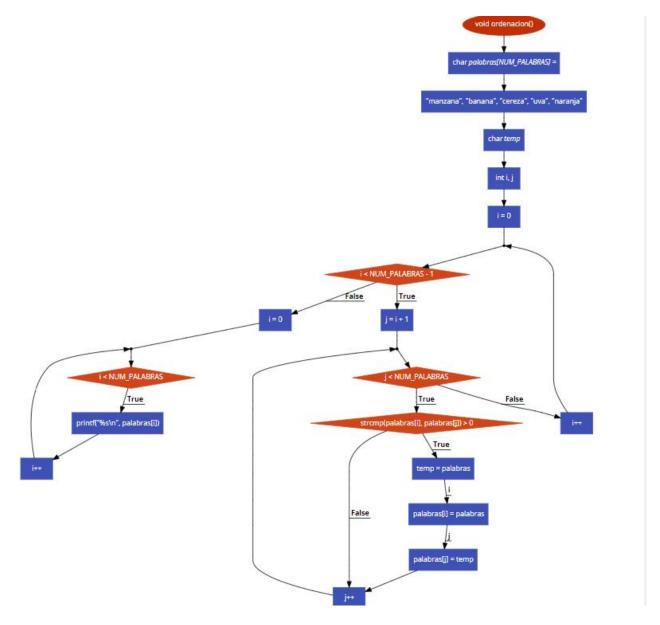
Link del repositorio:

https://github.com/JVPresti/LenguajeC/tree/main/Practica7

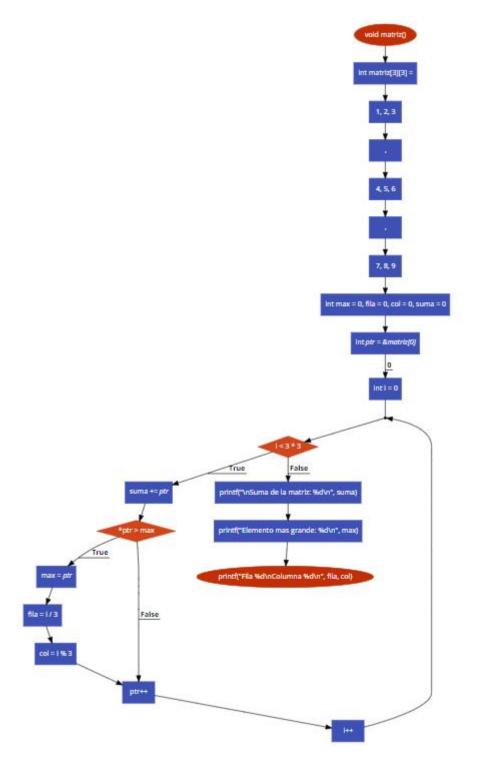
Diagramas de flujo:













Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Codigo:

system("cls");

switch (op)

```
Practica 7. Punteros
Vazquez Guzman Jorge
8 de noviembre del 2023
Construir un programa que realice las siguientes operaciones:
1. Recibir dos números enteros como argumentos y mostrar su suma, resta,
multiplicación y división.
2. Ordenar alfabéticamente un arreglo de palabras.
3. Calcular la suma de los elementos de una matriz de 3x3, encontrar el elemento más
grande y mostrar su posición (fila y columna).
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <string.h>
#define NUM PALABRAS 5
//Declaracion de las funciones
void argum(char *argv[]);
void matriz();
void ordenacion();
//Funcion main que se encarga de mostrar el menu y llamar a las funciones
correspondientes
int main(int argc, char *argv[])
   int op;
   do
        system("cls");
        printf(" \n \tMenu \n");
        printf("1. OPERACIONES CON argum \n");
        printf("2. ORDENACION DE PALABRAS \n");
        printf("3. MATRIZ MULTIDIMENSIONAL \n");
        printf("0. Salir\n");
       scanf("%d", &op);
```



```
case 1:
        argum(argv);
        system("pause");
        break;
    case 2:
        ordenacion();
        system("pause");
        break;
    case 3:
        matriz();
        system("pause");
        break;
    case 0:
        printf("Hasta luego...\n");
        break;
} while (op != 0);
```

```
return 0;
}
```

```
//Funcion que recibe dos numeros enteros como argumentos y muestra su suma, resta,
multiplicacion y division
//Los parametros de la funcion son el arreglo de argumentos
void argum(char *argv[])
{
   int num1 = atoi(argv[1]);
   int num2 = atoi(argv[2]);

   printf("La suma de %d + %d = %d\n", num1, num2, num1 + num2);
   printf("La resta de %d - %d = %d\n", num1, num2, num1 - num2);
   printf("La multiplicacion de %d * %d = %d\n", num1, num2, num1 * num2);
   printf("La division de %d / %d = %d\n", num1, num2, num1 / num2);
}
```

```
//Funcion que ordena alfabeticamente un arreglo de palabras
//No recibe parametros
void ordenacion()
{
    char *palabras[NUM_PALABRAS] = {"manzana", "banana", "cereza", "uva", "naranja"};
    char *temp;
    int i, j;
```

```
for (i = 0; i < NUM_PALABRAS - 1; i++)
{
    for (j = i + 1; j < NUM_PALABRAS; j++)
```



```
{
    if (strcmp(palabras[i], palabras[j]) > 0)
    {
        temp = palabras[i];
        palabras[i] = palabras[j];
        palabras[j] = temp;
    }
}
```

```
for (i = 0; i < NUM_PALABRAS; i++)
{
    printf("%s\n", palabras[i]);
}
</pre>
```

```
//Funcion que calcula la suma de los elementos de una matriz de 3x3, encuentra el
elemento mas grande y muestra su posicion (fila y columna)
//No recibe parametros
void matriz()
{
   int matriz[3][3] = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}};
   int max = 0, fila = 0, col = 0, suma = 0;
   int *ptr = &matriz[0][0];
```

```
for (int i = 0; i < 3 * 3; i++)
{
    suma += *ptr;
    if (*ptr > max)
    {
        max = *ptr;
        fila = i / 3;
        col = i % 3;
    }
    ptr++;
}
```

```
printf("\nSuma de la matriz: %d\n", suma);
printf("Elemento mas grande: %d\n", max);
printf("Fila %d\nColumna %d\n", fila, col);
}
```