Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Paradigmas de la programación

Alumno: Vazquez Guzman Jorge Antonio

Matrícula: 372504

Maestro: Carlos Gallegos

Tema - Unidad : Practica 2

Fecha de Entrega: 30 de Mayo del 2024

Ensenada Baja California a 18 de Mayo del 2024



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Introduccion

Se pidió la elaboración de un sistema bancario usando python y siguiendo ciertos requerimientos..

Desarrollo

Se crearon 2 clases para elaborar el banco



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
lase hereda de la clase Persona, y tiene como atributos el numero de cuenta, la clave y el saldo de la cuent:
rom Persona import Persona
import random
class Banco(Persona):
   noCuenta = '
   saldo = 0
   def __init__(self, titular):
       self.titular = titular
        self.noCuenta = '0'
       self.saldo = 0
   def nuevaC(self, titular):
       noCuenta4 = random.randint(1000, 9999)
       noCuenta8 = random.randint(1000, 9999)
       noCuenta12 = random.randint(1000, 9999)
       noCuenta16 = random.randint(1000, 9999)
       self.noCuenta = str(noCuenta4)+str(noCuenta8) + \
           str(noCuenta12)+str(noCuenta16)
       self.saldo = 0
       clabe3 = random.randint(100, 999)
       clabe6 = random.randint(100, 999)
       clabe17 = random.randint(10000000000, 99999999999)
       clabe18 = random.randint(1, 9)
       self.clave = str(clabe3)+str(clabe6)+str(clabe17)+str(clabe18)
              esta clase tiene como atributos el nombre, apellido paterno, apellido materno, correo, contraseña, telefono y fecha de nacimiento
class Persona:
   name = ""
   app = ""
   apm = ""
   mail = ""
   password = ""
   phone = ""
   month = 0
   def __init__(self, nombre, app, apm, day, month, year):
      self.name = nombre
       self.apm = apm
       self.month = month
       self.year = year
   def __count_init__(self, mail, pasword, phone):
       self.password = pasword
       self.phone = phone
```



Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

El ciclo principal es el siguiente

```
ile op != 0:
os.system("cls")
print("\t---Bienvenido a BancoPapuPro---\n")
print("1.-Iniciar sesion\t\t2.-Registrarse")
op = int(input("Seleccione una opcion: "))
if op == 1:
    sName = input("\nIngrese su nombre: ")
    sDoc = sName + '.txt
    sPas = input("\nIngrese su contrasena: ")
    bancoB.noCuenta, bancoB.clave, bancoB.saldo, perso1.name, perso1.pasword, perso1.app, perso1.apm, perso1.mail, perso1.phone = readTxt(
    if sName == persol.name and sPas == persol.pasword:
        print("Inicio exitoso\n")
        print("Datos incorrectos\n")
    os.system("pause")
    bancoB.nuevaC(perso1)
    createTxt()
    print("Su informacion bancaria: \n")
    print("clave: ", bancoB.clave, "\tcuenta: ",
          bancoB.noCuenta, "\tsaldo: ", bancoB.saldo)
    os.system("pause")
```

Al iniciar pide una contraseña

```
---Bienvenido a BancoPapuPro---

1.-Iniciar sesion 2.-Registrarse

Seleccione una opcion: 1

Ingrese su nombre: Jorge

Ingrese su contrasena: ejemplo
Inicio exitoso

Presione una tecla para continuar . . .
```

Y cuenta con diversas operaciones.

```
Bienvenido Jorge
Que desea realizar hoy?
□ 1.-Ver saldo 2.-Depositar 3.-Retirar 0.-Salir
Selecciona una opcion:
```

Este código usa distintos puntos de la programación orientada a objetos, comprendiendo el paradigma y aplicándolo.