



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Paradigmas de la programación

Alumno: Vazquez Guzman Jorge Antonio

Matrícula: 372504

Maestro: Carlos Gallegos

Tema - Unidad : Practica 3

Fecha de Entrega : 30 de Mayo del 2024

Ensenada Baja California a 18 de Mayo del 2024



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Introduccion

Seguir las instrucciones del tour de SML (<https://saityi.github.io/sml-tour/tour/welcome>). Guardar los programas que se van haciendo en cada paso en un folder del repositorio. Se presentará evidencia de que se pueden ejecutar.

Desarrollo

Requisitos previos para ejecutar ejemplos localmente

Instalar Standard ML of New Jersey: SML/NJ contiene un gestor de compilación interactivo y un REPL (Read-Eval-Print Loop) que se utilizará para los ejemplos a lo largo de este recorrido.

Librería estándar: SML/NJ también instalará una implementación de la biblioteca estándar, la SML Basis Library.

Añadir SML/NJ al PATH: Asegúrate de que SML/NJ se ha añadido al PATH según corresponda a tu arquitectura.

Clonar el repositorio: Clona el repositorio para obtener los ejemplos y comenzar el recorrido.

