



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Vazquez Guzman Jorge Antonio

Matrícula: 372504

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 10

Tema - Unidad : Estructuras

Ensenada Baja California a 15 de octubre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

Se incorporo el tema de los structs, validar distintas cosas y evitar que las mismas se corrompan. Utilizamos distintos metodos para poder darle un uso optimo al struct

2. COMPETENCIA

El alumno debera aprender a utilizar de buena manera los structs para almacenar distintos tipos de datos dentro de un solo arreglo, todo con el proposito de evitar tener la informacion desplegada en distintas partes del codigo

3. FUNDAMENTOS

Las structs son estructuras de datos que pueden almacenar todos los datos que este requiera, ademas de poder organizarlos y llamarlos de mejor manera. Ademas de eso se utilizo el typedef para poder referirnos a ellos de otra manera

4. PROCEDIMIENTO

ACTIVIDAD 10

REALICE EL SIGUIENTE PROGRAMA QUE CONTENGA UN MENÚ.

MENÚ

- 1.- AGREGAR (AUTOM 10 REGISTROS)
- 2.- AGREGAR MANUAL
- 3- ELIMINAR REGISTRO (lógico)
- 4.- BUSCAR
- 5- ORDENAR
- 6.- IMPRIMIR
- 0.- SALIR

UTILIZAR UN ARREGLO DE 500 REGISTROS

SE DEBERÁ **UTILIZAR ESTRUCTURAS** CON LOS DATOS BÁSICOS DE UN ALUMNO (status, Matricula, ApPat, ApMat, Nombre, Edad, Sexo)

Busqueda y Ordenacion por campo MATRICULA

nota: usar librería propia

5. RESULTADOS Y

CONCLUSIONES



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Se descubrio los problemas que el struct pueda dar y su complejidad, ademas de que el typedef funciona de buena manera ya que facilita el typeado del codigo como en el siguiente

```
//Esta funcion genera a un alumno de manera aleatoria  
> Talum genAlumRan() ...  
  
//Esta funcion genera un alumno de manera manual  
> Talum genAlumMan() ...
```

ejemplo

6.

ANEXOS

Se adjunta anexo



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7.

REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación. Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN: 9688804711

Programación en C. Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138