



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Vazquez Guzman Jorge Antonio

Matrícula: 372504

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 9 3/4

Tema - Unidad : Cadenas

Ensenada Baja California a 22 de octubre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

Se propuso el objetivo de poder generar la CURP de cualquier persona considerando todas las excepciones que la misma presenta, haciendo uso de los métodos de validación que consideremos convenientes

2. COMPETENCIA

El alumno aprenderá a validar todos los aspectos de cualquier función para que esta cumpla su función sin inconvenientes

3. FUNDAMENTOS

Las validaciones forman parte de la programación como una buena practica para asegurar el funcionamiento de los programas, considerando los aspectos que el usuario podría ingresar y validar que pueda o no hacerlo. De esta forma también se puede optimizar el código.

4. PROCEDIMIENTO



CURP

CADENAS.

INSTRUCCIONES:

1.- Realiza un programa en C que utilice una librería propia

(Funciones de validar cadenas y numeros)

2.- Realiza reporte de práctica *(librerías en c, Cadenas, Funciones)*

3.- Sube a Blackboard, programa, librería, reporte de practica y PDF anexo con capturas del código

(4 Archivos /1 .cpp / 1 .h , / 2 PDF)

4.- Sube a GitHub en tu repositorio los 3 documentos y poner enlace en BlackBoard

NOTA: No se puede utilizar ninguna *función* de la librería <string.h> solo funciones propias que



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5.	RESULTADOS Y
CONCLUSIONES	
Se logro el objetivo de la practica, pues consideramos al usuario y todas sus posibles respuestas para poder terminar con éxito el programa sin errores	

6.	ANEXOS
Se adjunta anexo	



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7.

REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..
España: McGraw-Hill.
ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación. Sznajdleder, P. A. (2017)..
Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel
Segunda edición
Editorial: Prentice Hall.
ISBN: 9688804711

Programación en C. Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..
España: McGraw-Hill.
ISBN: 8448130138