



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Vazquez Guzman Jorge Antonio

Matrícula: 372504

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 11

Tema - Unidad : FUNCIONES y METODOS DE ORDENACION Y
BUSQUEDA
ESTRUCTURAS Y LIBRERIAS

Ensenada Baja California a 31 de octubre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1.	INTRODUCCIÓN
Se realizaran métodos de ordenaciones y búsqueda, los cuales seran quicksort entre otros. Ademas de contar con la incorporación de diversas librerías	
2.	COMPETENCIA
El alumno lograra conectar diversos archivos y ajustarlos para poder ser reutilizados, ademas de poder generar archivos de textos con los resultados	
3.	FUNDAMENTOS
Las funciones de búsqueda son utilizadas para encontrara valores puntuales, ademas su utilización es de suma utilidad. Al igual que los métodos de ordenación	
4.	PROCEDIMIENTO



ACTIVIDAD 11

FUNCIONES y METODOS DE ORDENACION Y BUSQUEDA

ESTRUCTURAS Y LIBRERIAS (p2)

INSTRUCCIONES:

1.- Realiza un programa en C que utilice una librerías propias

(Funciones de validar números y cadenas)

2.- Realiza reporte de práctica

3.- Sube a Blackboard, programa, librería, y reporte de practica y PDF anexo con capturas y código



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5.	RESULTADOS Y
CONCLUSIONES	
Los métodos de ordenación y búsqueda son utilizadas para obtener datos puntuales. Se descubrio y utilizaron los archivos de textos	

6.	ANEXOS
Se adjunta anexo	



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7.

REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..
España: McGraw-Hill.
ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación. Sznajdleder, P. A. (2017)..
Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel
Segunda edición
Editorial: Prentice Hall.
ISBN: 9688804711

Programación en C. Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..
España: McGraw-Hill.
ISBN: 8448130138