# Documento de Usabilidad Compendio 2 Por Juan Vargas Segura

# ÍNDICE

# Ventana Principal



En la ventana principal podemos encontrar una barra de menú y algunos botones. Comentaremos su funcionalidad más adelante.

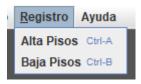
#### Barra de herramientas



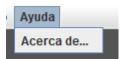
En la barra de herramientas podemos encontrar diferentes opciones. Cada una de ellas cuenta con un nombre descriptivo de su funcionalidad, y sus funciones son:



Cierra la ventana.



- Similar a pulsar los botones de alta y baja de pisos (ver en el siguiente apartado).



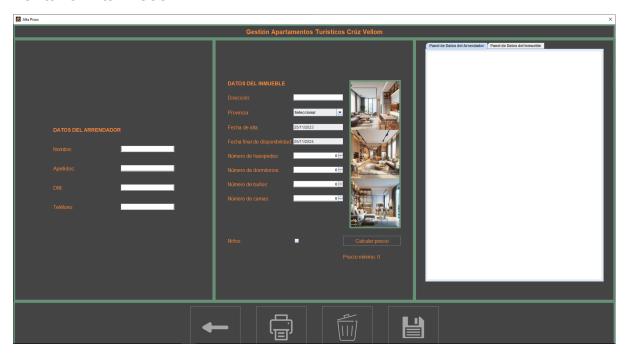
- Abre una pestaña dando información sobre la aplicación y la empresa.

# Botones de la Ventana Principal



Los botones de la ventana principal tienen imágenes descriptivas respecto a su utilidad. El botón de la izquierda abre la ventana de alta de pisos, diseñada para añadir nuevos pisos. La de la derecha, pese a su imagen referente a dar pisos de baja, nos muestra un cuadro avisando de que la función aún no está desarrollada.

#### Ventana Alta Pisos



La ventana de alta de pisos está diseñada para introducir la información sobre el piso a dar de alta. Vamos a ver sus componentes en mayor detalle a continuación.

#### Panel Título

Gestión Apartamentos Turísticos Crúz Vellom

El título de la ventana, si bien es sencillo, es imprescindible para permitir al usuario estar siempre informado sobre la aplicación donde se encuentra, además de ser un interesante recurso de marketing.

# Panel Datos Arrendador

DATOS DEL ARRENDADOR	t
Nombre:	
Apellidos:	
DNI:	
Teléfono:	

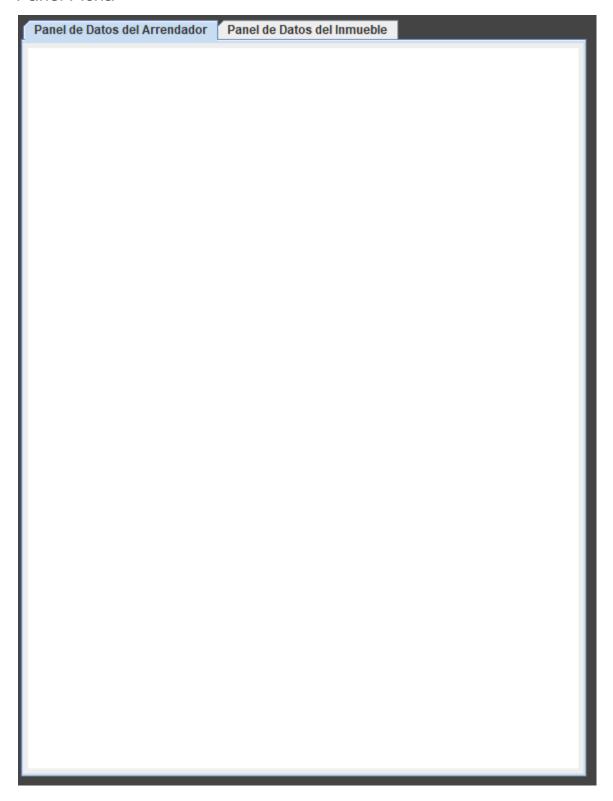
El primer panel se utiliza para que el arrendador pueda introducir sus datos. Para evitar errores, los campos DNI y Teléfono solo aceptan formatos reconocidos de este tipo de información.

# Panel Datos Inmueble

DATOS DEL INMUEBLE			
Dirección:		_ ,	
Provincia:	Seleccionar	¥	
Fecha de alta:	25/11/2023		
Fecha final de disponibilidad:	25/11/2024		
Número de huespedes:		0 ÷	
Número de dormitorios:		0 ÷	
Número de baños:		0÷	
Número de camas:		4 ÷	
- Tipo de la cama 1:	Simple	▾	
- Tipo de la cama 2:	Simple	v	
- Tipo de la cama 3:	Simple	v	
- Tipo de la cama 4:	Simple		
	_		0.1-1
Niños:			Calcular precio
- Edad niños: 0		Pre	cio mínimo: 0
- Extras niños: Cuna			

El segundo panel, datos del inmueble, es el más completo. Cuenta con campos para rellenar toda la información relativa al piso, cada uno con nombres descriptivos y en algunos casos, apareciendo o desapareciendo para solo mostrar al usuario los aspectos con los que necesita trabajar.

# Panel Ficha



Por último, el panel ficha permite al usuario ver la información que se va a guardar sobre el formulario que acaba de rellenar. Está compuesto por dos paneles, uno dedicado a los datos del arrendador y otro a los del inmueble. Este panel se rellena automáticamente al hacer click en el botón imprimir (ver a continuación).

# Panel Acciones Inferior (Botones)



El último panel está compuesto por cuatro botones con iconos descriptivos y que no rompen con la estética de la aplicación. El primero de ellos se utiliza para cerrar el formulario y volver a la ventana principal. El segundo botón, imprimir, muestra los datos del formulario en el panel ficha. El tercero limpia el formulario, reiniciandolo. El último se utiliza para guardar los datos del formulario (función no desarrollada).

#### Paleta de Colores



La paleta de colores usada para el proyecto esta compuesta por una escala de grises para los elementos del fondo e interfaz como tal, mientras que los colores naranja y verde están reservados para textos, bordes, o añadir un poco de color a la ventana. La paleta está generada en concordancia con el logo de la empresa:

