

## Desafio iOS

Olá, gostaríamos de conhecer melhor suas habilidades em desenvolvimento iOS. Para isso, estamos enviando um desafio que consiste em desenvolver um aplicativo para consumir dados de uma API REST, exibi-los e persisti-los.

O desafio deve ser feito em no máximo **2 dias**, a contar da data de envio. Caso não consiga finalizar o desafio, o teste pode ser enviado com o que foi feito até o momento.

O projeto deve estar em um provedor GIT e o repositório deve estar aberto com a opção “pública”, para que possa ser acessado e revisado.

## Vamos ao Desafio

Crie um aplicativo que leia os repositórios públicos com linguagem Swift do GitHub. Utilize a API: <https://api.github.com>.

A primeira tela deve conter um **SEGMENTED CONTROL** com dois itens.

- Quando o **ITEM 1** estiver selecionado, deve ser exibido a lista de repositórios (sem salvá-los): <http://api.github.com/search/repositories?q=language:Swift&sort=stars>
- Quando o **ITEM 2** estiver selecionado, deve ser exibida uma lista de repositórios que forem salvos no banco de dados (abaixo contém a explicação de como salvar);
- Ao clicar em um repositório, deve-se abrir uma segunda tela com:
  - Os detalhes do repositório;
  - A lista de Pulls: <http://api.github.com/repos/{owner}/{repository}/pulls> ;
  - O botão “SALVAR”: Ao clicar em “SALVAR” o repositório deve ser persistido (salvo no banco de dados) e o botão deve ter seu título alterado para “REMOVER”;
  - Ao clicar em "REMOVER" o repositório deve ser removido do banco de dados e o título do botão volta a ser "SALVAR".

## Requisitos técnicos

- A linguagem utilizada deve ser **Swift**;
- É obrigatório o uso do **Realm/RealmSwift** para a persistência de dados.
- A aplicação deve mostrar as informações através de uma **TableView** ou uma **CollectionView** (na primeira e na segunda tela).
- Utilize a arquitetura da sua preferência.

## Serão considerados diferenciais

- Documentação no código;
- Paginação das listas: carregar lista de repositórios por demanda na rolagem da tela;
- Testes (TDD) ;
- Cancelamento da requisição ao sair da tela onde ela foi chamada.

## **Informações Importantes**

- É obrigatório o uso de Git (usar qualquer provedor e que esteja acessível para revisão);
- Todos os commits devem ser escritos em inglês;
- Não será avaliado o design da aplicação;
- O projeto não precisa estar finalizado para ser enviado.

## **Fique à vontade para**

- Utilizar bibliotecas de terceiros que considerar importante (explique o motivo de ter utilizado);
- Utilizar sua estrutura de organização do projeto;
- Seguir o layout de tela que achar interessante para o usuário.

## **Como enviar?**

- Ao finalizar o desafio, você deve enviar por e-mail o link do projeto no repositório GIT;
- O título do email deve ser: Desafio iOS: SEU\_NOME\_COMPLETO.

**Boa sorte! =)**