

GRAFISCHE BEWERKINGEN – 2

HERHLALINGSOEFENING

In deze herhalingsoefening frissen we de vorige les op.

Je kan kiezen uit twee opties:

Optie 1	Optie 2
<ul style="list-style-type: none">➔ Manipuleer een foto met een bekend persoon, zodat het lijkt alsof je er naast staat.➔ Je kan enkele basisfoto's vinden op Smartschool. 	<ul style="list-style-type: none">➔ Manipuleer de basisfoto zodat je dubbelgangers hebt.➔ Je kan de basisfoto op Smartschool vinden. 

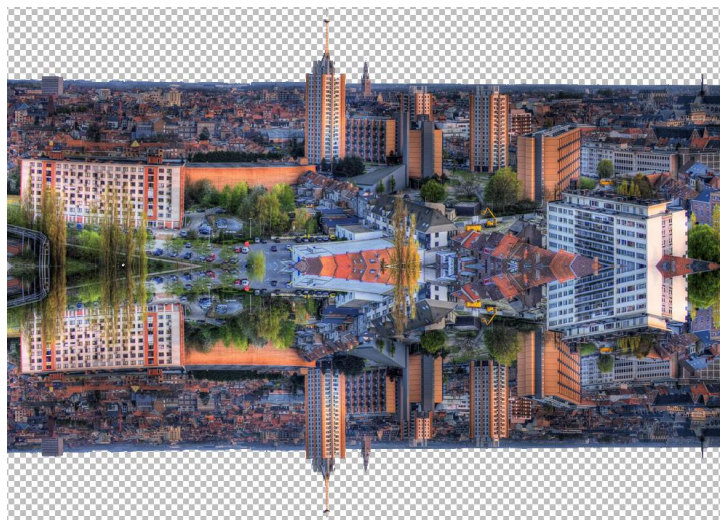
GELEIDE OEFENING – GRADIËNTEN & TOVERSTAF



Deze oefening bestaat erin om verschillende afbeeldingen samen te voegen en gradiënten te gebruiken.

STAP 1 – AFBEELDINGEN SAMENVOEGEN

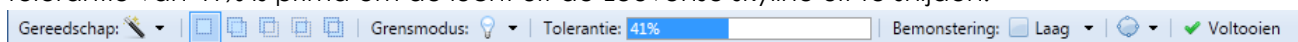
1. Open de afbeelding leuven.png
2. Pas de grootte van het doek aan zodat de afbeelding er twee keer op past.
3. Importeer de afbeelding opnieuw als laag (zie vorige les).
4. Spiegel de geïmporteerde laag verticaal.



STAP 2 – TOVERSTAF

Een belangrijk gereedschap dat we tot nu toe niet gebruikt hebben, is de toverstaf. Hiermee kan je eenvoudig alle kleuren binnen een afbeelding selecteren.

1. Kies voor de toverstaf in het gereedschappenpalet.
2. Bovenaan kan je instellen hoe gevoelig de toverstaf moet zijn voor andere kleuren (tolerantie). Een tolerantie van 41% is prima om de lucht uit de Leuvense skyline uit te snijden.



3. Wanneer alles geselecteerd is dat je wil uitsnijden, druk je op de delete-toets op je toetsenbord.

STAP 3 – INVERTE SELECTIE

1. Open de afbeelding man_profiel.png

2. Kies opnieuw voor de toverstaf in het gereedschappenpalet.
3. Selecteer de witruimte rondom het hoofd van de man.
4. Ga naar het menu Bewerken en kies voor selectie omkeren.
5. Kopieer de selectie (Ctrl+C).

STAP 4 – SKYLINE UITSNIJDEN

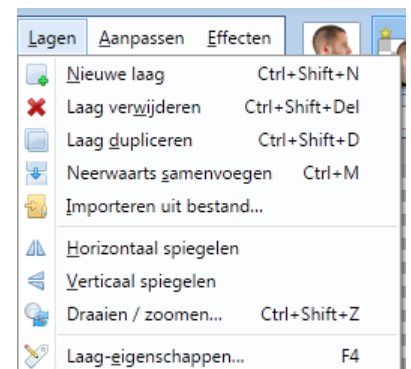
1. Maak een nieuwe laag aan in de afbeelding met de Leuvense skyline.
2. Plak hierin het uitgesneden hoofd van de man.
3. Kies opnieuw voor de toverstaf in het gereedschappenpalet.
4. Selecteer de witruimte rondom het hoofd van de man.
5. Selecteer een laag met de Leuvense skyline.
6. Druk op de delete-toets.
7. Herhaal 3 t.e.m. 6 voor de ander laag.



STAP 5 – DEKING VAN DE LAAG

Aangezien de laag met de man de bovenste laag is, is het onmogelijk om de andere lagen nog te zien. We kunnen echter de laag transparanter maken.

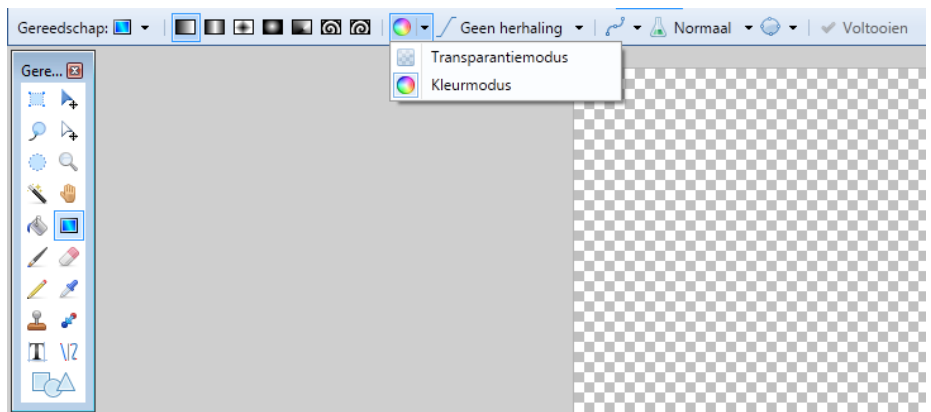
1. In het menu Lagen kies je voor Laag-eigenschappen.
2. Vervolgens pas je de optie Dekking aan. Een dekking van ± 160 is ideaal.
3. Klik op OK om te bevestigen.



STAP 6 – GRADIËNTEN

Een laatste stap is gradiënten toevoegen aan de afbeelding.

1. Kies in het gereedschappenpalet voor de optie Verloop.
2. Bovenaan kan je instellen over welk soort gradiënt het moet gaan. Kies voor transparantiemodus.
3. Selecteer de laag waarop je de gradiënt wil toepassen.
4. Sleep met je muis om het gewenste effect te verkrijgen.
5. Je kan dit ook herhalen voor andere lagen waarop je een gradiënt wil toepassen.



Onder welk bestandsformaat moet ik de afbeelding opslagen zodat de transparantie bewaard blijft?

OEFENING

OEFENING 1 – UITGESNEDEN GRADIËNTEN

In deze oefening gebruik je de foto's die je hebt meegebracht. Je bent vrij om te kiezen welke je gebruikt.

Checklist:

- ➔ In je afbeelding zitten minstens twee foto's verwerkt.
- ➔ Je hebt gebruik gemaakt van minimum één gradiënt.
- ➔ Een van de lagen is semi-transparant (dekking).

EXTRA

Tijd over? Maak dan oefening 2.3.5 p.34 uit het Multimedia Desktopper boekje.

GELEIDE OEFENING – KLONEN

1. Open de afbeelding Meeuw.JPG uit de map 'Wenduine'.
2. Kies voor het gereedschap Kloon-stempel in het gereedschappenpalet.
3. Selecteer het deel in de afbeelding dat je wilt gebruiken als ankerpunt (Ctrl+Klik)
4. Sleep vervolgens over het deel waar je wil dat het gekopieerd wordt.

OEFENINGEN

OEFENING 2 – ZOMER AAN ZEE

Tijdens je vakantie aan zee heb je heel wat foto's gemaakt. Nadien wil je toch graag enkele aanpassingen aan de foto's doen.

- > Open de map 'Wenduine'. Ze bevat een aantal vakantiefoto's.
- > Open het bestand 'Zee.jpg' en bekijk de afbeelding grondig.
- > Verwijder de gele reddingsboei van de foto.
- > Voeg een zeilboot toe op de horizon. Je vindt de zeilboot terug in het bestand 'Zeilboot.jpg'.
- > Pas de helderheid en het contrast van de zeilboot aan, zodat hij zo goed mogelijk op de foto past.
- > Voeg ook een reddingsboot op zee toe. Je vindt de reddingsboot terug in het bestand 'Reddingsboot.jpg'.
- > Pas de helderheid en het contrast van de reddingsboot aan, zodat hij zo goed mogelijk op de foto past.
- > Kopieer ('kloon') de golven uit de zee, zodat het niet langer opvalt dat je de reddingsboot toegevoegd hebt aan de foto.
- > Maak een panoramafoto van je afbeelding.
- > Voeg de tekst 'Zomer aan zee' toe.
- > Noem de afbeelding 'Zee(opl).jpg'.

