

# BIENVENIDOS AL



# Sesión 4

## Challenge Parcial:

1. Encontraremos un test de iOS real y deberemos completarlo contra reloj.
2. El pdf del test pueden encontrarlo [aquí](#).
3. Formaremos equipos entre los participantes y se debe entregar un repo por cada equipo con el proyecto final.
4. Palabras clave: Layout Views, View Modifiers, @ViewBuilder, Conditional Views, Observación de Data Model, Navegation, Interoperatividad entre UIKit y SwiftUI.

Repositorio: <https://github.com/JValderramaN/SwiftUIBootcamp>

# Sesión 4

## Lineamientos

1. Formaremos equipos y trabajaremos en estilo pair-programming, debe haber mucha comunicación.
2. Primeramente empezar un repo (github), se debe seleccionar una persona quien tenga todos los accesos a las herramientas. Los demás del grupo serán agregados como colaboradores.
3. La sesión será bastante interactiva, donde un grupo expondrá a la vez sus dudas, de sólo **3-5 minutos**, para rotar a otro grupo.
4. Cada persona debe participar al menos en 1 commit.
5. Encontraremos muchas cosas en el pdf, para fines prácticos, nos enfocaremos en ciertas cosas:
  - a. Hacer sólo el primer diseño a la izquierda.
  - b. Debe soportar el dispositivo más pequeño y el más grande.
  - c. Bonus: unit test al mapeo de datos del servicio.
6. Sugerencias:
  - a. Se trata de un tipo test que necesita una UI y unirla a un servicio.
  - b. Crear el repo y las cuentas de la API. Agregar a los colaboradores.
  - c. Mantener el orden y la abstracción desde el inicio.

¡Gracias por su tiempo!

