1. Glossaire

* État d’un utilisateur : indique si l’utilisateur est connecté, déconnecté, occupé, …
* Client : application utilisée par l’utilisateur

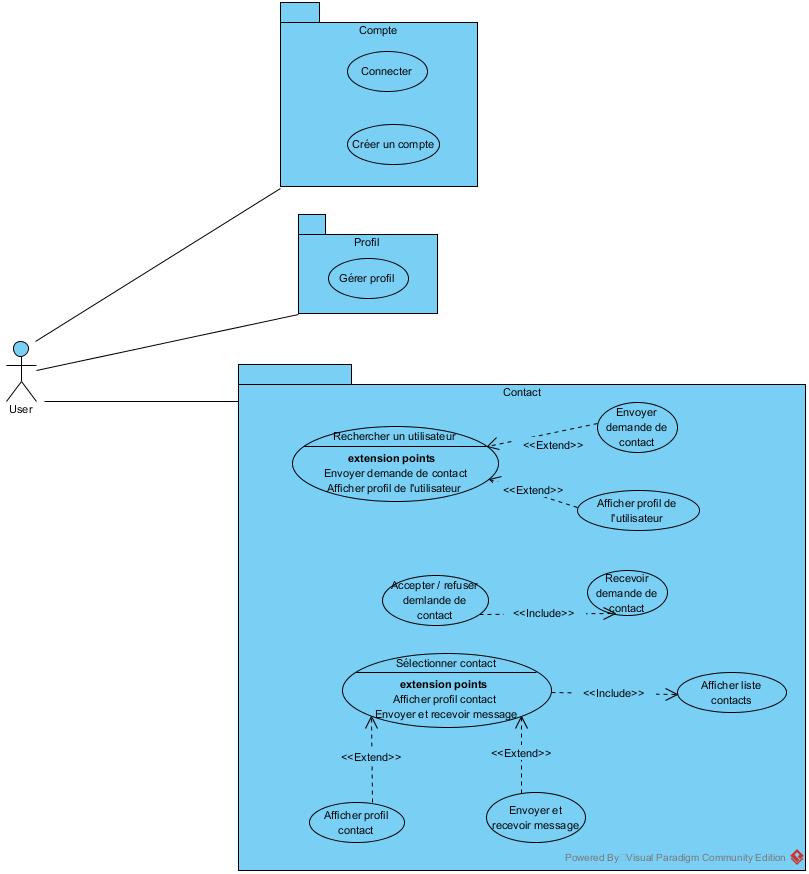
1. Détails et responsabilités des acteurs

* L’utilisateur :
  + Se connecter
  + Créer un compte
  + Gérer son profil
  + Rechercher un utilisateur
  + Envoyer une demande de contact à un utilisateur
  + Recevoir et accepter / refuser une demande de contact d’un autre utilisateur
  + Sélectionner un contact pour ouvrir la fenêtre de discussion
  + Envoyer un message à un contact grâce à la fenêtre de discussion
  + Recevoir un message
* Serveur :
  + Indique aux contacts d’un utilisateur que ce dernier est connecté
  + Vérifie l’état d’un utilisateur
  + Transmet les messages d’un utilisateur à un autre
  + Connecter l’utilisateur

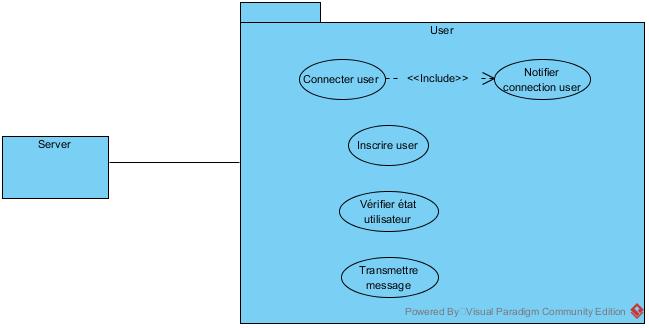
Remarque : l’utilisateur et le serveur sont deux applications différentes qui travaillent ensemble

1. Diagramme des cas d’utilisation

* Utilisateur



* Serveur



1. Description et énumération des UC

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numéro de UC | Application | Nom du UC | Description |
| 1 | Client | Se connecter | L’utilisateur rentre son identifiant / adresse mail ainsi que son mot de passe. |
| 2 | Client | Créer un compte | L’utilisateur choisira un identifiant unique, un mot de passe et renseignera ses informations personnelles (adresse mail, date de naissance, …). |
| 3 | Client | Gérer profil | L’utilisateur aura la possibilité de gérer son profil en choisissant une image de profil, renseignant une description de lui, son numéro de téléphone, son numéro de gsm, …  Il pourra aussi décider qui (lui uniquement, ses contacts, tout le monde) aura le droit de voir quelle information. |
| 4 | Client | Rechercher un utilisateur | L’utilisateur pourra rechercher un autre utilisateur en renseignant son pseudo. |
| 5 | Client | Afficher profil d’un utilisateur | Ce UC nécessite l’accomplissement de l’UC 4.  L’utilisateur peut consulter le profil d’un utilisateur. |
| 6 | Client | Envoyer demande de contact | Ce UC nécessite l’accomplissement de l’UC 4.  L’utilisateur peut envoyer une demande de contact à un autre utilisateur. |
| 7 | Client | Accepter / refuser une demande de contact | Après avoir reçu une demande de contact, l’utilisateur peut décider de refuser ou d’accepter celle-ci. |
| 8 | Client | Afficher liste de contacts | L’utilisateur peut afficher sa liste de contact et en sélectionner un. |
| 9 | Client | Afficher profil contact | Ce UC nécessite l’accomplissement de l’UC 8.  L’utilisateur peut consulter le profil d’un de ses contacts. |
| 10 | Client | Envoyer et recevoir message | Ce UC nécessite l’accomplissement de l’UC 8.  L’utilisateur peut envoyer et recevoir des messages de ses contacts. |
| 11 | Serveur | Connecter user | Lorsqu’un utilisateur voudra se connecter, le serveur vérifiera les informations de l’utilisateur et le connectera si ces dernières sont correctes.  Les contacts de l’utilisateur seront informés de sa connexion. |
|  |  |  |  |
| 12 | Serveur | Inscrire user | Lorsqu’un utilisateur voudra créer un compte, le serveur vérifiera si l’adresse mail ainsi que l’identifiant ne sont pas déjà utilisés et enregistrera les informations de l’utilisateur dans la base de données. |
| 13 | Serveur | Vérifier état user | Régulièrement, le serveur vérifiera l’état des utilisateurs connectés et adaptera le statut de ceux-ci si cela est nécessaire. |
| 14 | Serveur | Transmettre message | Lorsqu’un utilisateur enverra un message à un autre utilisateur, le serveur enregistrera le message, l’heure et la date auxquelles il a été envoyé, le destinataire, l’émetteur ainsi que son statut puis transmettra le message au destinataire. |

1. Répartition des UC par itération

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Itération | Application | No UC | UC |
| Itération 1 | Client | 1 | Se connecter |
| 2 | Créer un compte |
| Serveur | 11 | Connecter user |
| 12 | Inscrire user |