Visão Geral   
O projeto "Life is Strange Blog" é um site dedicado à comunidade de fãs do jogo "Life is Strange". O objetivo principal é fornecer um espaço para os fãs compartilharem notícias, teorias, análises e conteúdo relacionado ao jogo. O site funcionará como um blog, onde os usuários podem ler e comentar em postagens, além de interagir com outros membros da comunidade.

Tecnologias Utilizadas   
JavaScript (JS): Utilizado para a lógica de front-end e interações dinâmicas no site.   
CSS: Responsável pela estilização e apresentação visual do site.   
Node.js: Framework de servidor JavaScript usado para criar a aplicação web.   
Oracle VM: Utilizado para hospedar o ambiente de desenvolvimento e produção do projeto.   
MySQL: Banco de dados relacional utilizado para armazenar informações do blog, como postagens, comentários e informações dos usuários.

Objetivos   
Desenvolver um blog interativo e dinâmico dedicado à comunidade de fãs de "Life is Strange".   
Permitir que os usuários leiam, comentem e interajam com o conteúdo do blog.   
Fornecer uma plataforma para compartilhamento de notícias, teorias e análises relacionadas ao jogo.   
Criar uma experiência imersiva para os fãs, promovendo a comunicação e a troca de ideias.   
Funcionalidades Principais   
Postagens: Os usuários podem criar e publicar postagens sobre diversos tópicos relacionados ao jogo.   
Comentários: Os usuários podem comentar nas postagens, compartilhando suas opiniões e ideias.   
Interatividade: Recursos interativos, como curtidas em postagens e comentários, para aumentar o engajamento dos usuários.   
Perfil do Usuário: Cada usuário terá um perfil personalizado, onde poderão visualizar suas postagens e atividades no blog.   
Busca e Filtros: Funcionalidades de busca e filtros para facilitar a navegação e encontrar conteúdo específico no blog.

Arquitetura do Sistema   
O sistema será composto por uma aplicação web desenvolvida em Node.js, utilizando JavaScript no front-end e back-end. O banco de dados MySQL será utilizado para armazenar as informações do blog, como postagens, comentários e dados dos usuários. O ambiente de desenvolvimento e produção será hospedado em uma máquina virtual Oracle VM, garantindo segurança e desempenho para o projeto.   
Escopo   
Desenvolvimento de um blog completo utilizando Node.js, JavaScript e CSS.   
Implementação de funcionalidades de postagens, comentários, perfis de usuário e interatividade.   
Utilização de um banco de dados MySQL para armazenar os dados do blog.   
Hospedagem do ambiente de desenvolvimento e produção em uma máquina virtual Oracle VM.

Considerações Finais   
O projeto "Life is Strange Blog" visa criar uma comunidade online para os fãs do jogo "Life is Strange", proporcionando um espaço para compartilhamento de conteúdo e interação entre os usuários. Com o uso de tecnologias modernas e uma arquitetura robusta, o blog será capaz de fornecer uma experiência envolvente e satisfatória para os fãs da série.