

PLANO DE ENSINO
2024

Modalidade de Ensino (Integrado/Subsequente/Superior):
Integrado

Nome do Componente Curricular (Disciplina):
Engenharia de Software

Período:
3º ano

Turma(s):
3C

Curso:
Informática para Internet

Nome e e-mail do professor responsável:
Rafael Betito
rafael.betito@riogrande.ifrs.edu.br

Horários de atendimento:
Terças 10:35-12:15.
Quintas 09:25-10:15 e 13:30-15:10.
Sextas 13:30-15:10.

Ementa:
Ferramentas, técnicas e metodologias para a especificação e projeto de sistemas de software.
Documentação de software.
Linguagens de modelagem.
Paradigmas e processos de desenvolvimento de software.
Ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software.
Ferramentas visuais de modelagem e projeto.

Carga horária:
66 horas relógio.
80 horas aula.

Objetivos:
Analisar, especificar e modelar sistemas usando metodologias de engenharia de software.

Programa:	
Introdução à engenharia de Software.	- 1 semana
Engenharia de Requisitos.	- 4 semanas
Prototipação.	- 4 semanas
UML – Casos de Uso.	- 4 semanas
UML – Diagrama de Atividades.	- 5 semanas

UML – Diagrama de Classes.	- 5 semanas
UML – Diagrama de Sequência.	- 5 semanas
Fluxogramas.	- 4 semanas
Manuais do usuário.	- 4 semanas
Projeto final.	- 4 semanas

Metodologia:

Aulas expositivas e práticas, com exemplos e exercícios contextualizados.
 Disponibilização de material no AVA.
 Gravação das aulas para estudo complementar extraclasse.
 Realização de listas de exercícios.
 Realização de projeto final da disciplina.

Avaliação:

Quantitativa:

Trabalhos práticos cumulativos periódicos, com consulta ao material.
 Correção por questão baseada em quartos (0/4, 1/4, 2/4, 3/4 e 4/4).
 Descontos por questão pela qualidade do erro e não pela quantidade de erros.
 Pontuação extra em desafios esporádicos e pontuais.
 Pesos das avaliações flexíveis conforme desempenho da turma.

Qualitativa:

Participação em aula.
 Participação nos atendimentos.

Recuperação Paralela:

Acompanhamento nas aulas e atendimentos.
 Listas de exercícios cumulativas e projeto final permitem a recuperação de conteúdos.
 Flexibilização do prazo de entrega dos trabalhos no AVA, se possível.

Bibliografia:

PRESSMAN, Roger. Engenharia de software: uma abordagem profissional. McGraw-Hill, 2011.
 SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. Pearson Prentice Hall, 2011.
 PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de software: teoria e prática. Pearson Prentice Hall, 2004.