

Ejercicio programación orientada a objetos.

Consigna:

Se desea crear una aplicación para determinar el tipo de transporte siguiendo el diagrama UML detallado debajo. Para seguir con el ejercicio, se deberá generar una aplicación de consola, winforms o web (La que te sea más fácil) donde se debe visualizar una colección de 10 transportes, 5 Omnibus, 5 Taxis informando la cantidad de pasajeros.

Ejemplo:

Omnibus 1: 100 pasajeros
Omnibus 2: 30 pasajeros
Omnibus 3: 10 pasajeros
Omnibus 4: ...

Taxi 1: 4 pasajeros
Taxi 2: 2 pasajeros
Taxi 3: ...

Conceptos

Los conceptos a ejercitar son los siguientes:

- Clase abstracta.
- Herencia
- Variables privadas / públicas
- Métodos privados / públicos

Modelo

